窗中山大學实验报告

实验人: 李荣德 学号: 15331161 日期: 2016/5/1

院(系):数据科学与计算机学院专业(班级):软件工程教务2班

实验题目:一个多项式计算器的实现

• 实验目的

本实验面向 C++语言的初学者。

主要让实验者熟悉面向对象的编程思想以及类的使用。

二. 实验环境

本实验可基于 Visual Studio 或 Eclipse 或 Devc++平台开发,参考主流的编码规范,如 Google C++Style Guide (中文版)

2.1 编程语言和开发工具

编程语言: ANSI C/C++

开发工具: 可自行选择

2.2 编码规范

要求遵循良好的程序设计风格来设计和编写程序。基本编码规范:

- 1. 标识符的命名要到达顾名思义的程度;
- 2. 关键代码提供清晰、准确的注释;
- 3. 程序版面要求:
- a) 不同功能块用空行分隔;
- b) 一般一个语句一行;
- c) 语句缩进整齐、层次分明。
- 实验内容

设计一个可以进行多项式加减乘法\代入值\求导操作的计算器

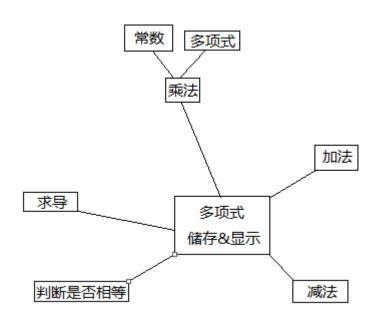
• 分析与设计

简要描述程序设计的过程,包括设计思路,设计要点及特色;程序的不足与改进等。要求画出程序的简单流程图。

4.1 、需求分析:

- 1.多项式与多项式相加
- 2. 多项式与多项式相减
- 3. 多项式与多项式相乘
- 4. 多项式与常数相乘
- 5. 多项式求导
- 6. 储存多项式
- 7. 多项式代入值计算
- 8. 判断多项式是否相等
- 9. 功能菜单

系统功能图



4.2、类结构设计

类关系图:

本程序只有一个多项式类 poly

4.3、细节设计

接口设计: 加法、减法、乘法、求导、代入、显示

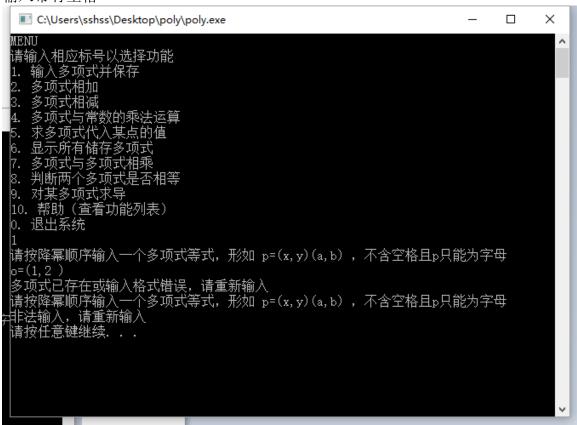
```
数据成员设计: 多项式某项系数
                多项式某项次数
                多项式的名字(默认为"default")
成员函数: poly()
         poly(poly &)
         void initial(string )
         bool isEqual(poly )
         poly& operator =(const poly &)
         poly multx(int )
         poly add(poly)
         poly minus(poly )
         poly mult(poly )
         double assign(double )
         poly deri()
         void show()
数据成员:
         vector<int>c;
         vector<int>n;
         string name;
```

• 实验结果

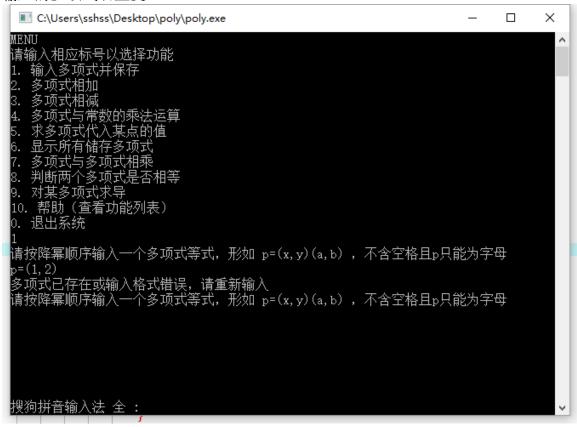
正常输入



输入带有空格

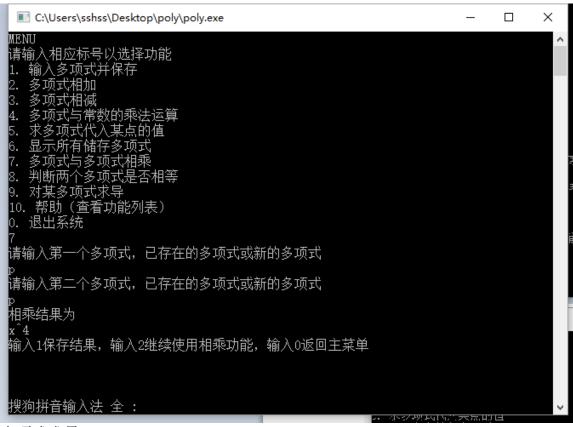


输入的多项式名重复

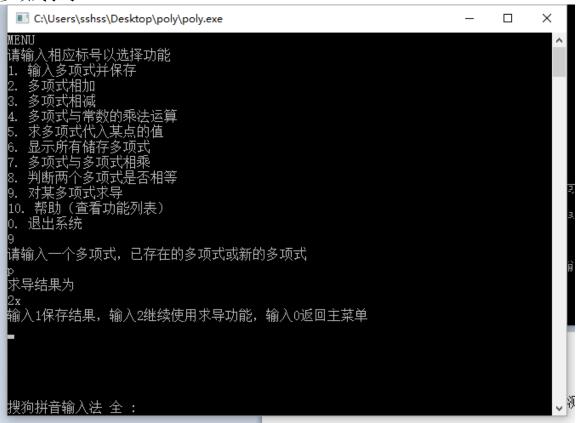


输入两多项式或已储存多项式进行加减乘法





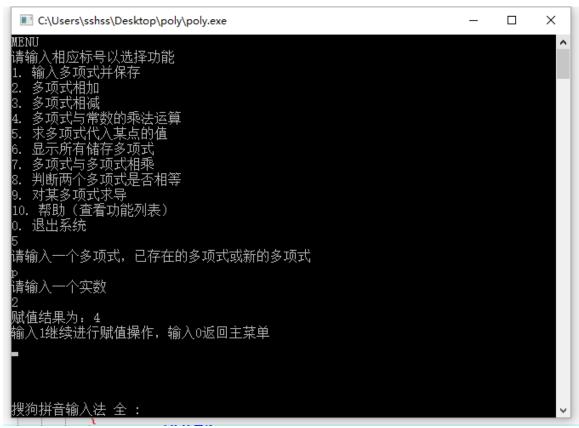
多项式求导



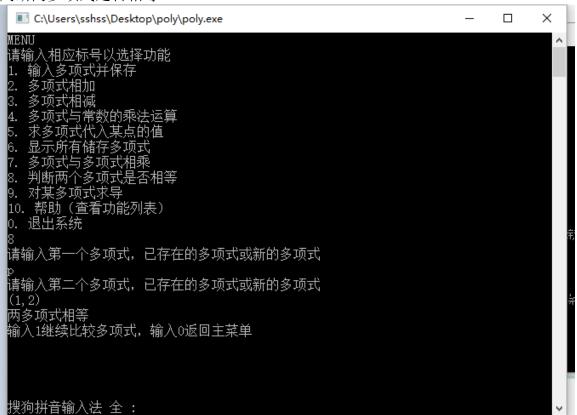
多项式与常数相乘



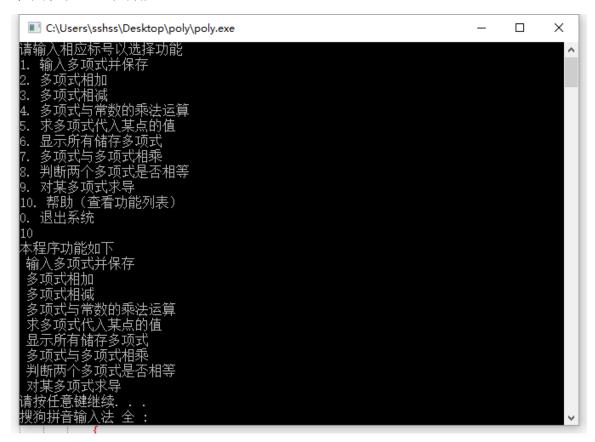
多项式代入值计算



判断两多项式是否相等



帮助菜单(显示功能)



说明:输入不能带有任何空格,否则判断输入错误

多项式系数仅能为整数

输入错误成功均有提示

• 设计心得

c++最重要的特性——类是非常强大的, public, private 类型以及继承等的类特性对编写程序非常有意义。程序模块化设计对工程中有重要意义的。在编写程序前应该先想好程序的层次结构, 以免真正实现时修改的不便。