

为什么要写『Learning Forge』？

为什么选用的 Minecraft Java Edition 版本为 1.16.5？

为什么选用 Forge 而不是更为轻巧简单的 Fabric？

先来回答第二个问题，我选用 1.16.5 的版本，其最主要的原因是目前世界上仍然有很多人在使用 Windows 7 系统。然而自 21w19a 快照版（1.17 预览版）之后，MC 仅支持 Java 16 及以上的版本，然而 Java 16 的运行环境则是 Windows 8.1 以上。

这无疑断绝了一些还在使用低版本 Windows 系统的人的生路。但我选用 1.16.5 的版本的原因不仅因此。在 Minecraft 1.16 的大版本号之后，MOJANG 官方的花样令人迷惑，经常性的突来跳票使得全世界的 MC 爱好者都极为失望。所以在等到 MC 下一个辉煌时刻的来临，我认为姑且停留在 1.16.5 是一个不错的选择。

然而选用 Forge 的原因很简单，因为鄙人不会 Fabric。

不过 Forge Mod 占有的 50% 模组市场<sup>1</sup>，所以学习 Forge 也未尝是一件坏事。

那为什么要写『Learning Forge』呢？我想这也算是对我自己学习的一个总结，同时也是希望能够有更多的人参与到 Forge 模组开发的行列中来，让 MC 社区更加庞大、繁荣。

够立小激

2022.7.20

<sup>1</sup> 在 Fabric 兴起之前，Forge Mod 的占有率曾高达 95%。

前 言

第 1 章 导论 · · · · · 1

1.1 什么是 Minecraft · · · 1

1.2 什么是 Forge · · · · · 2

1.3 什么是 MCP · · · · · 3

1.4 什么是 ForgeGradle · · 4

## 导论

在开始正式学习「Forge Mod」之前，我们必须了解一些必备的知识，从而能够更全面，更透彻地掌握「Forge Mod」的编写流程。

本章所述的主题如下：

- ☐ 什么是 Minecraft
- ☐ 什么是 Forge
- ☐ 什么是 MCP
- ☐ 什么是 ForgeGradle

### 1.1 什么是 Minecraft

注意，当我们在提起「Minecraft」时，我们指的是 MOJANG 开发的，Microsoft 所有（并非网易所代理）的一款沙盒建造游戏。

#### ◆ Minecraft 的混淆与映射

由于 Minecraft 是一款商业软件，所以发行商为了自己的利益，会想尽办法让用户无法获取自己软件的「源代码」——因为这属于商业机密。

而 MOJANG 也同样为了自身的利益，对源代码进行了「混淆」处理。

而所谓的「混淆」，通俗来讲就是对原本有逻辑，有条理，各个类名之间有详细从属关系的代码，换成了无逻辑，无条理，无法直接看出从属关系的无意义的命名的代码。所有的类、函数、变量的名称都会变成类似于「A」或者「B」或这些无明确意义字母组合。

为了纪念 Minecraft 的创始人 Norch，所以我们将反混淆<sup>1</sup>前的名称叫做「Norch Name」。

然而，我们为了开发模组，Minecraft 社区爱好者们发起了「Mod Coder Pack(MCP)」这一项目，通过寻找程序中有关源代码的蛛丝马迹，以反混淆 Minecraft 代码。而经过

<sup>1</sup>反混淆即为混淆的逆过程，即把无意义命名的代码改回人类可理解的简单代码。

这种方式反混淆的代码，我们称之为「MCP Name」。