

# SESI/SENAI Maracanã

Curso Técnico de Informática

Matéria: Lógica de Programação

Professor: Fabrício Curvello Gomes

Aluno: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

## Exercícios sobre Programação com Múltipla Escolha

Responda as questões abaixo, elaborando seus respectivos Diagramas de Blocos no aplicativo **Dia Portable**, e seus respectivos pseudocódigos no aplicativo **DevC++**.

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado, e explicando claramente cada item de resultado apresentado.

Nesta lista de exercícios, trabalhar somente com

### PROGRAMAÇÃO COM MÚLTIPLA ESCOLHA.

- 1) Desenvolver um programa que mostre o menu de opções da tabela abaixo e peça o código desejado. Mostre como resposta uma mensagem confirmando a escolha do usuário, ou que o número digitado não existe no menu de opções.

Código	Opção
1	Incluir
2	Alterar
3	Excluir
4	Pesquisar
5	Sair

- 2) Desenvolver um programa que pergunte o sexo da pessoa e dê como resposta a seguinte orientação de acordo com o sexo informado: “Banheiro masculino à direita” ou “Banheiro feminino à esquerda”.
- 3) Desenvolver um programa que pergunte um número e informe como resposta se o número informado é par ou é ímpar.
- 4) Desenvolver um programa que pergunte um número de 1 a 12, e responda o mês correspondente ao número, ou se o número não corresponde a nenhum dos 12 meses.

- 5) Desenvolver um programa que pergunte o peso de uma pessoa e também pergunte o código do planeta no qual ela gostaria de obter como resposta o valor do seu peso neste referido planeta. As informações da tabela abaixo (somente as colunas Código e Planeta) devem aparecer como menu de escolha ao usuário:

Código	Planeta	Gravidade Relativa
1	Mercúrio	0,37
2	Vênus	0,88
3	Marte	0,38
4	Júpiter	2,64
5	Saturno	1,15
6	Urano	1,17

Para calcular o peso no planeta escolhido, utilize a fórmula ***pesoNoPlaneta = (pesoNaTerra/10) \* gravidadeRelativa***. Caso o usuário digite um código que não esteja na tabela, informar que o código inserido está errado.

- 6) Elabore um programa que pergunte dois números e também qual operação a ser realizada com estes dois números de acordo com a tabela abaixo (esta tabela deve aparecer como menu de escolha para o usuário). Caso o usuário digite um código que não esteja na tabela, informar que o código inserido está errado.

Código	Operação
a	Média aritmética entre os números digitados
b	Diferença do maior pelo menor
c	Produto entre os números digitados
d	Divisão do primeiro pelo segundo