

Inlämning #2

User stories

Sprint 1 (läsvecka 3):

Användaren ska kunna använda ett gränssnitt med knappar för att navigera i menyerna.

Användaren ska kunna söka i databasen efter en sal och få den visad på kartan.

Sprint 2 (läsvecka 4):

Användaren ska kunna få en väg till önskad plats markerad på kartan

Användaren ska kunna se var man kan köpa mat/microvågsugn

Användaren ska kunna boka grupprum

Sprint 3 (läsvecka 5):

Användaren ska kunna se när bussen mellan campus Chalmers och Lindholmen går

Användaren ska kunna se hur mycket folk det finns på respektive restaurang

Sprint 4 (läsvecka 6):

Användaren ska spara ett personligt schema

Användaren ska kunna trycka på en lektion i sitt schema och få upp en karta med salens position.

Sprint 5 (läsvecka 7):

Dokumentation mm

Sprint planning

Vi har två möten varje vecka, på tisdagar och fredag. På våra möten går vi igenom snabbt vad vi har gjort, hur det har gått och vad vi ska göra till nästa gång. Tid för programmering med gruppen och tillgång till att få hjälp inom gruppen finns också på dessa möten. Varje fredag bestäms kommande veckas scrummaster.

På veckans sprint-möte gjorde vi upp en sprint backlog för veckan och körde med poker planning för att avgöra hur lång tid varje del kommer att ta. Det var väldigt svårt att uppskatta hur långt tid de olika delarna kommer att ta men vi diskuterade och resonerade och kom fram till det man kan se nedan i vår sprint backlog. Det kanske blir lättare allt eftersom att estimera tid, när vi har kommit in i det hela.

Vid sprint 1 då så ska vi leverera följande produkt: en applikation där man kan söka efter en sal och få salens position visad på karta.

Sprint backlog

#	Features	Timmar
1	Meny - Layout	3
2	Databas	30
3	Google Maps	10
4.	Markera på karta	3
5	Söka i databas och hitta olika salar	30
6.	Möte, handledning etc.	24

Vem gör vad?

Mei - 1, 3 och 4

Martin och Emma - 2

Dina och Simon - 5

Första sprinten ska vara klar på måndag.

Product Backlog

#	Features	BV	ES
1	Visa positioner på kartan	100	25
2	Informationsdatabas	100	60
3	Lagring av anv. GPS-pos.	10	100
4.	Visa vägen till salen(GPS)	50	40
5.	Personligt Schema(med klickbara tider)	20	86
6.	Boka grupprum	75	20
7.	Layout(utseende)	80	65
8.	Sökmotor	99	60
9.	Integrera 16-bussen	10	71

Definition-Of-Done

Vi är klara med sprinten när vi har gjort alla punkterna på sprint backlogen, det vill säga vi har kodat, dokumenterat koden och testat koden. Vi ska köra de befintliga unittesterna, skriva nya unittester och köra/skriva acceptance tester. Backloggen ska även vara uppfylld, när vi är "färdiga" och applikationen skall fungera som det ska. User stories för sprint-veckan ska fungera.

