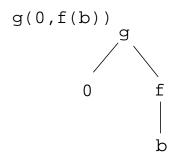
## 記号処理

Prolog はデータとして,数値だけではなく,項を扱うことができる.

- 変数 (variable) は大文字または '-' ではじまる文字列である.
- 定数 (atom) は小文字ではじまる文字列である.
- 構造 (structure) は func(  $T_1, \ldots, T_n$  ) の形をしている. ただし , func はファンクタと呼ばれる演算子 ,  $T_1, \ldots, T_n$  は項である .
- 項 (term, データオブジェクト) は変数か定数か構造である.

## 構造の木表現



注意:項はデータ,すなわち引数として扱うものなので,ゴールと混同しないこと.

ゴールは  $\operatorname{pred}(T_1,\ldots,T_n)$  の形をしている.ただし, $\operatorname{pred}$  は述語記号 (関係), $T_1,\ldots,T_n$  は項である.

テストデータが複雑な形なので、タイプミスのないようプログラム中に

test :- isTerm(g(0,f(b))).

と定義しておくなど工夫せよ.

また,デバッグはこのような複雑なデータではなく,もっと単純なデータを使ってエラーの原因を特定すること.

## 練習問題

1. 以下の文法  $(\mathcal{G}_1)$  が定義されているとき,与えられた表現が項  $(\operatorname{Term})$  か否かを判定する  $\operatorname{isTm}(X)$  のプログラムを作成せよ. $\operatorname{isTm}(f(a))$ , $\operatorname{isTm}(f(f(b)))$  は成功し, $\operatorname{isTm}(c)$  は失 敗することを確認せよ. $\mathcal{G}_1$  はプログラムが対象とする言語であり,プログラミング言語 と混同しないように注意.

 $(\mathcal{G}_1)$ 

```
Term ::= Alphabet | f(Term)
Alphabet ::= a | b
```

2. 以下の文法  $(\mathcal{G}_2)$  が定義されているとき , 与えられた表現が項 (Term) か否かを判定する isTerm(X) のプログラムを作成せよ . データ f(a) , g(0,f(b)) , f(c) , g(a) について動作確認せよ .

 $(\mathcal{G}_2)$ 

```
Term ::= Alphabet | Digit | f(Term) | g(Term,Term)
Alphabet ::= a | b
Digit ::= 0 | 1
```

## 演習問題 (r6)

- (1) 文法  $\mathcal{G}_1$  が定義されているとき ,項 T1 をコピーした結果が項 T2 であるような  $\operatorname{copy\_term}(\mathrm{T1},\mathrm{T2})$  のプログラムを作成せよ .
- (2) 文法  $\mathcal{G}_1$  が定義されているとき , 項 T1 に出現する a をすべて c に書き換えた結果が項 T2 であるような subst\_atoc(T1,T2) のプログラムを作成せよ . たとえば , subst\_atoc(f(f(a)),X) は X=f(f(c)) となって成功し , subst\_atoc(f(f(b)),X) は X=f(f(b)) となって (書き換えなしで) 成功する . ただし , T1 には文法  $\mathcal{G}_1$  にかなったものしか入力されないものとする .
- (3) 文法  $\mathcal{G}_2$  が定義されているとき,項 T1 に出現するアトム a をすべて b に書き換えた結果が項 T2 であるような subst\_atob(T1,T2) のプログラムを作成せよ.たとえば, subst\_atob(f(g(1,f(a))),X) は X=f(g(1,f(b))) となって成功する.ただし,T1 には文法  $\mathcal{G}_2$  にかなったものしか入力されないものとする.
- (4) 文法  $\mathcal{G}_2$  が定義されているとき,与えられたアトム A が与えられた項 Term に出現する回数が C である関係を表す述語  $\operatorname{count\_ocr}(A,\operatorname{Term},C)$  のプログラムを作成せよ. $\operatorname{count\_ocr}(a,f(g(a,f(a))),C),\operatorname{count\_ocr}(b,f(g(a,f(a))),C),\operatorname{count\_ocr}(a,f(g(b,f(a))),C)$  についてそれぞれ動作確認せよ.ただし, $\operatorname{T1}$  には文法  $\operatorname{G}_2$  にかなったものしか入力されないものとする.
- (5) 文法  $\mathcal{G}_2$  が定義されているとき ,与えられたアトム A が与えられた項 Term に出現するかどうかを判定する述語 ocr\_check(A,Term) のプログラムを作成せよ .ocr\_check のみを用いて (他 の 述 語 を 使 わ ず) 再帰的に定義すること .ocr\_check(a,f(g(a,f(a)))), ocr\_check(b,f(g(a,f(a)))), ocr\_check(a,f(g(b,f(a)))) について動作確認せよ . ただし , T1には文法  $\mathcal{G}_2$  にかなったものしか入力されないものとする .
- (6) r6 の練習問題 2 についてレポートせよ .(i) プログラムの論理的意味(ii) ?- isTerm(g(0,f(b))). を実行したときの動作 (トレースを貼り付けてはいけない「ゴール」「実行」「単一化(ユニフィケーション)」という用語をすべて用いてどのゴールとどの節のヘッドが単一化されて変数がどう書き換わり、どのゴールが呼ばれるなどを段階的に記述すること .) , (iii) 自分が正しいプログラムができなかった場合、どこが間違ったか、なぜ間違ったかについての考察 . 正しいプログラムができていた場合は「正しくできた」と書き、もし新たな知見や疑問があればそれを書く . (特になければ「正しくできた」だけでよい .)