# 15 Aula 15: 01/OUT/2019

# 15.1 Aulas passadas

- recursão: várias
- FibonacciR(): com memoization para "encerrar" recursão.
- busca sequencial: mostra começar a contar operações e estimativa de consumo de tempo
- busca binárias: motra um algoritmo de busca muito eficiente para objetos ordenados. Algoritmo recursivo que podemos escrever versões recursivas e iterativas.

# 15.2 Hoje

Rudimentos de análise experimental e analítica de algoritmos.

Utilizaremos como laboratório de ideias o **problema de ordenação**. Esse problema nos levará a muitas técnicas em análise e projeto de algoritmos que serão vistos nas próximas aulas. Veremos **notação** assintótica e a página *TimeComplexity* (link).

Na prática, para ordenar uma lista, temos o método nativo list.sort() que é muito eficiente.

# 15.3 Material complementar

O diretório da aula contém slides que podem ser úteis para simulações:

- slides\_ordenacao\_insercao.pdf: sobre ordenação por inserção, há uma tabela que compara os valores das funções  $n^2 + 3n 2$  e que mostra que quando n cresce a contribuição de 3n 2 passa a ser desprezível. Isso pode nos levar a notação assintótica.
- slides\_notacao\_assintotica.pdf: define a classe Oh grande; possui uma tabela comparando funções e comentando sobre a relação de consumo de tempo dessas funções.
- slides\_ordenacao\_insercao\_ninaria.pdf: trata sobre *ordenação por inserção binária* que, apesar de não melhor a ordenação do ponto e vista assintótico é mais eficiente na prática.

# 15.4 Algoritmos básicos de ordenação

#### 15.4.1 Problema 1: inserir um elemento em lista ordenada

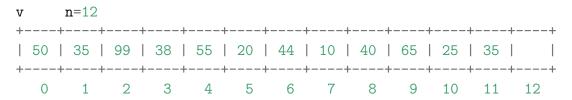
Escreva um trecho de código que recebe uma lista v[0:i+1] tal que v[0:i] é crescente e rearranja seus elementos de maneira que v[0:i+1] seja crescente.

```
# solução 1
pivo = v[i]
j = i-1
while j \ge 0 and v[j] \ge pivo:
    v[j+1] = v[j]
    j -= 1
v[j+1] = pivo
# solução 2
pivo = v[i]
j = i-1
# encontra a posição j+1 onde pivo deve ser inserido
while j \ge 0 and v[j] \ge pivo:
    j -= 1
# desloca os itens
for k in range(i, j+1, -1):
    v[k] = v[k-1]
# insere o elemento
v[j+1] = pivo
```

#### 15.4.2 Problema 2: ordenação

Usando o trecho de código anterior, escreva uma função que recebe uma lista  $\mathbf{v}$  e rearranja seus  $\mathbf{n}$  elementos de tal forma que a lista fique em ordem crescente.

#### 15.4.2.1 Solução: ordenação de inserção



Simular.

```
def insercao(v):
     n = len(v)
2
     for i in range(1, n):
         pivo = v[i]
3
         # encontre posição j tal que v[j] \le pivo < v[j+1]
4
         j = i-1
5
         while j \ge 0 and v[j] \ge pivo:
             j -= 1
6
         # insira o elemento na posição j+1
7
         for k in range(i, j+1, -1):
             v[k] = v[k-1]
8
         # coloque o pivo na sua posição
9
         v[j+1] = pivo
def insercao(v):
    n = len(v)
    for i in range(1, n):
        pivo = v[i]
        j = i-1
        while j \ge 0 and v[j] \ge pivo:
            v[j+1] = v[j]
            j -= 1
        v[j+1] = pivo
```

#### 15.4.2.2 Invariantes da ordenação por inserção

- a lista é uma permutação da original
- na linha do for i in range(1,n): vale que v[0:i] é crescente

#### 15.4.2.3 Consumo de tempo

```
linha número de execuções da linha

1 = 1
2 = n
3-4 = n-1
5-6 \langle = 1 + 2 + ... + n-1 = (n*(n-1))/2
7-8 \langle = (n*(n-1))/2
9 = n-1

Total = n^2 + 2n - 1 = 0(n^2)
```

O consumo de tempo da ordenação inserção no melhor caso é proporcional a n.

O consumo de tempo da ordenação por inserção no pior caso é proporcional a n<sup>2</sup>.

O consumo de tempo da ordenação por inserção é  $O(n^2)$ .

# 15.5 Notação assintótica

Sejam T(n) e f(n) funções dos inteiros nos reais.

Dizemos que T(n) é  $O(\mathtt{f}(n))$  se existem constantes positivas c e  $n_0$  tais que

$$\mathtt{T}(\mathtt{n}) \ \leq \ \mathtt{c}\,\mathtt{f}(\mathtt{n})$$

 $\mathrm{para}\ \mathrm{todo}\ n\geq n_0.$ 

# 15.5.1 Mais informal

 $T(n) \,\, \acute{e} \,\, O(\mathtt{f}(n)) \,\, \mathrm{se} \,\, \mathrm{existe} \,\, \mathtt{c} > 0 \,\, \mathrm{tal} \,\, \mathrm{que} \,\, T(n) \,\, \leq \,\, \mathtt{cf}(n), \, \mathrm{para} \,\, \mathrm{todo} \,\, n \,\, \mathit{suficientemente} \,\, \mathrm{GRANDE}.$ 

### 15.6 Ordenação por inserção binária

Ideia: trocar a busca sequencial por binária.

```
def insercao(v):
     n = len(v)
1
     for i in range(1, n):
2
3
         pivo = v[i]
         # encontre posição j tal que v[j] \le pivo < v[j+1]
4
         j = i - 1
         while j \ge 0 and v[j] \ge pivo:
5
6
             j -= 1
         # insira o elemento na posição j+1
7
         for k in range(i, j+1, -1):
            v[k] = v[k-1]
8
         # coloque o pivo na sua posição
9
         v[j+1] = pivo
def insercao binaria(v):
     n = len(v)
1
2
     for i in range(1, n):
3
         pivo = v[i]
         # encontre posição j tal que v[j] \le pivo < v[j+1]
         j = busca binaria(x, i, v)
5-6
         # insira o elemento na posição j+1
         for k in range(i, j+1, -1):
7
             v[k] = v[k-1]
8
         # coloque o pivo na sua posição
9
         v[j+1] = pivo
def busca binaria(x, n, v):
    '''(valor, list) -> int
    Recebe uma v crescente v[0:n] com n >= 1
    e um valor x e retorna um índice j em [0:n]
    tal que v[j] \le x < v[j+1]
    e, d = 0, n
    while e < d:
        m = (e + d) // 2
        if v[m] \le x : e = m+1
        else: d = m
    return e
```

#### 15.6.1 Consumo de tempo

```
linha número de execuções da linha
1 = 1
```

# 15.6.2 Consumo de tempo

O consumo de tempo da inserção binária no melhor caso é proporcional a  $n\lg n$ .

O consumo de tempo da inserção binária no pior caso é proporcional a  $n^2$ .

O consumo de tempo da inserção binária é  $O(n^2)$ .