

# Test af program

I denne test, er det meningen, at systemet der er blevet udviklet skal aftestes. For at gøre dette, vil du blive stillet en række opgaver, som du skal forsøge at løse. Disse opgaver vil indebære, at lave en ny turnering gennem selve programmet, og at uploade en turnering fra en excel fil.

## Test

Programmet er at finde på <http://sorenyng.dk/>.

Læs gerne opgaverne højt, dog behøves det i parenteserne ikke læses højt, da det bare er lidt sideinfo.

Den første side der ses er startsideen til systemet, hvor der er mulighed for at logge ind vha. et password, og mulighed for at lave en ny turnering.

### Opgave 1

Der skal oprettes en ny turnering, gør dette fra forsiden og udfyld realistisk data ind i formen på den side du bliver sendt videre til. (Brug evt. 123456 som kode)

Du må gerne se bort fra "Upload Excel ark for turnering", den skal først bruges til en senere opgave.

Tryk på "Fortsæt"-knappen, når du er færdig med at udfylde data.

### Opgave 2

Der skal oprettes rækker til cuppen. Tilføj to forskellige rækker, og udfyld formen med relevante info.

Herefter må du gerne klikke på en af rækkerne og slette den.

I den anden række, må du gerne klikke dig ind på den, og tilføj 2-3 puljer, med 3-5 hold i hver.

Herefter har du mulighed for at redigere kamp længden og banestørrelsen for rækken, det står på den indstilling du tilføjede rækken med, som du gerne må ændre.

Øverst på siden, findes der "brødkrummer", her må du gerne trykke på "turneringsoversigt", for at komme tilbage til den forrige side.

### Opgave 3

Der skal nu tilføjes nogle baner til cuppen. Tilføj nogle baner, hvoraf en skal passe med den banestørrelse, der er blevet valgt til den række du selv lavede, tidligere.

Klik ind på rækken, du lavede tidligere, og vælg et slutspil til den række.

(Information om de forskellige slutspil)

**Knockout** - Dette er turneringsformen med 16-dels finaler, kvartfinaler, semifinaler og finale.

**Round Robin** - Dette er at holdene bliver inddelt i nye puljer, og ender med den placering i cuppen de får i den nye pulje.

#### Opgave 4

Herefter kommer du i tanke om, at Hold 1 fra Pulje 1, gerne vil hjem en smule tidligere de første par dage af turneringen, da de er fra lokalområdet. Hold 2 fra Pulje 2 vil gerne ankomme et par timer senere, da de kommer med en senere færge fra Norge.

Klik ind på Hold 1 fra Pulje 1 og ændrer deres afgangs tid, til at være tidligere end turnerings valgte tidsperiode.

Gør det samme for Hold 2 fra Pulje 2, denne gang bare med en senere ankomst tid.

Husk at gemme den ændrede information, inden du går tilbage (Via brødkrummer eller browserens tilbage-knap).

#### Opgave 5

Nu er turneringen klar til at blive planlagt. Gå tilbage til "turneringsoversigten" og tryk på "Planlæg turnering". Der går noget tid, afhængigt af antal rækker, puljer og hold i turneringen.

Når planlægningen er færdig, vil der dukke et kampprogram op, med de forskellige kampe i turneringen. I denne turnering, er der ikke så mange hold, så der er ikke så mange kampe.

Her har du så mulighed for at klikke på en pulje eller et hold, for at blive smidt over til deres side, hvor du vil have kampene for den pulje, eller det hold du har valgt at trykke på.

Gå tilbage til "turneringsoversigten" hvis ud har forladt denne side.

#### Opgave 6

Du kommer i tanke om, at koden du lavede (eks. 123456), ikke er en god kode, så du skal redigere i turneringen.

Lav koden om til noget andet (f.eks. 654321).

Gå derefter tilbage til forsiden, hvor du kunne logge ind eller lave en ny turnering.

Prøv så at indtaste den gamle kode (123456).

Prøv at indtaste den nye kode (654321).

(Dette er den eneste måde, at logge ind på turneringen igen, så hvis der er andre der skal have rettigheder, til at hjælpe med turneringen, så skal koden, gives til dem af dig, personligt.)

#### Opgave 7

Du vil gerne gemme kampprogrammet som en Excel fil, så du kan videresende dette til piratliga.dk f.eks., klik på "Eksporter"-knappen i bunden af kampprogrammet i "turneringsoversigten".

En fil bliver downloadet til din computer.

### **Opgave 8**

Gå tilbage til forsiden, hvor du har mulighed for at logge ind på turneringen eller lave en ny, igen. Lav igen en ny turnering. Denne gang, kald turneringen, noget andet og vælg en anden kode, da du ikke kan bruge den samme kode.

Udfyld igen formen, med relevante informationer. Denne gang skal du prøve at uploade en Excel fil. Find Excel filen, der skal uploades, og tryk på åbn.

Klik herefter på opret turnering. Du vil nu se, at der allerede er tilføjet rækker og baner, og hvis du klikker dig ind på de forskellige rækker, er der tilføjet puljer og hold. Dette er hvad Excel filen indeholdt.

Det eneste der mangler, at du trykker på "Planlæg turnering" og venter på at systemet udregner de forskellige kampe.

Når dette er færdigt, vil turneringsplanen igen dukke op, denne gang skulle den gerne være længere end den fra den forrige turnering. Hvis du klikker på de forskellige puljer, vil du blive taget over til den valgte pulje, hvor alle kampe for puljen vil blive vist, i stedet for alle kampe i turneringen.

Igen her, har du mulighed for at eksporter turneringsplanen til en Excel fil.