# Лабораторная работа №5 «Решение задач линейного программирования средствами специальных библиотек языка Python¹»

Порядок выполнения лабораторной работы:

- 1. Изучить сущность, особенности экономико-математической модели<sup>2</sup> и сферы применения задачи линейного программирования (ЗЛП) с помощью материала лекций или учебных пособий. Ознакомиться с геометрическим методом их решения, а также с применением для этих целей инструмента «Поиск решения MS Excel»<sup>3</sup>.
- 2. Изучить пример, демонстрирующий процесс решения ЗЛП средствами библиотек SciPy, NumPy и MatplotLib (см. приложени1, 2).
- 3. Решить задачу согласно индивидуальному варианту заданий (см. приложение 3).
- 4. Сравнить результаты решения своей ЗЛП, получение разными способами, и сделать вывод.
- 5. Оформить краткий отчет, содержащий: задание для своего варианта, распечатку программного кода для своей задачи со скриншотами результатов работы программ<sup>4</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> О способах установки библиотек в Microsoft Visual Studio можно прочесть вот здесь: https://docs.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/python/tutorial-working-with-python-in-visual-studio-step-05-installing-packages?view=vs-2022

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> **Исследование операций в экономике**: Учеб. пособие для И87 вузов /Н.Ш. **Кремер**, БА **Путко**, И.М. **Тришин**, М.Н.Фрид-. ман; Под рея- проф. НЖ **Кремера**. - м: юнити, 2002. - 407 с. ISBN 5-85173-092-7. См. стр. 16-27, 55-62, 59-94.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> см. приложения к ЛР в отдельных документах.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Студенты, сдающие практическую работу №2 в обозначенный преподавателем срок в течение занятия, могут не оформлять отчет (при условии, что полученные результаты совпали с результатами ЛР№1).

## Приложение 1

# Краткие сведения о библиотеке SciPy<sup>5</sup>

SciPy — это библиотека Python с открытым исходным кодом, предназначенная для решения научных и математических проблем. Она построена на базе NumPy и позволяет управлять данными, а также визуализировать их с помощью разных высокоуровневых команд. Если вы импортируете SciPy, то NumPy отдельно импортировать не нужно.

# Пакеты в SciPy

В SciPy есть набор пакетов для разных научных вычислений:

Название	Описание
cluster	Алгоритмы кластерного анализа
constants	Физические и математические константы
fftpack	Быстрое преобразование Фурье
integrate	Решения интегральных и обычных дифференциальных уравнений
interpolate	Интерполяция и сглаживание сплайнов
io	Ввод и вывод
linalg	Линейная алгебра

https://pythonru.com/biblioteki/scipy-python

https://ru.wikipedia.org/wiki/SciPy

https://pythonim.ru/libraries/biblioteka-scipy-v-python

⁵ Источники:

Название	Описание
ndimage	N-размерная обработка изображений
odr	Метод ортогональных расстояний
optimize	Оптимизация и численное решение уравнений
signal	Обработка сигналов
sparse	Разреженные матрицы
spatial	Разреженные структуры данных и алгоритмы
special	Специальные функции
stats	Статистические распределения и функции

## Для чего нужна SciPy<sup>6</sup>

SciPy используют специалисты по <u>Data Science</u>, <u>Big Data</u>, <u>аналитики данных</u>, а также математики и ученые:

- для сложных математических расчетов, которые тяжело произвести вручную или с помощью калькулятора;
- проведения научных исследований, где требуется использование продвинутой математики;
- глубокого анализа данных, интерполяции и других методов работы с информацией;
- машинного обучения и создания моделей искусственного интеллекта, прогнозирования и построения моделей;

<sup>6</sup> на всякий случай ссылка на онлайн-компилятор: https://www.tutorialspoint.com/execute\_scipy\_online.php

• формирования двумерных и трехмерных графиков, которые можно потом визуализировать (уже при помощи других библиотек).

## Краткие сведения о библиотеке Matplotlib<sup>7</sup>

Matplotlib — это библиотека на языке Python для визуализации данных. В ней можно построить двумерные (плоские) и трехмерные графики.

Python Matplotlib — альтернатива модуля визуализации программы для технических вычислений MatLab. У Matplotlib объектно-ориентированный интерфейс, то есть пользователь напрямую взаимодействует с каждым объектом. С помощью кода можно задавать любой элемент диаграммы, в том числе ярлыки и отметки на осях.

Matplotlib используют для отрисовки всевозможных видов графиков. Это незаменимая библиотека для любого аналитика данных. Помимо этого, Matplotlib лежит в основе других библиотек, например Seaborn, которая представляет высокоуровневый интерфейс над Matplotlib. В некоторых случаях мы используем Seaborn, например, когда хотим сделать быстро и красиво, но когда хочется большей детализации и проработки, то смело пользуемся Matplotlib.

Matplotlib.pyplot — самый высокоуровневый интерфейс с набором команд и функций. В высокоуровневом интерфейсе все автоматизировано, поэтому его проще всего осваивать новичкам.

https://blog.skillfactory.ru/glossary/matplotlib/

https://pythonim.ru/libraries/biblioteka-matplotlib-v-python

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> https://pythonworld.ru/novosti-mira-python/scientific-graphics-in-python.html https://ru.wikipedia.org/wiki/Matplotlib

## Приложение 28

Пример решения ЗЛП с помощью модуля optimize библиотеки SciPy<sup>9</sup>.

Рассмотрим ЗЛП со следующей экономико-математической моделью:

$$F = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

при ограничениях:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 & \leq 18, \text{(I)} \\ 2x_1 + x_2 & \leq 16, \text{(II)} \\ x_2 & \leq 5, \text{(III)} \\ 3x_1 & \leq 21, \text{(IV)} \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \text{ (V, VI)} \end{cases}$$

Листинг ее решения на Python приведен ниже.

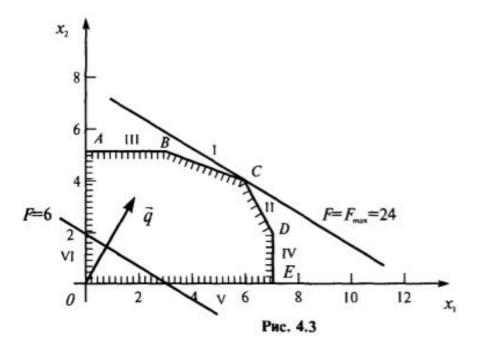
<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Источники примеров решения ЗЛП средствами SciPy: https://russianblogs.com/article/83801544870/#4\_14 https://habr.com/ru/post/330648/

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Все приведенные примеры выполнены в IDE Microsoft visual studio.

### Результат работы программы:

Можно заметить, что полученный результат совпадает с решением из литературного источника<sup>10</sup>.

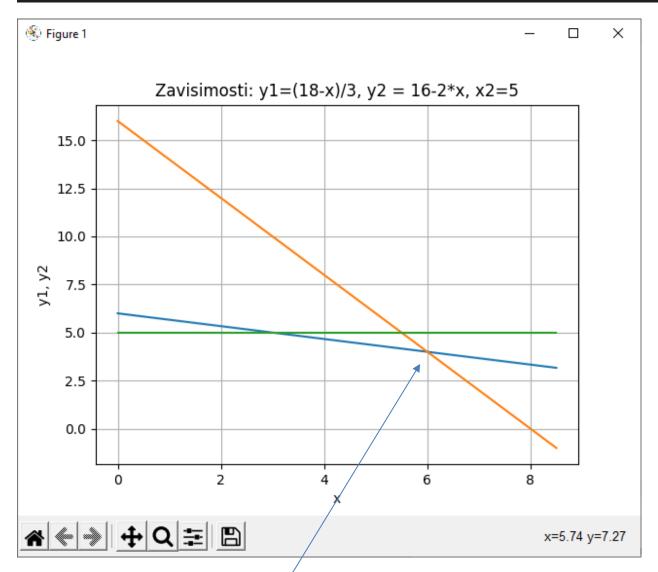
Далее обратимся у описанию процесса геометрического решения рассматриваемой задачи в том же учебном пособии:



Воспользуемся средствами библиотеки Matplotlib для построения графиков прямых, соответствующих неравенствам системы ораничений задачи:

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> **Исследование операций в экономике**: Учеб. пособие для И87 вузов /Н.Ш. **Кремер**, БА **Путко**, И.М. **Тришин**, М.Н.Фрид-. ман; Под рея- проф. НЖ **Кремера**. - м: юнити, 2002. - 407 с. ISBN 5-85173-092-7. См. стр. 16-27, 55-62, 59-94.

```
⊟import matplotlib.pyplot as plt #подключение бибилиотек
import numpy as np #подключение бибилиотек
x = np.linspace(0, 8.5, 50) #формирование массива x: 50 значений в диапазоне от 0 до 8.5
y1 = (18-x)/3
y2 = 16-2*x
y3=5-x*0 #таким образом пришлось схитрить, чтобы построить линию х2=5
# Построение графика
plt.title('Zavisimosti: y1=(18-x)/3, y2 = 16-2*x, x2=5') #подпись
plt.xlabel('x')
                      # метка оси абсцисс
plt.ylabel('y1, y2') # метка осирlt.ylabel('y1, y2') # metka osi ordinat
ординат
plt.grid()
                      # включение отображение сетки
plt.plot(x, y1, x, y2,x, y3) # построение графика
plt.show()
```



Можно заметить, что полученный результат совпадает с решением из литературного источника и с результатом применения средств библиотеки SciPy, представленными ранее.

### Приложение 3

Предположим, что для производства двух видов продукции A и B можно использовать только материал трех сортов. При этом на изготовление единицы изделия вида A расходуется  $a_1$  кг материала первого сорта,  $a_2$  кг материала второго сорта и  $a_3$  кг материала третьего сорта. На изготовление единицы изделия вида B расходуется  $b_1$  кг материала первого сорта,  $b_2$  кг материала второго сорта,  $b_3$  кг материала третьего сорта. На складе фабрики имеется всего материала первого сорта  $c_1$  кг, второго сорта —  $c_2$  кг, третьего сорта —  $c_3$  кг. От реализации единицы готовой продукции вида A фабрика имеет прибыль  $\alpha$  тысяч рублей, а от продукции вида B прибыль составляет  $\beta$  тысяч рублей.

Определить максимальную прибыль от реализации всей продукции видов A и B.

1.

$$a_1$$
=4,  $a_2$ =5,  $a_3$ =3;  $b_1$ =3,  $b_2$ =2,  $b_3$ =6;  $c_1$ =60,  $c_2$ =57,  $c_3$ =63;  $\alpha$ =1,  $\beta$ =1.

2.

$$a_1=2$$
,  $a_2=2$ ,  $a_3=5$ ;  $b_1=4$ ,  $b_2=6$ ,  $b_3=3$ ;  $c_1=30$ ,  $c_2=36$ ,  $c_3=42$ ;  $\alpha=7$ ,  $\beta=9$ .

3.

$$a_1=2$$
,  $a_2=3$ ,  $a_3=4$ ;  $b_1=3$ ,  $b_2=5$ ,  $b_3=2$ ;  $c_1=35$ ,  $c_2=49$ ,  $c_3=42$ ;  $\alpha=2$ ,  $\beta=2$ .

4.

$$a_1$$
=5,  $a_2$ =4,  $a_3$ =2;  $b_1$ =2,  $b_2$ =3,  $b_3$ =4;  $c_1$ =60,  $c_2$ =50,  $c_3$ =40;  $\alpha$  =6,  $\beta$  =7.

5.

$$a_1=2$$
,  $a_2=4$ ,  $a_3=3$ ;  $b_1=3$ ,  $b_2=2$ ,  $b_3=5$ ;

$$c_1$$
=35,  $c_2$ =42,  $c_3$ =49;  $\alpha$  =3,  $\beta$  =3.

6.

$$a_1$$
=2,  $a_2$ =3,  $a_3$ =4;  $b_1$ =5,  $b_2$ =2,  $b_3$ =3;  $c_1$ =45,  $c_2$ =27,  $c_3$ =38;  $\alpha$ =7,  $\beta$ =5.

7.

$$a_1=2$$
,  $a_2=4$ ,  $a_3=0$ ;  $b_1=3$ ,  $b_2=2$ ,  $b_3=2$ ;  $c_1=15$ ,  $c_2=18$ ,  $c_3=8$ ;  $\alpha=10$ ,  $\beta=8$ .

8.

$$a_1=2$$
,  $a_2=4$ ,  $a_3=4$ ;  $b_1=3$ ,  $b_2=2$ ,  $b_3=5$ ;  $c_1=35$ ,  $c_2=38$ ,  $c_3=59$ ;  $\alpha=8$ ,  $\beta=7$ .

#### Варианты 9-16.

Продукция может производиться двумя технологическими способами  $T_1$  и  $T_2$ . На производство продукции затрачиваются ресурсы трех видов  $R_1$ ;  $R_2$ ;  $R_3$ , запасы которых равны:  $c_1$ ,  $c_2$  и  $c_3$ . Расход ресурсов на производство всей продукции по первому технологическому способу составляет  $a_1$ ;  $a_2$ ;  $a_3$ , а по второму -  $b_1$ ;  $b_2$ ;  $b_3$ . Выход продукции по способу  $T_1$  равняется  $\alpha$  единицам, по  $T_2$  -  $\beta$ . Определить с какой интенсивностью нужно применять каждый тех. способ, чтобы при этих запасах иметь максимум продукции.

9.

$$a_1$$
=3,  $a_2$ =2,  $a_3$ =4;  $b_1$ =4,  $b_2$ =3,  $b_3$ =1;  $c_1$ =40,  $c_2$ =28,  $c_3$ =26;  $\alpha$  =3,  $\beta$  =2.

10.

$$a_1$$
=5,  $a_2$ =4,  $a_3$ =3;  $b_1$ =2,  $b_2$ =2,  $b_3$ =3;  $c_1$ =55,  $c_2$ =40,  $c_3$ =42;  $\alpha$ =7,  $\beta$ =5.

11.

$$a_1$$
=4,  $a_2$ =3,  $a_3$ =2;  $b_1$ =2,  $b_2$ =4,  $b_3$ =3;  $c_1$ =40,  $c_2$ =36,  $c_3$ =25;  $\alpha$ =5,  $\beta$ =7.

12.

$$a_1$$
=4,  $a_2$ =2,  $a_3$ =3;  $b_1$ =3,  $b_2$ =2,  $b_3$ =2;  $c_1$ =55,  $c_2$ =30,  $c_3$ =37;  $\alpha$ =5,  $\beta$ =4.

13.

$$a_1$$
=6,  $a_2$ =3,  $a_3$ =4;  $b_1$ =2,  $b_2$ =5,  $b_3$ =2;  $c_1$ =40,  $c_2$ =37,  $c_3$ =26;  $\alpha$  =1,  $\beta$  =1.

14.

$$a_1$$
=4,  $a_2$ =2,  $a_3$ =3;  $b_1$ =3,  $b_2$ =5,  $b_3$ =2;  $c_1$ =45,  $c_2$ =45,  $c_3$ =29;  $\alpha$ =5,  $\beta$ =9.

15.

$$a_1$$
=3,  $a_2$ =4,  $a_3$ =2;  $b_1$ =2,  $b_2$ =5,  $b_3$ =6;  $c_1$ =30,  $c_2$ =48,  $c_3$ =38;  $\alpha$  =6,  $\beta$  =11.

16.

$$a_1$$
=3,  $a_2$ =5,  $a_3$ =2;  $b_1$ =2,  $b_2$ =3,  $b_3$ =4;  $c_1$ =35,  $c_2$ =49,  $c_3$ =42;  $\alpha$ =1,  $\beta$ =1.

#### Варианты 17-22

Предприятие имеет три производственных фактора в количестве  $c_1$ ,  $c_2$  и  $c_3$  ыс. единиц и может организовать производство двумя различными способами. Расход производственных факторов по первому способу производства составляет  $a_1$ ;  $a_2$ ;  $a_3$  тыс. единиц, по второму -  $b_1$ ;  $b_2$ ;  $b_3$  тыс. По первому способу предприятие выпускает в месяц  $\alpha$  тыс. изделий, в по второму -

 $\beta$  тыс. изделий. Сколько времени предприятие должно работать каждым способом, чтобы получить максимум продукции?

17.

$$a_1=1$$
,  $a_2=1$ ,  $a_3=3$ ;  $b_1=3$ ,  $b_2=1$ ,  $b_3=2$ ;  $c_1=6$   $c_2=5$ ,  $c_3=2$ ;  $\alpha=3$ ,  $\beta=2$ .

18.

$$a_1$$
=3,  $a_2$ =5,  $a_3$ =2;  $b_1$ =4,  $b_2$ =2,  $b_3$ =3;  $c_1$ =45,  $c_2$ =45,  $c_3$ =29;  $\alpha$ =7,  $\beta$ =5.

19.

$$a_1$$
=2,  $a_2$ =3,  $a_3$ =4;  $b_1$ =3,  $b_2$ =5,  $b_3$ =4;  $c_1$ =30,  $c_2$ =44,  $c_3$ =48;  $\alpha$ =7,  $\beta$ =9.

20.

$$a_1=3$$
,  $a_2=2$ ,  $a_3=4$ ;  $b_1=4$ ,  $b_2=3$ ,  $b_3=1$ ;  $c_1=36$ ,  $c_2=22$ ,  $c_3=24$ ;  $\alpha=3$ ,  $\beta=2$ .