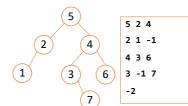


Thao tác với cây nhị phân

• Mỗi nút của cây nhị phân có cấu trúc dữ liệu như sau

typedef struct Node{
 int id; // identifier of the node
 struct Node* leftChild;// pointer to the left child
 struct Node* rightChild;// pointer to the right child
}Node;

- Dữ liệu về cây được lưu trong file text với định dạng như sau:
 - Mỗi dòng lưu 3 số nguyên dương t, u, v trong đó u và v (nếu khác -1) sẽ tương ứng là con trái và con phải của t (ghi chú: giá trị t trên mỗi dòng (ngoại trừ dòng 1) là con của 1 phần tử nào đó đã xuất hiện trên dòng trước đó)
 - File kết thúc bởi -2





VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

2

2

Thao tác với cây nhị phân

- Viết chương trình C chạy trong chế độ tương tác với các lệnh sau:
 - Load <filename>: nạp dữ liệu từ file <filename> và dựng cây
 - · Print: In cây ra màn hình
 - AddLeftChild <cur_id> <child_id>: thêm nút con trái <child_id> (nếu chưa tồn tại) vào nút định danh <cur_id> trên cây nếu <cur_id> tồn tại
 - AddRightChild <cur_id> <child_id>: thêm con phải <child_id> (nếu chưa tồn tại) vào nút có định danh <cur_id> vào cây nếu <cur_id> tồn tại
 - Find <id>: tìm nút có định danh <id>
 - Count: Đếm số nút của cây
 - FindLeaves: In ra màn hình các nút lá của cây
 - Height <id>: in ra màn hình chiều cao của nút <id> (nếu tồn tại)
 - Store <filename>: Lưu dữ liệu cây ra file <filename>
 - · Quit: thoát khỏi chương trình



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

3

3

Thao tác với cây nhị phân

```
#include <stdio.h>
typedef struct Node{
  int id;
  struct Node* leftChild;
  struct Node* rightChild;
}Node;
Node;
Node* root;

Node* makeNode(int id){
  Node* p = (Node*)malloc(sizeof(Node));
  p->id = id;
  p->leftChild = NULL; p->rightChild = NULL;
  return p;
}
```



VIÊN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

4

4

Thao tác với cây nhị phân void main(){ while(1){ char cmd[256]; // representing the input command printf("Enter a command: "); scanf("%s",cmd); if(strcmp(cmd,"Quit") == 0) break; $else \ if(strcmp(cmd,"Load")==0) \ processLoad(); \\$ else if(strcmp(cmd,"Print")==0) processPrint(); else if(strcmp(cmd,"Find")==0) processFind(); $else \ if(strcmp(cmd,"Height")==0) \ processHeight();\\$ else if(strcmp(cmd,"Count")==0) processCount(); else if(strcmp(cmd,"FindLeaves")==0) processFindLeaves(); else if(strcmp(cmd,"AddLeftChild")==0) processAddLeftChild(); $else\ if (strcmp(cmd,"AddRightChild") == 0)\ processAddRightChild();$ else if(strcmp(cmd,"Store")==0) processStore(); freeTree(root);

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

16



17