咒语

算法:由于最终所求字符串 S 的各个位之间互不影响,所以我们可以逐位确定每一位取 0 还是取 1。因为我们需要相异度之和最小,且在这一前提下 0 的个数尽量多,所以 S 的第 i 位取 0,当且仅当输入的 n 个字符串中,第 i 位为 0 的字符串个数大于等于第 i 位为 1 的字符串个数。

时间复杂度: O(n*L)

更多咨询: 北京信息学窦老师 QQ3377089232

神光

算法: 首先我们注意到,当 R 和 G 的大小超过了 N 时,L 的最小值就是 1,因此,我们只需要考虑 R 和 G 小于 N 的情况,于是 R,G 的规模就降到了 2000 以内。

显然要采用二分答案的方法。那么问题转化为,判断给定的 L 能否摧毁所有法坛,我们采用动态规划方法。首先将法坛的位置按照从小到大进行排序。令 dp[i][j]表示,在用了 i 次红光,j 次绿光的情况下,最多从第一座法坛开始,一直摧毁到第几座法坛。那么状态转移方程即为 dp[i][j] = max (P[dp[i-1][j] + 1], Q[dp[i][j-1] + 1])。其中 P[k]表示使用一次红光,能从第 k 座法坛向右(正向为右)连续摧毁到第几座,Q[k]表示使用一次绿光,能从第 k 座法坛向右连续摧毁到第几座。P 和 Q 数组可以通过预处理得到。最终,我们只要判断 dp[R][G] 的值是否为 N 即可。

时间复杂度: O(N^2) 期望得分: 100

更多咨询: 北京信息学窦老师 QQ3377089232

迷宫

算法:题目要求次短路,我们可以先用 Dijkstra 算法求出最短路。设最短路长为 s1,与结点 n 相连的最短边的长度为 c,设 s2=s1+2*c,则 s2 就是次短路长度的上界。接下来我们只要进行 DFS 深搜即可,在搜索过程中利用上界 s2 进行剪枝,并不断更新 s2,就可以在题目规定的时间内得到结果。

期望得分: 100

更多咨询: 北京信息学窦老师 QQ3377089232