SESI/SENAI Maracanã
Curso Técnico em Programação de Jogos Digitais
Matéria: Lógica de Programação
Professor: Fabrício Curvello Gomes
Aluno:
Turma:
Data: / /
Lista de Exercícios:

rofessor: Fabrício Curvello Gomes luno: urma: ata: / /
Lista de Exercícios:
Determinar o valor lógico (1 ou 0) de cada uma das seguintes proposições:
O número 17 é primo.
18 é múltiplo de 4
Sejam as proposições p : Está chovendo e q : Está frio. Traduzir para a linguagem corrente as seguintes roposições: p' p'.q'
q↔p
p + q'
Sejam as proposições p: Mario é vascaíno e q: Mário é elegante. Traduzir para a linguagem simbólica s seguintes proposições:
Mário é vascaíno e elegante.
Mário não é vascaíno e não é elegante

- b) Mário não é vascaíno e não é elegante.
- c) Mário é vascaíno e não é elegante.
- d) Mário não é vascaíno ou Mário é elegante.
- e) Se Mário é vascaíno então Mário é elegante.

4) Sabendo que os valores lógicos das proposições p e q são respectivamente 1 e 0, determinar o valor lógico (1 ou 0) de cada uma das seguintes proposições:

- a) p . q'
- b) p + q'
- c) p' . q'
- d) p' + q'
- e) p.(p' + q')

5) Determinar V(p) em cada um dos seguintes casos, sabendo:

- a) V(q) = 0 e V(p.q) = 0
- b) V(q) = 0 e V(p+q) = 0
- c)  $V(q) = 0 e V(p \rightarrow q) = 0$
- d)  $V(q) = 0 e V(q \rightarrow p) = 1$

6) Construir as tabelas-verdade das seguintes proposições:

- a) (p + q')'
- b)  $(p \rightarrow q')'$
- c)  $(p.q) \rightarrow (p+q)$

7) Mostrar se as seguintes proposições são tautológicas:

- a)  $(p \rightarrow p) + (p \rightarrow p')$
- b) p + (p.q)'

8) Mostrar se as seguintes proposições são contingentes:

- a)  $(p+q)\rightarrow (p,q)$
- b)  $(q \rightarrow p) \rightarrow (p \rightarrow q)$