

## Лабораторная работа №2

### «Решение систем линейных уравнений на Python»

(трудоемкость 4 часа<sup>1</sup>)

**Цель работы:** познакомиться с возможностями библиотеки NumPy языка программирования Python по решению систем линейных уравнений (СЛУ).

#### Порядок выполнения работы:

- 1) Ознакомиться с примерами реализации различных способов решения СЛУ средствами библиотеки NumPy языка программирования Python (см. стр. 37-46<sup>2</sup>)
- 2) Решить одну СЛУ (двумя способами<sup>3</sup>) согласно варианту:

номер варианта	Задача 1 (см. стр. 45-46)
1	70
2	71
3	72
4	73
5	74
6	75
7	76
8	77
9	78
10	79
11	80
12	81
13	82
14	83
15	70
16	71
17	72
11	73
19	74
20	75
21	76
22	77
23	78
24	79
25	80

- 3) Оформить отчет, содержащий:

---

1 4 часа = 2 пары

2 Здесь и далее указаны оригинальные номера страниц книги (видны на скриншотах).

3 Решая одну систему двумя способами, можно сравнить результаты решения.

- титульный лист;
- цель работы;
- задание для своего варианта;
- листинг программного кода на языке программирования Python с реализацией решения СЛУ и распечаткой результатов. Программный код снабдить смысловыми комментариями;
- вывод по итогам выполнения лабораторной работы.

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 7 & 8 \\ 1 & -6 & 1 \\ 7 & -2 & 15 \end{pmatrix}.$$
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 2 & -1 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 2 & 5 \\ 3 & -6 & 5 & 6 \end{pmatrix}.$$
$$A = \begin{pmatrix} -7 & -1 & -5 & 2 & 6 & -2 \\ -1 & -8 & 8 & 4 & -1 & -6 \\ -5 & 8 & 1 & 2 & 7 & -3 \\ 2 & 4 & 2 & 6 & 0 & -1 \\ 6 & -1 & 7 & 0 & -9 & 7 \\ -2 & -6 & -3 & -1 & 7 & 0 \end{pmatrix}$$
[illegible]

где  $a_{ij}$  и  $b_j$  (для всех значений  $i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$ ) — это произвольные числа, называемые соответственно коэффициентами при переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  и свободными членами. Матричная форма записи СЛУ имеет вид  $A \cdot X = B$ . Где

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \text{ — матрица из коэффициентов}$$

$$\text{при неизвестных, } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ — матрица из неизвестных си-}$$

$$\text{стемы и } B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix} \text{ — матрица из свободных членов. Реше-}$$

нием системы  $m$  линейных уравнений с  $n$  переменными называют упорядоченный набор чисел, при подстановке которых в каждое уравнение системы вместо соответствующих переменных получают верное равенство. Вообще, как доказывает Теорема Кронеккера-Капели, СЛУ могут иметь 1 решение, бесконечное множество решений и не иметь решения.

Сначала рассмотрим случай, когда система имеет единственное решение. Это значит, что матрица системы невырожденная, то есть ее определитель не равен нулю, и эту систему можно решать по правилу Крамера или методом обратной матрицы.

## 62. Решить СЛУ (случай единственного решения)

$$\begin{cases} 3x_1 - x_2 + x_3 = 5 \\ x_1 - x_2 - x_3 = 2 \\ 5x_1 - 3x_2 - x_3 = 10 \end{cases};$$

### Решение

Для решения системы воспользуемся функцией **numpy.linalg.solve** модуля **numpy** (документация — <http://docs.scipy.org/doc/numpy/reference/generated/numpy.linalg.solve.html>). Функция принимает на вход 2 параметра:

1-й — матрица коэффициентов перед переменными

2-й — вектор свободных членов

```
A=np.array([[3,-1,1],[1,-1,-1],[5,-3,-1]])
```

```
B=np.array([3,11,8])
```

```
X=np.linalg.solve(A,B)
```

```
for t, x in zip(X, ['x1-', 'x2-', 'x3-']):
```

```
    print(x,t)
```

```
x1= -1.2857142857142854
```

```
x2= -2.142857142857143
```

```
x3= 6.7142857142857135
```

Функция **zip** используется для вывода решение системы на экран в виде **x1=...**, **x2=...**, **x3=...**

Обратим внимание, что определитель основной матрицы системы не равен нулю, мы получили единственное решение, хотя и не целочисленное.

```
import numpy as np
```

```
from numpy import linalg as ln
```

```
A=np.array([[3,-1,1],[2,1,1],[1,1,2]])
```

```
Det_A=ln.det(A)
```

```
print (Det_A)
```

```
7.0000000000000001
```

### 63. Решить СЛУ

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 3, \\ 2x_1 + x_2 + x_3 = 11, \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 8. \end{cases}$$



**Решение**

```
A=np.array([[1,-1,1],[2,1,1],[1,1,2]])
B=np.array([3,11,8])
X=np.linalg.solve(A,B)
for t, x in zip(X, ['x1=', 'x2=', 'x3=']):
    print(x,t)
x1= 4.0
x2= 2.0
x3= 1.0
```

***Решение системы линейных уравнений  $AX=B$  методом обратной матрицы***

Детальное изложение метода можно найти в учебнике [1] часть 1.3.3 Реализуем следующий алгоритм:

1. Вычислим определитель матрицы  $A$ . Если определитель равен нулю, то конец решения. Система имеет бесконечное множество решений.
2. При определителе отличном от нуля, через алгебраические дополнения находится обратная матрица  $A$ .
3. Вектор решения  $X=\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  получается умножением обратной матрицы на вектор результата  $B$ .

**64. Решить СЛУ методом обратной матриц**

Найдем обратную матрицу с помощью функции `np.linalg.inv(a)` и умножим ее на столбец свободных членов с помощью функции `np.dot(a_inv, b)`

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 2x_3 = -3 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 5 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$





```
import numpy as np
a = np.array([[2, 1, -2], [1, -2, 1], [3, 1, -1]])
print ("Матрица:\n", a)
Матрица:
[[ 2 1 -2]
 [ 1 -2 1]
 [ 3 1 -1]]
b = np.array([-3, 5, 0])
det = np.linalg.det(a)
if det==0:
    print («Определитель матрицы равен нулю, система
имеет бесконечно много решений»)
else:
    a_inv = np.linalg.inv(a)
    X=np.dot(a_inv, b)
    print («Решение системы:\n», X)
Решение системы:
[1. -1. 2.]
```

### ***Решение системы линейных уравнений $AX=B$ с использованием правила Крамера.***

Если определитель матрицы системы не равен нулю, ее можно решить по правилу Крамера. Для этого находят определитель матрицы системы и делят на него определители, полученные заменой  $i$ -го столбца матрицы системы на столбец свободных членов. Эти отношения и будут составлять решение системы. Отметим, что оно будет единственным.

Детальное изложение метода можно найти в учебнике [1] пункт 1.3.4.

### 65. Решить СЛУ по правилу Крамера

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 2x_3 = -3 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 5 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

Отметим, что ниже инструкция `a_1=np.column_stack((b,s_1,s_2))` записывает вместо 1-го столбца матрицы `a` столбец свободных членов. Ниже, так же используется обращение к элементам массива, `s_i=a[:,i]` — срез, который записывает *i*-тый столбец матрицы `a`, причем первый нумеруется как нулевой и т.д.

```
det = np.linalg.det(a)
if det==0:
    print( «Определитель матрицы равен нулю, система
имеет бесконечно много решений» )
else:
    s_0=a[:,0]
    s_1=a[:,1]
    s_2=a[:,2]
    a_1=np.column_stack((b,s_1,s_2))
    det_1 = np.linalg.det(a_1)
    a_2=np.column_stack((s_0,b,s_2))
    det_2 = np.linalg.det(a_2)
    a_3=np.column_stack((s_0,s_1,b))
    det_3 = np.linalg.det(a_3)
    x_1=det_1/det
    x_2=det_2/det
    x_3=det_3/det
    print( «Решение системы:», x_1,x_2,x_3)
Решение системы:  0.9999999999999996  -1.0
2.0000000000000004
```



Теперь рассмотрим пример системы, имеющей бесконечное множество решений.

### *Этапы решения СЛУ*

1. Найти определитель матрицы системы  $\det A$ .
2. Если он не равен нулю, вывести решение с помощью `np.linalg.solve(A,B)`.
3. Иначе, сравниваем ранги расширенной и основной матриц системы и используем теорему Кронеккера-Капели, [1] пункт 1.3.4.

Ниже приведен возможный вариант решения задачи о нахождении решения системы линейных уравнений в общем виде. Отметим, что команда `B.reshape(1,B.shape[0])` изменяет форму вектора свободных членов, который изначально представлен как массив-строка, в массив-столбец. Команда `np.vstack((A,B1))` объединяет матрицу коэффициентов и столбец свободных членов в один двумерный массив для дальнейшей работы.

#### **67. Решить СЛУ**

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 7 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 16 \end{cases}$$

**Решение.**

```
import numpy as np
A=np.array([[1,2,-1],[2,-3,1],[4,1,-1]])
B=np.array([7,3,16])
def solve_slu(A,B):
    Det_A=np.linalg.det(A)
    B1=B.reshape(1,B.shape[0])
    AB=np.vstack((A,B1))
    if Det_A!=0:
        X=np.linalg.solve(A,B)
```

```
print ('EDINSVENNOE RESHENIE')
print( X)
if Det_A==0:
rank_A=np.linalg.matrix_rank(A)
rank_AB=np.linalg.matrix_rank(AB)
if rank_A==rank_AB:
print ('Сиситема имеет бесконечное множество реше-
ний, частное решение CHASTNOE'+X)
else: print ('Система не имеет решений')
return
solve_slu(A,B)
print (np.linalg.matrix_rank(A))
B1=B.reshape(1,B.shape[0])
AB=np.vstack((A,B1))
print (np.linalg.matrix_rank(AB))
Система не имеет решений
2
3
```

## ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

### Решить СЛУ

$$68. \begin{cases} -6x_1 + 2x_2 + x_3 - 5x_4 + 2x_5 - 3x_6 - x_7 + 7x_8 = 49, \\ -4x_1 - 6x_3 - 5x_4 + x_5 + 4x_6 - 6x_7 - 2x_8 = 23, \\ 5x_1 - 5x_2 - x_3 - 3x_4 + 5x_5 + 2x_6 + 6x_7 + 3x_8 = -62, \\ -5x_1 + 3x_2 - 4x_3 + 5x_4 - 3x_5 - 8x_7 + x_8 = 74, \\ 9x_1 - 4x_2 - 3x_4 - 3x_5 + 4x_6 - 5x_7 - 3x_8 = -24, \\ -5x_1 - 5x_2 - 3x_3 + 7x_4 + 2x_5 - 5x_6 - 2x_7 - x_8 = 34, \\ -x_1 + x_2 + 5x_3 + 2x_5 - 10x_6 - x_7 - x_8 = 39, \\ 7x_1 - x_2 + 4x_3 + 3x_4 - 4x_5 + 8x_8 = -14 \end{cases}$$

$$69. \begin{cases} -5x_1 - 5x_2 + 11x_3 + 2x_5 - 9x_6 + 3x_7 - x_8 = 34, \\ -11x_1 - 4x_2 + 4x_3 - 5x_4 - 8x_5 + 4x_6 + 2x_7 + 8x_8 = 62, \\ -x_1 + 2x_3 - 7x_4 + 2x_5 - 4x_6 - 11x_8 = 53, \\ x_1 - 7x_2 + 13x_3 - 4x_4 + 2x_5 - x_6 - 4x_7 - 8x_8 = 93, \\ 2x_2 + 7x_3 - 4x_6 - 5x_8 - 6x_7 + 6x_8 = 32, \\ -3x_1 - x_2 + 5x_3 - x_6 + x_7 + 6x_8 = 44, \\ 7x_1 + 8x_3 - 4x_4 + x_5 - 5x_6 + 7x_7 - 3x_8 = 99, \\ -4x_1 - 3x_2 + 2x_4 + 9x_5 - 8x_6 + 3x_7 - 2x_8 = -75 \end{cases}$$

70

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 5 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 6 \\ 6x_1 + 4x_2 + 4x_3 + 6x_4 = 1 \end{cases}$$

$$71. \begin{cases} 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ x_2 - x_3 + 2x_4 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_4 = 3 \end{cases}$$

$$72. \begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = 7 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 = 3 \\ 4x_1 + x_2 - x_3 = 16 \end{cases}$$

$$73. \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 6 \\ 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 - 3x_4 = 18 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 = 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + 2x_3 + x_4 = -8 \end{cases}$$

$$74. \begin{cases} -6x_1 + 9x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 4 \\ -2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 4x_4 = 2 \\ -4x_1 + 6x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 3 \end{cases}$$



Отправьте нам сообщение

$$75. \begin{cases} 5x_1 - x_2 + 2x_3 + x_4 = 7 \\ 2x_1 + x_2 + 4x_3 - 2x_4 = 1 \\ x_1 - 3x_2 - 6x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases}$$

$$76. \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = -4 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 - x_4 = 7 \\ -x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 = 14 \\ 5x_1 - 3x_2 - x_3 - 2x_4 = -10 \end{cases}$$

$$77. \begin{cases} x + 2y + z = 8 \\ -2x + 3y - 3z = -5 \\ 3x - 4y + 5z = 10 \end{cases}$$

$$78. \begin{cases} 3x + 2y + z = -8 \\ 2x + 3y + z = -3 \\ 2x + y + 3z = -1 \end{cases}$$

$$79. \begin{cases} -6x - y + 4z = 1 \\ -4x - 4y + 3z = -3 \\ 3x - 2y - 2z = -3 \end{cases}$$

$$80. \begin{cases} 3x + 2y + z = 1 \\ 6x + 5y + 4z = -2 \\ 9x + 8y + 7z = 3 \end{cases}$$

$$81. \begin{cases} 2x - 3y - z = -6 \\ 3x + 4y + 3z = -5 \\ x + y + z + 2 = 0 \end{cases}$$

$$82. \begin{cases} 6x + 4y + z = -17 \\ 5x + 6y + 2z = -10 \\ x + y - z + 1 = 0 \end{cases}$$

$$83. \begin{cases} -2x + y + 6 = 0 \\ x - 2y - z = 5 \\ 3x + 4y - 2z = 13 \end{cases}$$

