

Cahier des charges - App JDT

Sommaire

Sommaire	1
Introduction	2
Choix des outils	2
Langage de programmation	2
Lieu de repository	2
Fonctionnement	2

Introduction

Le but du projet serait de créer une application graphique, qui tourne côté client, qui ferait la structure d'un Journal De Travail en Markdown à la place de l'utilisateur avec les informations données.

Choix des outils

Langage de programmation

Outil choisi : Java

Raison du choix : Java est un langage dont nous, les apprentis sont familiers dû aux cours de programmation Java donnés à l'epsic. Il serait donc préférable de faire le projet avec ce langage pour profiter des connaissances de bases que nous avons avec.

Lieu de repository

Outil choisi : Github

Raison du choix : Github est le site sur lequel nous avons le plus travaillé en tant qu'apprenti. Il semble logique de continuer sur cette voie.

Fonctionnement

Lors du démarrage, on aurait une fenêtre avec trois champs :

1. Heure de début
2. Heure de fin
3. Action effectuée

Avec un bouton grisé au démarrage "Prev" et un autre bouton "Next"

Une fois les champs remplis et que l'utilisateur appuie sur "Next", tous les champs redeviennent vide sauf pour "Heure de début" qui aurait la valeur "Heure de fin" de la dernière action. Le bouton "Prev" serait clickable désormais pour faire des modifications sur les dernières actions validées.

