



NECMETTİN ERBAKAN
ÜNİVERSİTESİ

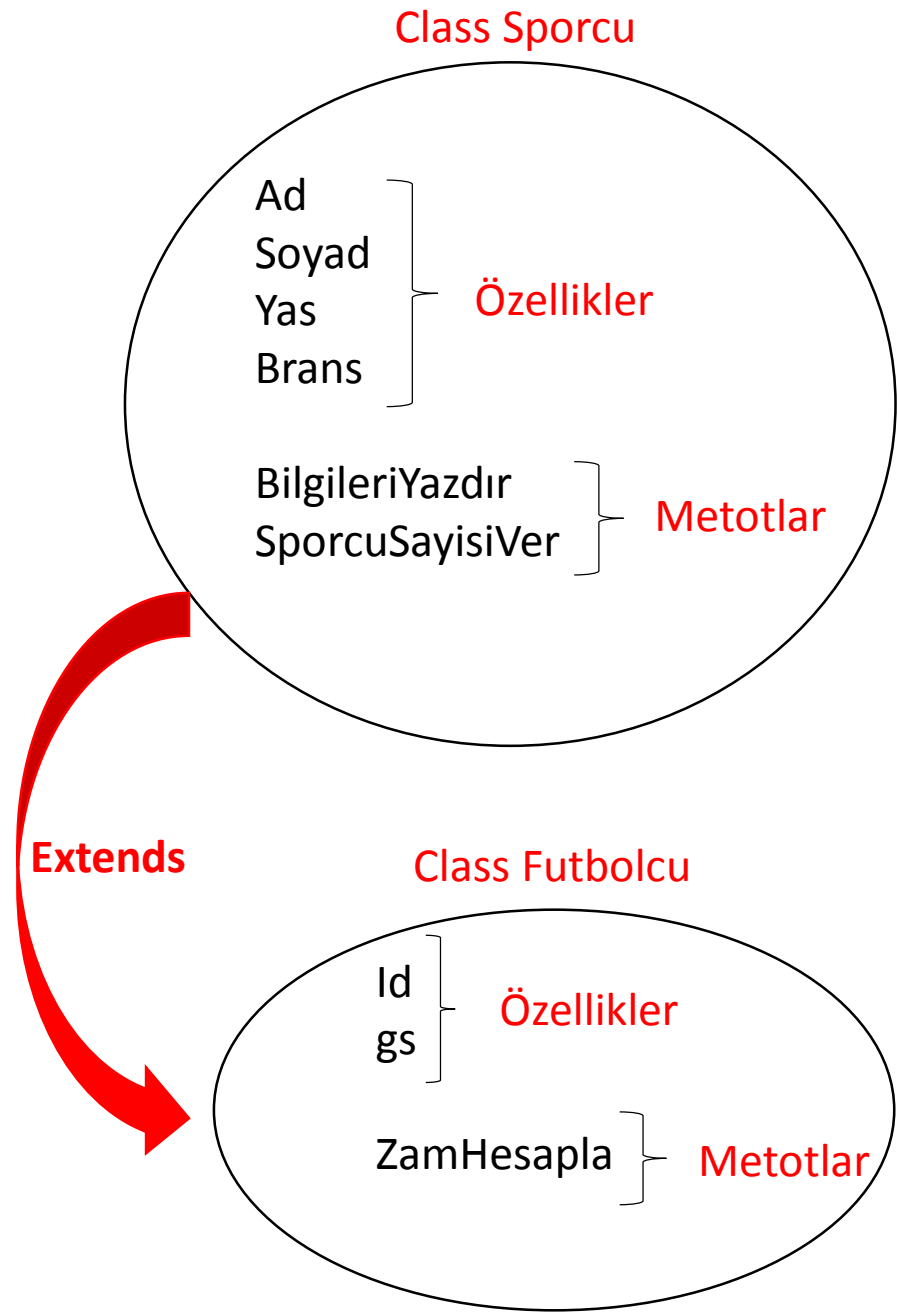
Nesne Yönelimli Programlama Laboratuvar Dersi -6

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI
NEU Bilgisayar Mühendisliği

QUIZ SORUSU: Bir spor merkezinde kayıtlı kişilerin bir kısmını temsil eden sınıf bilgileri yan tarafta verilmiştir.

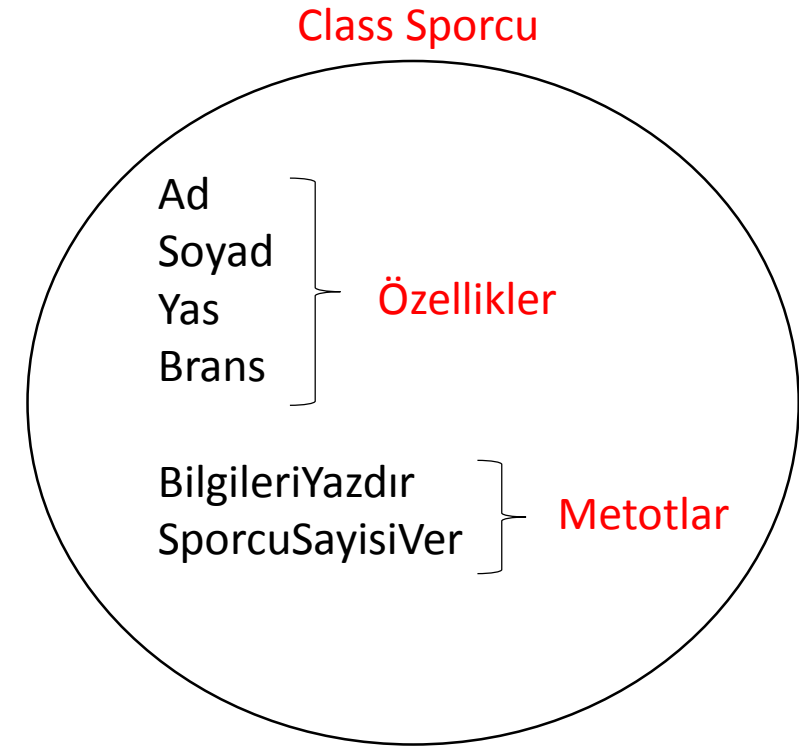
Class'lar:

- Sporcu
- Futbolcu



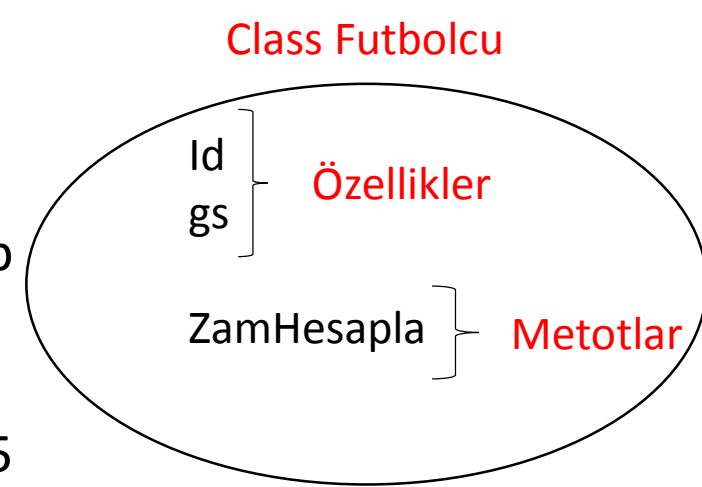
- **Class Sporcu:**

- Ad => String, Soyad => String, Yas => int, Brans => String
- Ad, soyad, yas ve brans özellikleri **public** erişim belirtecine sahip olmalıdır.
- Sporcu sayısını tutması için **private, static** bir başka özellik tanımlanmalıdır.
- **public Sporcu(String ad, String soyad, int yas)** ve **public Sporcu(String ad, String soyad)** şeklinde bir constructor metotlar yazılmalıdır.
- **BilgileriYazdır()** ve **SporcuSayisiVer()** isimlerinde 2 tane metot yazılmalıdır.
- BilgileriYazdır() metodunda sporcuya dair ad, soyad, yas bilgileri ekrana yazılmalıdır.
- SporcuSayisiVer() metodunda spor merkezindeki tüm sporcuların sayısı ekrana yazılmalıdır.
- SporcuSayisiVer() metodunu alt sınıflar tarafında **override edilemeyecek** şekilde ayarlayınız.



- **Class Futbolcu:**

- Id => int, gs => int
- Id özelliği **private** erişim belirtecine sahip ve otomatik olarak birer artıp atanacak şekilde ayarlanmalıdır.
- gs özelliği **public** erişim belirtecine sahip olmalıdır.
- gs özelliği sporcunun kaç yıldır bu sporu yaptığını temsil etmektedir (3 yıl, 5 yıl vb.).
- Futbolcu sınıfı Sporcu sınıfından türetilcektir. Bu sınıf Sporcu sınıfının bir **alt sınıfıdır**.
- **public Futbolcu(String ad, String soyad, int yas, int gs)** şeklinde bir constructor metot tanımlayınız.
- **Brans** özelliği **'Futbol'** olarak Constructor metodu içinde otomatik olarak atanacaktır.
- **BilgileriYazdir()** metodunu bu sınıfta **override** ediniz ve futbolcuya dair Id, ad, soyad, yas, brans, gs özellikleri bilgisi düzgün bir şekilde ekrana yazdırılmalıdır.
- **ZamHesapla()** metodunda futbolcunun maaşına yapılacak zam miktarı hesaplanacaktır. Futbolcunun görev süresi (gs) 7'den büyükse yaşının %30'u kadar, gs 15'den büyükse yaşının %40'ı kadar, hiç biri değilse yaşının %10'u kadar zam hesaplayıp, futbolcunun maaşının zam miktarını ekrana yazdırınız.



- **Class Anasayfa**

- Kullanıcıdan spor merkezindeki futbolcu sayısının alıp, futbolcu sınıfından **nesne dizisi** oluşturunuz.
- For döngüsü ile futbolcu bilgilerini alıp nesne dizisini doldurunuz.
- Bilgi alma işlemi bittikten sonra **Sporcu** sınıfındaki **SporcuSayisiVer()** metodunu kullanarak spor merkezindeki sporcu sayısını ekrana yazdırınız.
- Futbolcu sınıfındaki **BilgileriYazdır()** metodu ile tüm futbolcuların bilgilerini listeleyiniz.
- Her bir futbolcunun zam miktarlarını **ZamHesapla()** metodunu kullanarak ekrana yazdırınız.

- **Quiz için Önemli Noktalar**

- Quiz süresi **45 dk'dır.**
- Notlar serbest, telefon ve internet kullanmak yasaktır.
- Soruyu tamamladığınızı düşünüyorsanız kontrol için çağırınız. **Kodlar birden fazla kontrol edilmemektedir.**