

## 1. Introducción

El presente documento detalla la entrega final del proyecto "Sistema de Chat Institucional". Esta solución es una aplicación cliente-servidor desarrollada en Python, diseñada para facilitar la comunicación segura y eficiente en entornos educativos y corporativos sin dependencia de internet externo.

El sistema ha evolucionado desde un chat básico de sockets hasta convertirse en una plataforma robusta que integra **conurrencia multihilo**, **cifrado SSL/TLS**, **base de datos SQLite** para persistencia y un módulo de **Inteligencia Artificial (Ollama)** para asistencia y resúmenes de conversaciones.

## 2. Objetivo General

Desarrollar un sistema de mensajería instantánea escalable y seguro para redes locales (LAN) que permita la colaboración en tiempo real mediante salas temáticas, roles de usuario diferenciados (Estudiante, Profesor, Administrador) y herramientas de moderación, garantizando la integridad de los datos y la disponibilidad del servicio en entornos controlados como laboratorios o aulas.

## 3. Arquitectura Técnica del Sistema

Basado en el *Manual Técnico* adjunto, la arquitectura del sistema se ha profesionalizado en los siguientes módulos:

### 3.1 Tecnologías Core

- **Lenguaje:** Python 3.8+
- **Comunicación:** Sockets TCP/IP y WebSockets para tiempo real.
- **Seguridad:** Implementación de SSL/TLS (certificados server.crt y server.key) para cifrado de extremo a extremo.

- **Base de Datos:** SQLite para el almacenamiento estructurado de usuarios, roles, historiales de chat y configuraciones.

### 3.2 Módulos del Servidor

1. **Gestor de Conexiones:** Maneja múltiples hilos (threading) para soportar decenas de usuarios concurrentes sin bloqueo.
2. **Motor de IA (Ollama):** Integración local de modelos de lenguaje (LLM) para generar resúmenes automáticos de conversaciones y responder dudas técnicas bajo demanda.
3. **Sistema de Autenticación:** Verificación de credenciales con *hashing* seguro (SHA-256) y recuperación mediante preguntas de seguridad.

### 3.3 Módulos del Cliente

- **Interfaz Gráfica (GUI):** Desarrollada con customtkinter para una experiencia moderna y responsiva.
- **Gestor de Red:** Hilo independiente para la escucha de mensajes entrantes, evitando el congelamiento de la interfaz.

## 4. Funcionalidades de Usuario e Implementación

Según el *Manual de Usuario*, se han implementado las siguientes características clave:

### 4.1 Roles y Permisos

- **Estudiante:** Acceso a salas, envío de mensajes y consulta de usuarios conectados.
- **Profesor/Moderador:** Capacidades extendidas como silenciar usuarios (/mute), expulsar (/kick), fijar mensajes importantes (/pin) y realizar anuncios globales (/anuncio).

- **Administrador:** Control total de la gestión de cuentas, creación de salas y mantenimiento del servidor.

## 4.2 Comandos del Sistema

Se implementó un sistema de comandos de barra (/) para facilitar la interacción:

- /join <sala>: Cambiar de sala.
- /help: Mostrar ayuda contextual.
- /mirol: Consultar permisos actuales.
- /salas: Listar grupos disponibles.

## 5. Cronograma de Desarrollo e Implementación

A continuación se detalla el registro de cambios y la evolución del proyecto a través de los sprints definidos en la planeación.

Fecha de modificación	Archivo	Sprint	Tipo de Cambio	Componente	Realizado por
15-OCT-2025	Host 0.0.3.py	1	<b>Chat Simple</b>	Backend	Díaz del Castillo Nava Enrique
			<b>(Semana 5):</b> Comunicación básica cliente-servidor con sockets TCP.		Mejía Olivares Bruno Eduardo
16-OCT-2025	chat_app.py	1	<b>Chat Multihilo</b>	Backend	Angulo Aceves Juan Manuel
			<b>(Semana 6):</b> Implementación de threading para múltiples clientes paralelos.		Díaz del Castillo Nava Enrique Mejía Olivares Bruno Eduardo
8-NOV-2025	Host 0.0.3.py	2	<b>Robustez y Alias</b>	Backend	Angulo Aceves Juan Manuel
			<b>(Semana 7):</b> Asignación de		Díaz del Castillo Nava Enrique

			alias y manejo de desconexiones limpias.	Mejía Olivares Bruno Eduardo
				Angulo Aceves Juan Manuel
				Díaz del Castillo Nava Enrique
			<b>Registro/Login</b>	
			<b>(Semana 8):</b>	
10-NOV-2025	Host 0.0.3.py	2	Autenticación, Hashing SHA256 y persistencia de usuarios.	Mejía Olivares Bruno Eduardo
			Backend	
				Angulo Aceves Juan Manuel
			<b>Salas de Chat</b>	
			<b>(Semana 9):</b>	
13-NOV-2025	chat_app.py	3	Lógica para comandos /join, /list y segmentación de salas.	Díaz del Castillo Nava Enrique
			Backend	
				Mejía Olivares Bruno Eduardo

					Ríos Márquez Brandon
			<b>Historial</b>		
			<b>(Semana 10):</b>		
14-NOV-2025	Historial.json	3	Integración de BD para guardar y Database recuperar historial de mensajes.		Díaz del Castillo Nava Enrique  Mejía Olivares Bruno Eduardo
			<b>Seguridad</b>		
			<b>Raspberry</b>		
			<b>(Semana 11):</b>		
20-NOV-2025	dockerfile	4	Configuración de firewall, SSH seguro y puertos.	SysAdmin	Angulo Aceves Juan Manuel
			<b>Cifrado (Semana 12):</b>		
21-NOV-2025	Host 0.0.3.py	4	Implementación de certificados SSL/TLS para tráfico seguro.	Security	Angulo Aceves Juan Manuel  Díaz del Castillo Nava Enrique  Mejía Olivares Bruno

					Eduardo
				<b>Roles y Permisos</b>	Díaz del
				<b>(Semana 13):</b>	Castillo
				Lógica de	Nava
27-DEC-2025	Host 0.0.3.py	5	moderación Backend	(Admin/Profesor)	Enrique
				y comandos /kick,	Mejía
				/ban.	Olivares
					Bruno
					Eduardo
				<b>Interfaz Gráfica</b>	Ríos
				<b>(Semana 14):</b>	Márquez
				Desarrollo de GUI	Brandon
28-DEC-2025	design_constants.py	5	con Frontend		
			customtkinter		Angulo
			(reemplazo de		Aceves
			terminal).		Juan
					Manuel
				<b>Dockerización</b>	
				<b>(Semana 15):</b>	
				Creación de	Angulo
4-DEC-2025	Dockerfile	6	contenedor para DevOps		Aceves
			despliegue		Juan
			portátil del		Manuel
			servidor.		
				<b>Pruebas de</b>	Angulo
5-DEC-2025		6	<b>Rendimiento</b> QA		Aceves
			<b>(Semana 16):</b>		Juan
			Simulación de		Manuel

carga y optimización de recursos.

6-DEC-2025	Manual Tecnico.pdf	7	<b>Documentación</b>	Angulo
			<b>(Semana 17):</b>	Aceves
	Manuel de Usuario.pdf		Redacción de Docs	Juan
			Manual Técnico y de Usuario.	Manuel
				Ríos
				Márquez
				Brandon
				Díaz del
				Castillo
				Nava
				Enrique
			<b>Entrega Final</b>	Mejía
			<b>(Semana 18):</b>	Olivares
17-DEC-2025	Presentacion	7	Demo final y presentación del General	Bruno
			proyecto	Eduardo
			completo.	Angulo
				Aceves
				Juan
				Manuel
				Ríos
				Márquez
				Brandon



## **6. Conclusión**

El proyecto ha cumplido satisfactoriamente con los requerimientos académicos y técnicos planteados. La transición de una arquitectura simple a una solución profesional con seguridad SSL, base de datos e Inteligencia Artificial demuestra el dominio adquirido en programación concurrente, redes y arquitectura de software. El sistema resultante es una herramienta viable para su implementación real en entornos institucionales.

## Fuentes

- Tkinter. com. (2023, August 08). Modern GUI Design With CustomTkinter! - Tkinter CustomTkinter 1. Youtube. Retrieved from [https://www.youtube.com/watch?v=Y01r643ckfI&list=PLfZw\\_tZWahjxJl81b1S-vYQwHs\\_9ZT77f](https://www.youtube.com/watch?v=Y01r643ckfI&list=PLfZw_tZWahjxJl81b1S-vYQwHs_9ZT77f)
- Official Documentation And Tutorial | CustomTkinter. (2025, July 20). Retrieved from <https://customtkinter.tomschimansky.com>

Hammond, J. (2012, October 01). Python [hashlib] 01 Introduction. Youtube. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=rJANKZ682ks&list=PL1H1sBF1VAKUcc5BrTB0rEvJLtIIQVKe1>

- hashlib — Hashes seguros y resúmenes de mensajes — documentación de Python - 3.10.19. (2025, October 10). Retrieved from <https://docs.python.org/es/3.10/library/hashlib.html>

Sematext. (2023, May 22). SSL/TLS Explained in 7 Minutes. Youtube. Retrieved from [https://www.youtube.com/watch?v=67Kfsmy\\_frM](https://www.youtube.com/watch?v=67Kfsmy_frM)

What is SSL, TLS and HTTPS? | DigiCert. (2025, December 07). Retrieved from [https://www-digicert-com.translate.goog/what-is-ssl-tls-and-https?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=es&\\_x\\_tr\\_hl=es&\\_x\\_tr\\_pto=tc](https://www-digicert-com.translate.goog/what-is-ssl-tls-and-https?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc)

- JSON. (2025, October 11). Retrieved from <https://www.json.org/json-es.html>

Web Dev Simplified. (2025, December 07). Learn JSON in 10 Minutes. Youtube. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=iiADhChRriM&t=15s>

- Grim, J. (2025, June 27). How To Run AI On Raspberry Pi 5 With Ollama. Youtube. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=FUFWGhuHwh8&t=386s>
- Emmet. (2025). How to run Ollama on the Raspberry Pi. Pi My Life Up. Retrieved from [https://pimylifeup-com.translate.goog/raspberry-pi-ollama/?x\\_tr\\_sl=en&x\\_tr\\_tl=es&x\\_tr\\_hl=es&x\\_tr\\_pto=tc](https://pimylifeup-com.translate.goog/raspberry-pi-ollama/?x_tr_sl=en&x_tr_tl=es&x_tr_hl=es&x_tr_pto=tc)
- In the Sky, J. P. (2025, November 02). Run Private AI on Your Raspberry Pi! (Ollama + Llama 3.2). Youtube. Retrieved from [https://www.youtube.com/watch?v=bMPQ\\_jVVaIQ](https://www.youtube.com/watch?v=bMPQ_jVVaIQ)
- ProgrammingKnowledge. (2023, April 09). How to “Dockerize” Your Python Applications | How To Build And Run A Python App In Docker Container. Youtube. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=KUECJHIV1LE>
- "Part 1: Containerize an application". (2025, April 01). Retrieved from [https://docs.docker.com/get-started/workshop/02\\_our\\_app](https://docs.docker.com/get-started/workshop/02_our_app)