

Animagus



Spielkonzept



Charakter:

- 4 tierische Erscheinungsbilder

Ziel:

- alle Sammelobjekte auf der Karte schnellstmöglich finden und einsammeln

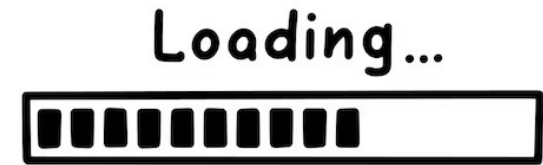
Tiere und ihre Skills



Tiere und ihre Skills



- Alle Tiere:
 - Laufen, Springen, Sterben
 - Aktivierungstaste für Skills
 - Skill nur für „bestimmte“ Zeit nutzbar
 - Cooldown und Aufladen des Skills



Tiere und ihre Skills



Schlange:

- Zunge als Enterhaken
- Halten zum schwingen
- Loslassen zum landen



Tiere und ihre Skills



Eidechse:

- Klettern
- Nur bestimmte Weite/Höhe
- Danach fällt sie runter



Tiere und ihre Skills



Maus:

- hoher/weiter Sprung
- In Kamerarichtung
- Aufladbare Sprungkraft



Tiere und ihre Skills



Vogel:

- Gleiten und Fliegen
- Steuerbare Höhe
- Bewegung in der Luft (wie am Boden)

