

Thao tác với cây tổng quát

· Mỗi nút của cây có cấu trúc dữ liệu như sau

typedef struct Node{
 char name[256];
 struct Node\* leftMostChild; // pointer to the left-most child
 struct Node\* rightSibling;// pointer to the right sibling
}Node;

- Dữ liệu về cây được lưu ở file text với định dạng như sau:
  - Mỗi dòng lưu 1 dãy các xâu ký tự s<sub>0</sub>, s<sub>1</sub>, ..., s<sub>k</sub> kết thúc bởi \$ trong đó s<sub>1</sub>, s<sub>2</sub>, ..., s<sub>k</sub> là con của s<sub>0</sub> từ trái qua phải (s<sub>1</sub> là con trái nhất của s<sub>0</sub>) (*ghi chú*: mỗi dòng (trừ dòng 1), s<sub>0</sub> là con của một nút nào đó đã xuất hiện trong dòng trước đó).
  - File được kết thúc bởi \$\$



david jame peter john \$
peter mary daisy \$
jame mike \$
\$\$



SOCT VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

2

2

## Thao tác với cây tổng quát

- Viết chương trình C chạy ở chế độ tương tác để thao tác với cây biểu diễn sơ đồ phả hệ gia đình với các lệnh sau:
  - Load <filename>: nạp dữ liệu từ <filename> vào bộ nhớ và dựng cây
  - FindChildren <name>: in ra màn hình danh sách con của <name>
  - AddChild <name> <child>: thêm một con <child> vào cuối danh sách con của <name>
  - Print: In ra màn hình danh sách tất cả các thành viên trong gia đình
  - Height <name>: in ra chiều cao của <name> trên cây
  - Count: đếm số thành viên của gia đình (số nút của cây)
  - Store <filename>: Lưu dữ liệu cây ra file <filename>



VIÊN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

3

3

## Thao tác với cây tổng quát

```
#include <stdio.h>
typedef struct Node{
    char name[256];
    struct Node* leftMostChild;
    struct Node* rightSibling;
}Node;
Node* root;

Node* root;

Node* makeNode(char* name){
    Node* p = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    strcpy(p->name,name);
    p->leftMostChild = NULL; p->rightSibling = NULL;
    return p;
}
```



VIÊN CÔNG NGHÊ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

4

4

## Thao tác với cây tổng quát

```
void main(){
   while(1){
      char cmd[256];
      printf("Enter command: ");      scanf("%s",cmd);
      if(strcmp(cmd,"Quit") == 0)      break;
      else if(strcmp(cmd,"Load")==0)      processLoad();
      else if(strcmp(cmd,"Print")==0)      processPrint();
      else if(strcmp(cmd,"Find")==0)      processFind();
      else if(strcmp(cmd,"FindChildren")==0)      processFindChildren();
      else if(strcmp(cmd,"Height")==0)      processHeight();
      else if(strcmp(cmd,"Count")==0)      processAddChild();
      else if(strcmp(cmd,"AddChild")==0)      processAddChild();
      else if(strcmp(cmd,"Store")==0)      processStore();
   }
   freeTree(root);
}
```

16



17