

JavaScript Grundlagen - Aufgaben

1. Einer Variablen den Wert 5 zuweisen
2. Den Wert auf 10 ändern
3. Den Wert mit zwei multiplizieren
4. Diese Variable ausgeben
5. Einer weiteren Variable den Namen des heutigen Tages zuweisen
6. Diese Variable ausgeben
7. Einer neuen Variable eine Zahl zuweisen
8. Ist diese Zahl größer als 10 soll "Das ist aber eine schöne Zahl", ist sie kleiner oder gleich 10 soll "Ein bisschen klein oder?" ausgegeben werde
9. Eine Funktion schreiben, die einen übergeben Wert mit 2 multipliziert und das Ergebnis zurückgibt
10. Diese Funktion mit einer Zahl aufrufen und das Ergebnis ausgeben
11. Diese Funktion mit Text aufrufen und das Ergebnis ausgeben