



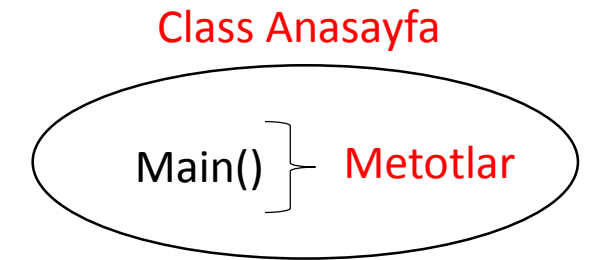
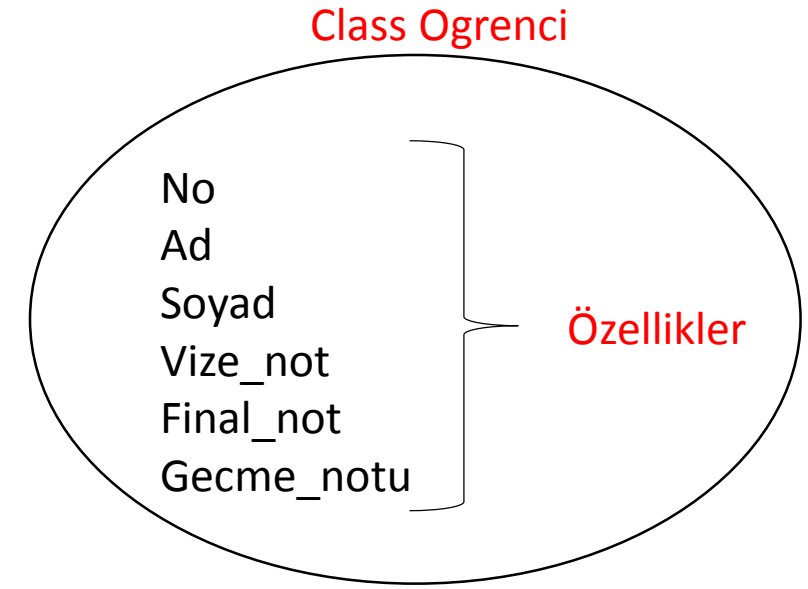
NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

Nesne Yönelimli Programlama Laboratuvar Dersi -9

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI
NEU Bilgisayar Mühendisliği

Örnek 1:

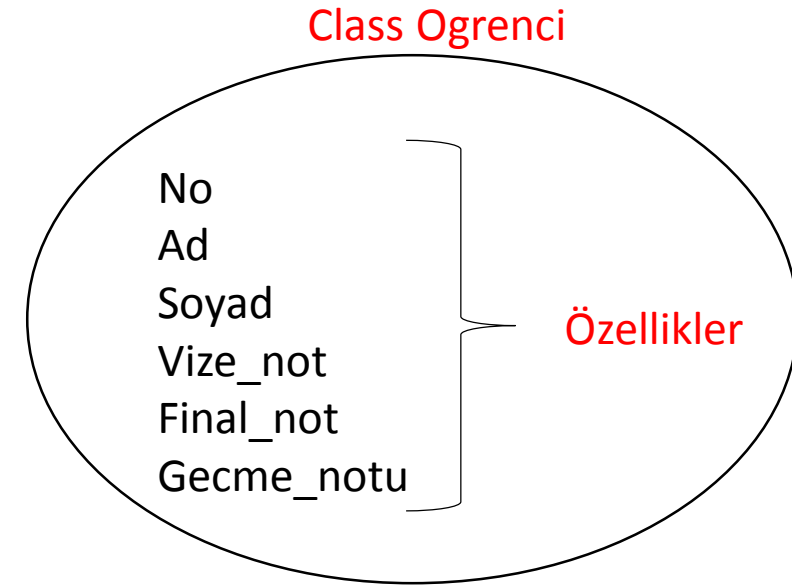
- Yandaki şekildeki gibi class yapılarını oluşturunuz. Anasayfa sınıfında Öğrenci() nesnelerini üzerine ekleme, listeleme, arama ve silme yapan bir otomasyon yapınız.
- Otomasyonda elemanları tutmak için ArrayList() kullanınız.
- Otomasyonun tüm işlemleri tek bir menü üzerinde gerçekleşmektedir.
- Menünün döngü şeklinde ilerlemesini ve kullanıcının isteği doğrultusunda çıkışı sağlayınız.



- Örnek 1:

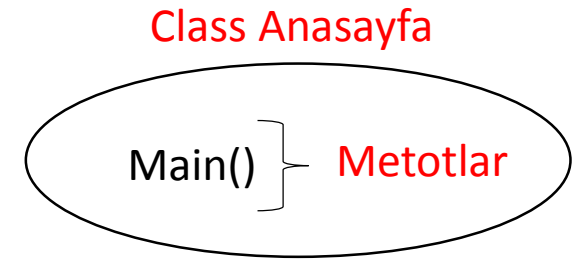
- Class Ogresci:

- no => int, ad => String, soyad => String, Vize_not => int, final_not => int, geme_notu => double
- Tüm zellikler **private** eriřim belirtecine sahip olmalıdır ve no deęeri otomatik olarak atanmalıdır.
- **public Ogresci(String ad, String soyad, int vize_not, int final_not)** şeklinde bir constructor metot yazılmalıdır.
- **Gecme_notu** zellięi constructor metot ierisinde hesaplanıp, atanmalıdır.



- Örnek 1:
- Class Anasayfa:

- Menü işlevleri;
 - Ekleme
 - Listeleme
 - Arama
 - Silme
 - Çıkış



- **Alıştırma Ödevi**

- Örnek 1'de yapılan Öğrenci otomasyonunun menü kısmındaki arama ve silme kısmına numaraya göre arama ve silme ekleyiniz.
- Örnek 1'de yapılan Öğrenci otomasyonunun menü kısmındaki arama ve silme kısmına numaraya geçme notunun belli aralığına göre (70-80 arası) arama ve silme ekleyiniz.
- Örnek 1'de yapılan Öğrenci otomasyonunu Stack ve Kuyruk koleksiyonları kullanarak da gerçekleştiriniz.