Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Отчёт по Лабораторной работе №2 "Операторы, Литералы" по курсу "Объектно-Объективное Программирование" III Семестр

Студент:	Катермин В.С.
Группа:	М8О-208Б-18
Преподава-	Журавлёв А.А.
тель:	
Оценка:	
Дата:	30.09.19

```
1. Тема: Операторы, Литералы в С++.
    2. Код программы:
angle.h
#ifndef D ANGLE H
#define D ANGLE H
#include <iostream>
struct Angle{
private:
 int deg;
 int min;
public:
 void read(std::istream& is);
 void awrite(std::ostream& os) const;
 int mntsonly();
 double deg_to_rad();
 int to 360();
 //Angle& operator+=(const Angle& o);
 Angle operator+(const Angle& o); // operator[] - перегрузка операторов
 Angle operator-(const Angle& o);
 double operator/(const Angle& o);
 double asin();
 double acos();
 double atan();
 int operator>(const Angle& o);
};
int operator "" _deg (unsigned long long deg);
int operator "" min (unsigned long long min);
#endif
angle.cpp
#include "angle.h"
#include <cmath>
#include <iostream>
int operator "" deg (unsigned long long deg){
 return (deg / 60) % 360;
int operator "" _min (unsigned long long min){
 return min % 60;
void Angle::read(std::istream& is) {
 is \gg deg \gg min;
void Angle::awrite(std::ostream& os) const {
 os << deg << ' ' << min << '\n';
int Angle::mntsonly(){
```

```
if (deg < 0)
  return 60 - abs(min);
 } else {
  return min;
double Angle::deg_to_rad(){
 double rad = ((double)deg + ((double)min / 60)) / 180 * M_PI; //M_PI - Пи в стаth
 //(double)angle - перевод angle (заданый в int) из int в double
 return rad;
int Angle::to360(){
 if (deg < 0) {
  return 360 + (\text{deg } \% 360);
 } else {
  return deg % 360;
}
Angle Angle::operator+(const Angle& rhs) {
 Angle result;
 result.deg = deg + rhs.deg;
 result.min = min + rhs.min;
 if (result.min \geq 60) {
  result.deg += 1;
  result.min -= 60;
 \} else if (result.min \leq -60) {
  result.deg = 1;
  result.min += 60;
 return result;
Angle Angle::operator-(const Angle& rhs) {
 Angle result;
 result.deg = deg - rhs.deg;
 result.min = min - rhs.min;
 if (result.min < 0) {
  result.deg = 1;
  result.min += 60;
 } else if ((result.deg < 0) && (result.min > 0)) {
  result.deg += 1;
  result.min = 60;
 return result;
double Angle::operator/(const Angle& rhs) {
 double result = ((double)deg + ((double)min / 60)) / ((double)rhs.deg + ((double)rhs.min / 60));
 return result;
double Angle::asin() {
 return sin(((double)deg + ((double)min / 60)) / 180 * M_PI);
double Angle::acos() {
 return cos(((double)deg + ((double)min / 60)) / 180 * M_PI);
double Angle::atan(){
```

```
return tan(((double)deg + ((double)min / 60)) / 180 * M PI);
}
int Angle::operator>(const Angle& rhs) {
 int result = 0;
 if (deg > rhs.deg) 
  result = 1;
 } else if (deg < rhs.deg) {
  result = -1;
 } else if (deg == rhs.deg) {
  if (min > rhs.min) {
   result = 1;
  } else if (min < rhs.min) {</pre>
   result = -1;
 return result;
lab2.cpp
#include <iostream>
#include "angle.h"
int main(){
 Angle a;
 Angle b;
 //std::cout << "Enter numbers:\n[degrees] and [minutes] (-59...59)" << std::endl;
 a.read(std::cin);
 b.read(std::cin);
 std::cout << "20593 minutes is:\n";
 std::cout << 20593 deg << " " << 20593 min << std::endl;
 std::cout << "RADS:\n";
 std::cout << a.deg_to_rad() << std::endl;
 std::cout << "0-360 DEG:\n";
 std::cout << a.to360() << " " << a.mntsonly() << std::endl;
 std::cout << "SUM:\n";
 (a + b).awrite(std::cout);
 std::cout << "SUB:\n";
 (a - b).awrite(std::cout);
 std::cout << "DIVIDE:\n";
 std::cout << (a / b) << std::endl;
 std::cout << "SIN: \n";
 std::cout << a.asin() << std::endl;
 std::cout << "COS:\n";
 std::cout << a.acos() << std::endl;
 std::cout << "TAN:\n";
 std::cout << a.atan() << std::endl;
 switch (a > b) {
 case 0:
  std::cout << "A = B" << std::endl;
  break;
 case 1:
  std::cout << "A > B" << std::endl;
  break;
 case -1:
  std::cout << "A < B" << std::endl;
  break;
```

```
return 0;
    3. Ссылка на репозиторий:
       https://github.com/GitGood2000/oop_exercise_02
    4. Haбop testcases:
test 00.test
30 16
20 47
test_00.result
20593 minutes is:
343 13
RADS:
0.528253
0-360 DEG:
30 16
SUM:
513
SUB:
9 29
DIVIDE:
1.4563
SIN:
0.504025
COS:
0.863689
TAN:
0.583573
A > B
test 01.test
361 23
89 48
test_01.result
20593 minutes is:
343 13
RADS:
6.30733
0-360 DEG:
1 23
SUM:
451 11
SUB:
271 35
DIVIDE:
4.02431
SIN:
0.0241414
COS:
0.999709
TAN:
0.0241484
A > B
test 02.test
30 13
60 43
```

test_02.result

20593 minutes is: 343 13 RADS: 0.52738 0-360 DEG: 30 13 SUM: 90 56 SUB: -31 30 DIVIDE: 0.497667SIN: 0.503271COS: 0.864128 TAN: 0.582403 A < B $test_03.test$ $60\bar{3}$ 60 3

test_03.result

20593 minutes is:

343 13

RADS:

1.04807

0-360 DEG:

603

SUM:

1206

SUB:

0 0

DIVIDE:

1

SIN:

0.866461

COS:

0.499244

TAN:

1.73555

A = B

test_04.test

-293 -43

-142 -51

test 04.result

20593 minutes is:

343 13

RADS:

-5.12632

0-360 DEG:

67 17

SUM:

-436 -34

SUB:

-150 -52

DIVIDE:

2.05612

SIN:

0.915546 COS: 0.402214 TAN: 2.27626 A < B

5. Результаты выполнения тестов:

user@PSB133S01ZFH:~/3sem projects/oop lab2/oop exercise 02/tests\$ bash test.sh ../build/lab2

Test test_00.test: SUCCESS Test test_01.test: SUCCESS Test test_02.test: SUCCESS Test test_03.test: SUCCESS Test test_04.test: SUCCESS

6. Объяснение результатов работы программы:

- 1) Программа вводит данные двух углов (а, b) конвертирует их из углов/минут в митуты
- 2) Программа переводит значение угла в минутах (20593) в градусы и минуты (343 13)
- 3) Программа выводит значение угла а в радианах
- 4) Программа выводит значение угла а в диапазоне от 0 до 360 градусов в градусах/минутах
- 5) Программа выводит результат сложения углов а и b в градусах/минутах с помощью перегрузки операторов
- 6) Программа выводит результат вычитания углов а и b в градусах/минутах с помощью перегрузки операторов
- 7) Программа выводит результат деления углов а и b с помощью перегрузки операторов
- 8) Программа выводит синус, косинус и тангенс угла а
- 9) Программа выводит результат проверки отношения равенства углов а и b с помощью перегрузки операторов.
- **7. Вывод:** 1) Ознакомились с операторами и литералами в C++ и усвоили навык работы с ними; 2) Написана программа, производящая операции с помощью пользовательских литералов и метода перегрузки операторов.