

Zlepšení RIR Bytecode překladače a interpretu

Jan Ječmen

2017

Přehled

- Představení jazyka R, projektu RIR
- Změny provedené v RIR
- Dosažené výsledky

Jazyk R

- Velmi dynamický jazyk
- Rostoucí popularita
- Vlastnosti
 - Imperativní styl
 - Funkcionální styl
 - Vektorové operace
 - OOP
 - Lazy vyhodnocování
 - Introspekce
 - ...

GNU R

- Referenční implementace R
- REPL
- Interpret AST
- Možnost JIT překladu do bytecode
 - Kompilátor (napsaný v R)
 - Interpret (zásobníkový stroj)

RIR

- Výzkumný projekt prof. Vitka
- Alternativa ke GNU R bytecode
- Cílem je umožnit statickou analýzu a optimalizace
 - Bytecode navržen s ohledem na analýzy
 - Framework pro abstraktní interpretaci RIR bytecode

Změny v RIR

- Rozšíření bytecode
- Úpravy kompilátoru
- Změny interpretu bytecode

Změny v RIR bytecode

- GNU R bytecode instrukce vs. RIR volání AST interpretu
- Princip: optimalizovaná cesta pro obvyklý případ

Změny v RIR kompilátoru

- Optimalizace kontextů cyklů

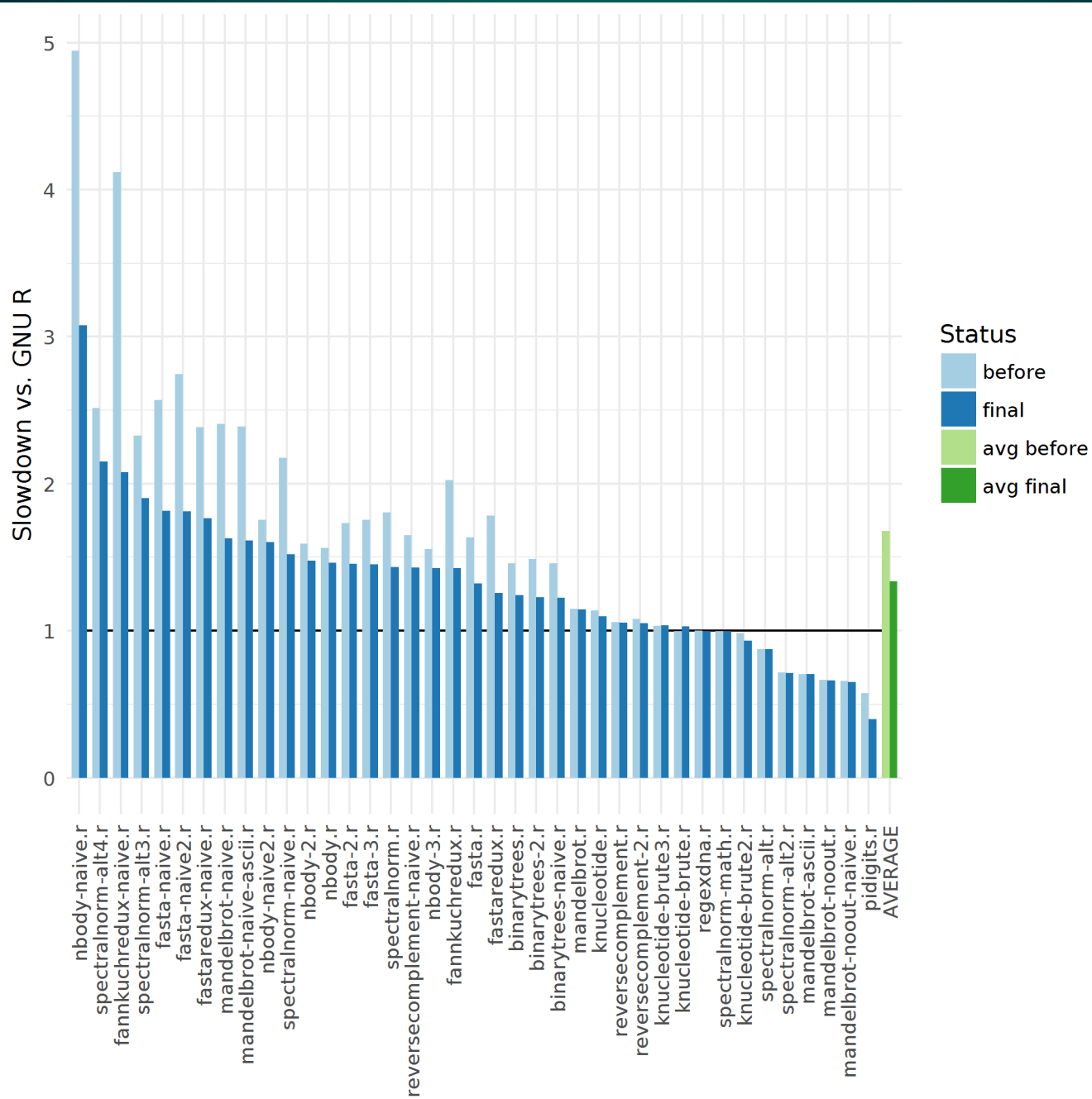
```
f <- function() {  
  while (TRUE) {  
    g(break);  
  }  
}
```


Změny v RIR interpretu

- Refaktorování hlavní smyčky interpretu
- Ruční inlining bytecode instrukcí
- Threaded kód

Výsledky

- Shootout benchmarky
- Největší zrychlení
 - Naivní verze
 - Tráví většinu času v bytecode
 - Minimum volání funkcí R
- Beze změny
 - Optimalizované verze
 - Bytecode jen zprostředkovává volání do R



Závěr

- Implementovány změny v RIR
- Aplikované v současné verzi
- Náskok GNU R snížen o 50 %

Děkuji za pozornost

Otázky oponenta

- 1) Další benchmarky kromě Shootout?
- 2) Jak optimalizovat RIR dál?