# 8.3 Algorithmus zur Berechnung eines Minimalpolynoms

- Verfahren von Quine/McCluskey zur Berechnung der Primimplikanten
- Verfahren zur Lösung des Überdeckungsproblems

BB TII

8.3/1

### Verfahren von Quine: der Algorithmus

```
polynom function Quine (f: \mathbf{B}^n \to \mathbf{B})
begin
L_0 := \text{Minterm}(f);
i=0;
// L_i \text{ enthält alle Implikanten von } f \text{ der Länge } n\text{-}i
\mathscr{P}rim(f) := \varnothing;
\text{while } (L_i \neq \varnothing) \text{ and } (i < n)
\text{loop } L_{i+1} := \{m \mid mx \text{ und } mx' \text{ sind in } L_i \text{ für ein } x\};
\mathscr{P}rim(f) := \mathscr{P}rim(f) \tilde{E}
\{m \mid m \in L_i \text{ und } m \text{ wird von keinem } q \in L_{i+1} \text{ "uberdeckt}\};
i := i+1;
\text{pool};
\text{return } \mathscr{P}rim(f) \tilde{E} L_i;
\text{end};
```

1

### Verbesserung durch McCluskey

Vergleiche nur Monome untereinander

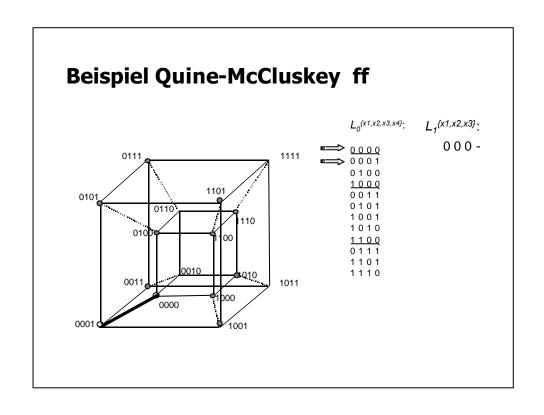
- die die gleichen Variablen enthalten und
- bei denen sich die Anzahl der positiven Literale um 1 unterscheidet.

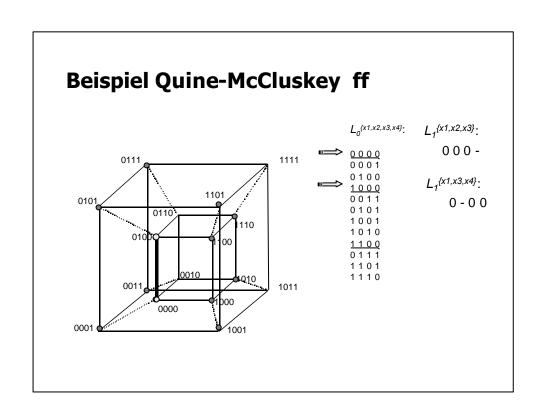
Kann erreicht werden durch

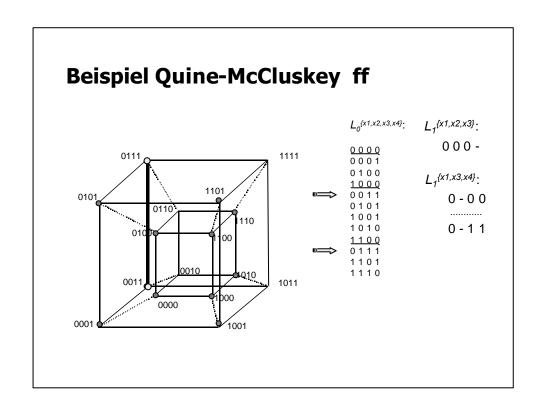
- Partitioniere  $L_i$  in Klassen  $L_i^M$ , mit  $M \subseteq \{x_1,...x_n\}$  und |M|=n-i.  $L_i^M$  enthalte die Implikanten aus  $L_i$ , deren Literale alle aus M sind.
- Ordne die Monome in L<sub>i</sub><sup>M</sup> gemäß der Anzahl der positiven Literale.

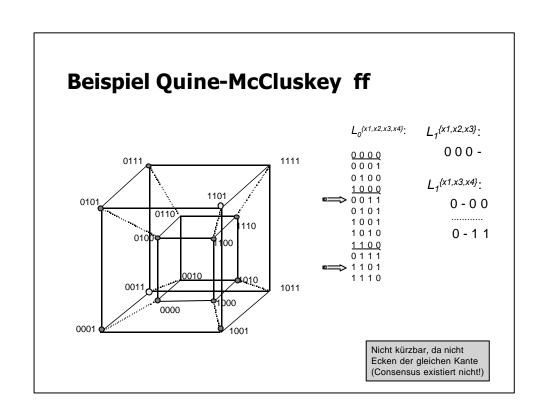
BB TII 8.3

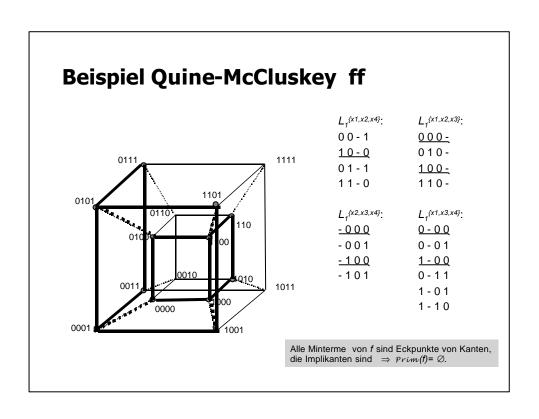
#### Das Verfahren von Quine-McCluskey: **Beispiel** $L_0$ {x1,x2,x3,x4} 0000 0111 1111 0001 steht für $x_1'x_2'x_3'x_4'$ 0100 <u>1000</u> 0011 0110 0101 010 იი 1001 1010 steht für x<sub>1</sub>x<sub>2</sub>'x<sub>3</sub>'x<sub>4</sub> <u>1100</u> 0011 1011 0111 000 0000 1101 1110 0001 1001 Vergleiche im folgenden nur Monome aus benachbarten Blöcken!

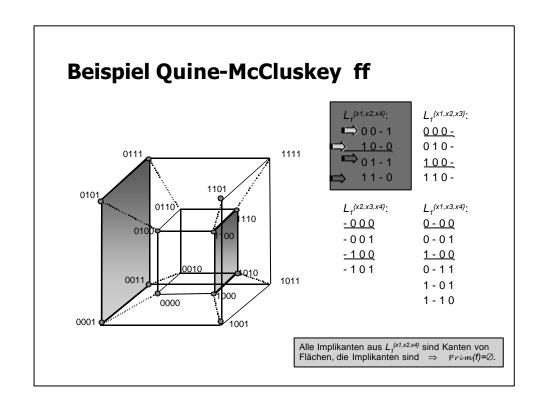


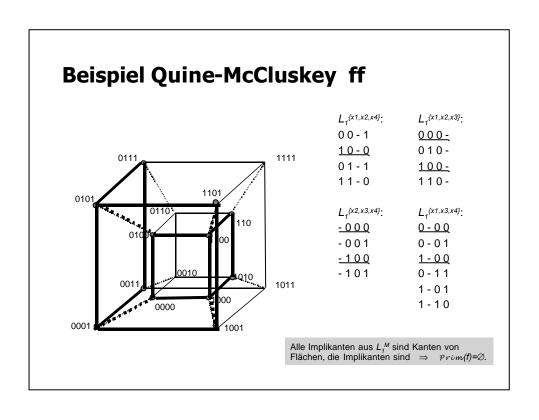


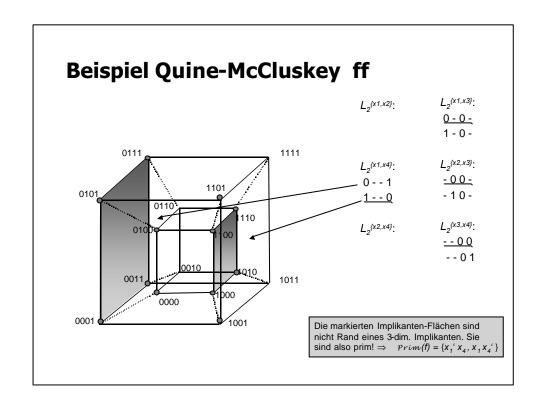


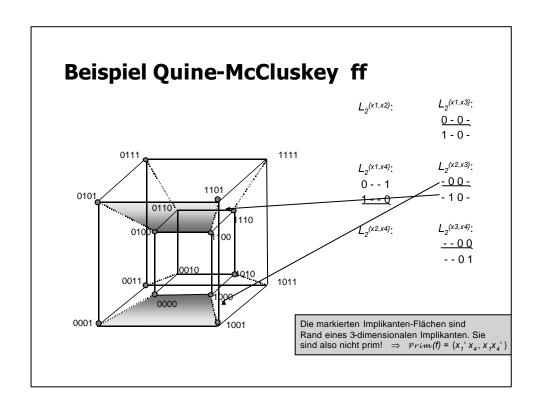


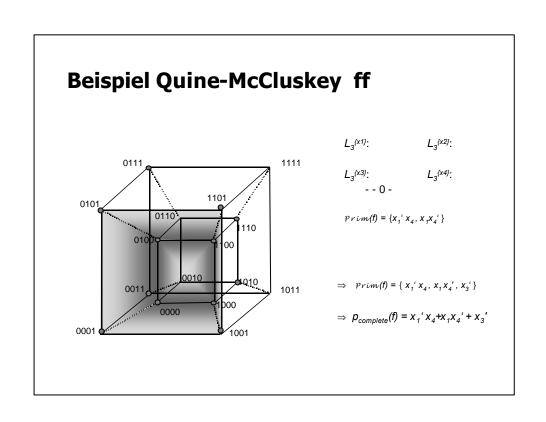












# **Korrektheit von Quine-McCluskey**

```
polynom function Quine (f: B<sup>n</sup> --> B )
begin
      L_0 := Minterm(f);
     i=0;
      // L<sub>i</sub> enthält alle Implikanten von f der Länge n-i
      _{Prim}(f) := \emptyset;
      while (L_i \neq \emptyset) and (i < n)
      loop L_{i+1} := \{m \mid mx \text{ und } mx' \text{ sind in } L_i \text{ für ein } x\};
               _{\mathcal{P}rim}(f) := _{\mathcal{P}rim}(f) \hat{\boldsymbol{E}}
                                 \{m \mid m \in L_i \text{ und } m \text{ wird von keinem } q \in L_{i+1} \text{ überdeckt}\};
               i:=i+1;
      pool;
      return Prim(f) \hat{E} L_i;
end;
                                                                                                                   BB TII
                                                                                                                                   8.3/15
```

### **Korrektheit von Quine-McCluskey**

#### **Theorem**

Für alle i=0,1,...,n gilt

.

- L<sub>i</sub> enthält nur Monome mit n-i Literalen
- L<sub>i</sub> enthält genau die Implikanten von f mit n-i Literalen
- Nach Iteration i enthält Prim(f) genau die Primimplikanten von f mit n-i Literalen

#### **Beweis**

Induktion über i

Zur Abbruchbedingung:  $L_i = \varnothing$  bedeutet, dass keine Implikanten bei der "Partnersuche" entstanden sind, d.h.  $L_{i-1}$  ist ganz in  $_{\mathscr{Q}rim}(f)$  aufgegangen i=n bedeutet, dass  $L_n$  berechnet wurde, es gilt dann  $L_n = \varnothing$  oder  $L_n = \{1\}$ , letzteres bedeutet f ist die Eins-Funktion und  $_{\mathscr{Q}rim}(f) = \{1\}$ 

BB TII

### Kosten des Verfahrens

#### Lemma

Es gibt 3<sup>n</sup> verschiedene Monome in n Variablen

#### **Beweis**

Für jedes Monom m und jede der n Variablen x liegt genau eine der drei folgenden Situationen vor :

- m enthält weder das positive noch das negative Literal von x
- m enthält das positive Literal x
- m enthält das negative Literal x'

Jedes Monom ist durch diese Beschreibung auch eindeutig bestimmt.

BB TII

8.3/17

### Kosten des Verfahrens ff

#### Lemma

Das Verfahren von Quine-McCluskey macht höchstens

2 n! 3 n Vergleiche

zwischen je 2 Monomen.

#### **Beweis**

Jeder Block besteht aus ≤ n! vielen Monomen (die nach Definition eines Blockes die gleiche Anzahl von positiven Literalen haben).

Ein Monom wird mit den Implikanten der beiden benachbarten Blöcke verglichen. Mithilfe des letzten Lemma folgt damit die Behauptung.

#### Korollar

Das Verfahren von Quine-McCluskey benötigt höchstens

2 n! 3 n n Bitvergleiche

#### Beweis

Jeder Vergleich zwischen 2 Monomen kostet  $\leq$  n Bitvergleiche.

BB TII

# Skizze: Implementierung und Beschleunigung der Berechnung

- Reserviere im Hauptspeicher ein Bitvektor IMPLIKANT der Länge 3<sup>n</sup>.
- Initialisiere den Bitvektor auf (0,...,0)
- Interpretiere im folgenden jedes Monom m als Folge m der Länge n :
  - Enthält m das Literal x<sub>i</sub>', so setze m[i]=0
  - Enthält m das Literal x<sub>i</sub>, so setze m[i]=1
  - Enthält m weder x<sub>i</sub> noch x<sub>i</sub>', so setze m[i]=2

Identifiziere m mit der von ihm dargestellten ternären Zahl  $\emph{\textbf{S}}$ m[i] 3 .

■ Setze IMPLIKANT[m]=1, falls Monom m als Implikant gefunden ist.

#### ■ Beobachtung

Ein Monom m kann nur zu einem Monom benachbart sein, welches durch Kippen eines (gültigen) Bits entsteht. Dies sind höchstens n Stück.

Jeden dieser Nachbarn erhält man durch "entsprechende" Multiplikationen und Additionen.

BB TII

8.3/1

### Skizze: Implementierung und Beschleunigung der Berechnung ff

#### Satz -- Komplexität des Verfahrens von Quine-McCluskey

Die Laufzeit des Verfahrens liegt in  $O(n^2\ 3^n\log(n))$  beziehungsweise in  $O(\log^2 N\ N^{\log 3}\log\log N)$ , wobei  $N=2^n$  die Größe der Funktionstabelle ist.

#### **Beweis**

Jedes der 3 n Monome wird mit höchstens n anderen Monomen verglichen.

Jeder Vergleich, vielmehr die Berechnung des "Nachbarn", benötigt Laufzeit O(n log n), verwendet man schnelle Multiplikations- und Additionsschaltungen (siehe entsprechendes Kapitel der Vorlesung). Hieraus folgt die erste Teilbehauptung.

Die zweite Teilbehauptung folgt durch Nachrechnen.

BB TII

# Das Matrix-Überdeckungsproblem

Sei im folgenden die Menge Prim (f) der Primimplikanten von f gegeben.

#### Gesucht

ist eine kostenminimale Teilmenge M von P r i m(f), mit deren Monomen die Funktion f beschreibbar ist.

BB TII

8.3/21

# Das Matrix-Überdeckungsproblem ff

Definiere eine boolesche Matrix PIT (f), die **Primimplikantentafel von** f:

- die Zeilen entsprechen eineindeutig den Primimplikanten von f
- die Spalten entsprechen eineindeutig den Mintermen von f
- Sei min(a) ein beliebiger Minterm von f. Dann gilt für PI m PIT (f) [m,min(a)]=1 ⇔ y(m)(a)=1,

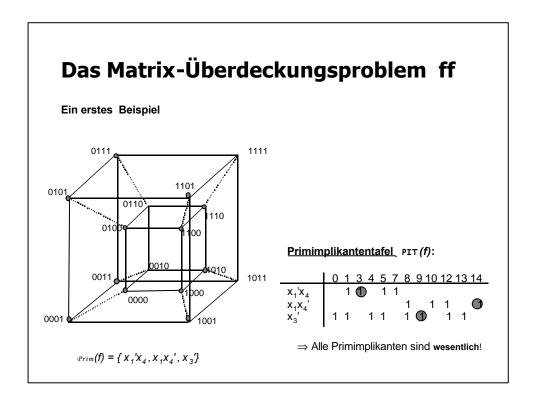
Der Eintrag an der Stelle [m, min(a)] ist also genau dann 1, wenn min(a) eine Ecke des Würfels m beschreibt.

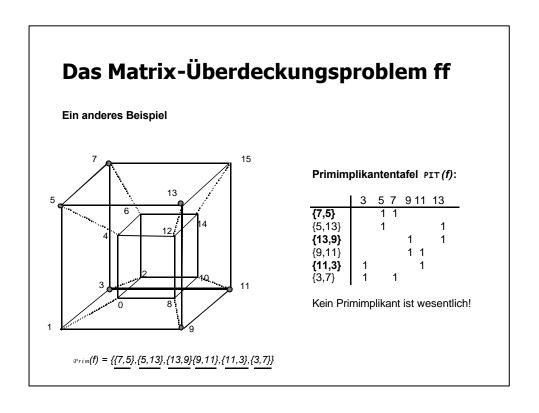
#### Gesucht

eine kostenminimale Teilmenge M von Prim(f), so dass jede Spalte von PIT(f) überdeckt ist,

d.h.  $\forall a \in ON(f)$   $\exists m \in M \text{ mit } PIT(f)[m, min(a)]=1.$ 

BB TII





### **Erste Reduktionsregel**

#### Definition

Ein Primimplikant m von f heißt **wesentlich**, wenn es einen Minterm min(a) von f gibt, der nur von diesem Primimplikanten überdeckt wird, also:

- PIT(f) [ m,min(a) ]= 1
- PIT (f) [ m',min(a) ] = 0 für jeden anderen PI m' von f

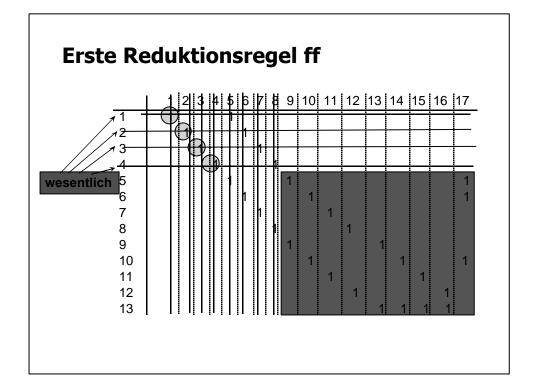
#### Lemma

Jedes Minimalpolynom von f enthält alle wesentlichen Primimplikanten von f.

#### 1. Reduktionsregel

Entferne aus der Primimplikantentafel PIT (f) alle wesentlichen Primimplikanten und alle Minterme, die von diesen überdeckt werden.

BB TII



### **Erste Reduktionsregel ff**

Überdeckungsproblem nach Anwendung der 1-ten Reduktionsregel:

	9	10	11	12	13	14	15	16	17
5	1								1
6		1							1
7			1						
8				1					
9	1				1				
10		1				1			1
11			1				1		
12				1				1	
13					1	1	1	1	

Die Matrix enthält keine wesentlichen Zeilen mehr!

BB TII

8.3/27

### **Zweite Reduktionsregel**

#### **Definition**

Es sei A eine Boolesche Matrix. Spalte j der Matrix A **dominiert** Spalte i der Matrix A, wenn  $A[k,i] \le A[k,j]$  für jede Zeile k gilt.

#### Nutzen für unser Problem

Dominiert ein Minterm w' von f einen anderen Minterm w von f, so braucht man w' nicht mehr weiter zu betrachten, da w auf jeden Fall überdeckt werden muss und hierdurch auch Minterm w' überdeckt wird.

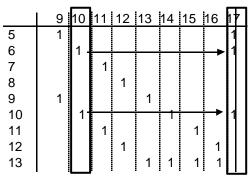
Jeder noch in PIT (f) vorhandene Primimplikant p, der w  $\,$ überdeckt, überdeckt auch w' .

### 2. Reduktionsregel

Entferne aus der Primimplikantentafel PIT (f) alle Minterme, die einen anderen Minterm in PIT (f) dominieren.

BB TII

# **Zweite Reduktionsregel ff**



Spalte 17 dominiert Spalte 10 => Spalte 17 kann gelöscht werden!

BB TII

8.3/29

### **Dritte Reduktionsregel**

#### **Definition**

Sei A eine Boolesche Matrix. Zeile i der Matrix A **dominiert** Zeile j der Matrix A, wenn  $A[i,k] \ge A[j,k]$  für jede Spalte k gilt.

#### Nutzen für unser Problem

Dominiert ein Primimplikant m einen Primimplikanten m', so braucht man m' nicht mehr weiter zu betrachten, wenn  $cost(m') \ge cost(m)$  gilt.

Der Primimplikant m überdeckt jeden noch nicht überdeckten Minterm von f, der von m'überdeckt wird, obwohl er nicht teurer ist.

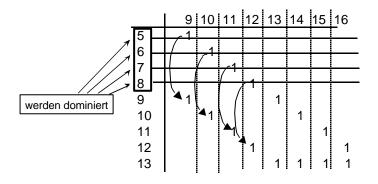
### 3. Reduktionsregel

Entferne aus PIT (f) alle Primimplikanten, die durch einen anderen nicht teureren Primimplikanten dominiert werden.

BB TII

## **Dritte Reduktionsregel ff**

Nehme an, dass die Zeilen 5 bis 12 gleiche Kosten haben.



## **Dritte Reduktionsregel ff**

Überdeckungsproblem nach Anwendung der 3-ten Reduktionsregel:

	9 10 11 12	13	14	15	16	
9	1	1				
10	(1)		1			
11	(1)			1		
12 13	(1)				1	
13		1	1	1	1	

Offensichtlich kann nun wieder die erste Reduktionsregel angewendet werden, da die Zeilen 9, 10, 11, 12 wesentlich sind.

- ⇒ Die resultierende Matrix ist leer
- $\Rightarrow$  Das gefundene Minimalpolynom ist 1+2+3+4+9+10+11+12

... enthält nicht wie erwartet die Zeile mit der maximalen Anzahl Einser!

# Zyklische Überdeckungsprobleme

#### **Definition**

Eine Primimplikantentafel heißt **reduziert**, wenn keine der drei Reduktionsregeln anwendbar ist.

Ist eine reduzierte Tafel nicht-leer, spricht man von einem zyklischen Überdeckungsproblem

#### Primimplikantentafel PIT (f):

ĺ	3	5 7	9 11	13
{7,5}		1 1		
{5,13}		1		1
{13,9}			1	1
{5,13} {13,9} {9,11}			1 1	
{11,3}	1		1	
{3,7}	1	1		

### Ansätze zum Lösen des zyklischen Überdeckungsproblems

- heuristische Verfahren (→ ESPRESSO)
- Verfahren von Petrick
- Branch-and-Bound Verfahren

BB TII

