# MiniSQL 总体设计报告(模板)

# 1 MiniSQL 系统概述

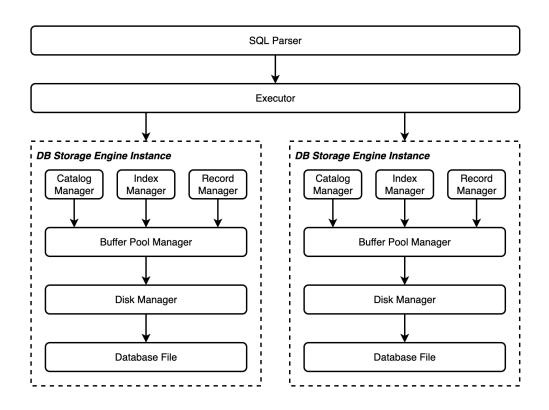
- 1.1 背景(扯皮一下)
- 1.1.1 编写目的
- 1.1.2 项目背景
- 1.2 功能描述(着重写)
- 1.2.1基本数据读写功能
- 1.2.2索引查询功能
- 1.2.3 约束限制及其他功能
- 1.3 运行环境和配置(照语雀的写写就行?)
- 1.4 参考资料(看着写)

# 2 MiniSQL 系统结构设计

(该部分是本文档的重点,每个模块需要列出包含的数据结构和接口,以及与其他模块的交互方式,具体的实现细节请

# 在个人详细报告中描述,必须要有软件体系结构图)

### 2.1 总体设计:



(文本说明)

## 2.2 DiskManager 模块:

基本功能,数据结构与接口交互

# 2.3 BufferManager 模块:

基本功能,数据结构与接口交互

# 2.4 RecordManager 模块:

基本功能,数据结构与接口交互

# 2.5 Indexmanager 模块:

基本功能,数据结构与接口交互

# 2.6 CatalogManager 模块:

基本功能,数据结构与接口交互

## 2.7 Parser 模块:

Parser 模块由框架给出,今后可做改进,如支持 not null 声明、逻辑运算符优先级判断和括号,指定表 drop index 等。

### 2.8 Executor 模块:

基本功能(执行计划等),数据结构与接口交互

# 3 测试方案和测试样例

(这部分主要针对上面程序功能来设计测试案例)

(说明测试思路,放上重要截图)

# 3.1 基本 SQL 语句测试

(建表,插入,删除)

## 3.2 索引功能测试

(建索引、删索引、后建索引, 索引查询速度分析)

## 3.3 限制约束测试

(unique 限制,索引键值唯一性限制, 主键非 null 限制等)

## 3.4 系统稳定性测试

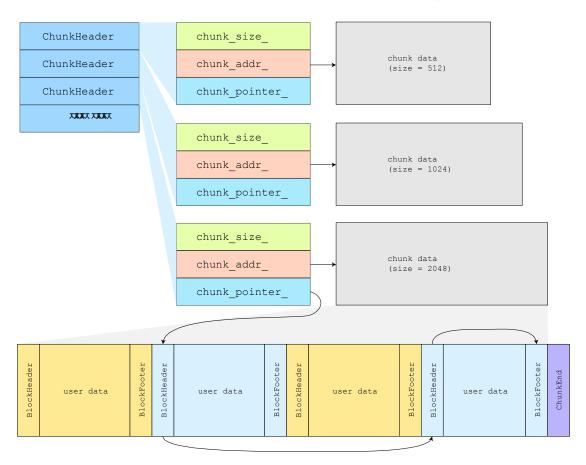
(异常退出,数据库文件的稳定性等)

# 4 设计亮点与 Bonus

- 4.1 堆表的插入优化
- 4.2 多种 replacer 的实现
- 4.3 Index 的重构和去模板化
- 4.4 MemHeap 的多种重要优化
  - 1. ManagedHeap

#### a. 设计思想

在数据库运行的过程中,会有大量临时的 Row 对象与 Field 对象不断被生成或者销毁。对于这些临时的对象,无需再重新调用



operaotr new - delete 或者 malloc - free 进行内存的申请和释放,只需要重复利用之前已经被申请过的内存即可。ManagedHeap中先前被分配的内存在被释放时,该内存块不再被返还给操作系统,而是被 ManagedHeap 标记为 free,后续内存的分配可以直接复用这块内存,大大降低了内存申请与释放的开销。

#### b. 总体架构

ManagedHeap 由若干个 Chunk 组成,每个 Chunk 代表一块较大的内存。相邻 Chunk 的大小以 2 为倍数倍增。

在每个 Chunk 中,内存被线性地从前往后划分为若干个 Block,每个 Block 的状态为已分配或空闲。

在每个 Block 中,首部和尾部各自维护了一个完全相同的

BlockHeader,记录了该 Block的分配信息,其中包括:

i. 该 Block 的大小

ii. 该 Block 是否已被分配

iii. 若该 Block 未被分配,记录上一个 free Block 相对 chunk

起始的偏移

iv. 若该 Block 未被分配,记录上一个 free Block 相对 chunk

起始的偏移

c. ChunkHeader 数组维护了每一个 Chunk 的信息,其中包括:

i. 该 Chunk 的起始地址

ii. 该 Chunk 的大小,以字节计

iii. 该 Chunk 中第一个空闲的 Block 的偏移

d.

# 5 分组与设计分工

本组成员(2人)

姓名: 张峻瑜 学号:

姓名: 管嘉瑞 学号: 3200102557:

本系统的分工如	下	:

张峻瑜:

管嘉瑞:

对于本模板的说明如下:

Word 2010 版本;

模板内容(主要包含标题的增加和删除,内容的自行定义,对于一级标题表示的是本实验报告必须具有的部分,当然内容等效也可)可以自行修改,文本样式(标题,字体,字号)已经设定好,标题不要超过四级; 文本格式,宋体,小四,段落格式可以自行设定。