HTML - CheatSheet

1. GrundAufbau eines html Dokumentes

2. Wichtigste Tags

</th <th> _></th> <th></th>	 _>	

<html> ... </html>

<head> ... </head>

<title> ... </title>

k rel="stylesheet" href="...">

<script src="..."></script>

<body> ... </body>

<h1> ... </h1>

...

< ...

<|i> ... </|i>

name

<div> ... </div>

Kommentar schreiben (beeinflusst den Code dann nicht)

 Gibt an das sie Seite in html geschrieben wird, er markiert den

 Dieses Tag enthält Metadaten über das HTML-Dokument, wie z. B. den Titel der Webseite, den Link zu Stylesheets (CSS)

- Titel der Website

Ein externe CSS-Datei einbinden

- Eine externe JavaScript-Datei einbinden

 Dieses Tag enthält den eigentlichen Inhalt der Webseite, wie Text, Bilder, Links, Formulare, usw.

Überschrift

- Textabschnitt

Unsortierte Liste

Element der Liste

So fügt man links ein, und benennt sie

- So fügt man Bilder ein, und benennt sie

Dieses Tag wird verwendet, um
Container oder Abschnitte zu erstellen.
Es wird oft verwendet, um Gruppen von

Elementen zu gruppieren und CSS-Stile darauf anzuwenden oder JavaScript darauf zu beziehen.

3.Classes und Id's

Erklärungen:

`class` - eine Klasse ist wie eine Gruppenbezeichnung die du

Elementen auf einer Website geben kannst, um

diese als gesamtes zu bearbeiten.

'id' - Mit dem 'id'-Attribut kannst du einem HTML-Element eine eindeutige Kennung zuweisen, um es als einzelnes zu

definieren und z.B spezifisch zu gestalten

Beispiele:

- ` `: Der ``-Tag hat die Klasse "besondere-klasse".
- `class="markiertes-element">`: Der `-Tag hat die Klasse "markiertes-element".
- `<div id="abschnitt-eins"> `: Der `<div>`-Tag hat die eindeutige ID "abschnitt-eins".
- `<input type="text" id="name" name="name" class="texteingabe" placeholder="Dein Name">`: Das Texteingabefeld hat die ID "name" und die Klasse "texteingabe".
- `<button type="submit" class="absenden-button">Absenden</button>`: Der Absenden-Button hat die Klasse "absenden-button".
 - Diese Klassen und IDs können dann in CSS für das Styling oder in JavaScript für die Interaktion verwendet werden.