



NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

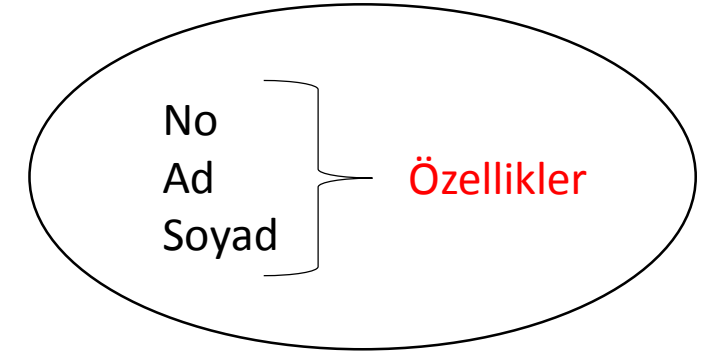
Nesne Yönelimli Programlama Laboratuvar Dersi -12

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI
NEU Bilgisayar Mühendisliği

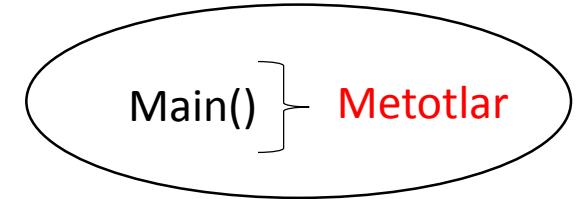
Örnek 1:

- Yandaki şekildeki gibi class yapılarını oluşturunuz. Anasayfa sınıfında Öğrenci() nesnelerini üzerine ekleme, listeleme yapan bir otomasyon yapınız.
- Otomasyonda elemanları tutmak için ArrayList() kullanınız.
- Anasayfa sınıfı ilk çalıştığında «*öğrenciler.txt*» dosyasından okuma yapıp bu dosyadaki öğrenciler ArrayList'e eklenmelidir daha sonra programdan çıkarken ArrayList'in son hali yine «*öğrenciler.txt*» dosyasına yazıp çıkış yapılmalıdır.
- Otomasyonun tüm işlemleri tek bir menü üzerinde gerçekleşmektedir.
- Menünün döngü şeklinde ilerlemesini ve kullanıcının isteği doğrultusunda çıkışı sağlayınız.

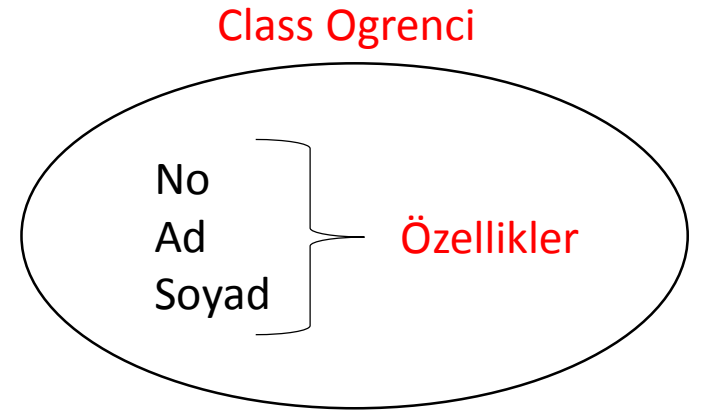
Class Öğrenci



Class Anasayfa



- Örnek 1:
- Class Öğrenci:
- no => int, ad => String, soyad => String
- Tüm özellikler **public** erişim belirtecine sahip olmalıdır.
- **public Öğrenci(int no, String ad, String soyad)** şeklinde bir constructor metot yazılmalıdır.



- Örnek 1:

- Class Anasayfa:

- Menü işlevleri;

- Ekleme
- Listeleme
- Çıkış

- Program ilk başladığında «öğrenciler.txt» dosyasından okuma yapıp bu dosyadaki öğrenciler ArrayList'e eklenmelidir.
- Programdan çıkarken ArrayList'in son hali yine «öğrenciler.txt» dosyasına yazıp çıkış yapılmalıdır.

Class Anasayfa

