

Langages de l'internet

Introduction aux Web services et à l'Architecture REST

Bruno Mascret

CPE LyonTechniques et langages de l'Internet

Plan

- 1 Les Services Web
 - Principes
 - Sémantique des web service
 - Quelques ressources



Introduction Auteurs

Cours: Bruno Mascret

TPs: Bruno Mascret

Intervenants : Bruno Mascret, Jacques Saraydaryan, Dino Cosmas



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 3 / 16

Plan

- Les Services Web
 - Principes
 - Sémantique des web service
 - Quelques ressources



Les Services Web

- Encapsuler des services réseaux sur le web
 - utilisation du port 80 pour contourner les pare-feux;
 - publier facilement des algorithmes, en interne et/ou à l'externe.
- délégation de compétence : de « je fais » à « je connais quelqu'un qui fait mieux que moi » ;
- permettre le dialogue entre machines en limitant les interactions humaines.



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 5 / 16

Les Services Web

Deux approches

Il existe deux manières principales d'appréhender un service web :

- approche client–serveur;
- 2. approche ressource/service.

La 1ère vient d'une continuité historique avec les infrastructure clients-serveurs (héritée de CORBA, RMI, CGI, servlets, etc.).

On parlera de services et de client-serveur.

La seconde vient directement du monde du WEB, on parlera **d'agents** et de **ressources**.

Ces deux approches décrivent la même chose dans des paradigmes différents.

Toutefois, la mise en œuvre des solutions sera très souvent colorée par l'approche qui a pré-dominée dans la conception.

Les Services Web Notion de web sémantique

Les services web contribuent à la notion de Web sémantique.

- idée (utopique?) qu'un sens peut être donné à toute ressource;
- qu'une ressource peut-être auto-explicative;
- qu'un usage peut être décrit;
- qu'un agent ou une machine peut interpréter ce sens et cet usage.

Concrètement, les web services devront être décrit afin de pouvoir être utilisés comme leur concepteur l'a imaginé.



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 7 / 16

Description d'un web service

Décrire un web service c'est donner :

- Une description des fonctions « exposées »
- Un moyen d'y accéder
- Un moyen de décrire les flux de données (paramètres, retours)
- Un nom, des métadonnées descriptives, etc.

Il existe deux systèmes de sémantique que nous nommerons l'approche explicite et l'approche implicite.



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 8 / 16

Sémantique des web service Approche explicite

L'idée est d'utiliser un format de description du service.

Ce format s'appelle **WSDL** pour Web Service Definition Language.

Il ne décrit pas lui-même la communication concrète, mais encapsule un format de description des échanges comme SOAP ou UDDI.

Il contient:

- une définition des messages et des types de données utilisés
- une définition des opérations
- un couplage (binding) entre le nom de l'opération et la manière d'y accéder
- une définition de l'adresse du service.



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 9 / 16

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<wsdl:definitions name="SpaceWarGame" targetNamespace="http://www.example.org/SpaceWarGame/"</pre>
                                                xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
                                                xmlns:tns="http://www.example.org/SpaceWarGame/"
                                                xmlns:wsdl="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
                                                xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
                                                xmlns:xsd1="http://www.example.com/SpaceWarGame">
        <wsdl:tvpes>
                <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
                        <xsd:import namespace="http://www.example.com/SpaceWarGame" schemaLocation="SpaceWarGame.xsd"/>
                </xsd:schema>
        </wsdl:types>
        <wsdl:message name="getResultSheetResponse">
                <wsdl:part element="xsd1:ResultSheet" name="resultSheet" />
        </wsdl:message>
        <wsdl:message name="getResultSheetReguest">
                <wsdl:part element="xsd1:GameInformation" name="gameInformation" />
        </wsdl:message>
        <wsdl:message name="submitCommandSheetReguest">
                <wsdl:part name="commandSheet" element="xsd1:CommandSheet"></ wsdl:part>
        </wsdl:message>
        <wsdl:message name="submitCommandSheetResponse">
                <wsdl:part name="result" element="xsd1:SubmitCommandSheetResult"></ wsdl:part>
        </wsdl:message>
        <wsdl:message name="getResultSheet faultMsg">
                <wsdl:part name="fault" element="xsd1:GetResultSheetFault"></wsdl:part>
        </wsdl:message>
```



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 10 / 16



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 11 / 16

```
<wsdl:binding name="SpaceWarGameSOAP" type="tns:SpaceWarGame">
        <soap:binding style="document" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
        <wsdl:operation name="getResultSheet">
                <soap:operation soapAction="http://www.example.org/SpaceWarGame/getResultSheet"/>
                <wsdl:input>
                        <soap:bodv use="literal"/>
                </wsdl:input>
                <wsdl:output>
                        <soap:body use="literal"/>
                </wsdl:output>
                <wsdl:fault name="fault"><soap:fault use="literal" name="fault"/></wsdl:fault>
        </wsdl:operation>
        <wsdl:operation name="submitCommandSheet">
        <soap:operation soapAction="http://www.example.org/SpaceWarGame/submitCommandSheet"/>
                <wsdl:input>
                        <soap:bodv use="literal"/>
                </wsdl:input>
                <wsdl:output>
                        <soap:bodv use="literal"/>
                </wsdl:output>
        </wsdl:operation>
</wsdl:binding>
```



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 12 / 16



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 13 / 16

Une autre approche, implicite, se base sur la notion d'agent et de ressource. Elle provient du WEB, l'idée étant d'associer une URL à un service. On parle d'architecture RestFull.

exemple:

http://example.org/ws/calculatrice/somme/4/3

A cette adresse se trouvera uniquement le nombre 7.



http://example.org/ws/

calculatrice/

somme/

4/3



Quelques ressources

- SOAP:
 - http://www.w3schools.com/webservices/ws_soap_intro.asp
- WSDL:
 - http://www.w3schools.com/webservices/ws_wsdl_intro.asp
- rewriting avec apache:
 - http://www.urlrewriting.fr/tutoriel-reecriture.htm
- rewriting en PHP:http://www.urlrewriting.fr/
 tutoriel-urlrewriting-sans-moteur-rewrite.htm



bruno.mascret@cpe.fr Langages de l'internet 16 / 16