

Wieso brachen wir JavaFX

Niklas von Hirschfeld

2024-01-18

Was ist JavaFX?

JavaFX bietet viele möglichkeiten mit Java ein grafische Oberfläche zu Porgrammieren. Es bietet neben bindings für OpenGL eine recht hohe API um auf diese zuzugreifen. Es ist ein Moderner nachfolger von dem veralteten Swing framework.

JavaFX nutzt einen *scenen Graf* um Objekte und Scenen zu sortieren und zugänglich.

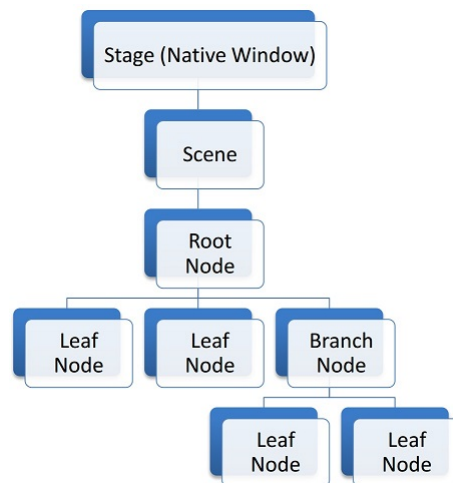


Figure 1: Grafische darstellung einer Stage

Die Basis stellt eine *Stage* dar. Die ist vergleichbar mit einer Bühne eines Theaterstückes, auf der Verschiedene Scenen und Schauspiele auftreten können. Eine Scene beinhaltet die Schauspieler und die Requisiten. In Java wären diese klassische Objekte, welche durch einfache Formen oder Grafiken dargestellt werden. Diese Objekte beinhalten die Grafische darstellung, position, variablen und funktionen, welche für dieses Objekt wichtig sind.

Was bietet JavaFX

Neben einer hohen und einfachen API zu OpenGL bietet JavaFX von Haus aus Module für *Text*, *Knöpfe* und *Bilder*.

```
public class HelloApp extends Application {

    private Parent createContent() {
        return new StackPane(new Text("Hello World"));
    }

    @Override
    public void start(Stage stage) throws Exception {
        stage.setScene(new Scene(createContent(), 300, 300));
        stage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }
}
```

FXML

Alternativen