其實,成功很簡單,往往取決於人們看一件事情的「態度」,有時越簡單越能成功,一個簡單的想法,一個簡單的理念,往往都會導致成功與否。所以決定成功與失敗的原因,態度比能力更重要。現實生活中有太多的不如意,就算生活給你的是垃圾,你同樣能把垃圾踩在腳底下,登上世界之巔。

態度,是一種為站在對方立場設想的同理心的表現。因此,不論是在職場上或 同儕之間,還是生活中對家人、對朋友,甚至是對自己,都應該要有積極、正 確的態度。

有一句話說:『樹的方向,由風決定,人的方向,自己決定。』。態度,不但可以選擇,而且是自己可以為自己選擇的。選擇了什麼樣的態度,自然也就會有什麼樣的人生。

如果我們根據英文字母表,將每個字母從 $1\sim26$ 分的給一個對應的分數, A=1,B=2,...Z=26。知識 knowledge 加起來只能得到 96 分;努力 hardwork 只得到 98 分。只有態度 attitude,加起來剛好是 100 分。

藉由上述,做出一個能算出分數的程式。(Hint: use ASCII)

執行範例:

C: Wsers M Desktop>javac Final01.java

C:\Users\M\Desktop>java Final01
attitude
attitude = 100 point
C:\Users\M\Desktop>java Final01
talent
talent = 72 point
C:\Users\M\Desktop>java Final01
knowledge
knowledge = 96 point

(請注意輸出結果)

市場的老闆在進行金錢交易的時候經常會遇到顧客要求找的零錢總數愈少愈好,因此我們要幫助老闆解決此問題。假設老闆擁有各種金錢面額且每種面額總數無上限,因此老闆可以依據每位顧客所要求的兌換面額進行最少零錢總數的兌換。假設要找的錢為 5321 且顧客要求的面額為 1000 、 200 、 20 和 1 ,則老闆必須找給顧客 1000*5+200*1+20*6+1*1。(Hint: use StringTokenizer)

輸入說明 :

輸入一行數字,每行測試資料的 "最後一個數字" 代表所要找的金錢,前面的數字(由大至小)則代表顧客所要求的兌換面額,面額必須由大至小輸入且最後一個面額一定要為 1 。

輸出說明 :

輸出測試資料的結果,且輸出資料的第一行代表最少的零錢數,之後依面額大 小順序依序輸出每種面額以及其所兌換的個數。備註:最後一行輸出結尾須換 行。

執行範例:

C: Wsers M Desktop>javac Fina102.java

C: Wsers M Desktop>java Fina102 1000 200 20 1 5321 共要找 5 張的 1000 元 共要找 1 張的 200 元 共要找 6 張的 20 元 共要找 1 張的 1 元

C:\Users\M\Desktop>java Final02 1000 500 100 50 10 5 1 9999

共要找 9 張的 1000 元 共要找 1 張的 500 元 共要找 4 張的 50 元 共要找 4 張的 50 元 共要找 4 張的 10 元 共要找 4 張的 1 元 共要找 4 張的 1 元

(請注意輸出結果)