

为什么要写『Learning Forge』？

为什么选用的 Minecraft Java Edition 版本为 1.16.5？

为什么选用 Forge 而不是更为轻巧简单的 Fabric？

先来回答第二个问题，我选用 1.16.5 的版本，其最主要的原因是目前世界上仍然有很多人在使用 Windows 7 系统。然而自 21w19a 快照版（1.17 预览版）之后，MC 仅支持 Java 16 及以上的版本，然而 Java 16 的运行环境则是 Windows 8.1 以上。

这无疑断绝了一些还在使用低版本 Windows 系统的人的生路。但我选用 1.16.5 的版本的原因不仅因此。在 Minecraft 1.16 的大版本号之后，MOJANG 官方的花样令人迷惑，经常性的突来跳票使得全世界的 MC 爱好者都极为失望。所以在等到 MC 下一个辉煌时刻的来临，我认为姑且停留在 1.16.5 是一个不错的选择。

然而选用 Forge 的原因很简单，因为鄙人不会 Fabric。

不过 Forge Mod 占有的 50% 模组市场<sup>1</sup>，所以学习 Forge 也未尝是一件坏事。

那为什么要写『Learning Forge』呢？我想这也算是对我自己学习的一个总结，同时也是希望能够有更多的人参与到 Forge 模组开发的行列中来，让 MC 社区更加庞大、繁荣。

够立小激

2022.7.20

<sup>1</sup> 在 Fabric 兴起之前，Forge Mod 的占有率曾高达 95%。

前 言

第 1 章 导论 · · · · · 1

1.1 什么是 Minecraft · · · · 1

1.2 什么是 Forge · · · · · 2

1.3 什么 MCP · · · · · 3

1.4 什么是 ForgeGradle · · · 4

## 导论

在开始正式学习「Forge Mod」之前，我们必须了解一些必备的知识，从而能够更全面，更透彻地掌握「Forge Mod」的编写流程。

本章所述的主题如下：

- ☐ 什么是 Minecraft
- ☐ 什么是 Forge
- ☐ 什么是 MCP
- ☐ 什么是 ForgeGradle

### 1.1 什么是 Minecraft

注意，当我们在本书中提起「Minecraft」时，若没有特殊说明，我们指的是 MOJANG 开发的，Microsoft 所有（并非网易所代理）的一款沙盒建造游戏，并且特指 Java 版。

#### ◆ Minecraft 的历史

• 2009 年，Notch<sup>1</sup> 以一款名为「无尽矿工（Infiniminer）」的游戏的开源代码，发布了一个全新的游戏「Cave Game」，后来改名为「Minecraft: Order of the Stone」，再后来缩名为「Minecraft」。

• 2010 年，Jeb<sup>2</sup> 入职 MOJANG。

• 2011 年 Minecraft 发布正式版 1.0（冒险更新）且在年底 Jeb 成为 Minecraft 的首席，Notch 不再负责开发事宜。

• 2012 年，Minecraft 发布了正式版 1.4.2（骇人更新），加入了头颅、女巫、僵

<sup>1</sup>Notch，真名 Markus Persson，Minecraft 的创始人。

<sup>2</sup>Jeb，真名 Jens Bergensten，现任 Java 版、基岩版 以及 Minecraft: 地下城 的首席创意设计师。

尸村民、凋零、命令方块、信标等等。

- 2013 年，Minecraft 发布了正式版 1.5（红石更新），1.6.1（马匹更新），1.7.2（改变世界的更新），1.8（缤纷更新），且同年，发布了第一个愚人节版本。

- 2014 年，历史上第一个辉煌版本来临了——1.7.10 正式版！同年 Notch 以 25 亿美元的价格，把 MOJANG 和 Minecraft 卖给了 Microsoft。

- 2015 年，Win 10 版『Minecraft』登录微软商店。

- 2016 年，Minecraft 教育版发布，并发布了正式版 1.9（战斗更新），1.10（霜炙更新），1.11（探险更新）。

- 2017 年，『Minecraft』中国版开始公测，同年，Minecraft 发布了 1.12（多彩世界更新），1.12.2 成为 Minecraft 第二个辉煌版本。同年，Minecraft 发布了正式版 1.13（水域更新），添加了海草、海带、珊瑚等物品，新增了溺尸、海豚、幻翼、各种实体鱼等多种生物，新增的结构和群系也是数不胜数。

- 2018 年，Minecraft 发布了正式版 1.14（村庄与掠夺），添加了各种职业的村民以及职业所对应的方块，添加了狐狸、熊猫等令人喜爱的动物。

- 2019 年 Minecraft 发布了正式版 1.15（嗡嗡群蜂），同年，MOJANG 发布了 Minecraft Earth（疫情原因，大陆并未上架）。

- 2020 年，Minecraft 发布了正式版 1.16（下界更新），地狱更名为下界，且为下界添加了 4 种新的生物群系，添加了下界合金装备以及各种方块与生物。同年，Minecraft 发布了正式版 1.17（洞穴与山崖 第一部分）。

- 2021 年，1.16.5 成为了 Minecraft 第三个辉煌版本。MOJANG 原本计划的洞穴与山崖分为两部分更新。同年，Minecraft 发布了正式版 1.18（洞穴与山崖 第二部分）。

- 2022 年，Minecraft 发布了正式版 1.19（荒野更新），新增了生物监守者、青蛙、蝌蚪、悦灵，原本计划内的萤火虫、白桦林、铜号角跳票。

#### ◆ Minecraft 是怎么跑起来的

当我在看着不断转动着视角的标题画面，听着由 C418<sup>1</sup> 所作曲的标题画面音乐，在感受着 Minecraft 特有的孤独落寞的同时，我不禁想道：Minecraft 是怎样跑起来的呢？

<sup>1</sup>C418，德国自由作曲家，Minecraft 音乐制作人。