## ANS w Elblagu

## Instytut Informatyki Stosowanej im. Krzysztofa Brzeskiego

# Podstawy programowania II SN – laboratorium

Studium niestacjonarne, sem. 2, 2023/2024

Projekt minibazy danych, niedziela, gr.1, 12:15-13:22

Data oddania: 16.06.2024

Nazwisko i imię: Sparzak Julia

Nr albumu: 21198

Nazwa pliku: pr1Kod21198Sparzak2024.pdf

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>
int bazaOtwarta = 0;
char nazwaOtwartejBazy[12];
typedef char* string;
struct probka
     char nazwa[10];
     char typ[10];
     char dataPoboru[11];
     char region[31];
     char wataha[30];
     double x;
     double y;
     char kto[20];
};
void menu(void);
struct probka wczytStruct(void);
void drukStruct(struct probka st);
void sortujBaze(void);
void przegladBazy(void);
void modStruct(int pos);
void usunStruct(int pos);
void utworzBaze(void);
void otworzBaze(void);
int sprawdzNazweBazy(char *nazwa);
void dopiszStruct(void);
void przegladMenu(int pos);
void wyswietlStrukture(int pos);
void home(void);
void end(void);
void next(int *pos);
void previous(int *pos);
int liczbaStruktur(void);
void gotoxy(short x, short y, int columns, int rows);
void drukujWszystkieStruktury(void);
int main(void)
     menu();
     return 0;
}
void menu(void)
{
     char ch;
     int pos = 1;
```

```
FILE *fp;
do
     system("cls");
     CONSOLE SCREEN BUFFER INFO csbi;
     int columns, rows;
     GetConsoleScreenBufferInfo(GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE), &csbi);
     columns = csbi.srWindow.Right - csbi.srWindow.Left + 1;
     rows = csbi.srWindow.Bottom - csbi.srWindow.Top + 1;
     gotoxy(0, 0, columns, rows); printf(" ======
                                                                           ====\n");
     gotoxy(0, 1, columns, rows); printf(" 1. Otworz baze danych\n");
     gotoxy(0, 2, columns, rows); printf(" 2. Utworz nowa baze\n");
     gotoxy(0, 3, columns, rows); printf(" 3. Przeglad bazy\n");
     gotoxy(0, 4, columns, rows); printf(" 4. Sortowanie bazy\n");
     gotoxy(0, 5, columns, rows); printf(" 5. Modyfikacja struktury\n");
     gotoxy(0, 6, columns, rows); printf(" 6. Usun plik bazy danych\n");
     gotoxy(0, 7, columns, rows); printf(" 7. Zakoncz program\n");
     gotoxy(0, 8, columns, rows); printf(" ==
                                                                               =\n'');
     gotoxy(0, 9, columns, rows); printf(" Wybierz opcje :");
     ch = getch();
     switch(ch)
     case '1':
          otworzBaze();
          przegladMenu(pos);
          break;
     case '2':
         utworzBaze();
          przegladMenu(pos);
          break;
     case '3':
          przegladBazy();
          break;
     case '4':
         sortujBaze();
         break;
     case '5':
     {
         printf("\n Podaj pozycje struktury do modyfikacji: ");
         scanf("%d", &pos);
         modStruct(pos);
         break;
     }
     case '6':
          char odpowiedz;
```

```
printf("\n Czy na pewno chcesz usunac baze danych '%s'? (T/N): ",
nazwaOtwartejBazy);
               odpowiedz = getch();
               if (odpowiedz == 'T' || odpowiedz == 't')
                    remove(nazwaOtwartejBazy);
                    printf("\n Baza danych '%s' zostala usunieta.", nazwaOtwartejBazy);
                    bazaOtwarta = 0;
               else
                    printf("\n Operacja usuniecia bazy danych anulowana.");
               break;
          }
          case '7':
               char odpowiedz;
               printf("\n Czy chcesz zapisac aktualny stan bazy danych przed wyjsciem? (T/N): ");
               odpowiedz = getch();
               if (odpowiedz == 'T' || odpowiedz == 't')
               {
                    if (bazaOtwarta)
                         printf("\n Zapisywanie aktualnego stanu bazy danych...");
                         fclose(fp);
                         printf("\n Aktualny stan bazy danych zostal zapisany.");
                    }
                    else
                         printf("\n Nie ma otwartej bazy danych do zapisania.");
               else
                    printf("\n Stan bazy danych nie zostanie zapisany.");
               printf("\n Zamykanie programu...");
               exit(0);
     while (ch != '7');
}
void gotoxy(short x, short y, int columns, int rows)
     // Calculate the starting position to center the menu
     int start x = (columns - 30) / 2; // Adjust width as necessary
     int start y = (rows - 10) / 2 + y; // Adjust height as necessary
     COORD pos = \{\text{start } x + x, \text{ start } y\};
     SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD OUTPUT HANDLE), pos);
}
```

```
struct probka wczytStruct(void)
     struct probka st;
     printf("\nNazwa:");
     scanf("%9s", st.nazwa);
     printf("\nTyp:");
     scanf("%9s", st.typ);
     printf("\nData poboru:");
     scanf("%10s", st.dataPoboru);
     printf("\nRegion:");
     scanf("%30s", st.region);
     printf("\nWataha:");
     scanf("%29s", st.wataha);
     printf("\nKoordynaty x:");
     scanf("%lf", &st.x);
     printf("\nKoordynaty y:");
     scanf("%lf", &st.y);
     printf("\nOsoba, ktora pobrala probke:");
     scanf("%19s", st.kto);
     return st;
}
void drukStruct(struct probka st)
     printf("\n Nazwa: %s", st.nazwa);
     printf("\n Typ: %s", st.typ);
     printf("\n Data poboru: %s", st.dataPoboru);
     printf("\n Region: %s", st.region);
     printf("\n Wataha: %s", st.wataha);
     printf("\n Koordynaty x: %lf", st.x);
     printf("\n Koordynaty y: %lf", st.y);
     printf("\n Osoba, ktora pobrala probke: %s", st.kto);
}
int sprawdzNazweBazy(char *nazwa)
{
     char lan1[4], lan2[3], lan3[5];
     int wynik1, wynik2, wynik3;
     strncpy(lan1, nazwa, 4);
     lan1[4] = '\0';
     strncpy(lan2, nazwa + 4, 2);
     lan2[2] = '\0';
     strcpy(lan3, nazwa + 6);
     wynik1 = strcmp(lan1, "baza");
     wynik2 = isdigit(lan2[0]) && isdigit(lan2[1]);
     wynik3 = strcmp(lan3, ".dat");
```

```
if (!wynik1 && wynik2 && !wynik3)
         printf("\n Nazwa bazy jest zgodna z wymogami");
         return 1;
    else
         printf("\n Nazwa bazy jest niezgodna z wymogami");
         return 0;
}
void otworzBaze(void)
    FILE *fp;
    char nazwa[12];
    char odpowiedz;
    if (bazaOtwarta)
         printf("\n Plik minibazy %s jest otwarty. Czy zamknac plik T/N?", nazwaOtwartejBazy);
         odpowiedz = getch();
         if (odpowiedz == 'T' || odpowiedz == 't')
              bazaOtwarta = 0;
         }
         else
              printf("\n Powrot do menu glownego.");
              return;
    printf("\n Podaj nazwe minibazy do otwarcia: ");
    scanf("%11s", nazwa);
    if (!sprawdzNazweBazy(nazwa))
         printf("\n Nazwa bazy niezgodna z wymogami.");
         return;
    fp = fopen(nazwa, "rb");
    if (fp == NULL)
         printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwa);
         return;
    else
         printf("\n Plik %s zostal otwarty", nazwa);
         strcpy(nazwaOtwartejBazy, nazwa);
         fclose(fp);
         bazaOtwarta = 1;
```

```
}
void sortujBaze(void)
     FILE *fp;
     struct probka bufs1, bufs2;
     int n = liczbaStruktur(), zam, i;
     int wybor;
     if (n \le 1)
          printf("\n Brak wystarczajacej liczby struktur do sortowania");
          return;
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "r+b");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
     printf("\n Wybierz pole, wedlug ktorego chcesz posortowac struktury:");
     printf("\n 1. Nazwa");
     printf("\n 2. Typ");
     printf("\n 3. Data poboru");
     printf("\n 4. Region");
     printf("\n 5. Wataha");
     printf("\n 6. Koordynaty x");
     printf("\n 7. Koordynaty y");
     printf("\n 8. Kto\n");
     printf(" Wybierz opcje :");
     scanf("%d", &wybor);
     do
          zam = 0;
          for (i = 0; i < n - 1; i++)
               fseek(fp, i * sizeof(struct probka), SEEK SET);
               fread(&bufs1, sizeof(struct probka), 1, fp);
               fread(&bufs2, sizeof(struct probka), 1, fp);
               switch(wybor) {
                    case 1:
                         if (strcmp(bufs1.nazwa, bufs2.nazwa) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 2:
                         if (strcmp(bufs1.typ, bufs2.typ) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 3:
```

```
if (strcmp(bufs1.dataPoboru, bufs2.dataPoboru) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 4:
                         if (strcmp(bufs1.region, bufs2.region) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 5:
                         if (strcmp(bufs1.wataha, bufs2.wataha) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 6:
                         if (bufs 1.x > bufs 2.x)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 7:
                         if (bufs1.y > bufs2.y)
                              zam = 1;
                         break;
                    case 8:
                         if (strcmp(bufs1.kto, bufs2.kto) > 0)
                              zam = 1;
                         break;
                    default:
                         printf("\n Niepoprawny wybor");
                         fclose(fp);
                         return;
               }
               if (zam) {
                    fseek(fp, i * sizeof(struct probka), SEEK SET);
                    fwrite(&bufs2, sizeof(struct probka), 1, fp);
                    fwrite(&bufs1, sizeof(struct probka), 1, fp);
          }
          n--;
     while (zam);
     fclose(fp);
     printf("\n Plik %s zostal posortowany", nazwaOtwartejBazy);
}
int liczbaStruktur(void)
     FILE *fp;
     int count = 0;
     struct probka bufs;
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "rb");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
```

```
while (fread(&bufs, sizeof(struct probka), 1, fp))
          count++;
     fclose(fp);
     return count;
}
void przegladBazy(void)
     przegladMenu(1);
void przegladMenu(int pos)
     char ch;
     do
          printf(" \n\n==
          printf("\nB(lub strzalka w dol)- przesuniecie o jedna strukture w dol\n");
          printf("Y(lub strzalka w gore)- przesuniecie o jedna strukture w gore\n");
          printf("G (lub HOME)- przesuniecie na poczatek\n");
          printf("H (lub END)- przesuniecie na koniec\n");
          printf("D- dopisz nowa strukture\n");
          printf("U- usun biezaca strukture\n");
          printf("M- modyfikuj strukture\n");
          printf("S- sortuj baze danych\n");
          printf("A- drukuj wszystkie struktury\n");
          printf("esc- powrot do menu\n");
          printf(" =====
                                                      ===\n");
          ch = getch();
          switch(ch)
          {
          case 80:
          case 'b':
               next(&pos);
               break;
          case 72:
          case 'y':
               previous(&pos);
               break;
          case 71:
          case 'g':
               home();
               pos = 1;
               break:
          case 79:
          case 'h':
               end();
               pos = liczbaStruktur();
               break;
          case 'D':
```

```
case 'd':
               dopiszStruct();
               break;
          case 'U':
          case 'u':
               usunStruct(pos);
               break;
          case 'M':
          case 'm':
               modStruct(pos);
               break;
          case 'S':
          case 's':
               sortujBaze();
               break;
          case 'A':
          case 'a':
               drukujWszystkieStruktury();
               break;
          case 27:
               menu();
               return;
          wyswietlStrukture(pos);
     while (ch != 27);
}
void wyswietlStrukture(int pos)
     FILE *fp;
     struct probka bufs;
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "rb");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
     fseek(fp, (pos - 1) * sizeof(struct probka), SEEK_SET);
     if (fread(&bufs, sizeof(struct probka), 1, fp) == 1)
     {
          system("cls");
          printf("\n Struktura %d", pos);
          drukStruct(bufs);
     }
     else
          printf("\n Brak struktury na pozycji %d", pos);
     fclose(fp);
}
```

```
void drukujWszystkieStruktury(void)
     FILE *fp;
     struct probka bufs;
     int pos = 1;
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "rb");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
     while (fread(&bufs, sizeof(struct probka), 1, fp))
          printf("\n\n Struktura %d", pos++);
          drukStruct(bufs);
     fclose(fp);
     printf("\nNacisnij dowolny klawisz, aby wrocic do menu...");
    getch();
     menu();
}
void home(void)
     wyswietlStrukture(1);
void end(void)
     wyswietlStrukture(liczbaStruktur());
void next(int *pos)
     if (*pos < liczbaStruktur())</pre>
          (*pos)++;
          wyswietlStrukture(*pos);
}
void previous(int *pos)
     if (*pos > 1)
          (*pos)--;
          wyswietlStrukture(*pos);
}
```

```
void dopiszStruct(void)
     FILE *fp;
     struct probka nowa = wczytStruct();
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "ab");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
     fwrite(&nowa, sizeof(struct probka), 1, fp);
     fclose(fp);
     printf("\n Nowa struktura zostala dodana");
}
void modStruct(int pos)
     FILE *fp;
     struct probka nowa;
     fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "r+b");
     if (fp == NULL)
          printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
          exit(1);
     fseek(fp, (pos - 1) * sizeof(struct probka), SEEK SET);
     if (fread(&nowa, sizeof(struct probka), 1, fp) != 1)
          printf("\n Brak struktury na pozycji %d", pos);
          fclose(fp);
          return;
     }
     printf("\n Biezaca struktura na pozycji %d:", pos);
     drukStruct(nowa);
     printf("\n\n Podaj nowe wartosci dla struktury na pozycji %d:\n", pos);
     nowa = wczytStruct();
     fseek(fp, (pos - 1) * sizeof(struct probka), SEEK SET);
     fwrite(&nowa, sizeof(struct probka), 1, fp);
     fclose(fp);
     printf("\n Struktura na pozycji %d zostala zmodyfikowana", pos);
}
void usunStruct(int pos)
     FILE *fp, *temp;
     struct probka bufs;
     int count = 0;
```

```
fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "rb");
    if (fp == NULL)
         printf("\n Plik %s nie zostal otwarty", nazwaOtwartejBazy);
         exit(1);
    temp = fopen("temp.bin", "wb");
    if (temp == NULL)
         printf("\n Tymczasowy plik nie zostal utworzony");
         fclose(fp);
         exit(1);
    while (fread(&bufs, sizeof(struct probka), 1, fp))
         count++;
         if (count != pos)
              fwrite(&bufs, sizeof(struct probka), 1, temp);
          }
    fclose(fp);
    fclose(temp);
    remove(nazwaOtwartejBazy);
    rename("temp.bin", nazwaOtwartejBazy);
    printf("\n Struktura na pozycji %d zostala usunieta", pos);
}
void utworzBaze(void)
     FILE *fp;
    char nazwa[12];
    char odpowiedz;
    if (bazaOtwarta)
         printf("\n Plik minibazy %s jest otwarty. Czy zamknac plik T/N?", nazwaOtwartejBazy);
         odpowiedz = getch();
         if (odpowiedz == 'T' || odpowiedz == 't')
              bazaOtwarta = 0;
         else
              printf("\n Powrot do menu glownego.");
              return;
     }
```

```
printf("\n Wymagania co do nazwy: ");
     printf("\n 1. Max 11 znakow dlugosci ");
     printf("\n 2. format 'bazaXX.dat', gdzie 'XX' to dwie cyfry, a '.dat' to rozszerzenie pliku ");
    printf("\n 3. Pierwsze cztery znaki musza byc 'baza' ");
    printf("\n 4. Nastepne dwa znaki musza byc cyframi. ");
    printf("\n 5. Ostatnie cztery znaki musza byc '.dat'\n");
    printf("\n Podaj nazwe nowej minibazy: ");
    scanf("%11s", nazwa);
    if (!sprawdzNazweBazy(nazwa))
         printf("\n Niepoprawna nazwa bazy.");
         return;
    strcpy(nazwaOtwartejBazy, nazwa);
    fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "rb");
    if (fp!= NULL)
         fclose(fp);
         printf("\n Plik %s juz istnieje. Wybierz inna nazwe.", nazwaOtwartejBazy);
         return;
    fp = fopen(nazwaOtwartejBazy, "w+b");
    if (fp == NULL)
         printf("\n Plik %s nie zostal utworzony", nazwaOtwartejBazy);
         exit(1);
    struct probka tablicaStruktur[] =
          {"BD234", "tkanka", "2014.02.10", "Bory Dolnoslaskie", "Zagan", 15.2579, 51.5585,
"J.Karwanski"},
          {"LNR028", "odchody", "2016.02.18", "Lasy Napiwodzko-Ramuckie", "Nidzica/Jedwabno",
19.82024, 53.74159, "M. Szewczyk"},
          {"PK008","mocz", "2016.01.10", "Puszcza Kampinoska", "Kampinoska", 20.51367,
52.36366, "M. Szewczyk"},
          {"WE27", "odchody", "2023.01.10", "Wysoczyzna Elbląska", "Kadyny", 20.48580,
54.07302, "J.Sparzak"}
     };
    fwrite(tablicaStruktur, sizeof(struct probka), sizeof(tablicaStruktur) / sizeof(struct probka), fp);
     fclose(fp);
    printf("\n Nowy plik %s zostal utworzony", nazwaOtwartejBazy);
    bazaOtwarta = 1:
```

}

```
1. Otworz baze danych

    Utworz nowa baze
    Przeglad bazy

4. Sortowanie bazy
5. Modyfikacja struktury
6. Usun plik bazy danych
7. Zakoncz program
Wybierz opcje :
Wymagania co do nazwy:

1. Max 11 znakow dlugosci

2. format 'bazaXX.dat', gdzie 'XX' to dwie cyfry, a '.dat' to rozszerzenie pliku

3. Pierwsze cztery znaki musza byc 'baza'

4. Nastepne dwa znaki musza byc cyframi.
5. Ostatnie cztery znaki musza być '.dat'
 Podaj nazwe nowej minibazy: baza01.dat
Nazwa bazy jest zgodna z wymogami
Nowy plik baza01.dat zostal utworzony
```

#### Wybranie opcji tworzenia nowej bazy w przypadku otwartego pliku:

```
1. Otworz baze danych
2. Utworz nowa baze
3. Przeglad bazy
4. Sortowanie bazy

    Modyfikacja struktury
    Usun plik bazy danych

7. Zakoncz program
Wybierz opcje :
Plik minibazy baza01.dat jest otwarty. Czy zamknac plik T/N?
```

#### Przegląd bazy:

```
Struktura 1
 Nazwa: BD234
 Typ: tkanka
 Data poboru: 2014.02.10
 Region: Bory Dolnoslaskie
Wataha: Zagan
 Koordynaty x: 15.257900
 Koordynaty y: 51.558500
 Osoba, ktora pobrala probke: J.Karwanski
_____
B(lub strzalka w dol)- przesuniecie o jedna strukture w dol
Y(lub strzalka w gore)- przesuniecie o jedna strukture w gore
G (lub HOME)- przesuniecie na poczatek
H (lub END)- przesuniecie na koniec
D- dopisz nowa strukture
U- usun biezaca strukture
M- modyfikuj strukture
S- sortuj baze danych
A- drukuj wszystkie struktury
                                                                 Kliknij dwukrot
esc- powrot do menu
```

```
Struktura 2
 Nazwa: LNR028
 Typ: odchody
Data poboru: 2016.02.18
Region: Lasy Napiwodzko-Ramuckie
Wataha: Nidzica/Jedwabno
 Koordynaty x: 19.820240
Koordynaty y: 53.741590
 Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk
B(lub strzalka w dol)- przesuniecie o jedna strukture w dol
Y(lub strzalka w gore)- przesuniecie o jedna strukture w gore
G (lub HOME)- przesuniecie na poczatek
H (lub END)- przesuniecie na koniec
 - dopisz nowa strukture
U- usun biezaca strukture
M- modyfikuj strukture
S- sortuj baze danych
A- drukuj wszystkie struktury
esc- powrot do menu
```

### Dodana opcja wydruku wszystkich struktur bazy:

```
©S C:\Users\sirre\OneDrive\Pulpi × + ~
Struktura 1
Nazwa: BD234
 Typ: tkanka
Data poboru: 2014.02.10
Region: Bory Dolnoslaskie
Wataha: Zagan
Koordynaty x: 15.257900
Koordynaty y: 51.558500
Osoba, ktora pobrala probke: J.Karwanski
 Struktura 2
Nazwa: LNR028
 Typ: odchody
Data poboru: 2016.02.18
Region: Lasy Napiwodzko-Ramuckie
Wataha: Nidzica/Jedwabno
Koordynaty x: 19.820240
Koordynaty y: 53.741590
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk
 Struktura 3
Nazwa: PK008
 Typ: mocz
 Data poboru: 2016.01.10
 Region: Puszcza Kampinoska
 Wataha: Kampinoska
Koordynaty x: 20.513670
Koordynaty y: 52.363660
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk
 Struktura 4
Nazwa: WE27
 Typ: odchody
Data poboru: 2023.01.10
Region: Wysoczyzna Elbl-ůska
Wataha: Kadyny
Koordynaty x: 20.485800
Koordynaty y: 54.073020
Osoba, ktora pobrala probke: J.Sparzak
Nacisnij dowolny klawisz, aby wrocic do menu...
```

Dodawnie nowej struktury:

Modyfikacja struktury:

Potwierdzenie wprowadzenia zmian przez druk wszystkich struktur:

© C:\Users\sirre\OneDrive\Pulpi × + Osoba, ktora pobrala probke: J.Karwanski Struktura 2 Nazwa: LNR028 Typ: odchody Data poboru: 2016.02.18 Region: Lasy Napiwodzko-Ramuckie Wataha: Nidzica/Jedwabno Koordynaty x: 19.820240 Koordynaty y: 53.741590 Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk Struktura 3 Nazwa: PK008 Typ: mocz Data poboru: 2016.01.10 Region: Puszcza Kampinoska Wataha: Kampinoska Koordynaty x: 20.513670 Koordynaty y: 52.363660 Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk Struktura 4 Nazwa: WE27 Typ: odchody Data poboru: 2023.01.10 Region: Wysoczyzna Elbl-ůska Wataha: Kadyny Koordynaty x: 20.485800 Koordynaty y: 54.073020 Osoba, ktora pobrala probke: J.Sparzak Struktura 5 Nazwa: HV2137 Typ: siersc Data poboru: 02.02.2024 Region: Wysoczyzna Wataha: Eĺblaska Koordynaty x: 20.123400 Koordynaty y: 50.098600 Osoba, ktora pobrala probke: J.Sparzak

#### Usuwanie struktury:

Ponowny druk wszystkich struktur:

```
Struktura 1
Nazwa: BD234
Typ: tkanka
Data poboru: 2014.02.10
Region: Bory Dolnoslaskie
Wataha: Zagan
Koordynaty x: 15.257900
Koordynaty y: 51.558500
Osoba, ktora pobrala probke: J.Karwanski

Struktura 2
Nazwa: LNR028
Typ: odchody
Data poboru: 2016.02.18
Region: Lasy Napiwodzko-Ramuckie
Wataha: Nidzica/Jedwabno
Koordynaty x: 19.820240
Koordynaty x: 19.820240
Koordynaty y: 53.741590
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk

Struktura 3
Nazwa: PK008
Typ: mocz
Data poboru: 2016.01.10
Region: Puszcza Kampinoska
Wataha: Kampinoska
Koordynaty x: 20.513670
Koordynaty y: 52.363660
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk

Struktura 4
Nazwa: WE27
Typ: odchody
Data poboru: 2023.01.10
Region: Wysoczyzna Elbl-úska
Wataha: Kadyny
Koordynaty x: 20.485800
Koordynaty y: 54.073020
Osoba, ktora pobrala probke: J.Sparzak
Nacisnij dowolny klawisz, aby wrocic do menu...
```

W celach prezentacyjnych dodano struktury wypełnione rekordami 1, 2 i 3, aby ukazać działanie sortowania.

#### Sortowanie:

```
©:\ C:\Users\sirre\OneDrive\Pulpi × + ~
  Struktura 1
Nazwa: BD234
  Typ: tkanka
Data poboru: 2014.02.10
  Region: Bory Dolnoslaskie
Wataha: Zagan
  Koordynaty x: 15.257900
Koordynaty y: 51.558500
  Osoba, którá pobrala probke: J.Karwanski
 B(lub strzalka w dol)- przesuniecie o jedna strukture w dol
Y(lub strzalka w gore)- przesuniecie o jedna strukture w gore
G (lub HOME)- przesuniecie na poczatek
H (lub END)- przesuniecie na koniec
D- dopisz nowa strukture
U- usun biezaca strukture
M- modyfikuj strukture
S- sortuj baze danych
A- drukuj wszystkie struktury
esc- powrot do menu
  ----
  Wybierz pole, wedlug ktorego chcesz posortowac struktury:
  1. Nazwa
  2. Typ
3. Data poboru
  4. Region
  5. Wataha
  6. Koordynaty x
7. Koordynaty y
8. Kto
  Wybierz opcje :
```

Wybór opcji 5 oraz wydruk wszystkich rekordów (opcja A):

```
Struktura 1
 Nazwa: 1
Typ: 1
 Data poboru: 1
 Region: 1
 Wataha: 1
 Koordynaty x: 1.000000
Koordynaty y: 1.000000
 Osoba, ktora pobrala probke: 1
 Struktura 2
 Nazwa: 2
Typ: 2
 Data poboru: 2
 Region: 2
Wataha: 2
 Koordynaty x: 2.000000
Koordynaty y: 2.000000
 Osoba, ktora pobrala probke: 2
 Struktura 3
 Nazwa: 3
Typ: 3
 Data poboru: 3
 Region: 3
 Wataha: 3
 Koordynaty x: 3.000000
Koordynaty y: 3.000000
 Osoba, ktora pobrala probke: 3
 Struktura 4
 Nazwa: WE27
  Typ: odchody
 Data poboru: 2023.01.10
 Region: Wysoczyzna Elbl-ůska
Wataha: Kadyny
Koordynaty x: 20.485800
Koordynaty y: 54.073020
 Osoba, ktora pobrala probke: J.Sparzak
Struktura 5
Nazwa: PK008
Typ: mocz
Data poboru: 2016.01.10
Region: Puszcza Kampinoska
Wataha: Kampinoska
Koordynaty x: 20.513670
Koordynaty y: 52.363660
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk
Struktura 6
Nazwa: LNR028
Typ: odchody
Data poboru: 2016.02.18
Region: Lasy Napiwodzko-Ramuckie
Wataha: Nidzica/Jedwabno
Koordynaty x: 19.820240
Koordynaty y: 53.741590
Osoba, ktora pobrala probke: M. Szewczyk
Struktura 7
Nazwa: BD234
Typ: tkanka
Data poboru: 2014.02.10
Region: Bory Dolnoslaskie
Wataha: Zagan
Koordynaty x: 15.257900
Koordynaty y: 51.558500
Osoba, ktora pobrala probke: J.Karwanski
Wacisnij dowolny klawisz, aby wrocic do menu...
```

