

# Informe del Trabajo Final

Sistema informático de clínica médica

Alumnos: Luciano Garegnani, Santiago Mansilla, Lucila Portillo, Cristian Juarez, Gabriel Bianglino

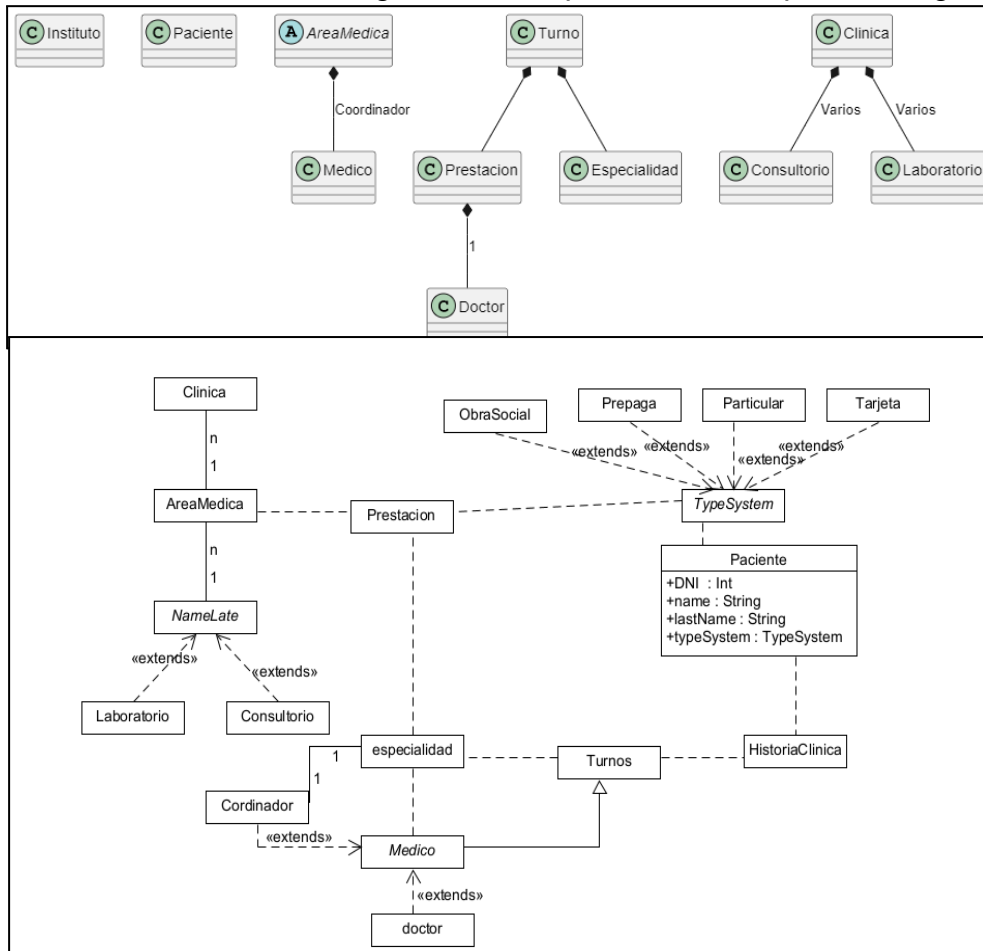
---

FF15

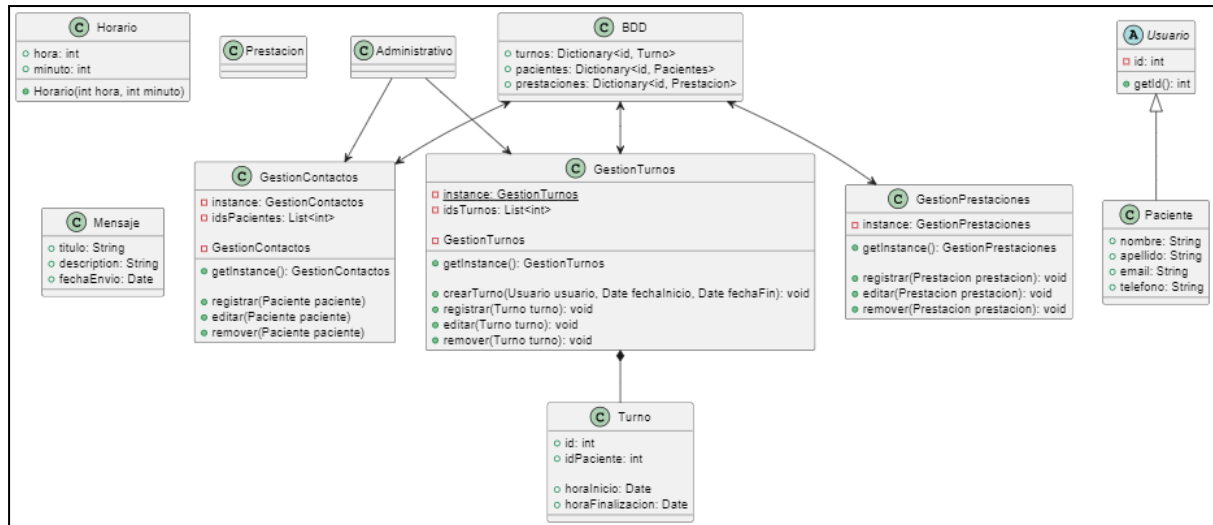
Programación con Objetos II - Andrés Juarez, Cristian Ciarallo

Para llegar al estado final de este trabajo, hemos tenido un largo y exhaustivo recorrido en donde llegamos a cambiar en varias ocasiones desde el código hasta los diagramas. En este documento, podrá encontrarse varios de los cambios realizados de manera cronológica.

- El primer evento/reunión tuvo lugar en la fecha del 16/10/22; en ella nos reunimos por primera vez para ver como empezar el proyecto. Luego de dialogar entre nosotros, nos propusimos iniciar ese mismo día con el UML. Como era la primera reunión, comenzamos realizando bocetos del diagrama mencionado. Estas son algunas de las primeras ideas para el diagrama:

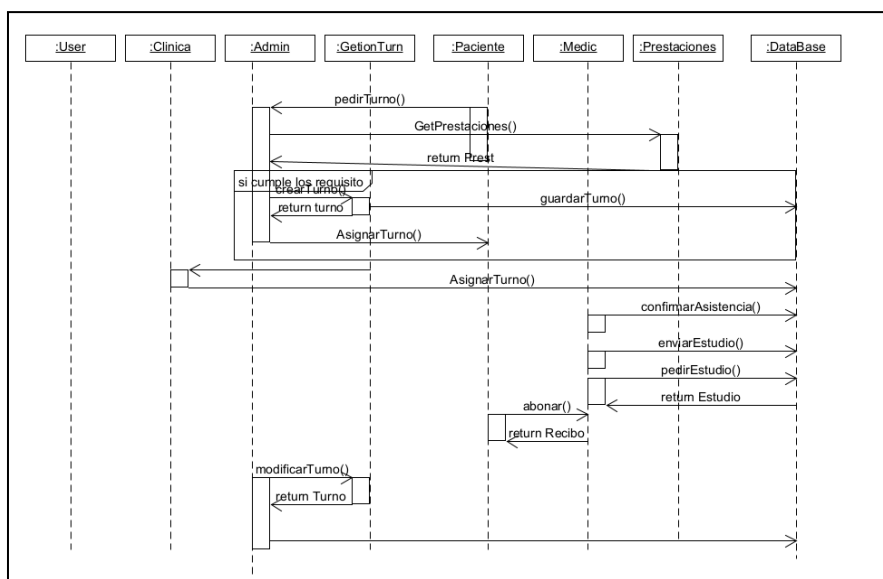


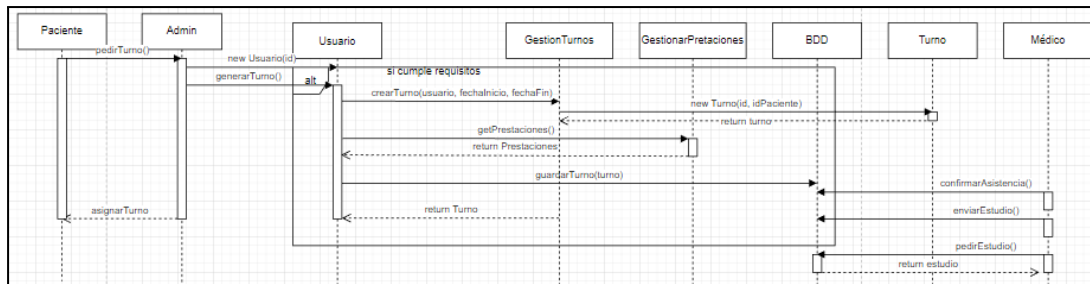
→ En el siguiente evento del 18/10/2022 empezamos a diferenciar los requerimientos funcionales de los no funcionales entre todos. Además de ya tener un borrador del UML un poco más completo.



→ En el evento del 24/10/22 también nos centramos en seguir completando el UML, debatiendo entre todos que otras clases podríamos implementar, además de ver dónde podríamos aplicar alguno de los Patrones de diseño.

→ En el evento del 26/10/22 terminamos de completar lo que nos faltaba de requerimientos del sistema, además de los primeros borradores del diagrama de secuencia.





- En el evento del 30/10/22 empezamos a implementar las clases creadas en el UML a Java.
- El 1/11/22 empezamos a hacer las cosas un poco más separados, dividiendo las tareas un poco más. Por ejemplo, en el proyecto de Github empezamos a crear ramas, en las cuales se trabajaban los test, y las partes principales del proyecto.
- El 3/11/22 creamos una forma de organizarnos mucho mejor, en la cual hacíamos un issue con los bugs o formas de mejorar el proyecto con tickets, donde cada uno se podía asignar un issue para resolver el problema en cuestión, así no se trabajaba sobre el mismo código entre varios.

