

Triangle

Jojo is playing by making isosceles right triangle using the symbol “*” and “#”. The position of symbol “*” is on a particular row and column that have an even number as their sum, whereas the symbol “#” is on a particular row and column that have an odd number as their sum. He makes many size of triangle with height and base N . But after the size is getting bigger, he become tired of it. Help him by making a program to make isosceles right triangles with height and base N .

Format Input

The first line is an integer T representing the number of test cases.

The next T lines each consist of an integer N , that represent the height and base of the triangle that Jojo wanted.

Format Output

For each test case output “Case #X:”, where X is the case number, followed by the triangle starting from a newline.

Constraints

- $1 \leq T, N \leq 100$

Sample Input 1 (standard input)

```
2
1
6
```

Sample Output 1 (standard output)

```
Case #1:  
*  
Case #2:  
  #  
  **  
 ***  
****  
*****  
*****
```

Sample Input 2 (standard input)

```
2  
3  
2
```

Sample Output 2 (standard output)

```
Case #1:  
  *  
  **  
 ***  
Case #2:  
  #  
 **
```

Note

On the first sample input, second test case, on the first row, there is the symbol “#” on the sixth column because $1 + 6 = 7$ which is an odd number.

Triangle

Jojo sedang bermain dengan cara membuat segitiga siku-siku sama kaki dengan simbol “*” dan “#”. Posisi simbol “*” berada di baris dan kolom tertentu yang jika dijumlahkan hasilnya bilangan genap, sedangkan simbol “#” berada di baris dan kolom tertentu yang jika dijumlahkan hasilnya bilangan ganjil. Ia membuat berbagai ukuran segitiga dengan tinggi dan alas N . Namun setelah ukurannya semakin besar, ia menjadi lelah untuk membuat segitiga tersebut. Bantu ia dengan cara membuat program untuk membuat segitiga siku-siku sama kaki yang memiliki tinggi dan alas N .

Format Input

Baris pertama adalah sebuah bilangan bulat T yang merepresentasikan banyaknya kasus uji.

T baris berikutnya masing-masing terdiri dari 1 buah bilangan bulat N yang menyatakan tinggi dan alas segitiga yang Jojo mau.

Format Output

Untuk setiap kasus uji outputkan “Case #X:”, dengan X adalah nomor kasus uji. Lalu diikuti dengan segitiga yang dihasilkan dimulai di baris yang baru. (Untuk format segitiga dapat dilihat pada sample testcase)

Constraints

- $1 \leq T, N \leq 100$

Sample Input 1 (standard input)

```
2
1
6
```

Sample Output 1 (standard output)

```
Case #1:
```

```
*
```

```
Case #2:
```

```
#
```

```
##
```

```
###
```

```
####
```

```
#####
```

```
#####
```

Sample Input 2 (standard input)

```
2
```

```
3
```

```
2
```

Sample Output 2 (standard output)

```
Case #1:
```

```
*
```

```
*#
```

```
***
```

```
Case #2:
```

```
#
```

```
#*
```

Note

Pada sampel input 1, test case kedua, pada baris pertama, ada simbol “#” pada kolom keenam, hal ini disebabkan karena $1 + 6 = 7$ merupakan bilangan ganjil.