

# **JavaScript im Browser - Aufgaben**

1. Eine eigene JavaScript Datei erstellen
2. In einem HTML-Dokument diese Datei verlinken
3. Den Benutzer der Webseite mit einer Nachricht begrüßen
4. Einen Button per HTML-Tag finden
5. Einen Button per Id finden
6. Den Nutzer benachrichtigen bei einem Buttonklick (Event Listener)
7. Beim Buttonklick den Inhalt eines Eingabefeldes auslesen und ausgeben
8. Der Webseite ein leeres div-Element hinzufügen und bei einem Buttonklick diesem div-Element ein neues p-Element mit Text hinzufügen
9. Beim Buttonklick den Inhalt eines Eingabefeldes auslesen und diesen Text in das p-Element schreiben und es dann dem div-Element hinzufügen