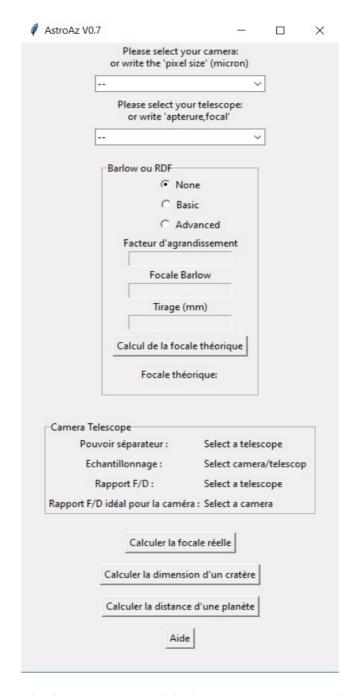
Utilisation du logiciel AstroAz

Cette application dispose de plusieurs fonctions :

- Calculer la focale réelle du téléscope a partir d'une photo planétaire ou lunaire.
- Calculer la dimension d'un cratère ou d'une structure lunaire
- Identifier un cratère lunaire
- Calculer la distance d'un astre a partir d'une photo

Fenêtre principale:

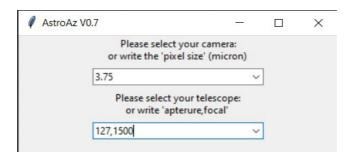


Dans la partir supérieur, sélectionnez votre modèle de caméra ou APN. La base de données contient les modèles les plus courants mais il ce peut que vous ne trouviez pas le votre. Dans ce cas vous pouvez rentrer manuellement la taille des pixels de votre capteur en micron. Pour cela, supprimez les « -- » et inscrivez votre valeur.

Sélectionnez votre modèle de téléscope. Dans le cas où votre modèle ne s'y trouve pas, vous pouvez rentrer manuellement ses caractéristiques. Pour cela, supprimez les « -- » et inscivez d'abord l'ouverture en milimètre. Mettez ensuite une virgule puis, inscrivez la focale en milimètre. Il n'y a pas besoin de mettre d'espace entre les valeurs et la virgule.

Sur l'image ci-dessous, vous pouvez voir que les valeurs de taille de pixels ainsi que du téléscope ont étaient rentrées manuellement.

3,75 microns pour le capteur de la caméra, 127mm d'ouverture et 1500mm de focale pour le télescope.

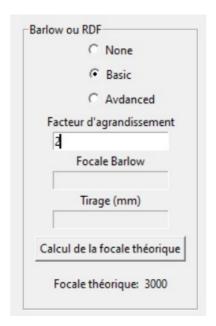


Aprés avoir remplis ces 2 champs, il faut renseigner si vous utilisez une lentille de barlow ou un réducteur de focale (RDF).

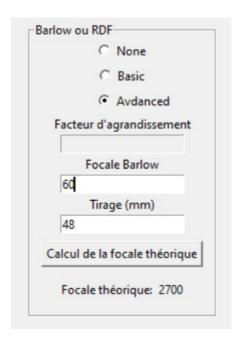
Si vous n'utilisez auccun des 2, laissez le bouton coché sur « None »

Si vous utilisez une barlow ou un RDF et que vous ne connaissez que son facteur d'agrandissement théorique, cliquez sur le bouton « Basic » et rentrez la valeur d'agrandissement dans la case « Facteur d'agrandissement ». Ensuite cliquez sur le bouton « Calcul de la focale théorique », la valeur sera calculée en dessous.

Exemple pour une barlow x2 inscrivez simplement 2. Voir photo ci-dessous.



Si vous utilisez un modèle haut de gamme ou que vous connaissez la focale de votre lentille ainsi que son tirage par rapport au capteur, cliquez sur « advanced ». Remplissez le champ « focale barlow » ainsi que « tirage » en milimetre. Cliquez sur « calcul de la focale théorique » et la valeur s'affichera juste en dessous. (Voir l'exemple ci-dessous)

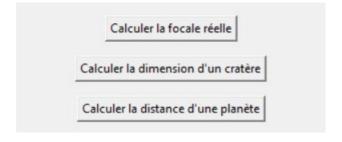


Le cadre suivant est juste donné a titre informatif(voir photo ci-dessous). Il regroupe quelques information sur le matériel utilisé.

Le Rapport F/D idéal pour la caméra est calculé avec la formule de Foucault, ce n'est donc qu'une approximation qui peut varier suivant la qualitée du ciel.



Vous pouvez ensuite passer au choix de la fonction à l'aide des boutons situés en bas de la fenêtre.



Calculer la focale réelle

Cette fonction sert a calculer la focale de son instrument plus précisement. Elle peut être utile si vous utilisez une barlow ou un RDF donc vous connaissez pas les caracteristiques ou le tirage. De plus, sur certains instruments la focale peut être modifiée en fonction de la température ainsi que de la mise au point.

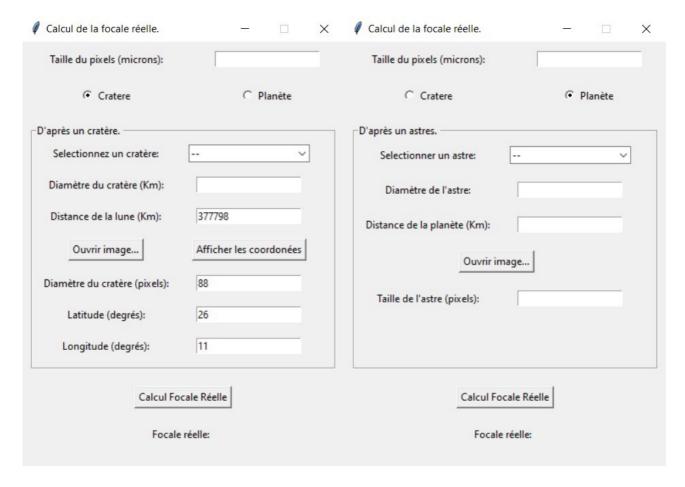
Pour cela, il y'a 2 façons de la calculer :

- Soit en se basant sur un cratère lunaire que vous connaissez
- Soit en se basant sur une planète

En fonction de son matériel, il est conseillé d'utiliser l'une ou l'autre solution. Pour les ouvertures inférieurs à 200mm le mieux et d'utiliser un cratère lunaire. Pour les ouvertures supérieurs a 200mm le mieux est d'utiliser une planète comme Jupiter.

La raison est que les cratères sont trop detaillés passer 200mm et que l'on ne sais pas si les dimensions données sont prises au fond ou a la surface.

Sur la photo ci-dessous, l'image de gauche est la fenêtre qui sert a se baser sur un cratère, l'image de droite et la fenêtre qui sert a se baser sur une planète.



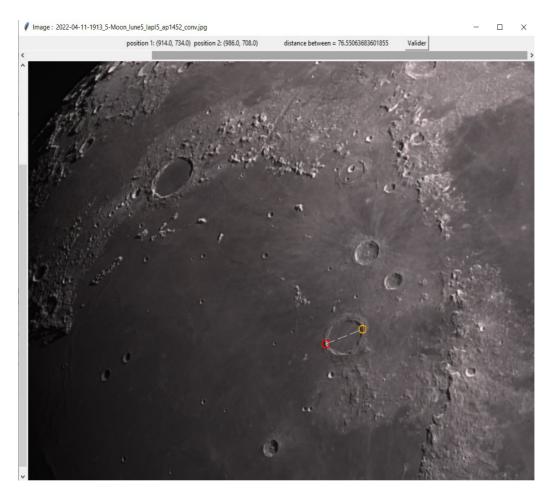
Le champ « taille des pixels » se base sur la caméra que vous utilisez mais vous pouvez modifier la valeur.

Utilisation sur un cratère :

Vous devez avoir pris une photo d'un cratère dont vous connaissez le nom. Vous devez aussi connaître la distance de la lune au moment de a prise de photo. Vous pouvez vous aider d'application comme STELLARIUM pour trouver cette information. Si vous n'avez pas cette information, laissez la valeur de base qui est la distance moyenne. Dans ce cas la marge d'erreur sera au maximum de + ou - 8%.

Selectionnez dans le menu déroulant le cratère qui va servir de référence. Son diamètre ainsi que sa latitude et sa longitude vont s'inscrire dans les champs correspondants.

Cliquez sur « ouvrir une image » et selectionner votre photo. Une fenêtre va s'ouvrir avec votre photo. Cliquez une 1 ere fois sur un des bords du cratère pour placer le 1 er repère, puis cliquez une 2 eme fois sur le bord opposé pour placer le 2 eme repère. Suivant la résolution de votre image vous aurez peut être besoin de vous déplacer dessus pour visualiser la zone qui vous interesse. Dans ce cas vous trouverez des scrollbars sur le coté gauche et sur le haut de la fenêtre. Une fois les 2 repères placés, cliquez sur le bouton « valider » en haut de la fenêtre pour envoyer la mesure sur la page de calcul.



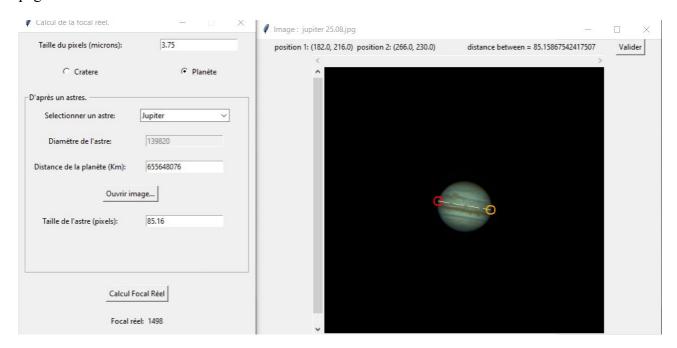
Retournez sur la page de calcul et cliquez sur le bouton « calcul focale réelle », la valeur d'affichera en dessous.

Utilisation sur une planète:

Vous devez avoir pris une photo d'une planète dont connaissez la distance de l'astre au moment de a prise de photo. Vous pouvez vous aider d'application comme STELLARIUM pour trouver cette information. Si vous n'avez pas cette information, laissez la valeur de base qui est la distance moyenne mais la marge d'erreur augmente proportionellement avec la distance de la planète.

Selectionnez dans le menu déroulant la planète qui va servir de référence. Son diamètre ainsi que sa distance moyenne vont s'inscrire dans les champs correspondants.

Cliquez sur « ouvrir une image » et selectionner votre photo. Une fenêtre va s'ouvrir avec votre photo. Cliquez une 1 ere fois sur un des bords de l'astre pour placer le 1 er repère, puis cliquez une 2 eme fois sur le bord opposé pour placer le 2 eme repère. Suivant la résolution de votre image vous aurez peut être besoin de vous déplacer dessus pour visualiser la zone qui vous interesse. Dans ce cas vous trouverez des scrollbars sur le coté gauche et sur le haut de la fenêtre. Une fois les 2 repères placés, cliquez sur le bouton « valider » en haut de la fenêtre pour envoyer la mesure sur la page de calcul.



Retournez sur la page de calcul et cliquez sur le bouton « calcul focale réelle », la valeur d'affichera en dessous.

Calculer la dimension d'un cratère et l'identifier :

Cette fonction sert a mesurer les diamètres des cratères ou tout autres structure lunaire du moment que vous connaissez a peut prés sa postion sur la lune.

Une fois le diamètre du cratère mesuré, vous pouvez utiliser a fonction d'identification.

Pour améliorer la précision, vous devez connaître la distance de la lune au moment de la prise de photo.

Equipement	(a)	200
Focale:	1500	
Taille du pixels (microns):	3.75	
Cratères/Photo		
Distance de la lune (Km):	377798	
Ouvrir im	age	
Taille du cratère (pixel):	14.5	
Latitude (degrés):	38	
Longitude (degrés -180/180)	: 40.5	
Afficher les co	oordonées	
Résultat		
Calcu	ıl	
Taille du cratère (Km):		
Taille du cratère Corrigé (Km):	
Identif	- 1	

Dans la partie équipement, vous retrouverez les données de votre matériel, les valeurs sont modifiables. Par exemple si vous avez calculé votre focale réelle et que vous voulez utiliser cette nouvelle valeur.

Dans la partir centrale, renseignez la distance de la lune au plus juste, puis ouvrez votre photo en cliquant sur « ouvrir image... » et selectionner votre photo. Une fenêtre va s'ouvrir avec votre photo. Cliquez une 1 ere fois sur un des bords du cratère pour placer le 1 er repère, puis cliquez une 2 eme fois sur le bord opposé pour placer le 2 eme repère. Suivant la résolution de votre image vous aurez peut être besoin de vous déplacer dessus pour visualiser la zone qui vous interesse. Dans ce cas vous trouverez des scrollbars sur le coté gauche et sur le haut de la fenêtre. Une fois les 2 repères placés, cliquez sur le bouton « valider » en haut de la fenêtre pour envoyer la mesure sur la page de calcul.

Renseignez ensuite la latitude de la zone où se trouve le cratère (valeur positive quand la zone est au NORD et négative quand la zone est au SUD)

Faites la meme chose pour la longitude (valeur positive a l'EST et négative à l'OUEST)

Vous pouvez vous aider en cliquant sur la bouton « afficher les coordonées », une fenêtre va s'ouvrir avec les coordonnées sélénographique de la lune.

Plus le cratère est éloigné du centre de la lune, plus la valeur de correction sera grande. Exemple pour 10° la correction est d'environ 1,5%, pour 20° environ 6% et 40° environ 30%

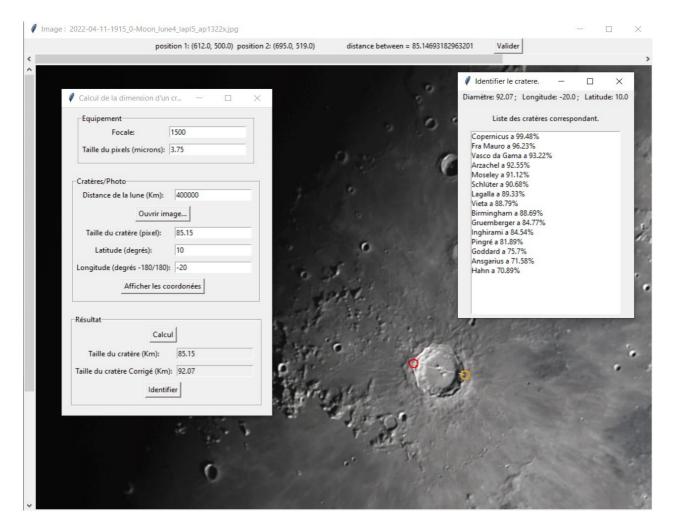
Quand tous les champs sont renseignés, cliquez sur « calcul ». L'application vous donnera 2

résultats, la taille du cratère et la taille corrigée. La 1ere ne tiens pas compte des corrections de latitude et longitude. La valeur la plus précise est donc celle corrigée.

Une fois la dimension du cratère mesurée, il est possible d'identifier le cratère en cliquant simplement sur le bouton « identifier ».

Une nouvelle fenêtre va s'ouvir avec la liste des cratères qui correspondent le mieux. Plus le pourcentage sera élevé, plus il y'a de chance que le cratère soit le bon.

Sur la photo ci-dessous, vous pouvez voir un exemple sur le cratère Copernic fait avec un Mak127 et une caméra ZWO ASI224MC.



Attention, il se peux qu'il y'est des erreurs si la zone est mal identifiée.

Calculer la distance d'une planète :

Cette fonction sert à calculer la distance d'un astre si vous ne vous souvenez plus du jour de la prise de photo. Elle fonctionne aussi bien sur la lune que sur une planète. Attention, si vous utilisez Mercure ou Venus comme nous ne pouvont jamais les voirs complètement, les mesures risquent d'êtres compliquées.

Voici comment se presente la fenêtre :

Equipeme	ent			
1	Focale:	1500		
Taille du p	oixels (microns):	3.75		
Infos				
Selection	ner un astre: Ju	piter		~
	Ouvrir ir	mage		
		_		
Taille de l'a		30.6		
		80.6		
ésultat	astre (pixels): [120	
ésultat Distance de la	astre (pixels): {		120	
ésultat Distance de la Distance de la	Calcu	693895 4.638	120	

Dans la partie équipement, vous retrouverez les données de votre matériel, les valeurs sont modifiables. Par exemple si vous avez calculé votre focale réelle et que vous voulez utiliser cette nouvelle valeur.

Dans la partie info, commencez par selectionner l'astre dont vous souhaitez connaître la distance au moment de votre prise de photo.

Ensuite, ouvez votre image et placez les 2 repères sur les bords de l'astre puis validez.

Retourner sur la fenêtre précèdente et cliquez sur « Calcul ». L'application vous donnera le résultat et kilomètre ainsi qu'en Unité astronomique (1UA = distance terre/soleil)

Le petit curseur en dessous représente la position de l'astre au moment de la photo par rapport à sa distance minimum et maximum de la terre.

Attention, la qualitée des photos doit être exellente pour avoir un résultat convenable.