

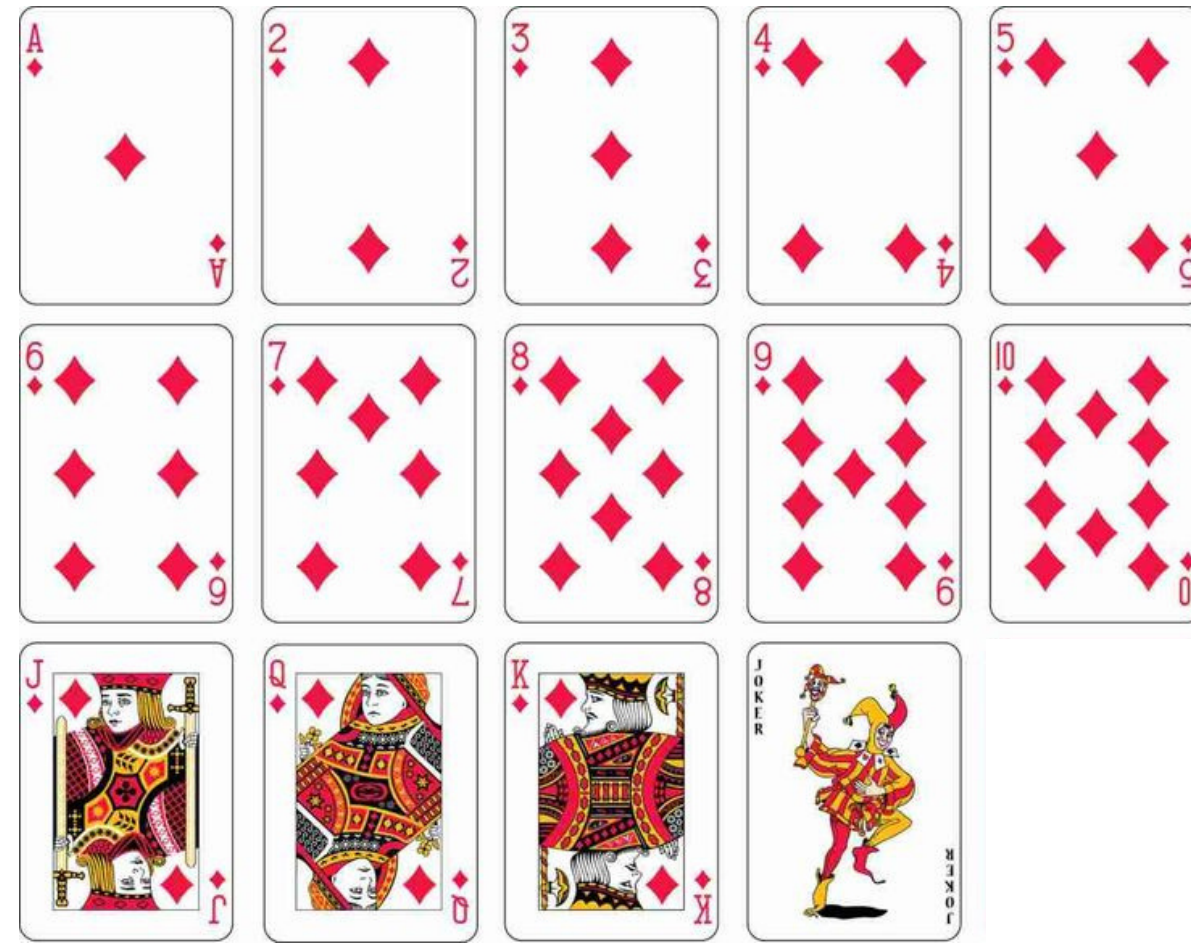
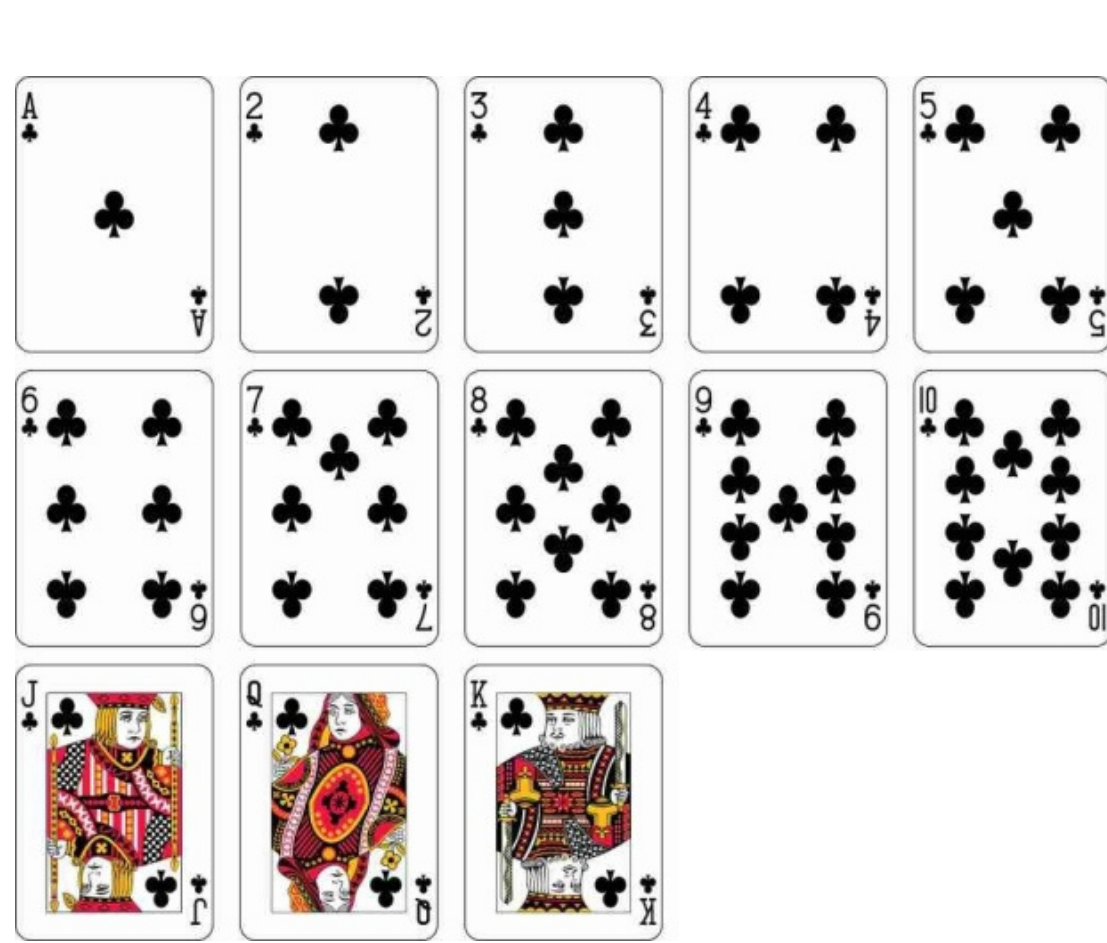
Como jugar *Apuntado*

ó 51 ó 101

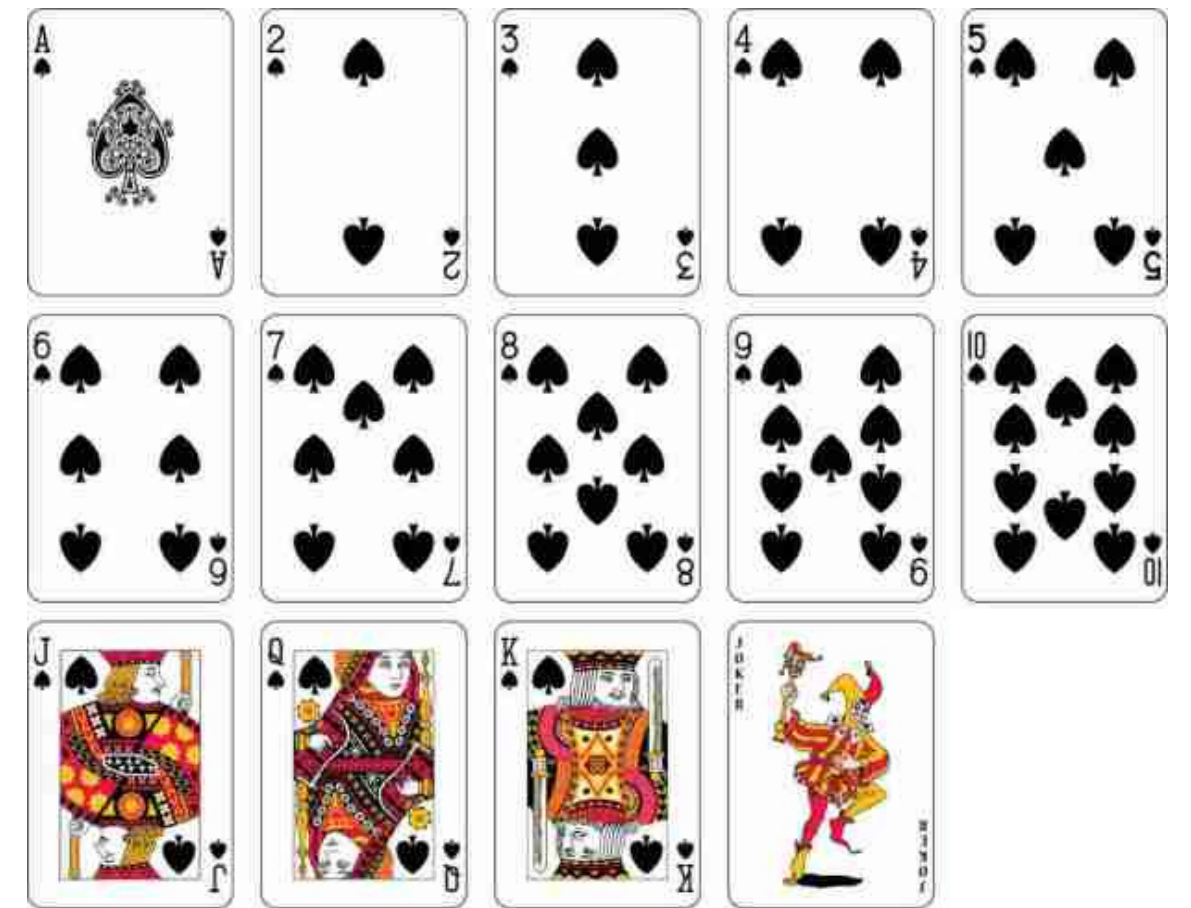
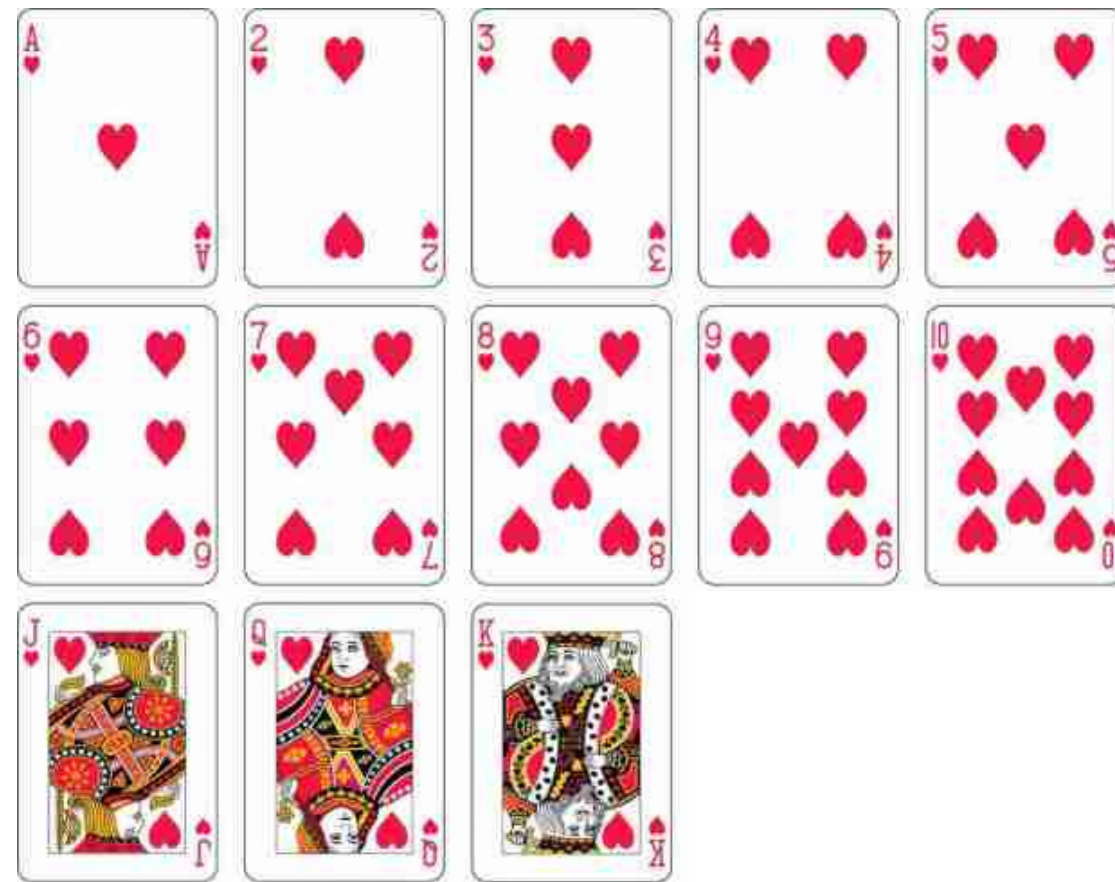
Ingeniería de software
2023-2



1. Baraja de 108 ó 104 cartas clasificadas en:



♠ → Picas
♥ → Corazones
♦ → Diamantes
♣ → Tréboles

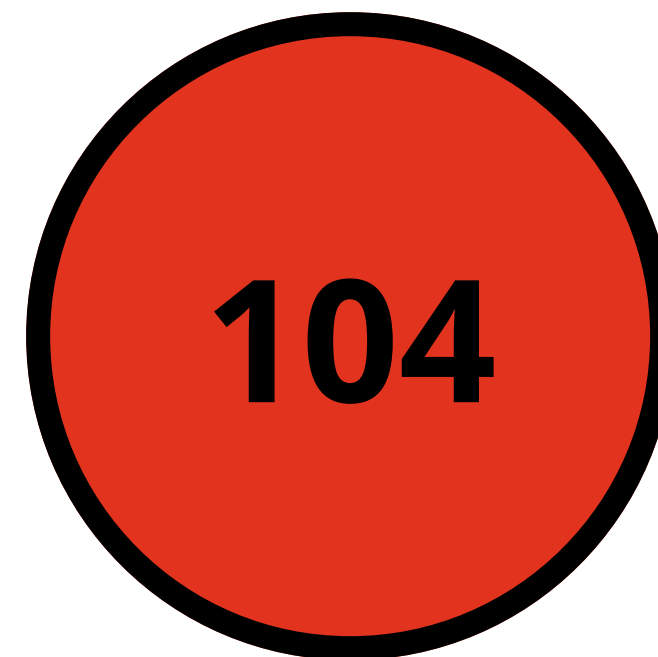




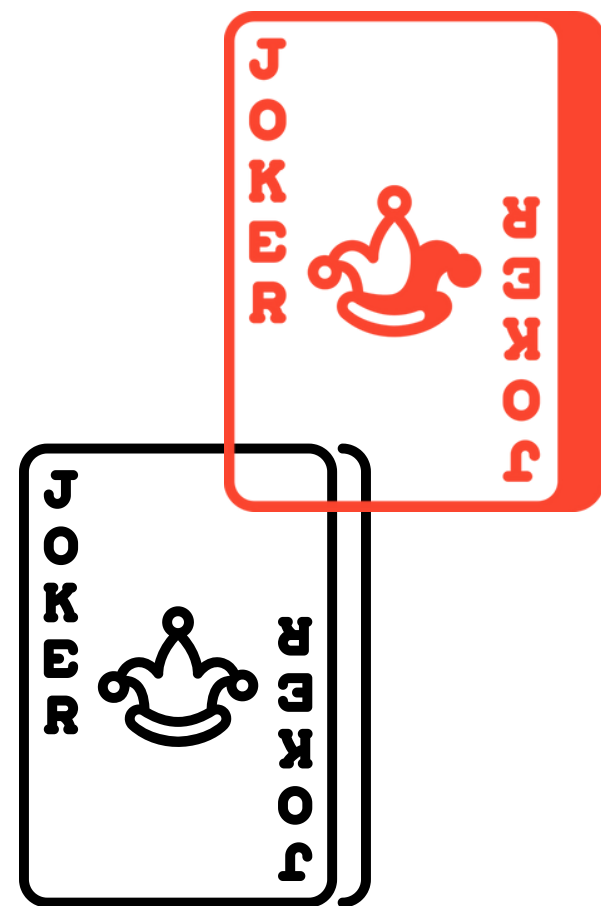
13 Picas
13 Corazones
13 Diamantes
13 Treboles

52 Cartas

x2



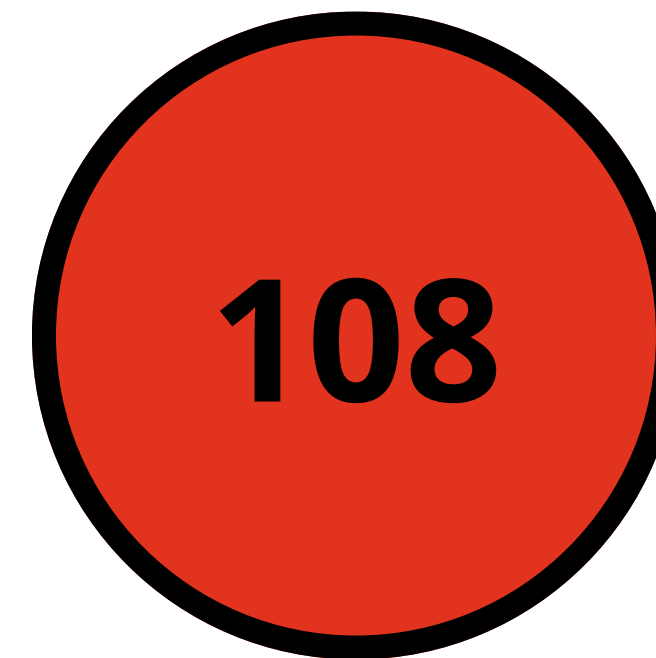
104



1 Joker rojo
1 Joker Negro

2 Cartas

x2



108

2. Cada jugador debe tener 10 cartas y uno de ellos 11. Debe haber un mazo

3. Se puede ganar con :

- 2 quintas**
- 2 Cuartas y tocar**
- 3 Ternas y tocar**
- 2 ternas 1 cuarta y sin sobrante**

Tocar

Se refiere a parar el juego y
que cada jugador tenga la
oportunidad de arrastrar
una carta del mazo



Al jugador que toca se le
anotan los puntos con los
que tocó

Apuntar

Se debe tener por escrito el número de
puntaje de cada jugador

Player 1	Player 2	Player 3
-10	25	45
-5	15	85
-15	80	102
		-----0-----

1. Debe haber múltiples modos de juego: Ejm:

Competir contra bots

Multijugador

Local / Móvil

2. Personalización de las cartas

3. Apuestas y sus limitantes

4. Advertencia de los riesgos de apostar