

登录

上午好! 2017年3月30日 星期四

# <u> 阳和移动开发</u>

关注移动互联网和移动APP开发工具、开发框架、测试工具、微信开发、Android源码、Android 开源类库以及各种开源组件的IT科技网站

现在的位置: 首页 > Android开发经验 > 正文

**RSS** 上篇 下篇

### Android自定义控件之仿知乎详情页

2015年12月26日/<u>Android开发经验</u>/共11635字/字号 <u>小 中 大</u>/评论关闭

效果图









2小时前 - 巴西多家科技媒体发表的磁为《学习如何从电路部数百度杀毒》、





**! 2** 5:36

hao123》的文章引起了很大反映。巴西陶友也纷纷参与其中,表达对西度流氓推... tieba.baidu.com/p/4077... v - 百度快速 - 78%好评 发布于 2015-10-02 🗸 38 条评论 作者保留权利 WebView

# **孟德尔**,不玩游戏的游戏迷

魏春生、asukaid、太空熊 等 1885 人赞同

91年8月29,最高苏维埃通过著名的"禁共令",暂停 苏共的一切活动。所有苏联高层都举手赞成,只有 个人站起来发言反对,他就是著名的**民主派公** 知,70年代起就受到当局监禁,恢复党籍刚一年的 罗伊 麦德维杰夫,他认为禁令违反了宪法中思想自

由,结社自由的原则,虽然该原则已被违反了70 年。

因为这段历史,麦德维杰夫被西方开玩笑地称为"红 色罗伊",他当了30年持不同政见者,最后却成了苏

#### 包含的技术点

这个知乎的详情页面所包含的几个技术点:

- 1. support.v7包下的ToolBar的使用
- 2. ScrollView实现滑动顶部停靠
- 3. 监听手势滑动方向来显示和隐藏底部视图

#### ToolBar的使用

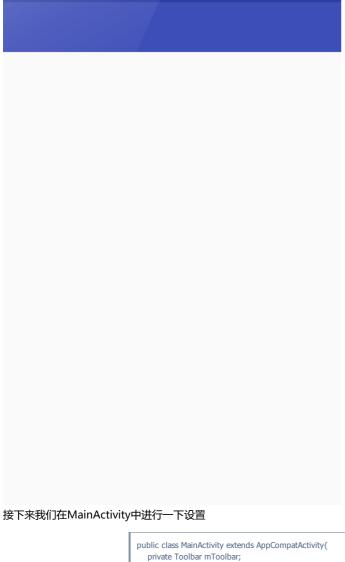
知乎的Material Design版本顶部的导航是一个ToolBar控件,ToolBar是support.v7包下的一个控件,ToolBar的使用非常简单,首先我们现在layout 文件夹中新建一个ToolBar.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.v7.widget.Toolbar
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:local="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
android:orientation="vertical"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="@+id/toolbar"
android:background="?attr/colorPrimary"
local:theme="@style/Base.ThemeOverlay.AppCompat.Dark.ActionBar"
android:popupTheme="@style/ThemeOverlay.AppCompat.Light"
>
</android.support.v7.widget.Toolbar>
```

6:00

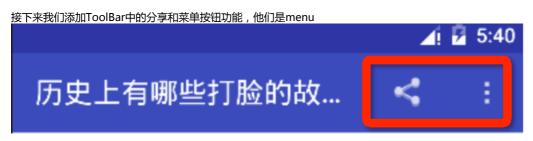
此时我们的界面预览应该是这样的

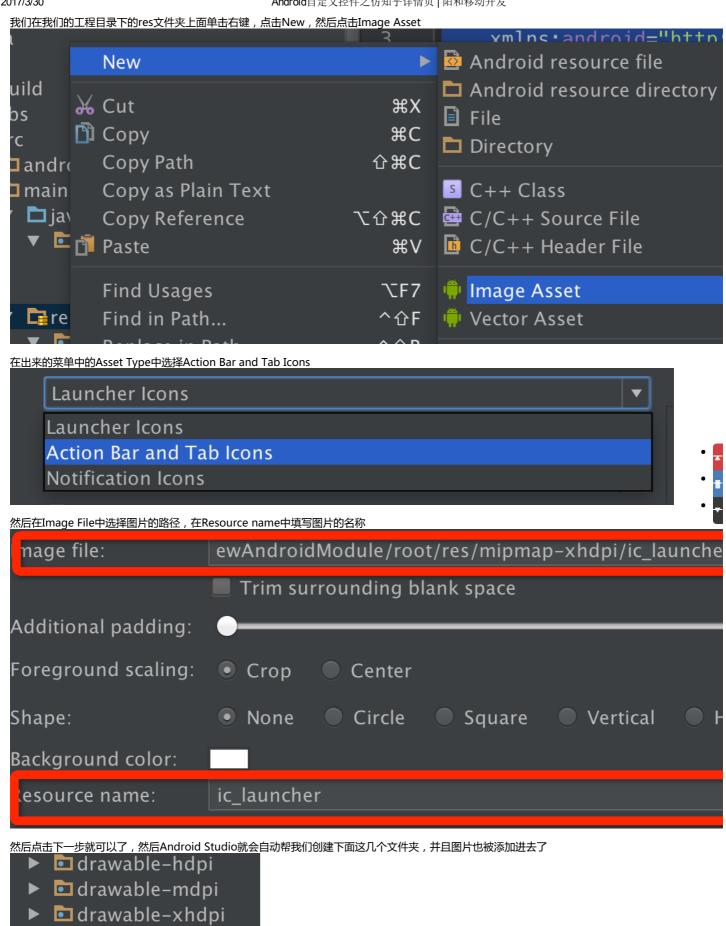




```
public class MainActivity extends AppCompatActivity{
    private Toolbar mToolbar;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        mToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
        mToolbar.setTitle("历史上有哪些打脸的故事?");
        setSupportActionBar(mToolbar);
}
```





接下来我们在res下创建一个menu文件夹,在menu文件夹内创建一个menu\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  <item
```

🗖 drawable-xxhdpi

```
android:id="@+id/action_share"
android:ititle="分享"
android:icon="@drawable/ic_action_share"
app:showAsAction="always"
/>
<item
android:id="@+id/action_menu"
android:ittle="菜单"
android:icon="@drawable/ic_action_menu"
app:showAsAction="always"
/>
</menu>
```

接下来在MainActivity中重写onCreateOptionsMenu和onOptionsItemSelected方法,这段代码非常简单,而且我们新建项目的时候可以自动帮我们生成,我们只需要稍微修改下就可以了,我就不一一解释了

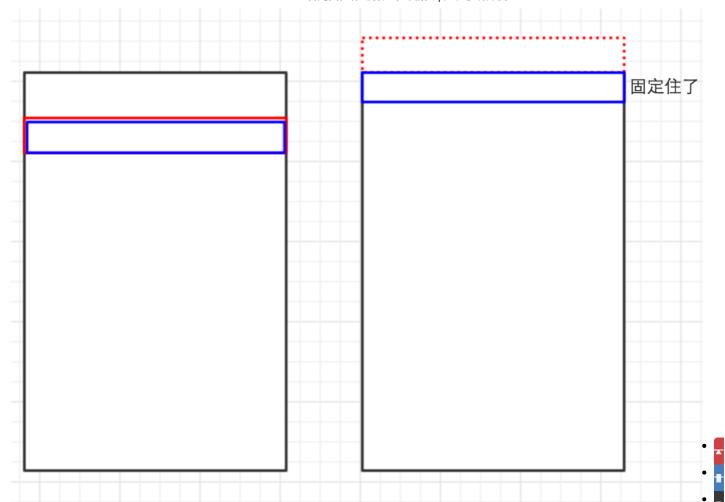
```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
    return true;
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    int id = item.getItemId();
    if (id == R.id.action_share){
        Toast.makeText(MainActivity.this,"分享",Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return true;
    }
    if (id == R.id.action_menu){
        Toast.makeText(MainActivity.this,"菜单",Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return true;
    }
    return true;
}
return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

好了, ToolBar已经准备完毕了, 我们可以运行一下项目看一下效果, 是不是和知乎的一样!

### ScrollView实现滑动顶部停靠

这个功能我是参考Android 仿美团网.大众点评购买框悬浮效果之修改版这篇文章来实现的,他的实现思路非常牛x,我最开始的想法是监听要停留在顶部的View的滑动位置,当它滑动到顶部的时候再创建出一个和他一模一样的View显示在顶部的位置,但是我发现这样做非常的麻烦,但是这篇文章的作者使用了另一种思路,他将两个View都创建出来,只不过他们一开始是重合的,我们看上去就像只有一个View一样,当View滑动到顶部时,上面覆盖的那个View就固定住了,从而我们视觉上感觉是这个View停靠在了顶部。



我们创建两个一模一样的布局,一个是蓝色覆盖在上面,一个是红色在下面,当我们向上滑动的时候,红色的顺着滑出去,而上面的蓝色的就停留在顶部了,这样就形成了滑动顶部停靠的效果。

首先我们先自定义一个ScrollView,由于ScrollView没有onScrollListener,所以我们必须要自己写一个onScrollListener

```
public class MyScrollView extends ScrollView{
  private OnScrollListener mListener;
  public interface OnScrollListener{
     void onScroll(int scrollY);
  public MyScrollView(Context context) {
     super(context);
  public MyScrollView(Context context, AttributeSet attrs) {
     super(context, attrs);
  public MyScrollView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {
     super(context, attrs, defStyleAttr);
  public void setOnScrollListener(OnScrollListener listener){
     mListener = listener;
  @Override
  protected int computeVerticalScrollRange() {
     return super.computeVerticalScrollRange();
  @Override
  protected void on
ScrollChanged(int I, int t, int oldI, int oldt) {
     super.onScrollChanged(I,\ t,\ oldI,\ oldt);
     if (mListener!=null){
        mListener.onScroll(t);
```

我们在onScrollChanged中可以获得当前ScrollView的滑动位置,我们回调调用mListener的onScroll方法并且将当前ScrollView的滑动位置传给MainActivity

在MainActivity中我们实现MyScrollView.OnScrollListener接口,并且重写onScroll方法,在onScroll方法中设置蓝色View的位置为和红色View重合 先来看一下activity\_main.xml

```
< RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  android:id="@+id/container
  tools:context="com.zhangqi.zhihudetail.MainActivity">
  <include
     android:id="@+id/toolbar"
     layout="@layout/toolbar" />
  <com.zhangqi.zhihudetail.MyScrollView
     android:id="@+id/myscrollview
     android:layout_below="@id/toolbar"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     <FrameLayout
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
        <LinearLayout
          android:layout_width="match_parent"
          android:orientation="vertical"
          android:layout_height="match_parent">
           <TextView
             android:id="@+id/tv_title"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:background="#efefef
             android:paddingBottom="10dp'
             android:paddingLeft="5dp"
             android:paddingTop="10dp"
             android:text="历史上有哪些打脸的故事?"
             android:textColor="#ababab"
             android:textSize="18sp" />
          <include
            android:id="@+id/user_detail'
            layout="@layout/user_detail_view"
          <WebView
             android:id="@+id/webview"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content">
          </WebView>
        </LinearLayout>
        <include
          android:id="@+id/top_user_detail"
          layout="@layout/user_detail_view"
     </FrameLayout>
  </com.zhangqi.zhihudetail.MyScrollView>
</RelativeLayout>
```

#### 其中我将顶部停靠的View的布局抽取出来了,因为要重用,所以抽取出来使用include重用即可

```
< RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:id="@+id/rl_user_detail
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout height="wrap content"
  android:background="#ffffffff
  android:padding="10dp">
  <ImageView
     android:id="@+id/iv_avatar"
     android:layout_width="40dp"
     android:layout_height="40dp"
     android:src="@drawable/sso_zhihu_logo" />
  <TextView
     android:id="@+id/tv_nickname"
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_toRightOf="@id/iv_avatar"
     android:paddingLeft="5dp"
     android:text="神灯"
     android:textColor="#ff000000"
```

```
android:textSize="16sp" />
     android:id="@+id/tv_detail"
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_alignLeft="@id/tv_nickname"
     android:layout_below="@id/tv_nickname"
     android:paddingLeft="5dp"
     android:paddingTop="5dp'
     android:text="阿拉灯神灯
     android:textColor="#bcbcbc" />
  <TextView
     android:id="@+id/tv_like_num'
     android:layout width="wrap content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_alignParentRight="true"
     android:layout_centerVertical="true"
     android:drawableLeft="@drawable/ic_vote_normal"
     android:drawablePadding="10dp"
     android:gravity="center_vertical"
     android:padding="5dp"
     android:text="3028" />
     android:layout_width="1dp"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_alignBottom="@id/tv_like_num"
     android:layout_alignTop="@id/tv_like_num'
     android:layout_centerVertical="true"
     android:layout_marginBottom="2dp"
     android:layout_marginRight="5dp'
     android:layout_marginTop="2dp'
     android:layout_toLeftOf="@id/tv_like_num"
     android:background="#CCC" />
</RelativeLayout>
```

#### 接下来看MainActivity

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements MyScrollView.OnScrollListener{
        // 自定义的ScrollView
        private MyScrollView mScrollView;
        //随着ScrollView滑走的View
        private RelativeLayout mUserDetail;
        //固定在顶部的View
        private RelativeLayout mTopUserDetail;
        @Override
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                super.onCreate(savedInstanceState);
                 setContentView(R.layout.activity_main);
                initView();
        private void initView() {
                mUserDetail = (RelativeLayout) \ findViewById(R.id.user\_detail);
                mTopUserDetail = (RelativeLayout) findViewById(R.id.top_user_detail);
                mScrollView = (MyScrollView) findViewById(R.id.myscrollview);
                mScrollView.setOnScrollListener(this);
                //当布局中所有的View都测量完后回回调的方法,我们在这个方法中可以拿到View的宽和高
                //在这个方法中调用onScroll是为什么?
                //因为我们要在onScroll中获得mUserDetail距顶部的高度
                //只有在所有的View都测量完后我们才能拿到这个高度值,否则我们拿到的是0
                //所以在onGlobalLayout中调用一下onScroll方法,我们一定可以拿到mUserDetail这个View
                //距离屏幕顶部的距离,从而设置给我们的mTopUserDetail这个View,实现两个View的重合
                find View By Id(R. id. container). get View Tree Observer(). add On Global Layout Listener (new View Tree Observer. On Global Layout Listener() \{ (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1.5) (1
                         @Override
                        public void onGlobalLayout() {
                                onScroll(mScrollView.getScrollY());
              });
       }
        @Override
        public void onScroll(int scrollY) {
                //在最开始mUserDetail距离屏幕顶部是有一段距离的,而最开始scrollY=0,
                //所以在最开始的时候我们取两者的最大值就可以使两个View重合起来
                //因为我们是在所有的View都测量完毕后调用过onScroll方法的,
                //所以mUserDetail.getTop()得到的值是正确的值
                 int\ userDetailView2Top = Math.max(scrollY,\ mUserDetail.getTop());
                //调用mTopUserDetail的layout方法,设置其在屏幕上的位置
                 mTopUserDetail.layout(0, userDetailView2Top, mTopUserDetail.getWidth(), userDetailView2Top + mTopUserDetail.getWidth()); mTopUserDetail.getWidth(), userDetailView2Top + mTopUserDetail.getWidth()); mTopUserDetail.getWidth(), userDetailView2Top + mTopUserDetailView2Top + mTopUserD
```

#### 屏幕底部View随滑动方向显示和隐藏功能

我们看到屏幕底部有一个布局,当我们手指向上滑动的时候,底部的View是隐藏的,为了给我们更好地阅读体验,当我们手指向下滑动的时候,底部的View是显示出来的,提供给我们一些功能。

那么我们就要修改刚才自定义的ScrollView,给onScrollListener添加两个方法,一个是向上滑动,一个是向下滑动

```
public interface OnScrollListener{
    void onScroll(int scrollY);
    void onScrollToTop();
    void onScrollToBottom();
}
```

那么我们怎么来判断用户是向上滑动还是向下滑动的呢?我们只需要重写ScrollView的onTouchEvent方法

```
@Override
  public boolean onTouchEvent(MotionEvent ev) {
    if (mListener!=null) {
       switch (ev.getAction()) {
         case MotionEvent.ACTION_DOWN:
           //记录按下时的Y坐标
           downY = (int) ev.getY();
           break;
         case MotionEvent.ACTION MOVE:
            //记录滑动时的Y坐标
            int moveY = (int) ev.getY();
            //计算出一个差值
            offsetY = moveY - downY;
            downY = moveY;
           break:
         case MotionEvent.ACTION_UP:
            //当手指抬起时判断差值的大小
            if (offsetY < 0) {//如果小于0,则说明用户手指向上滑动
              mListener.onScrollToBottom();
            }else{//如果大于0,则说明用户手指向下滑动
              mListener.onScrollToTop();
    return super.onTouchEvent(ev);
```

### 接下来我们要在MainActivity中重写这两个方法

```
@Override
public void onScrollToTop() {
    if (!!!_bottom.isShown()) {
        Il_bottom.clearAnimation();
        Il_bottom.startAnimation(showAnim);
        Il_bottom.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
}

@Override
public void onScrollToBottom() {
    if (!l_bottom.isShown()) {
        Il_bottom.clearAnimation();
        Il_bottom.startAnimation(dismissAnim);
        Il_bottom.setVisibility(View.GONE);
    }
}
```

### 其中II\_bottom就是我们底部的布局,他的xml如下

```
<LinearLayout
     android:id="@+id/ll_bottom"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:paddingTop="10dp"
     android:paddingBottom="10dp'
     android:layout_alignParentBottom="true"
     android:background="#ffffffff
     android:orientation="horizontal">
     <TextView
       android:layout_width="0dp"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_weight="1"
       android:drawableTop="@drawable/ic_nohelp"
       android:text="没有帮助"
       android:textColor="#ababab"
       android:drawablePadding="10dp"
       android:gravity="center_horizontal"
```

```
<TextView
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_weight="1"
     android:drawableTop="@drawable/ic_thank"
     android:text="感谢"
     android:textColor="#ababab"
     android:drawablePadding="10dp"
     android:gravity="center_horizontal"/>
  <TextView
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_weight="1"
     android:drawableTop="@drawable/ic_collect"
     android:text="收藏"
     android:textColor="#ababab"
     android:drawablePadding="10dp"
     android:gravity="center_horizontal"/>
  <TextView
     android:layout_width="0dp"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_weight="1"
     android:drawableTop="@drawable/ic_comment"
     android:text="评论 184"
     android:textColor="#ababab"
     android:drawablePadding="10dp"
     android:gravity="center_horizontal"/>
</LinearLayout>
```

#### 其中的showAnim和dismissAnim是

```
showAnim = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(),R.anim.bottom_show);
     dismissAnim = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(),R.anim.bottom_dismiss);
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!--bottom show.xml-->
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <translate
     android:duration="200"
     android:fromYDelta="10%p"
     android:toYDelta="0"
</set>
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!--bottom_dismiss.xml-->
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <translate
     android:duration="1000"
     android:fromYDelta="0"
     android:toYDelta="100%p"
</set>
```

#### 完整代码

好了现在所有的功能都已经实现了,博客将各个功能分开写了,是为了让大家清晰了解每个功能的实现方式,但是这样确实对于项目的完整性有一定的影响,我将代码提交到了我的GitHub中,大家可以到我的GitHub上下载完整代码,然后再配合博客中各个功能模块的讲解,希望对大家有所帮助



【上篇】<u>微信:JSSDK开发</u> 【下篇】<u>微信支付开发的基本步骤</u>

#### 作者: summer

- 该日志由 summer 于1年前发表在Android开发经验分类下,最后更新于 2015年12月26日.
- 转载请注明: Android自定义控件之仿知平详情页 | 阳和移动开发 +复制链接

#### 抱歉!评论已关闭.

#### 栏目导航

•

### 资讯

- 手机资讯
- 移动开发资讯

### 开发工具相关

- 开发工具和框架
- UI设计与开发
- 集成IDE
- SDK
- 游戏开发
- 代码转换
- 在线开发工具

### 数据库相关

- 数据库
- NoSQL

### 组件类库

- <u>ORM</u>
- REST
- 图片处理
- 广告
- **JSON**
- 类库管理
- 网络诵信
- 通用框架 任务管理
- 评级(Ratings)
- **PDF**
- 工具(Toolkits)
- 实用工具类(Utils)
- **XMPP**
- <u>日志(Logging)</u>
- 消息推送(Push)
- 发布平台
- Bug报告(Crash Reports)
- 缓存(Caching)
- 切面(Aspects)
- 音频(Audio)
- 条形码(Barcodes)
- **Blocks**
- 特效(Specially Effect) 浏览器组件
- 并发(Concurrency)
- 云(Cloud)
- 文件系统(File system)
- 地图(Maps)
- 图表(Chart)
- 内容提供(ContentProvider)
- 应用锁(AppLock)
- <u>Parcelables</u>
- RSS
- <u> 动画(Animations)</u>
- 框架架构(Architecture)
- SVG
- Gradle插件(Gradle Plugins)
- 安全(Security)
- 依赖注入(Dependency Injections)
- 字体(Fonts)
- 视频(Video)
- 本地化(Localization)
- 后台处理(Background Processing)
- 事件总线(Event Buses)

- **Preferences**
- 选择器 (Picker)
- 日期选择器(Date Pickers)
- 图片选择器(Image Pickers)
- 颜色选择器(Color Pickers)
- 视图效果(View Effects)
- **APT**
- 蓝牙(Bluetooth)
- 变更日志(ChangeLog)
- 视图适配器(View Adapters)
- 翻页效果(Curl/Flip Effects)
- 键盘
- 视图切换(View Transition)
- 图标(Icons)
- 相机(Camera)
- **XML**
- ANR(应用无响应)
- 波纹效果(Ripple Effects)
- 通知(Notifications)
- 分析 ( Analytics )
- 任务调度(Job Schedulers)
- **OpenGL**
- **FRP**
- **USB**
- Intent ( 意图 )
- **Drawables**
- 定位(Location)
- **SOAP**
- **Purchases**
- 天气(Weather)

### UI组件

- 滑动面板(Sliding Panels)
- 表格视图(Grid Views)
- 对话框(Dialogs)
- 进度条
- UI布局(Layouts)
- 按钮(Buttons)
- 日历(Calendars)
- 滚动视图(ScrollView)
- 文本输入(Textfield)
- 操作栏(Action Bars)
- 列表视图(List Views)
- 下拉刷新(Pull Refresh)
- 文字视图(Text Views)
- **Toasts**
- 标签栏(Tab Bars)
- 菜单 ( Menu )
- 图标提醒(Badges)
- **Table Views**
- 状态栏(Status Bars)
- Range Bars
- **View Pagers**
- 模板引擎(Template Engines)
- 引导页 (Intro&Guide View)
- 指示器(ActivityIndicator)
- 弹出视图(Popup View)
- 开关 (Switch)
- 标签(Label)
- 手势交互(Gesture)
- 滑杆(Slider)
- Cards
- -----导航栏(Navigation Bar) 透明指示层(HUD)
- 视图(Views)
- **Recycler Views**
- Carousels
- 校验(Validation)

### 测试工具

### 调试工具

## 社交分享组件

### 插件

### 开发语言

### 其它

关于本站



Copyright © 2014-2017 阳和移动开发 保留所有权利. Theme by Robin 备案号:琼ICP备13000548号-2 网站地图 🚾 💳