Procédure Site Web Les Ecuries

Ressources utilisées: Visual Studio Code, Git/Github, React (JS, HTML, CSS), Figma

Prérequis : s'y connaitre en Git/Github, avoir une clé SSH lié au repo, connaissances en React

Contexte : Notre patron a accepté la demande d'un de ses proches qui est de lui refaire un site web. On a du répondre à ses besoins, à savoir un site web avec une ambiance sombre, utilisé ses photos, ...

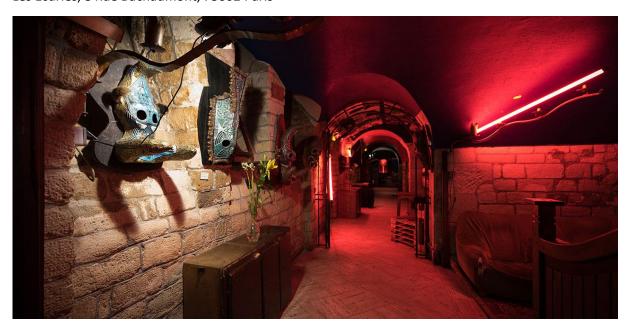
On a ensuite été chargé de réaliser le site web à l'aide d'une maquette Figma que notre patron nous a mis à disposition.

Mais avant cela, on a connecté nos clés SSH au repository Github du projet pour pouvoir y coder en temps réel les composants nécessaires à la réalisation du nouveau site à l'aide de WSL, GIT et Visual Studio Code.

Le projet a été réalisé petit à petit en créant de nouvelles branches et en faisant des commits et des pull requests pour chacun des composants, et les pull requests ont été merge si le travail était satisfaisant.

J'ai ensuite directement présenté le nouveau site internet en présence du patron dans son propre bar.

Les Ecuries, 8 Rue Bachaumont, 75002 Paris



https://lesecuries-bar.com/

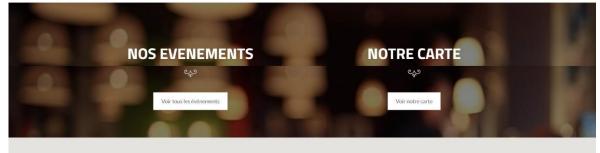


Accueil Le Lieu Carte & Evénements Contact & Réservation











Les Écuries

Réservation en ligne



Ambiance générale

cessé de renaitre et d'évoluer depuis la construction de urd'hui un espace de fête et d'exposition, un espace artistique et collaboratif basé sur l'échange et la

A travers sa décoration, sa carte, sa programmation, Les

Notre carte 🖵

Programmation f



< >

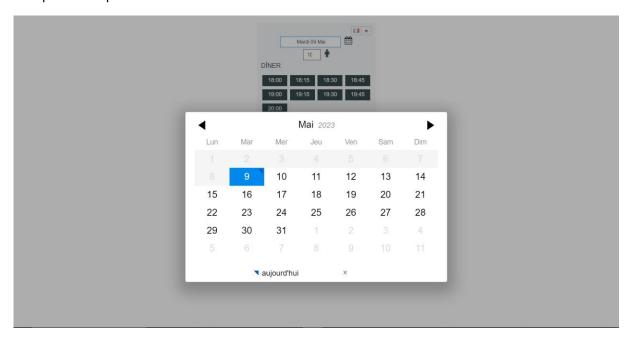


Suivez-nous

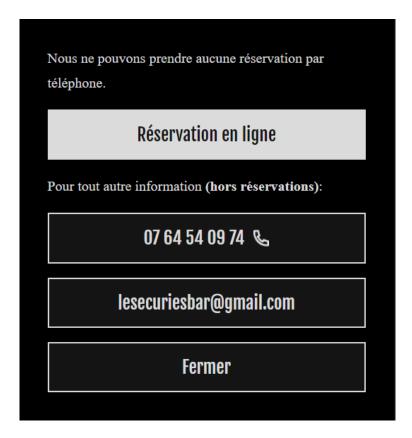




Lorsque l'on clique sur le bouton réservation



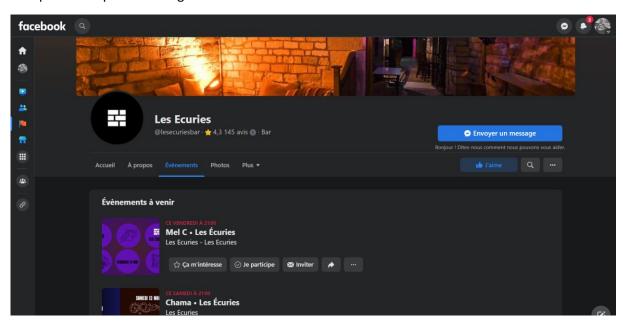
Lorsque l'on clique sur le bouton « Contactez-nous »

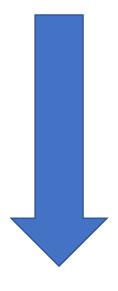


Lorsque l'on clique sur « Carte »

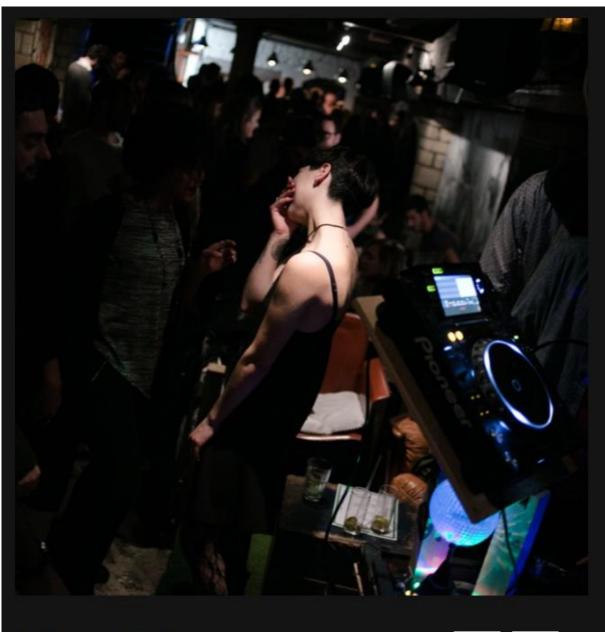


Lorsque l'on clique sur « Programmation »





Slider qui fait défiler le texte et les images



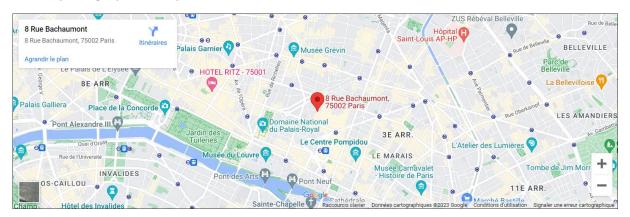
Ambiance générale

Pour passer boire un verre ou réserver un espace pour un évènement, les écuries est un lieu où l'on fait la fête comme chez soi.





Une map Google pour se repérer

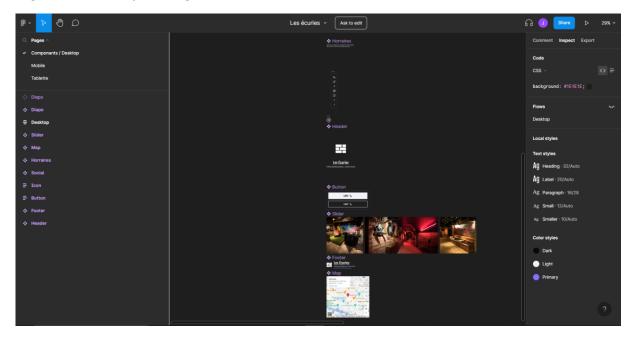


Ainsi qu'un footer avec les informations essentielles et les réseaux sociaux

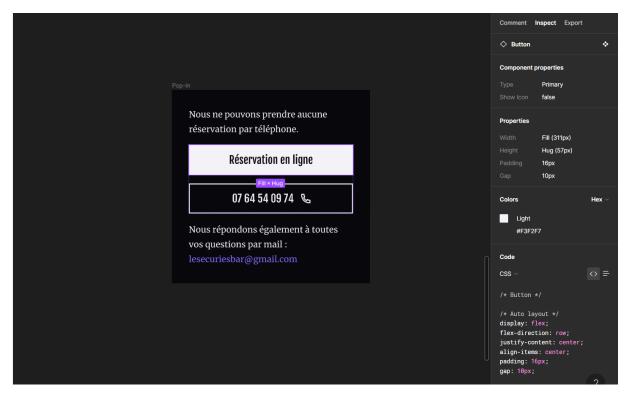




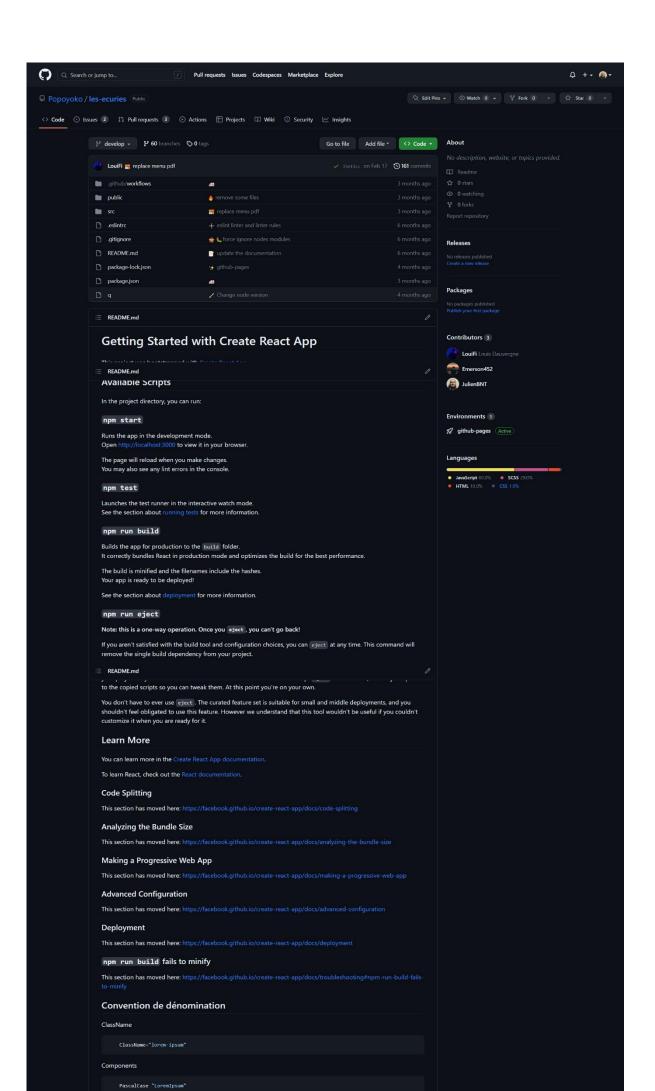
Organisation du Projet sur Figma



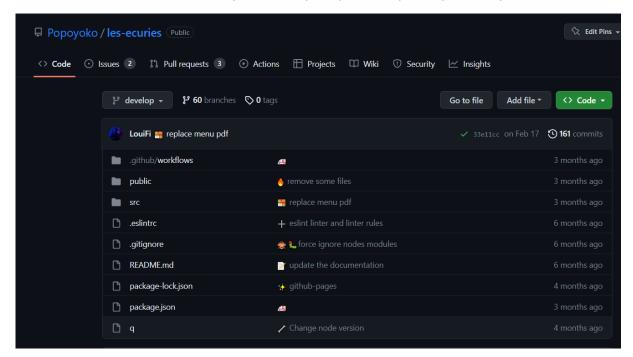
Exemple : lorsque l'on clique sur le bouton « Réservation en ligne » du pop-up du site, on peut y constater à droite du CSS concernant cet élément



Le CSS nous donne la direction concernant la réalisation du bouton, pour répondre au besoin du détenteur du bar parisien, mais aussi de la maquette de notre patron.

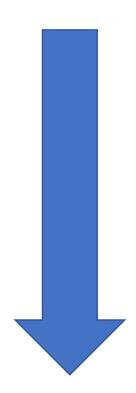


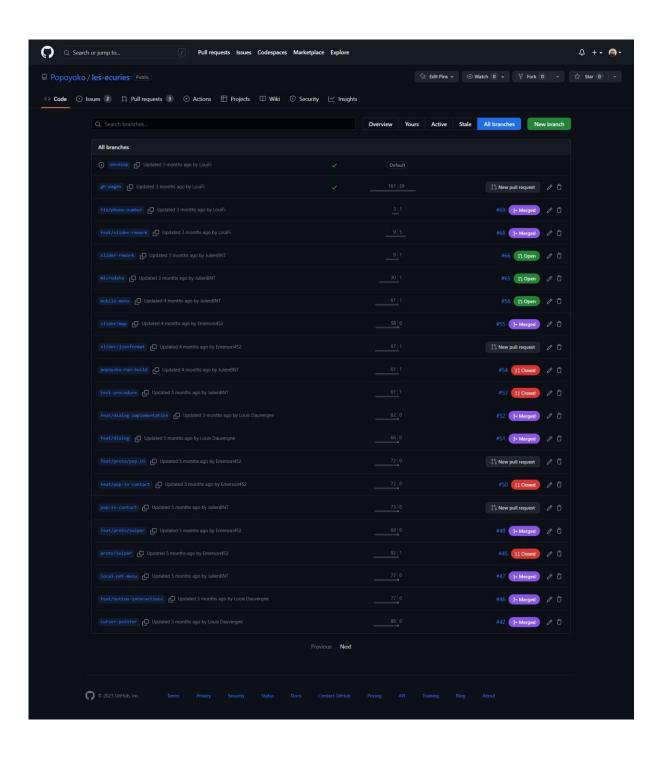
Nous sommes dans la branch develop, la branch principale du repository (branch par défaut)



Le repository s'appelle Popoyoko/les-ecuries

Possède un total de 60 branchs





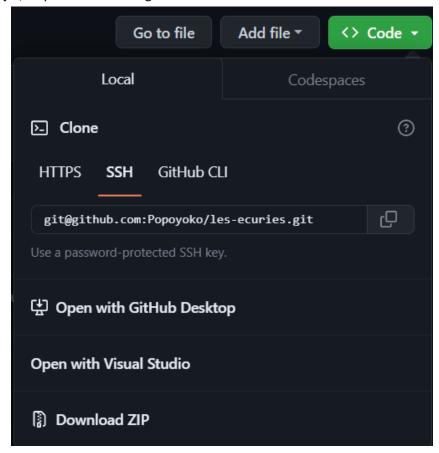
Chemin concernant le code du projet, sur WSL

```
julien@LAPTOP-P428GC4I:/mnt/c/Windows/system32$ cd
julien@LAPTOP-P428GC4I:^$ ls

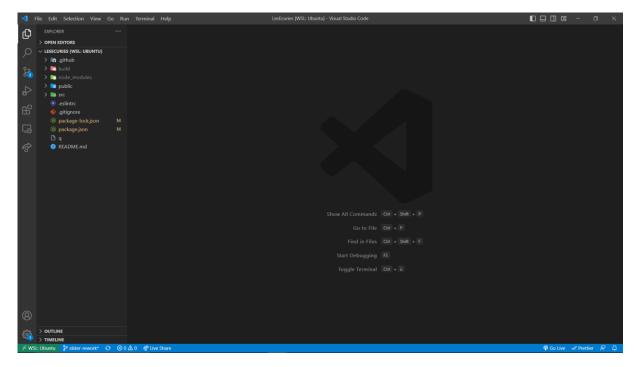
julien@LAPTOP-P428GC4I:^$ cd code/
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ ls

LesEcuries UI dsket-front nextjs-app
Popoyoko icroservices nextjs-storybook-app popoyoko-ui
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ cd LesEcuries/
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ cd LesEcuries/
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code/LesEcuries$ son package.json public q src
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code/LesEcuries$ code
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code/LesEcuries$ code
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code/LesEcuries$ cd
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ code LesEcuries$
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ code LesEcuries$
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$ code LesEcuries$
julien@LAPTOP-P428GC4I:^code$
```

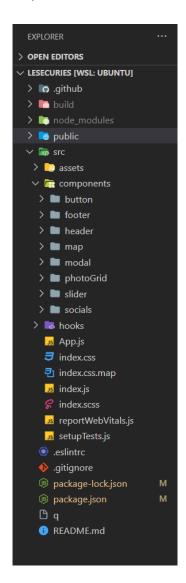
J'ai au préalable créé un dossier que j'ai appelé code, dans lequel j'ai cloné la clé SSH du repository Github du Projet, disponible dans l'onglet Code



La commande « code LesEcuries » me permet de lancer Visual Studio Code directement dans le projet Les Ecuries



Architecture du projet (dans sa globalité)



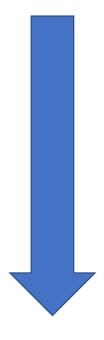
Visual Studio Code possède une section terminal, connecté directement au projet grâce au clone du repo et à la clé SSH

D'abord se situer dans la branch principale (develop)

```
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/LesEcuries$ git branch
  SEO-lesecuries
  css-variables
  css-variables-lesecuries
  cursor-pointer
* develop
  feat/pop-in-contact
  fix/responsiveness
  links-to-outside
  links-to-outside-buttons
  local-pdf-menu
  microdata
  mobile-menu
  pop-in-contact
  popoyoko-run-build
  seine-zoom-map
  slider-rework
  test-procedure
```

J'y était pas défaut (sinon git checkout develop, si modification dans une autre branch, faire un git add *, git commit -m "commit" , git push)

Ensuite « npm start » pour lancer React, et donc l'application en local



Tiens bizarre, une erreur npm

Faire « npm i » puis « nvm i 14 » pour respectivement réparer npm, les dépendances, regarder si tout y est, etc... Et pour utiliser la version 14 de node

```
| Julien@LAPTOP-P4286C4I:~/code/LesEcuries$ npm i | npm | MARN | fork-ts-checker-webpack-plugin@6.5.2 requires a peer of typescript@>= 2.7 but none is installed. You must install peer dependencies yourself. npm | MARN | stutis@3.21.0 requires a peer of typescript@>= 2.8.0 || >= 3.2.0-dev || >= 3.4.0-dev || >= 3.5.0-dev || >= 3.6.0-dev || >= 3.6.0-beta || >= 3.7.0-dev || >= 3.6.0-dev || >= 3.7.0-dev || >= 3.6.0-dev || >= 3.6.0
```

Une fois que tout est remis en ordre, refaire « npm start »

```
Compiled successfully!

You can now view les-ecuries in the browser.

Local: http://localhost:3000/les-ecuries
On Your Network: http://172.19.25.197:3000/les-ecuries

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use npm run build.

webpack compiled successfully
```

La commande a fonctionné, l'application web est donc lancée dans le navigateur en local sur le port 3000

