

第一題

腦殘典要你幫他使用**JAVA**設計一個介面可以讓使用者輸入”1”, ”2”來選擇玩哪個遊戲,則輸入”3”為結束。

輸入遊戲”1”為：終極密碼!!

此介面會隨機產生一個謎底數 x (1到100)。比對此數字，若大於 x 則告知輸入小一點，若小於 x 則告知輸入大一點，每猜一次都必須告知謎底數 x 的範圍。猜中此數字時，除了出現猜對的畫面，還需告知他猜了幾次。若8次內猜中則為高手，若9-13次內猜中則為厲害，若14次以上請多練習,正確之後則在跑出選單!!!!

輸入遊戲”2”為：猜數字!!

利用Math.random產生4個亂數儲存在陣列裡,並使用if判斷是否正確,如果一個數字對並且位置對就讓宣告的A值+1,假如只有數字對位置不對就讓宣告的B值+1,直到最後4A0B時才正確,正確之後則再跑出選單!!!!

執行結果

```
命令提示字元 - java abc
0B
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束
3

C:\Users\hbboy\Desktop>cd desktop
系統找不到指定的路徑。

C:\Users\hbboy\Desktop>java abc
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束
2

請猜四個數字<1-9><不可有一樣的數字>

請輸入第1個數字:1
請輸入第2個數字:2
請輸入第3個數字:3
請輸入第4個數字:4
1 2 3 4
1A
0B
請輸入第1個數字:5
請輸入第2個數字:6
請輸入第3個數字:7
請輸入第4個數字:8
5 6 7 8
3A
0B
請輸入第1個數字:1
請輸入第2個數字:6
請輸入第3個數字:7
請輸入第4個數字:8
1 6 7 8

命令提示字元 - java abc
C:\Users\hbboy\Desktop>java abc
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束
1
請輸入猜測的數字<介於1~100間>: 50
輸入大一點
再輸入猜測的數字<50~100> :80
輸入小一點
再輸入猜測的數字<50~80> :60
輸入小一點
再輸入猜測的數字<50~60> :55
輸入小一點
再輸入猜測的數字<50~55> :52
輸入大一點
再輸入猜測的數字<52~55> :53
輸入大一點
再輸入猜測的數字<53~55> :54
恭喜答對了!!
您猜了7次, 高手!!
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束

命令提示字元 - java abc
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束
2
請猜四個數字<1-9><不可有一樣的數字>

請輸入第1個數字:5
請輸入第2個數字:6
請輸入第3個數字:2
請輸入第4個數字:8
5 6 2 8
3A
0B
請輸入第1個數字:5
請輸入第2個數字:6
請輸入第3個數字:1
請輸入第4個數字:8
5 6 1 8
3A
0B
請輸入第1個數字:5
請輸入第2個數字:6
請輸入第3個數字:3
請輸入第4個數字:8
5 6 3 8
4A
0B
1. 終極密碼
2. 猜數字
3. 結束
```

第二題

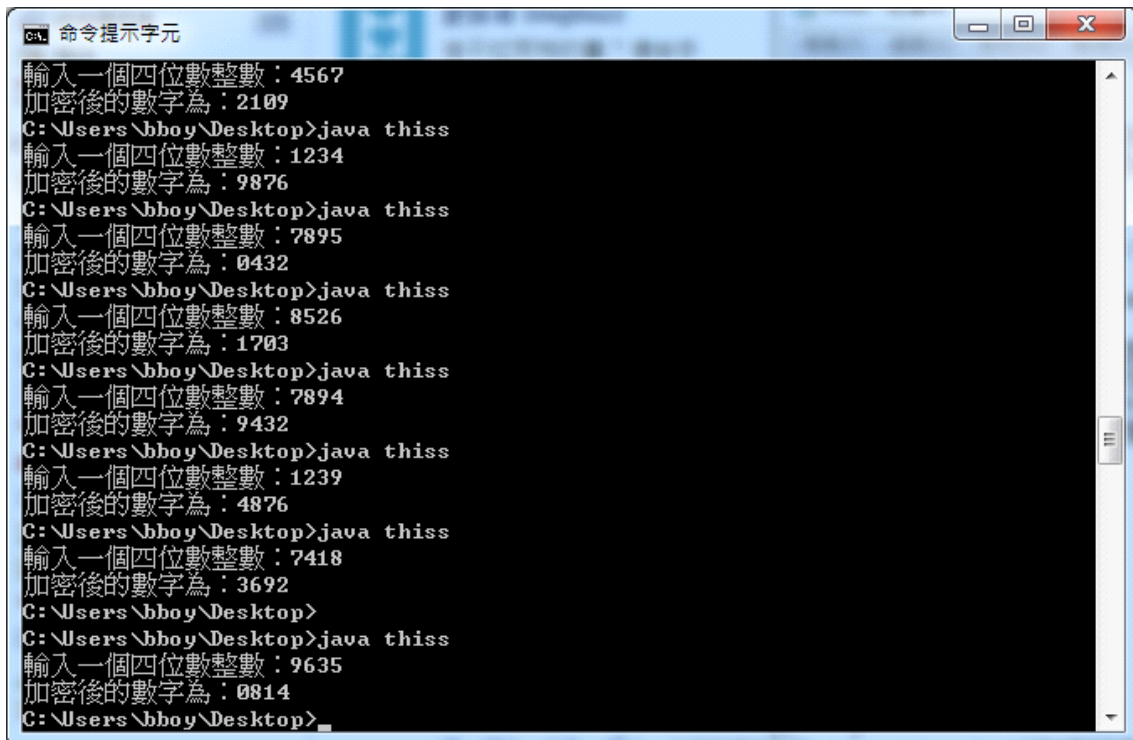
大腦緯股份有限公司採用手機電話傳遞數據,數據為4位的整數,在傳遞的過程當中是要經過加密的!!!

請為大腦緯股份有限公司利用JAVA來寫出一個加密的程式!

加密的規則如下：

每個數字都加上5,然後用和除以10的餘數代替該數字,之後再將第一位和第四位作交換,第二位和第三位作交換,來產生此加密數字!!

執行結果



```
cmd 命令提示字元
輸入一個四位數整數：4567
加密後的數字為：2109
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：1234
加密後的數字為：9876
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：7895
加密後的數字為：0432
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：8526
加密後的數字為：1703
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：7894
加密後的數字為：9432
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：1239
加密後的數字為：4876
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：7418
加密後的數字為：3692
C:\Users\bboy\Desktop>
C:\Users\bboy\Desktop>java thiss
輸入一個四位數整數：9635
加密後的數字為：0814
C:\Users\bboy\Desktop>
```