# Apache Antについて



Javaツール勉強会@福岡 2015/11 吉村 武志

- 自己紹介
- 吉村 武志
- 福岡周辺の勉強会に ちょくちょく参加して togetterまとめたりしてる人
- Javaの勉強会やってますが、 仕事はClassic ASP & VB.Net



■ 趣味は音ゲーとかアナログゲーム(ボードゲーム・TRPG)



# Apache Antについて(教科書知識)

- Apache プロジェクトで開発されているJavaベースのビルド ツール
- http://ant.apache.org/
- 最新版はApache Ant I.9.6 (Jul 2, 2015)
- XML文書でビルドルールを書くのが特徴

さて、Antの説明をする前に Antなどのビルドツールが一切無い 世界を考えてみましょう ソースコードを書いた後、 Javaで何がやりたいか (開発者寄りに)考えてみましょう

# Javaで何をやりたいか?

- コンパイルしたい! → javac
- コンパイルしたclassファイルを実行したい! → java
- テストしたい! → junit等 + java
- classファイルをまとめたい! → jar
- APIマニュアルを作りたい! → javadoc

## ビルドツールが無かったら?

- 先ほどのjavacなどのコマンドを全て手で実行?→さすがに.batや.shを作る
- .batや.shってことは?
  - →Javaは「Write Once Write Anywhere」 なのに 開発が環境依存?
- ほとんどが同じclasspathなのにそれぞれ書くの?



## Antが解決したこと

- ビルドのルールをXMLで書く事で、環境依存を吸収
- ビルド用のXMLに『タスク』を記述する事で、やりたいことの『タスク』を指定すれば実行できるように例) ant build ⇒ソースコードをコンパイルしてjar化 ant test ⇒ソースコードをコンパイルしてjunit実行これらをbuild.xmlに集約して記述できるように



#### というわけで使い方



## Antを使うには

- Java SEをインストールしておく
- Antをインストール(Zip展開)しておく
- 環境変数を設定しておく (JAVA\_HOME、ANT\_HOME、PATH)
- ビルド用のXML(通常build.xml)を作成する



# ではFizzBuzzなソースを コンパイルして実行してみます。



## という訳で伝えたい事

- Antをとりあえず使うのは簡単
- Antのbuild.xmlの作成は面倒
- がっつり使う必要が出てきたら頭抱えてください
- mavenとgradleについて教えてください