# The Cloud Seeker

## Descripción:

'The Cloud Seeker' es un videojuego de plataformas para un jugador desarrollado en HTML para la web.

## Público Objetivo:

Cualquier persona en un rango de edad medio entre 10 y 65 años es apta para jugar a este juego.

Sin embargo, está recomendado por el interés del mismo a un público joven general (chicos y chicas entre 12-30 años, ya que este grupo es el más propenso a interesarse por el juego ya sea por su vertiente de jugabilidad o historia.

#### Sobre 'The Cloud Seeker':

¡Ayuda a Arno a alcanzar las estrellas!

Arno es un sátiro común que, tras el rechazo por parte de Dan y Dioniso, busca conseguir el beneplácito del resto de Dioses. Para este propósito, Arno necesita conseguir las alas benditas que le permitirán alcanzar su mundo.

Por favor, ayuda a Arno. Con tu ayuda, ¡podrá ser feliz de nuevo!

El objetivo del juego es guiar a Arno, nuestro personaje principal, por el bosque donde ha sido abandonado hasta alcanzar sus preciadas alas benditas que le permitirán volar a los cielos donde se reúnen los Dioses. Para ello, deberás evitar todo tipo de obstáculos y hacer frente a los distintos caminos que llevan a las estrellas. ¡Trata de no perderte, y diviértete!

## Cómo Jugar:

- Utiliza las teclas A o Flecha Izquierda para moverte a la izquierda.
- Utiliza las teclas D o Flecha Derecha para moverte a la derecha.
- Utiliza las teclas W o Flecha Arriba para saltar.

#### ¿Por qué jugar a 'The Cloud Seeker'?

Si eres fan de los videojuegos de plataformas, te gustan los retos o simplemente te emociona jugar con música relajante: este es tu juego.

Seguir la historia de Arno y tratar de conseguir su objetivo son los principales alicientes de este videojuego. Para los menos exigentes con la historia, hay para ellos una serie de pruebas estilo plataformas que retará a nuevos y veteranos de las mismas.

### Referencias:

- Assets (Entorno/Diseño de niveles): <u>OpenGameArt</u>.
- Assets (Arno/Obj. Interactivos): <u>OpenGameArt(Arno)</u>, <u>SpriteFX(Relámpagos)</u>, SpriteFX(Portales).
- Efectos de sonido: Salto, Muerte, Final (Todos -> FreeSound.org).
- Música ambiental: <u>Nivel 1</u>, <u>Nivel 2</u>, <u>Final</u>.
- Iconos web: <u>Icon Finder</u>, <u>Simple Icon</u>.
- Consulta de mecánicas de juego: <u>MDN</u>, <u>Phaser(Learn)</u>, <u>Phaser(Examples)</u>, StackOverflow.