

## **Fase 4: Finalización del procesador para Tiny**

G01

Esther Babon Arcauz  
Pablo Campo Gómez  
Claudia López-Mingo Moreno  
José Antonio Ruiz Heredia

<b>1. Especificación del proceso de vinculación</b>	<b>2</b>
<b>2. Especificación del procedimiento de comprobación de tipos.</b>	<b>9</b>
<b>3. Especificación del procesamiento de asignación de espacio.</b>	<b>22</b>
<b>4. Descripción del repertorio de instrucciones de la máquina-p necesario para soportar la traducción de Tiny a código-p.</b>	<b>27</b>
<b>5. Especificación del procesamiento de etiquetado.</b>	<b>30</b>
<b>6. Especificación del procesamiento de generación de código.</b>	<b>40</b>

# **1. Especificación del proceso de vinculación**

## **1.1. Programa**

```
vincula(prog(Bloq)):  
    ts = creaTS()  
    vincula(Bloq)
```

## **1.2. Declaraciones**

```
vincula(Bloq(Decsopt, Insopt)):  
    abreAmbito(ts)  
    recolectaDecso1(Decsopt)  
    recolectaDecso2(Decsopt)  
    vincula1(Insopt)  
    cierraAmbito(ts)
```

```
recolectaDecso1(si_decs(LDecs)):  
    recolectaDecso1(LDecs)
```

```
recolectaDecso2(si_decs(LDecs)):  
    recolectaDecso2(LDecs)
```

```
recolectaDecso1(no_decs()):  
    noop
```

```
recolectaDecso2(no_decs()):  
    noop
```

```
recolectaDecso1(muchas_decs(LDecs, Dec)):  
    recolectaDecso1(LDecs)  
    recolectaDec1(Dec)
```

```
recolectaDecso2(muchas_decs(LDecs, Dec)):  
    recolectaDecso2(LDecs)  
    recolectaDec2(Dec)
```

```
recolectaDecso1(una_dec(Dec)):  
    recolectaDec1(Dec)
```

```
recolectaDecso2(una_dec(Dec)):  
    recolectaDec2(Dec)
```

```
recolectaDec1(dec_var(T, id)):  
    vincula1(T)  
    if contiene(ts, id) then  
        error  
    else  
        inserta(ts, id, $)  
    end if
```

```
recolectaDec2(dec_var(T, id)):  
    vincula2(T)
```

```
recolectaDec1(dec_tipo(T, id)):
    vincula1(T)
    if contiene(ts,ld) then
        error
    else
        inserta(ts,ld,$)
    end if
```

```
recolectaDec2(dec_tipo(T, id)):
    vincula2(T)
```

```
recolectaDec1(dec_proc(id, PFormOpt, Bloq)):
    if contiene(ts,ld) then
        error
    else
        inserta(ts,ld,$)
    end if
    abreAmbito(ts)
    recolectaDecs1(PformOpt)
    recolectaDecs2(PformOpt)
    vincula(bloq)
    cierraAmbito(ts)
```

```
recolectaDec2(dec_proc(id, PFormOpt, Bloq)):
    noop
```

```
recolectaDecs1(si_pform(LPForm)):
    recolectaDecs1(LPForm)
```

```
recolectaDecs2(si_pform(LPForm)):
    recolectaDecs2(LPForm)
```

```
recolectaDecs1(no_pform()):
    noop
```

```
recolectaDecs2(no_pform()):
    noop
```

```
recolectaDecs1(muchas_pforms(LPForm, PForm)):
    recolectaDecs1(LPForm)
    recolectaDec1(PForm)
```

```
recolectaDecs2(muchas_pforms(LPForm, PForm)):
    recolectaDecs2(LPForm)
    recolectaDec2(PForm)
```

```
recolectaDecs1(una_pform(PForm)):
    recolectaDec(PForm)
```

```
recolectaDecs2(una_pform(PForm)):
    recolectaDec2(PForm)
```

```

recolectaDec1(pform_ref(T,id)):
    vincula1(T)
    if contiene(ts,Id) then
        error
    else
        inserta(ts,id,$)
    end if

recolectaDec2(pform_ref(T,id)):
    vincula2(T)

recolectaDec1(pform_no_ref(T,id)):
    vincula1(T)
    if contiene(ts,Id) then
        error
    else
        inserta(ts,id,$)
    end if

recolectaDec2(pform_no_ref(T,id)):
    vincula2(T)

```

### 1.3. Tipos

```

vincula1(array(T, dim)):
    vincula1(T)

vincula2(array(T, dim)):
    vincula2(T)

vincula1(puntero(T)):
    if T != iden(_):
        vincula1(T)
    end if

vincula2(puntero(T)):
    if (T = iden(Id)):
        T.vinculo = vinculoDe(ts, Id)
        if (T.vinculo = -):
            error
        end if
    else
        vincula2(T)
    end if

vincula1(iden(id)):
    if contiene(ts,id) then
        $.vinculo = vinculoDe(ts,id)
    else
        error
    end if

vincula2(iden(id)):
    noop

```

vincula1(struct(LCamp)):  
vincula1(LCamp)

vincula2(struct(LCamp)):  
vincula2(LCamp)

vincula1(lit\_ent(string)):  
noop

vincula2(lit\_ent(string)):  
noop

vincula1(lit\_real(string)):  
noop

vincula2(lit\_real(string)):  
noop

vincula1(lit\_bool(string)):  
noop

vincula2(lit\_bool(string)):  
noop

vincula1(lit\_string(string)):  
noop

vincula2(lit\_string(string)):  
noop

vincula1(muchos\_camp(LCamp, Camp)):  
vincula1(LCamp)  
vincula1(Camp)

vincula2(muchos\_camp(LCamp, Camp)):  
vincula2(LCamp)  
vincula2(Camp)

vincula1(un\_camp(Camp)):  
vincula1(Camp)

vincula2(un\_camp(Camp)):  
vincula2(Camp)

vincula1(camp(T, Id)):  
vincula1(T)

vincula2(camp(T, Id)):  
vincula2(T)

#### **1.4. Instrucciones**

vincula1(Si\_ins(LIns)):  
    vincula1(LIns)

vincula1(no\_ins()):  
    noop

vincula1(muchas\_ins(LIns, Ins)):  
    vincula1(LIns)  
    vincula1(Ins)

vincula1(una\_ins(Ins)):  
    vincula1(Ins)

vincula1(ins\_asig(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(ins\_if(Exp, Bloq)):  
    vincula1(Exp)  
    vincula1(Bloq)

vincula1(ins\_if\_else(Exp, Bloq, Bloq)):  
    vincula1(Exp)  
    vincula1(Bloq)  
    vincula1(Bloq)

vincula1(ins\_while(Exp, Bloq)):  
    vincula1(Exp)  
    vincula1(Bloq)

vincula1(ins\_read(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(ins\_write(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(ins\_nl()):  
    noop

vincula1(ins\_new(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(ins\_delete(Exp)):  
    vincula1(Exp)

```
vincula1(ins_call(Iden, PRealOpt)):
    if contiene(ts,Iden) then
        $.vinculo = vinculoDe(ts,Iden)
    else
        error
    end if
    vincula1(PRealOpt)
```

```
vincula1(ins_bloque(Bloq)):
    vincula(Bloq)
```

### **1.5. Expresiones**

```
vincula1(si_preal(LPReal)):
    vincula1(LPReal)
```

```
vincula1(no_preal()):
    noop
```

```
vincula1(muchos_preal(LPReal, Exp)):
    vincula1(LPReal)
    vincula1(Exp)
```

```
vincula1(un_preal(Exp)):
    vincula1(Exp)
```

```
vincula1(asig(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

```
vincula1(mayor(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

```
vincula1(menor(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

```
vincula1(mayorIgual(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

```
vincula1(menorIgual(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

```
vincula1(igual(Exp0, Exp1)):
    vincula1(Exp0)
    vincula1(Exp1)
```

vincula1(desigual(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(suma(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(resta(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(and(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(or(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(mul(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(div(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(mod(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(neg(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(not(Exp)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(acceso\_array(Exp0, Exp1)):  
    vincula1(Exp0)  
    vincula1(Exp1)

vincula1(acceso\_campo(Exp, id)):  
    vincula1(Exp)

vincula1(acceso\_puntero(Exp)):  
    vincula1(Exp)



```

vincula1(exp_litEntero(N)):
    noop

vincula1(exp_litReal(R)):
    noop

vincula1(exp_litCadena(Id)):
    noop

vincula1(exp_Identificador(id)):
    if contiene(ts,id) then
        $.vinculo = vinculoDe(ts,id)
    else
        error
    end if

vincula1(exp_litBoolTrue()):
    noop

vincula1(exp_litBoolFalse()):
    noop

vincula1(exp_null()):
    noop

```

## 2. **Especificación del procedimiento de comprobación de tipos.**

```

ambos-ok(T0,T1) =
    if T0 == ok and T1 == ok then
        return ok
    else
        return error
    end if

```

### 2.1. **Comprobación de tipos de Programa.**

```

tipado(prog(Bloq) =
    tipado(Bloq)
    $.tipo = Bloq.tipo

tipado(bloq(DecsOpt,InsOpt)) =
    tipado(DecsOpt)
    tipado(InsOpt)
    $.tipo = ambos-ok(InsOpt.tipo,DecsOpt.tipo)

```

## 2.2. Comprobación de tipos de declaraciones.

```
tipado(si_decs(LDecs)) =  
    tipado(LDecs)  
    $.tipo = LDecs.tipo
```

```
tipado(no_decs()) =  
    $.tipo = OK
```

```
tipado(una_dec(Dec)) =  
    tipado(Dec)  
    $.tipo = Dec.tipo
```

```
tipado(muchas_decs(LDecs, Dec)) =  
    tipado(LDecs)  
    tipado(Dec)  
    $.tipo = ambos-ok(LDecs.tipo, Dec.tipo)
```

```
tipado(dec_var(T, lden)) =  
    tipado(T)  
    $.tipo = T.tipo
```

```
tipado(dec_tipo(T, lden)) =  
    tipado(T)  
    $.tipo = T.tipo
```

```
tipado(dec_proc(liden, PFormOpt, Bloq)) =  
    tipado(PFormOpt)  
    tipado(Bloq)  
    $.tipo = ambos-ok(PFormOpt.tipo, Bloq.tipo)
```

```
tipado(si_pform(LPForm)) =  
    tipado(LPForm)  
    $.tipo = LPForm.tipo
```

```
tipado(no_pform()) =  
    $.tipo = OK
```

```
tipado(una_pform(PForm)) =  
    tipado(PForm)  
    $.tipo = PForm.tipo
```

```

tipado(muchas_PForms(LPForm, PForm)) =
    tipado(LPForm)
    tipado(PForm)
    $.tipo = ambos-ok(LPForm.tipo, PForm.tipo)

```

```

tipado(pform_no_ref(T, lden)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo
tipado(pform_ref(T, lden)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo

```

### 2.3. Comprobación de tipos de tipos básicos.

```

tipado(lit_ent()) =
    $.tipo = ok

```

```

tipado(lit_real()) =
    $.tipo = ok

```

```

tipado(lit_bool()) =
    $.tipo = ok

```

```

tipado(lit_string()) =
    $.tipo = ok

```

```

tipado(array(T, litEntero)) =
    si litEntero < 0:
        $.tipo = error
    sino:
        tipado(T)
        $.tipo = T.tipo

```

```

tipado(puntero(T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo

```

```

tipado(struct(LCamp)) =
    si !hayRepetidos(LCamp):
        tipado(LCamp)
        $.tipo = LCamp.tipo
    sino:
        $.tipo = error

```

```

hayRepetidos(LCamp):
    for(int i = 0; i < LCamp.length; i++):
        for(int j = 0; j < LCamp.length; j++):
            si LCamp[i] == LCamp[j] && i != j:
                return true
    return false

```

```

tipado(un_campo(Camp)) =
    tipado(Camp)
    $.tipo = C.tipo

```

```

tipado(muchos_campos(LCamp, Camp)) =
    tipado(LCamp)
    tipado(Camp)
    $.tipo = ambos-ok(LCamp.tipo, Camp.tipo)

```

```

tipado(campo(id,T)) =
    tipado(T)
    $.tipo = T.tipo

```

```

tipado(iden(string)) =
    si $.vinculo = dec_tipo(T, id)añadir
        tipado(T)
        $.tipo = T.tipo

    si no:
        $.tipo = error

```

## 2.4. Comprobación de tipos de instrucciones.

```
global st <- vacio()
```

*//Explicación: Si ya se ha hecho esta comprobación antes se devuelve true directamente. Si no se ha hecho se añaden y se mira si son compatibles (string solo con otro string, bool solo con otro bool etc). Si lo son se deja metido y sino se saca*

```

son_compatibles(T0,T1) =
    si estan(st, (T0, T1)):
        return true
    si no:
        añadir(st, (T0, T1))
    si ref!(T0) == int && ref!(T1) == int:
        return true
    si ref!(T0) == real && (ref!(T1) == int || ref!(T1) == real):
        return true
    si ref!(T0) == bool && ref!(T1) == bool:
        return true
    si ref!(T0) == string && ref!(T1) == string:
        return true
    si ref!(T0) == array(liden0, T2) && ref!(T1) == array(liden1, T3):
        si n0 == n1 && son_compatibles(T2, T3):
            return true
    si ref!(T0) == struct(lc1) && ref!(t1) == struct(lc2):
        si campos_compatibles(lc1, lc2):
            return true
    si ref!(T0) == puntero(T2) && T1 == null:
        return true
    si ref!(T0) == puntero(T2) && ref!(T1) == puntero(T3):
        si son_compatibles(T2, T3):
            return true
    eliminar(st, (T0, T1))
    return false

```

*//Explicación: Dos campos solo son compatibles si son*  
*1.un\_camp y tipos compatibles*  
*2.muchos\_camp y tanto sus LCamp como los tipos lo son*

```

campos_compatibles(un_campo(campo(liden1, T1)),
un_campo(campo(liden2, T2))) :
    return son_compatibles(T1, T2)

```

```

campos_compatibles(un_campo(campo(liden1, T1)),
muchos_campos(LCamp, campo(liden2, T2))) :
    return false

```

```

campos_compatibles(muchos_camp(LCamp, camp(liden1, T1)),
un_camp(camp(liden2, T2))) :
    return false

```

```
campos_compatibles(muchos_camp(LCamp1,camp(Iden1,T1)),
muchos_camp(LCamp2, camp(Iden2,T2)) :
    return ambos-ok(campos_compatibles(LCamp1,LCamp2),
son_compatibles(T1,T2))
```

```
tipado(si_ins(LIns)) :
    Tipado(LIns)
    $.tipo = LIns.tipo
```

```
tipado(no_ins()) :
    $.tipo = OK
```

```
tipado(una_ins(Ins)):
    tipado(Ins)
    $.tipo = Ins.tipo
```

```
tipado(muchas_ins(LIns, Ins)) :
    tipado(LIns)
    tipado(Ins)
    $.tipo = ambos-ok(LIns.tipo, Ins.tipo)
```

```
tipado(ins_asig(Exp)) :
    si tipado(Exp) == ok:
        $.tipo = ok
    si no:
        $.tipo = ERROR
```

```
tipado(ins_if(Exp, Bloq)):
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == bool:
        si tipado(Bloq) == ok:
            $.tipo = ok
        si no:
            $.tipo = ERROR
```

```
    si no:
        $.tipo = ERROR
```

```
tipado(ins_if_else(Exp,Bloq1, Bloq2)) :
    tipado(Exp)
    si ref!(E.tipo) == bool
        si tipado(Bloq1) == OK && tipado(Bloq2) == OK:
            $.tipo = OK
        si no:
            $.tipo = ERROR
    si no:
        $.tipo = ERROR
```

```

tipado(ins_while(Exp, Bloq)) :
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == bool:
        si tipado(Bloq) == ok:
            $.tipo = ok
        si no:
            $.tipo = ERROR

    si no:
        $.tipo = ERROR

tipado(ins_read(Exp)) :
    tipado(Exp)
    si (ref!(Exp.tipo) == int || ref!(Exp.tipo) == real || ref!(Exp.tipo) == string)
    && es_desig(Exp):
        $.tipo = OK
    si no:
        $.tipo = ERROR

es_desig(Exp):
    si E == iden || E == acceso_array || E == acceso_puntero || E == acceso_struct:
        return true
    return false

tipado(ins_write(Exp)) :
    tipado(Exp)
    si (ref!(Exp.tipo) == int || ref!(Exp.tipo) == real || ref!(Exp.tipo) == bool ||
    ref!(Exp.tipo) == string):
        $.tipo = OK
    si no:
        $.tipo = ERROR

tipado(ins_nl):
    $.tipo = OK

tipado(ins_new(Exp)) :
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == puntero:
        $.tipo = OK
    si no:
        $.tipo = ERROR

tipado(ins_delete(Exp)) :
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == puntero:
        $.tipo = OK
    si no:
        $.tipo = ERROR

tipado(ins_bloque(Bloq)) :

```

```

tipado(Bloq)
$.tipo = Bloq.tipo

tipado(ins_call(string PRealOpt)):
  tipado(PRealOpt)
  let string.vinculo = dec_proc dec_proc = dec_proc(id,PForm,_)
  PRealOpt.tipo = chequeo_params(PForm, PRealOpt)
  si PRealOpt.tipo = ok:
    $.tipo = ok
  si no:
    $.tipo = error

chequeo_params(no_PForm, no_PReal): return ok

chequeo_params(un_PForm, un_PReal):
  return chequeo_params(E, PForm)

chequeo_params(Muchos_PReal(LPReal, Exp),
muchos_PForm(LPForm,PForm)):

  return ambos_ok(chequeo_params(LPReal,LPForm),
chequeo_parametro(Exp,PForm))

chequeo_params(Exp, PForm_no_ref(id, T)):
  tipado(Exp)
  tipado(PForm_no_ref)
  si son_compatibles(T, E.tipo):
    return ok
  si no:
    return error

chequeo_params(Exp, PForm_ref(id,T)) =
  tipado(Exp)
  tipado(PForm_ref)
  si es_desig(Exp) && son_compatibles(T, Exp.tipo)
    return ok
  si no:
    return error

```

## 2.5. Comprobación de tipos de expresiones.

```

tipado(si_preal(LPReal)):
  tipado(LPReal)
  $.tipo = LPReal.tipo

tipado(no_preal()) :
  $.tipo = OK

tipado(un_preal(PReal)):

```



```
tipado(PReal)
$.tipo = PReal.tipo
```

```
tipado(muchos_PReal(LPReal, Exp)) :
    tipado(LPReal)
    tipado(Exp)
    $.tipo = ambos-ok(LPReal.tipo, Exp.tipo)
```

```
tipado(exp_litEntero(N)) :
    $.tipo = int
```

```
tipado(exp_litReal(R)) :
    $.tipo = real
```

```
tipado(exp_litEntero(N)) :
    $.tipo = int
```

```
tipado(exp_litBoolTrue()) :
    $.tipo = bool
```

```
tipado(exp_litBoolFalse()) :
    $.tipo = bool
```

```
tipado(exp_litCadena(String)) :
    $.tipo = string
```

```
tipado(exp_identificador(String)) :
    si $.vinculo == dec_var(String, T) || $.vinculo == pform_ref(T, String) ||
    $.vinculo == pform_no_ref(T, String):
        $.tipo = T
    si no:
        $.tipo = ERROR
```

```
tipado(exp_null()) :
    $.tipo = null
```

```
tipado(menor(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_relacional(E0.tipo, E1.tipo)
```

```
tipado(menorIgual(Exp0, Exp1)):
```

```
tipado(Exp0)
tipado(Exp1)
$.tipo = tipo_relacional(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipado(mayor(Exp0, Exp1)):
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_relacional(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipado(MayorIgual(Exp0, Exp1)):
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_relacional(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipo_relacional(T0, T1):
    si (ref!(T0) == int || ref!(T0) == real) && (ref!(T1) == int || ref!(T1) == real):
        return bool
    si no:
        si ref!(T0) == bool && ref!(T1) == bool:
            return bool
        si no:
            si ref!(T0) == string && ref!(T1) == string:
                return bool
            si no:
                return error
```

```
tipado(igual(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_relacional2(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipado(desigual(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_relacional2(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipo_relacional2(T0, T1):
    si (ref!(T0) == int || ref!(T0) == real) && (ref!(T1) == int || ref!(T1) == real):
```

```

        return bool
    si no:
        si ref!(T0) == bool && ref!(T1) == bool:
            return bool
        si no:
            si ref!(T0) == string && ref!(T1) == string:
                return bool
            si ref!(T0) == puntero && ref!(T1) == puntero:
                return bool
        si no:
            si (ref!(T0) == puntero && ref!(T1) == null) || (ref!(T0) == null &&
                ref!(T1) == puntero):
                return bool
        si no:
            si ref!(T0) == null && ref!(T1) == null:
                return bool
            si no:
                return error

```

```

tipado(and(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_logico(Exp0.tipo, Exp1.tipo)

```

```

tipado(or(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_logico(Exp0.tipo, Exp1.tipo)

```

```

tipo_logico(T0, T1) :
    si ref!(T0) == bool && ref!(T1) == bool:
        return bool
    si no:
        return error

```

```

tipado(suma(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    $.tipo = tipo_binat(Exp0.tipo, Exp1.tipo)

```

```

tipado(resta(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)

```

```
$.tipo = tipo_binat(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipado(mul(Exp0, Exp1)) :  
    tipado(Exp0)  
    tipado(Exp1)  
    $.tipo = tipo_binat(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipado(div(Exp0, Exp1)) :  
    tipado(Exp0)  
    tipado(Exp1)  
    $.tipo = tipo_binat(Exp0.tipo, Exp1.tipo)
```

```
tipo_binat(T0, T1) :  
    si ref!(T0) == int && ref!(T1) == int:  
        return int  
    si no:  
        si (ref!(T0) == real && (ref!(T1) == int || ref!(T1) == real)) || (ref!(T1)  
== real && (ref!(T0) == int || ref!(T0) == real)):  
            return real  
        si no:  
            return error
```

```
tipado(mod(Exp0, Exp1)) :  
    tipado(Exp0)  
    tipado(Exp1)  
    tipo_mod_ent(Exp0.tipo, Exp1.tipo)  
    si ref!(T0) == int && ref!(T1) == int:  
        $.tipo = int  
    si no:  
        $.tipo = error
```

```
tipado(neg(Exp)) :  
    tipado(Exp)  
    si ref!(Exp.tipo) == int:  
        $.tipo = int  
    si no si ref!(Exp.tipo) == real:  
        $.tipo = real  
    si no:  
        $.tipo = ERROR
```

```
tipado(not(Exp)) :  
    tipado(Exp)  
    si ref!(Exp.tipo) == bool:
```

```
        $.tipo = bool
    si no:
        $.tipo = ERROR
```

```
tipado(acceso_array(Exp0, Exp1)) :
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
    si ref!(Exp0.tipo) = array(n, tb)
        si ref!(Exp1.tipo) == int
            $.tipo = tb
        si no
            return error
    si no
        return error
```

```
tipado(acceso_campo(Exp, c)) :
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == struct(LCampos):
        $.tipo = tipo_de(LCampos, c)
    si no:
        $.tipo = error
```

```
tipo_de(LCampos, c):
    i = 0
    mientras i < LCampos.length:
        sea LCampos[i] = campo(id, T):
            si c == id:
                return T
    return error
```

```
tipado(acceso_puntero(Exp)):
    tipado(Exp)
    si ref!(Exp.tipo) == puntero(T):
        $.tipo = T
    si no:
        $.tipo = error
```

```
tipado(asig(Exp0, Exp1)):
    tipado(Exp0)
    tipado(Exp1)
```

```

if es_desig(Exp0) then
    if compatibles(Exp0.tipo, Exp1.tipo) then
        $.tipo = ok
    else:
        $.tipo = error
    end if
else:
    $.tipo = error
end if

```

### 3. **Especificación del procesamiento de asignación de espacio.**

```

var dir = 0
var nivel = 0
var max_dir = 0
var desplazamiento = 0

```

```

asig_espacio(prog(Bloque)):
    asig_espacio(Bloque)

```

```

asig_espacio(bloque(Decsopt, Insopt)):
    dir_ant = dir
    asig_espacio(Decsopt)
    asig_espacio(Insopt)
    dir = dir_ant

```

```

asig_espacio(si_decs(LDecs)):
    asig_espacio1(LDecs)
    asig_espacio2(LDecs)

```

```

asig_espacio(no_decs()):
    skip

```

#### 3.1. **Primera pasada en la sección de declaraciones**

```

asig_espacio1(muchas_decs(LDecs, Dec)):
    asig_espacio1(LDecs)
    asig_espacio1(Dec)

```

```

asig_espacio1(una_dec(Dec)):
    asig_espacio1(Dec)

```

```

asig_espacio1(dec_var(Tipo, lden)):
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel

```

```
    asig_tam1(Tipo)
    dir = dir + Tipo.tam
```

```
asig_espacio1(dec_tipo(Tipo, lden)):
    asig_tam1(Tipo)
```

```
asig_espacio1(dec_proc(lden, PFormOpt, Bloque)):
    dir_ant = dir
    max_dir_ant = max_dir
    nivel++
    $.nivel = nivel
    dir = 0
    max_dir = 0
    asig_espacio1(PFormOpt)
    asig_espacio2(PFormOpt)
    asig_espacio(Bloque)
    $.tam = dir
    dir = dir_ant
    max_dir = max_dir_ant
    nivel = nivel - 1
```

```
asig_espacio1(si_pform(LPForm)):
    asig_espacio1(LPForm)
```

```
asig_espacio1(no_pform()):
    skip
```

```
asig_espacio1(muchas_pforms(LPForm, PForm)):
    asig_espacio1(LPForm)
    asig_espacio1(PForm)
```

```
asig_espacio1(una_pform(PForm)):
    asig_espacio1(PForm)
```

```
asig_espacio1(pref(Tipo, lden)):
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    asig_tam1(Tipo)
    dir = dir + 1
```

```
asig_espacio1(pnoref(Tipo, lden)):
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    asig_tam1(Tipo)
    dir = dir + Tipo.tam
```

### **3.2. Segunda pasada en la sección de declaraciones**

```
asig_espacio2(muchas_decs(LDecs, Dec)):
    asig_espacio2(LDecs)
```

```

    asig_espacio2(Dec)

asig_espacio2(una_dec(Dec)):
    asig_espacio2(Dec)

asig_espacio2(dec_var(Tipo, lden)):
    asig_tam2(Tipo)

asig_espacio2(dec_tipo(Tipo, lden)):
    asig_tam2(Tipo)

asig_espacio2(dec_proc(lden, PFormOpt, Bloque)):
    skip

asig_espacio2(si_pform(LPForm)):
    asig_espacio2(LPForm)

asig_espacio2(no_pform()):
    skip

asig_espacio2(muchas_pforms(LPForm, PForm)):
    asig_espacio2(LPForm)
    asig_espacio2(PForm)

asig_espacio2(una_pform(PForm)):
    asig_espacio2(PForm)

asig_espacio1(pref(Tipo, lden)):
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    asig_tam1(Tipo)
    dir = dir + 1

asig_espacio1(pnoref(Tipo, lden)):
    $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    asig_tam1(Tipo)
    dir = dir + Tipo.tam

```

### 3.3. Asignación del tamaño de los tipos.

```

asig_tam1(int()):
    $.tam = 1

```



```
asig_tam2(int()):  
    skip
```

```
asig_tam1(real()):  
    $.tam = 1
```

```
asig_tam2(real()) :  
    skip
```

```
asig_tam1(bool()):  
    $.tam = 1
```

```
asig_tam2(bool()):  
    skip
```

```
asig_tam1(string()):  
    $.tam = 1
```

```
asig_tam2(string()):  
    skip
```

```
asig_tam1(puntero(Tipo)):  
    if Tipo != iden(string)  
        asig_tam1(Tipo)  
    $.tam = 1
```

```
asig_tam2(puntero(Tipo)):  
    if Tipo = iden(string)  
        sea Tipo.vinculo = dec_tipo(T', id) :  
            Tipo.tam = T'.tam  
    else  
        asig_tam2(Tipo)
```

```
asig_tam1(iden(string)):  
    sea $.vinculo = dec_tipo(T, id):  
        $.tam = T.tam
```

```
asig_tam2(iden(string)):  
    skip
```

```
asig_tam1(struct(LCampos)):  
    $.tam = asig_tam1(LCampos)
```

```
asig_tam2(struct(LCampos)):  
    asig_tam2(LCampos)
```

```
asig_tam1(un_campo(Campo)):
```

```

sea Campo = campo(T, id):
    asig_tam1(T)
    Campo.desp = desplazamiento
    return desplazamiento + T.tam

asig_tam2(un_campo(Campo)):
    sea Campo = campo(T, id):
        Campo.desp = desplazamiento
        asig_tam2(T)

asig_tam1(muchos_campos(LCampos, Campo)):
    d_act = asig_tam1(LCampos)
    sea Campo = campo(T, id):
        asig_tam1(T)
        Campo.desp = d_act
    return d_act + T.tam

asig_tam2(muchos_campos(LCampos, Campo)) =
    asig_tam2(LCampos)
    sea Campo = campo(T, id):
        asigna_tam2(T)

asig_tam1(array(Tipo, n)):
    asig_tam1(Tipo)
    $.tam = val(n) * Tipo.tam

asig_tam2(array(Tipo, n)):
    asig_tam2(Tipo)

```

### 3.4. Asignación del espacio de instrucciones.

```

asig_espacio(si_ins(LIns)):
    asig_espacio(LIns)

asig_espacio(no_ins()):
    skip

asig_espacio(una_ins(Ins)):
    asig_espacio(Ins)

asig_espacio(muchas_ins(LIns, Ins)):
    asig_espacio(LIns)
    asig_espacio(Ins)

asig_espacio(ins_asig(E)):
    skip

asig_espacio(ins_if(E, Bloque)):

```

```

    asig_espacio(Bloque)

asig_espacio(ins_if_else(E, Bloque1, Bloque2)):
    asig_espacio(Bloque1)
    asig_espacio(Bloque2)
asig_espacio(ins_while(E, Bloque)):
    asig_espacio(Bloque)

asig_espacio(ins_read(E)):
    skip
asig_espacio(ins_write(E)):
    skip
asig_espacio(ins_nl()):
    skip
asig_espacio(ins_new(E)):
    skip
asig_espacio(ins_delete(E)):
    skip
asig_espacio(ins_bloque(Bloque)):
    asig_espacio(Bloque)

asig_espacio(ins_call(E)):
    skip

```

#### **4. Descripción del repertorio de instrucciones de la máquina-p necesario para soportar la traducción de Tiny a código-p.**

Instrucciones que hacen falta incluir para extender la máquina-p y que así admita todas las operaciones de Tiny:

**apila\_int(I):** Apila un valor I de tipo int  
**apila\_real(R):** Apila un valor R de tipo real  
**apila\_bool(B):** Apila un valor B de tipo bool  
**apila\_string(S):** Apila un valor S de tipo string

**apila\_dir(d):** Apila el valor que se encuentra en la dirección d de la memoria de datos  
**desapila\_dir(d):** Desapila la cima y almacena su valor en la dirección d de la memoria de datos

**apila\_ind:** Desapila un valor d de la cima de la pila y lo usa como dirección de la memoria de datos cuyo valor apila.  
**desapila\_ind:** Desapila un valor v de la cima de la pila y un segundo valor d de la subcima. Almacena el valor v en la posición d de la memoria de datos.

**apilad(n):** Apila el valor del display de nivel n  
**desapilad(n):** Desapila el valor del display de nivel n

**suma\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de su suma  
**resta\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de su resta (subcima - cima)  
**mul\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de su multiplicación  
**div\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de su división(subcima/cima)  
**neg\_int:** desapila un valor entero y apila el resultado de su negación

**suma\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de su suma  
**resta\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de su resta (subcima - cima)  
**mul\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de su multiplicación  
**div\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de su división(subcima/cima)  
**neg\_real:** desapila un valor real y apila el resultado de su negación

**mod:** desapila dos valores y apila el resultado de "subcima % cima"

**not:** desapila un valor y apila el resultado de su negación lógica  
**and:** desapila dos valores y apila el resultado de su conjunción lógica  
**or:** desapila dos valores y apila el resultado de su disyunción lógica

**menor\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de "subcima < cima"  
**menor\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de "subcima < cima"  
**menor\_bool:** desapila dos valores booleanos y apila el resultado de "subcima < cima"  
**menor\_string:** desapila dos cadenas y apila el resultado de "subcima < cima"

**mayor\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de "subcima > cima"  
**mayor\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de "subcima > cima"  
**mayor\_bool:** desapila dos valores booleanos y apila el resultado de "subcima > cima"  
**mayor\_string:** desapila dos cadenas y apila el resultado de "subcima > cima"

**menor\_igual\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de "subcima <= cima"  
**menor\_igual\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de "subcima <= cima"  
**menor\_igual\_bool:** desapila dos valores booleanos y apila el resultado de "subcima <= cima"  
**menor\_igual\_string:** desapila dos cadenas y apila el resultado de "subcima <= cima"

**mayor\_igual\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de "subcima >= cima"  
**mayor\_igual\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de "subcima >= cima"  
**mayor\_igual\_bool:** desapila dos valores booleanos y apila el resultado de "subcima >= cima"  
**mayor\_igual\_string:** desapila dos cadenas y apila el resultado de "subcima >= cima"

**igual\_int:** desapila dos valores enteros y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual\_real:** desapila dos valores reales y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual\_bool:** desapila dos valores booleanos y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual\_string:** desapila dos cadenas y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual\_puntero:** desapila dos punteros y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual\_null:** desapila dos tipos null y apila el resultado de "subcima == cima"  
**igual:** desapila un valor null y un valor puntero y apila el resultado de "subcima == cima"

**desigual\_int**: desapila dos valores enteros y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual\_real**: desapila dos valores reales y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual\_bool**: desapila dos valores booleanos y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual\_string**: desapila dos cadenas y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual\_puntero**: desapila dos punteros y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual\_null**: desapila dos tipos null y apila el resultado de “subcima != cima”  
**desigual**: desapila un valor null y un valor puntero y apila el resultado de “subcima != cima”

**mueve(n)**: copia n celdas desde la dirección de origen, extraída de la cima de la pila, a la dirección destino, de la subcima.

**ir\_a(d)**: salta de manera incondicional a la instrucción en la dirección d de memoria de programa

**ir\_v(d)**: salta a la instrucción en la dirección d de la memoria de programa si el valor de la cima es true y desapila este valor

**ir\_f(d)**: salta a la instrucción en la dirección d de la memoria de programa si el valor de la cima es false y desapila este valor

**ir\_ind()**: desapila un valor d de la cima de la pila y salta a la instrucción en la dirección d de la memoria de programa.

**alloc(t)**: con un tipo t. Se reserva una zona de memoria adecuada para almacenar valores del tipo . La operación en sí devuelve la dirección de comienzo de dicha zona de memoria.

**dealloc(d, t)**: con d una dirección, y un tipo. Se notifica que la zona de memoria que comienza en d y que permite almacenar valores del tipo queda liberada.

**fetch(d)**: on d una dirección. Devuelve el valor almacenado en la celda direccionada por d.

**store(d,v)**: con d una dirección, y v un valor. Almacena v en la celda direccionada por d.

**copy(t)**: Con t el tamaño de un tipo. Desapila 2 direcciones y copia el contenido de tamaño t empezando por d1 en un espacio que empieza en d2.

**indx(d,i, t)**: con d una dirección, i un valor, y un tipo. Considera que, a partir de d, comienza un array cuyos elementos son valores del tipo , y devuelve la dirección de comienzo del elemento i-esimo de dicho array.

**acc(d,c, t)**: con d una dirección, c un nombre de campo, y un tipo record. Considera que, a partir de d, está almacenado un registro de tipo , que contiene un campo c. Devuelve la dirección de comienzo de dicho campo.

**activa(n,t,d)**: Reserva espacio en el segmento de pila de registros de activación para un procedimiento con nivel de anidamiento n y tamaño de datos locales t. Almacena la dirección d en la zona de control del registro como dirección de retorno. Almacena en la zona de control el valor del display de nivel n. Apila la dirección de comienzo de los datos en el registro

**desactiva(n,t):** Libera el espacio ocupado por el registro de activación actual, restaura el estado de la máquina. n es el nivel de anidamiento del procedimiento; t el tamaño de los datos locales. Apila la dirección de retorno; Restaura el valor del display de nivel n al antiguo valor guardado en el registro; Decrementa el puntero de pila de registros de activación en el tamaño ocupado por el registro

**dup():** Duplica la cima de la pila

**stop():** Detiene la ejecución de la máquina

**int2real():** desapila un valor entero y apila el mismo valor convertido a real

**leer\_entrada\_int():** lee un valor entero de la entrada estandar y lo apila

**leer\_entrada\_real():** lee un valor real de la entrada estandar y lo apila

**leer\_entrada\_string():** leerá una cadena de la entrada estandar y lo apila

**mostrar\_int():** imprime en salida estandar el dato entero de la cima y lo desapila.

**mostrar\_real():** imprime en salida estandar el dato real de la cima y lo desapila.

**mostrar\_bool():** imprime en salida estandar el dato booleano de la cima y lo desapila.

**mostrar\_string():** imprime en salida estandar la cadena de la cima y lo desapila.

**nl():** mostrará en la salida estándar un salto de línea.

**desechar():** desapila la cima y desecha el valor.

## **5. Especificación del procesamiento de etiquetado.**

### **5.1. Etiquetado para el programa.**

global procs = pila\_vacia()

global etq = 0

etiqueta(prog(Bloq)):

etiqueta(Bloq)

etiqueta(Bloq(DecsOpt, InsOpt)):

\$.prim = etq

etiqueta(DecsOpt)

etq <- etq + 1

etiqueta(InsOpt)

\$.sig = etq

etiqueta(si\_decs()):

etiqueta(LDecs)

etiqueta(no\_dec()): noop

etiqueta(muchas\_decs(LDecs, Dec)):

```
etiqueta(LDecs)
etiqueta(Dec)
```

```
etiqueta(una_dec(Dec)):
  etiqueta(Dec)
```

## 5.2. Etiquetado para las instrucciones.

```
etiqueta(si_ins(LIns)):
  etiqueta(LIns)
```

```
etiqueta(no_ins()):
  noop
```

```
etiqueta(una_ins(Ins)) =
  etiqueta(Ins)
```

```
etiqueta(muchas_ins(LIns, Ins)) =
  etiqueta(LIns)
  etiqueta(Ins)
```

```
etiqueta(ins_asig(Exp)):
  etiqueta(Exp)
  t = ref!(Exp.tipo)
  si t == int || t == real || t == string
    si es_desig(Exp)
      etq <- etq + 1
    etq <- etq + 2
  sino
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(ins_if(Exp, Bloq)):
  $.prim = etq
  etiqueta(Exp)
  si es_desig(Exp):
    etq <- etq + 1
  etq <- etq + 1
  etiqueta(Bloq)
  $.sig = etq
```

```
etiqueta(if_then_else(Exp, Bloq0, Bloq1)):
  $.prim = etq
  etiqueta(Exp)
  si es_desig(Exp):
    etq <- etq + 1
  etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Bloq0)
$.prim2 = etq
etq <- etq + 1
etiqueta(Bloq1)
$.sig = etq
```

```
etiqueta(ins_call(liden, Exp)):
  etiqueta(Exp)
  si es_desig(Exp):
    etq <- etq + 1
  etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(while(Exp, Bloq)):
  $.prim = etq
  etiqueta(Exp)
  si es_desig(Exp):
    etq <- etq + 1
  etq <- etq + 1
  etiqueta(Bloq)
  etq <- etq + 1
  $.sig = etq
```

```
etiqueta(read(Exp)):
  etiqueta(Exp)
  t = ref!(Exp.tipo)
  si t == int || t == real || t == string
    etq <- etq + 2
```

```
etiqueta(write(Exp)):
  etiqueta(Exp)
  si es_desig(Exp):
    etq <- etq + 1
  etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(ins_nl()):
```

```
etiqueta(new(Exp)):
  etiqueta(E)
  etq <- etq + 2
```

```
etiqueta(delete(Exp)):
  etiqueta(Exp)
  etq <- etq + 2
```

```
etiqueta(bloque(Exp)):
  etiqueta(Exp)
  etq <- etq
```



### 5.3. Etiquetado para las expresiones.

```
etiqueta(si_preal(LPRealOpt)):  
    etiqueta(LPReal)
```

```
etiqueta(no_preal()): noop
```

```
etiqueta(muchos_preal(LPReal, Exp)):  
    etiqueta(LPReal)  
    etiqueta(Exp)
```

```
etiqueta(un_preal(Exp)):  
    etiqueta(Exp)
```

```
etiqueta(exp_litEntero(N)):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_litReal(N)):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_litBoolTrue()):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_litBoolFalse()):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_litCadena(N)):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_identificador(Id)):  
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(exp_null()):  
    etq <- etq + 1
```

### 5.4. Operaciones

```
etiqueta(asig(Exp0,Exp1)):  
    etiqueta(Exp0)  
    etiqueta(Exp1)  
    etq <- etq + 1  
    if ref!(Exp1.tipo) == int & ref!(Exp0.tipo) == real
```

```

        if es_desig(Exp1)
            etq <- etq + 1
        etq <- etq + 2
    else
        if es_desig(Exp1)
            etq <- etq + 1

etiqueta(suma(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)

    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1
    if t0 == int & t1 == real
        etq <- etq + 1

    etiqueta(Exp1)
    if es_desig(Exp1)
        etq <- etq + 1
    else if t0==real & t1 ==int
        etq <- etq + 1

    etq <- etq + 1

```

```

etiqueta(resta(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)

    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1

```

```
if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(mul(Exp0,Exp1)):
t0 = ref!(Exp0.tipo)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
```

```
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
    etq <- etq + 1
if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(div(Exp0,Exp1)):
t0 = ref!(Exp0.tipo)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
```

```
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
```

```
    etq <- etq + 1
  if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
  etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
  etq <- etq + 1
etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(mod(Exp0,Exp1)):
  t0 = ref!(Exp0.tipo)
  t1 = ref!(Exp1.tipo)
```

```
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
  etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
  etq <- etq + 1
```

```
etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(and(Exp0,Exp1)):
  t0 = ref!(Exp0.tipo)
  t1 = ref!(Exp1.tipo)
```

```
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
  etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
  etq <- etq + 1
etq <- etq + 1
```

```
etiqueta(or(Exp0,Exp1)):
  t0 = ref!(Exp0.tipo)
  t1 = ref!(Exp1.tipo)
```

```
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
```

```

        etq <- etq + 1

etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1

etiqueta(mayor(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)

    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1
    if t0 == int & t1 == real
        etq <- etq + 1

    etiqueta(Exp1)
    if es_desig(Exp1)
        etq <- etq + 1
    else if t0==real & t1 ==int
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(menor(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)

    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1
    if t0 == int & t1 == real
        etq <- etq + 1

    etiqueta(Exp1)
    if es_desig(Exp1)
        etq <- etq + 1
    else if t0==real & t1 ==int
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(menorIgual(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1

```

```

if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1

```

```

etiqueta(mayorIgual(Exp0,Exp1)):
t0 = ref!(Exp0.tipo)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
    etq <- etq + 1
if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1

```

```

etiqueta(desigual(Exp0,Exp1)):
t0 = ref!(Exp0.tipo)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
    etq <- etq + 1
if t0 == int & t1 == real
    etq <- etq + 1
etiqueta(Exp1)
if es_desig(Exp1)
    etq <- etq + 1
else if t0==real & t1 ==int
    etq <- etq + 1
etq <- etq + 1

```

```

etiqueta(igual(Exp0,Exp1)):
t0 = ref!(Exp0.tipo)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
etiqueta(Exp0)
if es_desig(Exp0)
    etq <- etq + 1

```

```

    if t0 == int & t1 == real
        etq <- etq + 1
    etiqueta(Exp1)
    if es_desig(Exp1)
        etq <- etq + 1
    else if t0==real & t1 ==int
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(neg(Exp0)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(not(Exp0)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    etiqueta(Exp0)
    if es_desig(Exp0)
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(acceso_array(Exp0,Exp1)):
    etiqueta(Exp0)
    etiqueta(Exp1)
    if es_desig(ref!(Exp0))
        etq <- etq + 1
    etq <- etq + 1

etiqueta(acceso_campo(Exp, Campo)):
    etiqueta(Exp)

etiqueta(acceso_puntero(Exp)):
    etiqueta(Exp)

```

## 6. Especificación del procesamiento de generación de código.

### 6.1. Generación de código para programa.

```
global procs = pila_vacia()
```

```

gen-cod(prog(Bloq)):
    gen-cod(Bloq)

```

```

gen-cod(Bloq(DecsOpt, InsOpt)):
    recolecta_procs(DecsOpt)
    gen-cod(InsOpt)
    emit stop()
    mientras(!es_vacia(procs)):
        sub = cima(sub_pendientes)
        desapila(sub_pendientes)
        let sub = dec_proc(Iden, Param, LDecs, Is) in
            emit desapilad(sub.nivel)
            recolecta_subs(LDecs)
            gen-cod(Ins)
            emit desactiva(sub.nivel, sub.tam)
            emit ir-ind()
        end let

```

```

gen-cod(si_decs()):
    recolecta_procs(LDecs)

```

```

gen-cod(no_dec()):
    skip

```

```

gen-cod(una_dec(Dec)):
    recolecta_procs(Dec)

```

```

gen-cod(muchas_decs(LDecs, Dec)):
    recolecta_procs(LDecs)
    recolecta_procs(Dec)

```

```

gen-cod(dec_var(T, Iden)):
    skip

```

```

gen-cod(dec_tipo(T, Iden)):
    skip

```

## 6.2. Generación de código para declaraciones.

```

gen-cod(dec_proc(Iden, PFormOpt, Bloq)):
    gen-cod(Bloq)
    emit desactiva(nivel, tam)
    emit ir_ind()

```

## 6.3. Generación de código para instrucciones.

```

gen-cod(si_ins(LIns)):
    gen-cod(LIns)

```

```

gen-cod(no_ins()):
    skip

```



```
gen-cod(una_ins(Ins)) =  
    gen-cod(Ins)
```

```
gen-cod(muchas_ins(LIns, Ins)) =  
    gen-cod(LIns)  
    gen-cod(Ins)
```

```
gen-cod(ins_asig(Exp)):  
    gen-cod(Exp)  
    emit desecha()
```

```
gen-acc-val(Exp):  
    si es_desig(Exp):  
        v = emit fetch(r)  
    sino:  
        v = r
```

```
gen-cod(ins_if(Exp, Bloq)):  
    gen-cod(Exp)  
    gen-acc-val(Exp)  
    emit ir-f($.sig)  
    gen-cod(Bloq)
```

```
gen-cod(if_then_else(Exp, Bloq0, Bloq1)):  
    gen-cod(Exp)  
    gen-acc-val(Exp)  
    emit ir-f($.sig)  
    gen-cod(Bloq0)  
    emit ir-a($.sig)  
    gen-cod(Bloq1)
```

```
gen-cod(while(Exp, Bloq)):  
    gen-cod(Exp)  
    gen-acc-val(Exp)  
    emit ir-f($.sig)  
    gen-cod(Bloq)  
    emit ir-a($.prim)
```

```
gen-cod(read(Exp)):  
    t = ref!(Exp.tipo)  
    r = gen-cod(Exp)  
    emit leer_entrada_<t>  
    store(r, t)
```

```
gen-cod(write(Exp)):
```

```

r = gen-cod(Exp)
gen-acc-val(Exp)
emite mostrar_<v>

```

```

gen-cod(ins_nl()):
    skip

```

```

gen-cod(new(Exp)):
    emite store(gen-cod(Exp), emite alloc(ref!(Exp.tipo)))

```

dealloc(d, ), si d = -1. Error de ejecución si d = -1

```

gen-cod(delete(Exp)):
    d = gen-cod(Exp)
    si d != -1:
        emite dealloc(d, ref!(E.tipo))
    sino:
        ERROR

```

```

gen-cod(ins_call(string, PRealOpt)):
    let id = string.vinculo, id.vinculo = dec_proc(_, PFormOpt, _) in
        emit activa($.vinculo.nivel, $.vinculo.tam, $.dir_sig)
        gen-paso-pf(PFormOpt, PRealOpt)
        emit ir-a($.vinculo.dir_inic)
    end let

```

```

gen-cod(ins_bloque(Bloque)):
    gen-cod(Bloq)

```

#### 6.4. Generación de código para expresiones

```

gen-cod(exp_litEntero(N)):
    emit apila_int(N)

```

```

gen-cod(exp_litReal(N)):
    emit apila_real(N)

```

```

gen-cod(exp_litBoolTrue()):
    emit apila_bool(True)

```

```

gen-cod(exp_litBoolFalse()):
    emit apila_bool(False)

```

```

gen-cod(exp_litCadena(N)):
    emit apila_string(N)

```

```

gen-cod(exp_identificador(Id)):

```

```

if $.vinculo.nivel != 0:
    emit apilad($.vinculo.nivel)
    emit apila_int($.vinculo.dir)
    emit suma_int
    if $.vinculo == pform_ref(T, id)
        emit apila_ind

```

```

sino:
    emit apila_int($.vinculo.dir)

```

```

gen-cod(exp_null()):
    emit apila_int(-1)))

```

```

gen-acc-val(Exp):
    if es_desig(ref!(Exp))
        emit apila_ind()

```

```

gen-cod(asig(Exp0,Exp1)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-cod(Exp1)
    if ref!(Exp1.tipo) == int & ref!(Exp0.tipo) == real
        if es_desig(Exp1)
            emit apila_ind
            emit int2real
            emit desapila_ind
    else
        if es_desig(Exp1)
            emit mueve(ref!(Exp0.tipo).tam)
        else
            emit desapila_ind

```

```

gen-cod(suma(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real

```

```

        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit suma_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)

    if t0 == int & t1 == int
        emit suma_int
    else if t0 == real & t1 == real
        emit suma_real
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit suma_real

gen-cod(resta(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit resta_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == int & t1 == int
        emit resta_int
    else if t0 == real & t1 == real
        emit resta_real
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit resta_real

gen-cod(mul(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real

```

```

        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit mul_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == int & t1 == int
        emit mul_int
    else if t0 == real & t1 = real
        emit mul_real
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit mul_real

gen-cod(div(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit div_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == int & t1 == int
        emit div_int
    else if t0 == real & t1 = real
        emit div_real
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit div_real

gen-cod(mod(Exp0,Exp1)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-acc-val(Exp0)
    gen-cod(Exp1)
    gen-acc-val(Exp1)
    emit mod

```

```

gen-cod(and(Exp0,Exp1)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-acc-val(Exp0)
    gen-cod(Exp1)
    gen-acc-val(Exp1)
    emit and

```

```

gen-cod(or(Exp0,Exp1)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-acc-val(Exp0)
    gen-cod(Exp1)
    gen-acc-val(Exp1)
    emit or

```

```

gen-cod(mayor(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit mayor_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 ==real
            emit mayor_real
        else if t1 == int
            emit mayor_int
        else if t1 == bool
            emit mayor_bool
        else if t1 == string
            emit mayor_string
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit mayor_real
gen-cod(menor(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real

```

```

        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit menor_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 ==real
            emit menor_real
        else if t1 == int
            emit menor_int
        else if t1 == bool
            emit menor_bool
        else if t1 == string
            emit menor_string
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit menor_real

gen-cod(menorIguar(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit menorIguar_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 ==real
            emit menorIguar_real
        else if t1 == int
            emit menorIguar_int
        else if t1 == bool
            emit menorIguar_bool
        else if t1 == string
            emit menorIguar_string
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit menorIguar_real

```

```

gen-cod(mayorIgual(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit mayorIgual_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 ==real
            emit mayorIgual_real
        else if t1 == int
            emit mayorIgual_int
        else if t1 == bool
            emit mayorIgual_bool
        else if t1 == string
            emit mayorIgual_string
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit mayorIgual_real

```

```

gen-cod(designal(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real

```



```

        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit desigual_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 == real
            emit desigual_real
        else if t1 == int
            emit desigual_int
        else if t1 == bool
            emit desigual_bool
        else if t1 == string
            emit desigual_string
        else if t1 == puntero
            emit desigual_puntero
        else if t1 == null
            emit desigual_null
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit desigual_real
    else if t0 == puntero & t1 == null || t1 == null & t1 == puntero
        emit desigual_pn_null

```

```

gen-cod(igual(Exp0,Exp1)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    t1 = ref!(Exp1.tipo)
    if t0 == int & t1 == real
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0)
        emit int2real

```

```

        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
        emit igual_real
    else
        gen-cod(Exp0)
        gen-acc-val(Exp0) //si es designador apila_ind sino nada
        gen-cod(Exp1)
        gen-acc-val(Exp1)
    if t0 == t1
        if t1 ==real
            emit igual_real
        else if t1 == int
            emit igual_int
        else if t1 == bool
            emit igual_bool
        else if t1 == string
            emit igual_string
        else if t1 == puntero
            emit igual_puntero
        else if t1 == null
            emit igual_null
    else if t0==real & t1 ==int
        emit int2real
        emit igual_real
    else if t0 == puntero & t1 == null || t1 == null & t1 == puntero
        emit igual_pn_null

gen-cod(neg(Exp0)):
    t0 = ref!(Exp0.tipo)
    gen-cod(Exp0)
    gen-acc-val(Exp0)
    if t0 == int
        emit neg_int
    else if t0 == real
        emit neg_real

gen-cod(not(Exp0)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-acc-val(Exp0)
    emit not

gen-cod(acceso_array(Exp0,Exp1)):
    gen-cod(Exp0)
    gen-cod(Exp1)
    gen-acc-val(Exp1)
    sea ref!(Exp1.tipo) = array (Tipo, d)
        emit apila_int(Tipo.tam)
    emit mul_int

```

```
emit suma_int
```

```
gen-cod(acceso_campo(Exp, Campo)):  
  gen-cod(Exp)  
  let ref!(Exp.tipo) = struct(LCampos)  
    emit apila_int(desplazamiento(LCampos, Campo))  
  emit suma_int
```

```
gen-cod(acceso_puntero(Exp)):  
  gen-cod(Exp)  
  emit apila_ind()
```