

部分分是假的，本题实际按照分类讨论赋分

subtask1(10)

特点：起点终点相邻

显然只要一步即可走到终点，无论怎样都挡不住，因此答案为-1

subtask2(20)

特点：终点到四边界距离 ≤ 1

在终点放一个兵即可，车无法走到兵的周围四格子，因此答案为1

subtask3(20)

特点： $n \leq 2$ 或 $m \leq 2$

如果 $=1$ 则连着放两个，否则竖/横着放两个，车如果冲过去吃一个兵会被另一个兵吃掉，因此答案为2

subtask4(20)

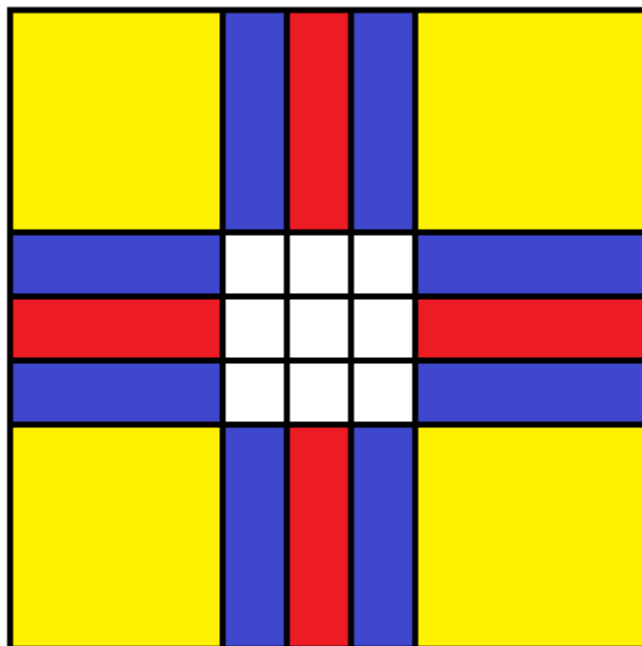
特点：终点到某个角的切比雪夫距离 ≤ 1

在终点放一个，在与终点相连的靠近起点的位置/终点的斜角上放一个，车转不过来，因此答案为2

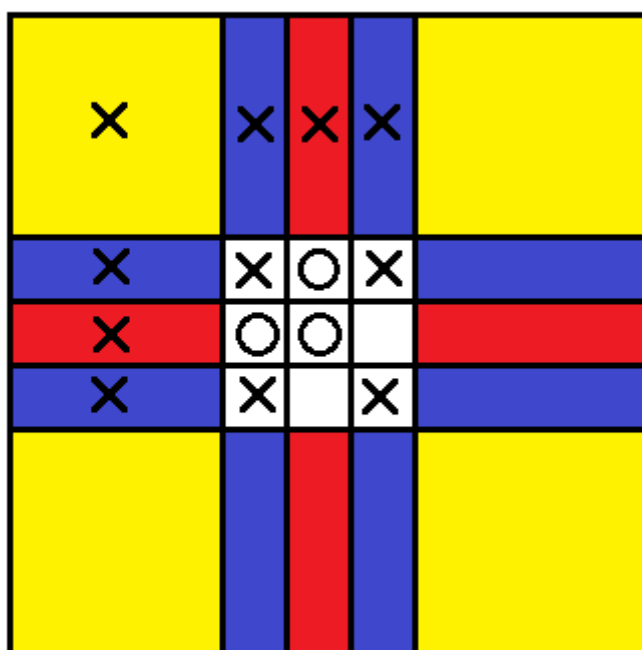
subtask5(30)

特点：除了上面四种情况的

在终点放一个，在终点九宫格内放两个



如图，白色九宫格中心为终点，则车的位置可分成三种情况



如图这样放，则可以防住位置X

可以发现无论车怎样转，兵都可以在相同或更少的步数内走到防守位置，因此答案为3