



NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

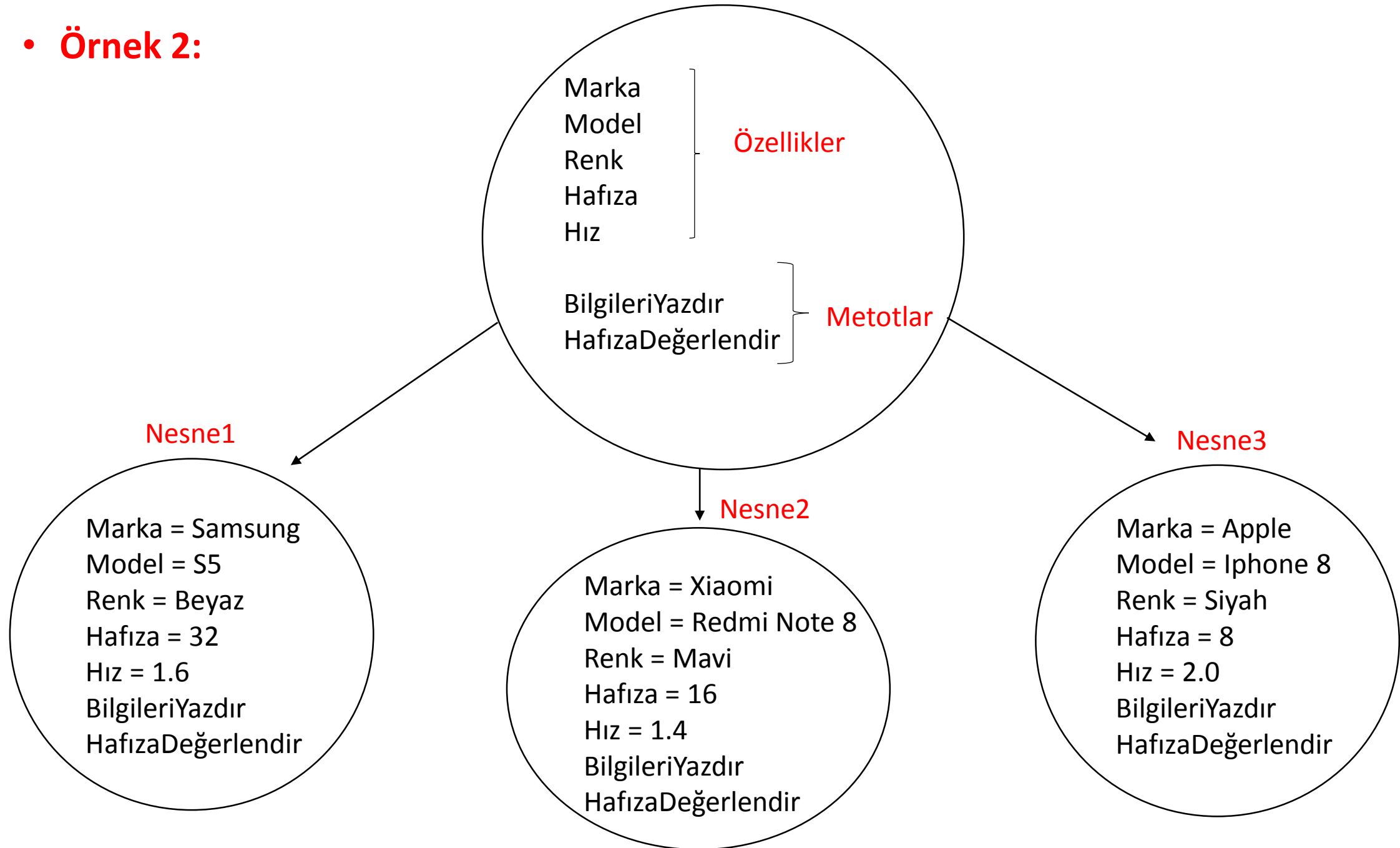
Nesne Yönelimli Programlama Laboratuvar Dersi -3

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI
NEU Bilgisayar Mühendisliği

- **Örnek 1**; İki sayının en büyüğünü ve üç sayının en büyüğünü bulan metotları (fonksiyonları) overloading yapacak şekilde Java kodunu yazınız.
 - **Input**: 8,15 **Output**: En büyük=15
 - **Input**: 54,7,40 **Output**: En büyük=54

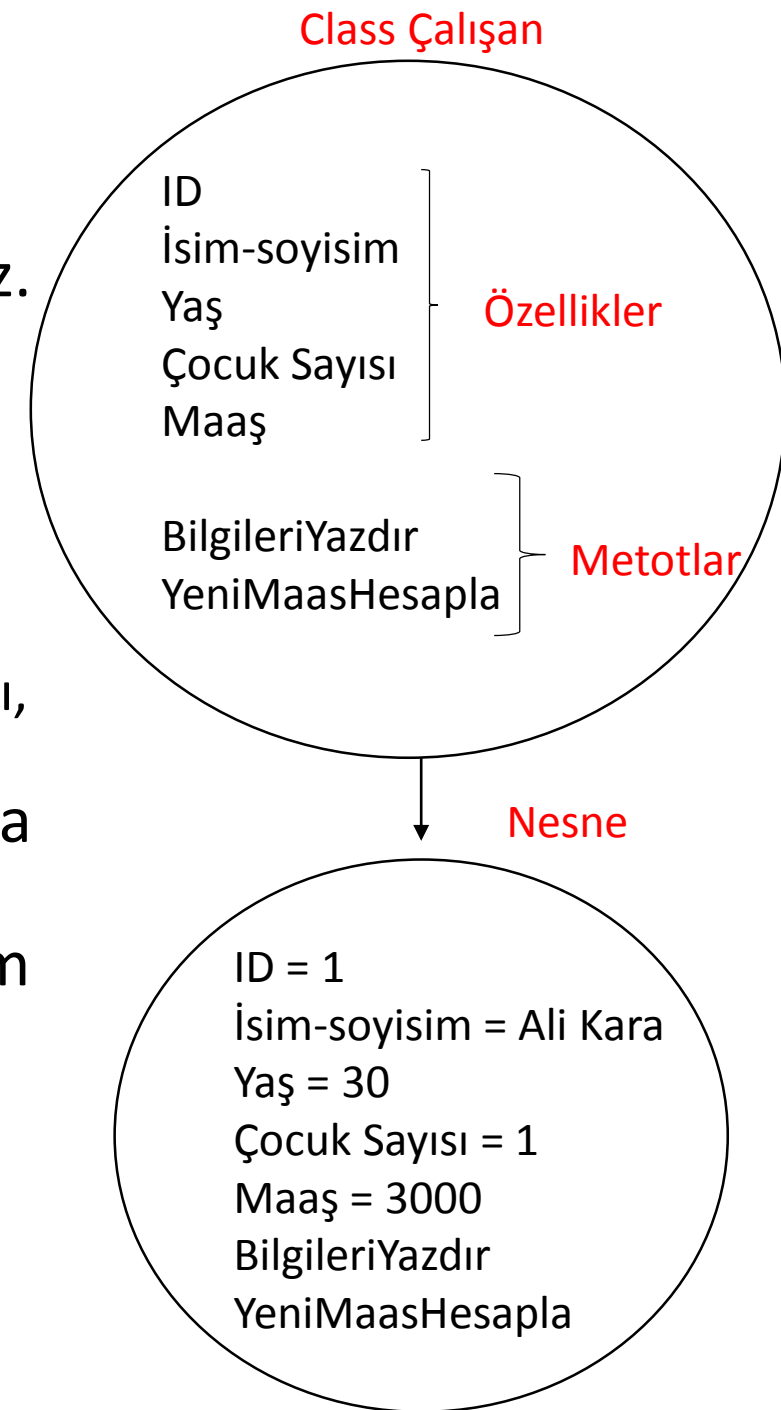
Class SmartPhone

- Örnek 2:



Örnek 3;

- Yanda örneği verilen sınıf yapısını oluşturunuz.
- ID her nesne üretildiğinde sınıf içerisinde otomatik olarak birer artacak ve nesneye o değer atanacak şekilde ayarlayınız. Yani ID bilgisini kullanıcı belirlemeyecek.
- Sınıf içerisindeki tüm özellikleri **private** yapıp, tüm özellikler için **set-get** metotlarını tanımlayınız.
- 2 adet **Construction** metodu yazınız.
 - 1. Construction metot parametreleri = İsim-soyisim, yaş
 - 2. Construction metot parametreleri = İsim-soyisim, yaş, çocuk sayısı, maaş
- **BilgileriYazdır** isimli metotta nesnenin tüm özelliklerini ekrana yazdırınız.
- **YeniMaasHesapla** isimli metotta aşağıdaki kriterlere göre zam uygulayıp yeni maaşını hesaplayınız:
 - Çocuğu varsa çocuk sayısı*%1.5 zam
 - Yaşı 40'dan büyükse %3.5 zam
 - Yaşı 40'dan küçük ve çocuğu yoksa %2.5 zam
 - Yaşı 40'dan küçükse %3 zam
 - Maaşı 2500 altında ise %5 zam



Alıştırma Ödevi

- Yanda örneği verilen sınıf yapısını oluşturunuz.
- ID her nesne üretildiğinde sınıf içerisinde otomatik olarak birer artacak ve nesneye o değer atanacak şekilde ayarlayınız. Yani ID bilgisini kullanıcı belirlemeyecek.
- Sınıf içerisindeki tüm özellikleri **private** yapıp, tüm özellikler için **set-get** metotlarını tanımlayınız.
- Aşağıdaki **Construction** metodunu yazınız.
 - Construction metot parametreleri = İsim-soyisim, Vize_not, Final_not
- **BilgileriYazdır** isimli metotta nesnenin tüm özelliklerini ekrana yazdırınız.
- **GecmeNotuHesapla** isimli metotta öğrencinin vize ve final notuna göre geçme notunu hesaplayınız. Bu metot parametre olarak vize ve final notlarını parametre olarak almalıdır.
- **HarfHesapla** isimli metotta öğrencinin geçme notuna göre harfini hesaplayınız. Bu metotta kullanılacak olan geçme notunu GecmeNotuHesapla metodundan alınız.
- Farklı bir java dosyasında Öğrenci sınıfından nesneler oluşturarak bu nesnelerin tüm metotlarını kullanınız.

