

아즈메타 UIUX 화면설계서

## 02. 채팅

# 개정 이력

Date	Version	Descriptions	Author	Page
23.07.07	1.0.0	<ul style="list-style-type: none"><li>채팅 초안 작성</li></ul>	이세미	
23.07.25	1.0.1	<ul style="list-style-type: none"><li>변경점 추가</li><li>신고내용 삭제</li></ul>	최승욱	

Interface	Description
-----------	-------------

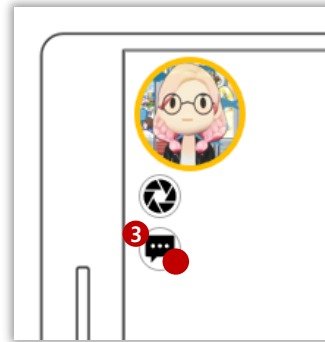
## 기본 모드



## 채팅 모드



## 채팅 숨김 모드



## ○ 채팅

- |   |   |
|---|---|
| 1 | <p>○ 채팅 기본 형태 &gt; ??? / Tap / -</p> <p>&gt; 기본값으로 실시간 채널 채팅이 5줄까지 노출되는 채팅 로그</p> <p>&gt; 해당 구역 탭 시 채팅 모드 활성화</p>   |
| 2 | <p>○ 채팅 숨김 버튼 &gt; Btn / Tap / -</p> <p>&gt; 탭 시 채팅 숨김 모드</p>   |
| 3 | <p>○ 채팅 버튼 &gt; Btn / Tap / -</p> <p>&gt; 탭 시 채팅 기본 모드</p> <p>&gt; 읽지 않은 채팅이 있는 경우 아이콘 우측 하단에 붉은색 알림 점 생성</p> <p>&gt; 전체 채팅, 시스템 안내, 귓속말이 생성될 경우 붉은 색 알림 점 생성</p> |
| 4 | <p>○ 채팅 모드</p> <p>&gt; 타 유저와 채팅, 이모지 등을 통해 소통할 수 있는 채팅 모드</p> <p>&gt; 채팅 관련 영역 제외</p>   |
- 구역 탭 시 채팅모드 해제

타이틀	채팅	페이지		작성일	2022.11.17
화면경로	메인 GUI > 채팅	작성자	이세미	문서버전	v1.0.1

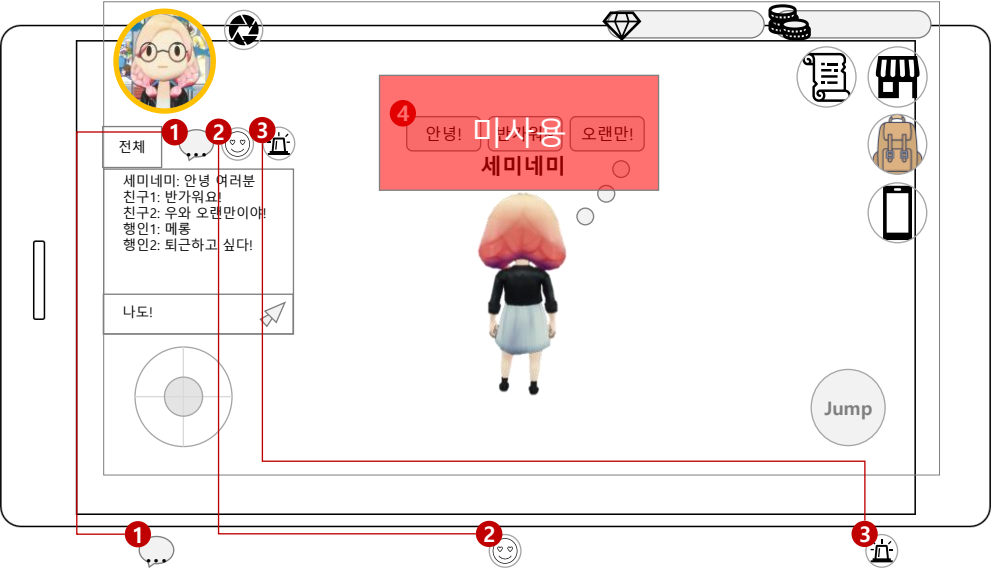
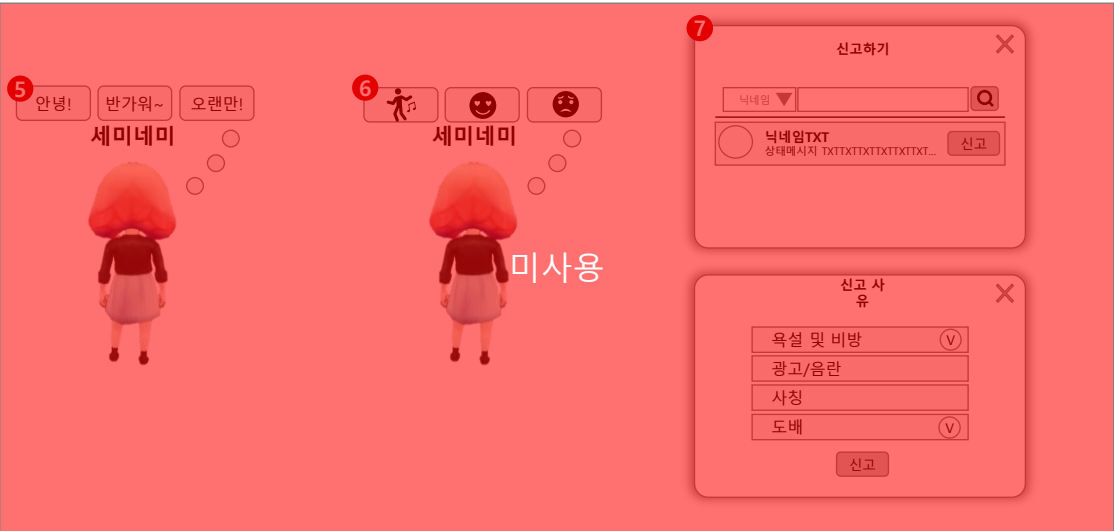
Interface		Description	
<div data-bbox="122 239 1108 736">  </div> <div data-bbox="122 848 1108 1345">  </div>		<div data-bbox="1485 168 2168 222"> <p>○ 일반 채팅</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저는 메인 GUI 내 채팅 시스템을 이용하여 타 유저와 소통할 수 있습니다.</li> </ul> </div>	
		1	<div data-bbox="1564 239 2109 322"> <p>○ 채팅 로그 구역</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; ??? / Swipe / -</li> <li>&gt; 위아래로 스와이프하여 이전/이후 채팅 로그 확인 가능</li> </ul> </div>
		2	<div data-bbox="1564 344 1903 455"> <p>○ 채팅 입력 Input</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Input / Tap / -</li> <li>&gt; 전송할 텍스트를 입력하는 필드</li> <li>&gt; 구역 탭 시 시스템 자판기 활성화</li> </ul> </div>
		3	<div data-bbox="1564 476 1954 559"> <p>○ 전송 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 ②에 입력된 내용 채팅으로 전송</li> </ul> </div>
		4	<div data-bbox="1564 581 2318 664"> <p>○ 시스템 자판</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; System / Tap / -</li> <li>&gt; 자판 외 다른 구역 탭 시 입력내용 ②에 입력된 상태로 시스템 자판 비활성화</li> </ul> </div>
		5	<div data-bbox="1564 685 1931 768"> <p>○ 입력 완료 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 입력 내용 즉시 채팅으로 전송</li> </ul> </div>
		6	<div data-bbox="1564 789 2140 872"> <p>○ 취소 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 입력내용 ②에 입력된 상태로 시스템 자판 비활성화</li> </ul> </div>

Description	
○ 채팅방 구분	
- 탭 시 다음 구분으로 전환 (전체, 1:1, 시스템 순서로 적용)	
1	<p>[전체 채팅] Btn / Tap / -</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 채팅 기본 값인 전체 채팅은 현재 씬에 있는 모든 유저의 채팅과 1:1 채팅, 시스템 메시지 노출</li> <li>- 기본 채팅은 흰 색, 시스템은 초록색, 1:1 채팅은 노란색 계열로 표현</li> <li>- 전체 채팅은 앱 종료 시 초기화, 월드(씬) 이동 시 내용 초기화</li> </ul>
2	<p>[시스템 채팅] Btn / Tap / -</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 시스템 채팅 뷰에서는 시스템에서 전달되는 메시지(친구요청, 오피스 알림 등)를 노출</li> <li>- 시스템 채팅 상태에서는 채팅 입력창 미노출</li> <li>- 시스템 채팅은 앱 종료 시 초기화, 월드(씬) 이동 시 내용 초기화</li> </ul>
3	<p>[1:1 채팅] Btn / Tap / -</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1:1 채팅방의 방 목록은 상대 유저의 현재 닉네임으로 노출</li> <li>- 각 방 (상대 유저 닉네임)을 클릭하면 해당 유저와의 1:1 채팅방으로 전환</li> <li>- 1대1 채팅은 앱 종료 시 초기화, 외 데이터 유지</li> <li>- 전체 채팅 중, 1대1 채팅만 노출</li> <li>- 상대방이 친 채팅을 클릭 시, 채팅창에 자동으로 @상대방닉네임 : 이 생성</li> <li>- 직접 @상대방닉네임 을 기입하고 스페이스바를 누르면 : 생성</li> <li>- 발신할 경우, 채팅창은 [상대방아이디] : 채팅내용 으로 노출 &lt;우측 예시 참조</li> <li>- 1대1채팅창에서, @를 활용하지 않고 전체 채팅을 기입할 경우, 1대1 채팅 항목에는 추가되지 않으며, 전체 채팅에 해당 채팅이 처짐</li> <li>- 1:1 채팅방 내부 인풋필드의 태그는 지우기 가능</li> <li>- 이미 상대방이 앱을 종료한 채팅방의 경우, 열람은 가능하지만 채팅 전송 불가</li> <li>- 앱 종료 시 안내 문구 : 현재 접속되어 있지 않은 유저입니다.</li> <li>- 1:1 채팅창에 @유저닉네임 을 치시면 1대1 채팅이 가능합니다. 안내 문구 고정</li> </ul> <p>— 상대방이 앱을 종료하여 채팅 전송이 불가능한 경우, 가장 마지막 채팅에 시스템 메시지로 “상대방이 앱을 종료하여 더 이상 채팅을 보낼 수 없습니다.(chat_error_partner_leave)” 문구가 표시됩니다. 이 때에는 전송 버튼을 눌러도 아무런 액션이 나타나지 않습니다.</p>

타이틀	텍스트 데이터 수집	페이지		작성일	2023.07.07
07화면경로		작성자		문서버전	v1.0.3
		Description			
		○ 신고 등의 이슈를 대응하기 위해 데이터 수집			
		수집 항목	멤버아이디, 닉네임, 채팅접속룸넘버, 채팅 메시지 내용, 보낸 시간		
		수집 기간	(명목상) 3개월 보유 후 삭제		
		수집 내용	월드 채팅 로그, 1:1 채팅 로그		
		요청 방식	신고를 통해 문제가 발생할 경우, 서버팀장님에게 문제발생일(기간) 및 멤버코드 등을 전달드려 해당 로그 데이터를 확인.		

```
_id: ObjectId('64bf50622f6946a4e0c0c3cb')
memberId: "74231270-858a-11ed-9a3b-6b345c429dbd"
nickName: "재벌집막내아들"
roomId: "TEST"
chatMessage: "월드 채팅 로그를 남겨보아요~"
createdAt: 2023-07-25T04:32:34.412+00:00
updatedAt: 2023-07-25T04:32:34.412+00:00
__v: 0
```

타이틀	채팅	페이지		작성일	2022.11.17
화면경로	메인 GUI > 채팅	작성자	이세미	문서버전	v1.0.1

Interface	Description
 	<p>○ 채팅</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 유저는 메인 GUI 내 채팅 시스템을 이용하여 타 유저와 소통할 수 있습니다.</li> </ul>
	<p><b>1</b> ○ 빠른 채팅 열기 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 캐릭터 머리 위(닉네임 상단) 빠른채팅 버튼 생성</li> </ul>
	<p><b>2</b> ○ 이모지 열기 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 캐릭터 머리 위(닉네임 상단) 이모지 버튼 생성</li> </ul>
	<p><b>3</b> ○ 신고 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 탭 시 신고 팝업 생성</li> </ul>
	<p><b>4</b> ○ 빠른 소통 구역</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; 빠른 채팅과 이모지 버튼이 생성되는 구역</li> <li>&gt; 소통 버튼은 구역 내 3개까지만 보여집니다.</li> <li>&gt; 구역 내 좌우 스와이프를 통해 추가 버튼 확인이 가능합니다.</li> </ul>
	<p><b>5</b> ○ 빠른 채팅 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 버튼 탭 시 해당 텍스트가 채팅 전송</li> <li>&gt; 텍스트 전송과 동시에 캐릭터 위 말풍선 및 해당 텍스트 생성</li> </ul>
	<p><b>6</b> ○ 이모지 버튼</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Btn / Tap / -</li> <li>&gt; 버튼 탭 시 자신의 아바타에 해당 이모지 애니메이션 실행</li> </ul>
	<p><b>7</b> ○ 신고 팝업</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&gt; Popup / Tap / 6021</li> <li>&gt; 세부 기획은 신고 페이지 참고(9P)</li> </ul>

타이틀	앱 내 신고하기 프로세스 변경	페이지		작성일	23.02.07
화면경로	아즈월드 - 신고하기	작성자		문서버전	v 1.0.0

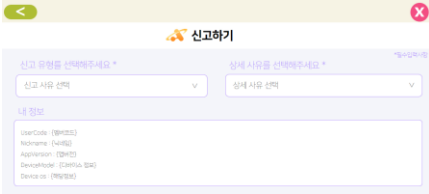
1 유저 선택 신고 방식



유저 검색 후 신고 아이콘 탭



신고하기 진행



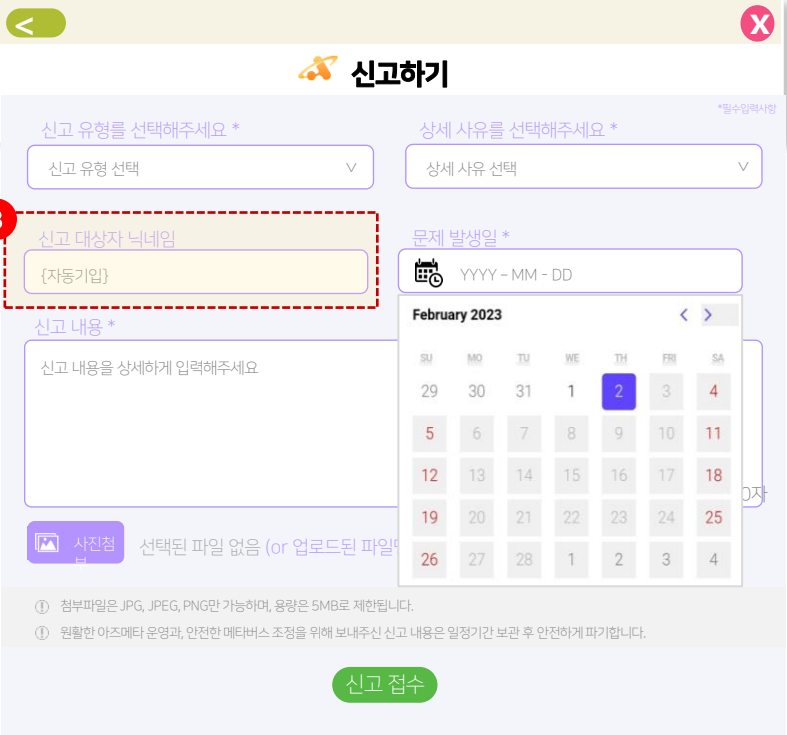
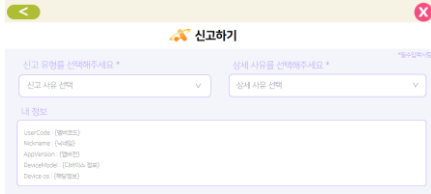
2 유저 프로필 신고 방식



프로필 내 신고 아이콘 탭



신고하기 진행



1	[유저 선택 신고 방식] 1) 유저 검색 2) 유저 선택 및 신고 아이콘 선택 3) 신고 페이지로 이동
2	[유저 프로필 신고 방식] 1) 유저 탭 및 프로필 보기 2) 신고 아이콘 선택 3) 신고 페이지 이동
3	[신고하기 중 신고 대상자 닉네임] - / - / - 신고 대상자를 선택해서 들어왔기 때문에 해당 닉네임이 자동 기입되며, 변경이 불가능함 나머지 완전 동일