

Procedure GitHub : Pull requests et Issues

Pour faire des Pull requests et des Issues, nous avons besoin au préalable d'un « repository » github sur lequel viendra s'implémenter un quelconque projet.

Tout d'abord, il faut comprendre ce qu'est une pull request et quelle est son utilité :

Une pull request est une demande de fusion de modifications proposées dans un dépôt de code source. Elle permet à un contributeur de suggérer des changements à un projet et de les soumettre à l'équipe responsable du dépôt pour examen et fusion éventuelle. C'est un moyen de faciliter la collaboration et la révision du code dans un environnement de développement collaboratif.

Pour réaliser ce projet, je vais m'aider d'un repository déjà existant et dans lequel j'ai déjà travaillé auparavant, il s'agit d'une application React Vite.js Storybook pour POPOYOKO dans lequel on est 3 à y travailler.

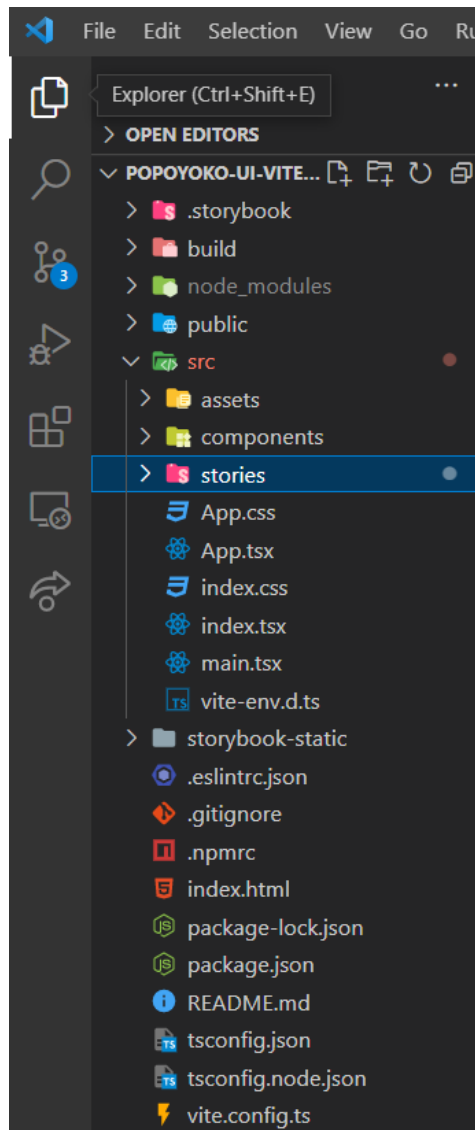
Voici comment je m'y rend :

```
PS C:\Users\julie> wsl
julien@LAPTOP-P428GC4I:/mnt/c/Users/julie$ cd
julien@LAPTOP-P428GC4I:~$ cd code/
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code$ ls
LesEcuries  UI      dsket-front  nextjs-app      popoyoko-packages  react-component-library
Popoyoko    code    microservices nextjs-storybook-app  popoyoko-ui        ui
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code$ cd Popoyoko/
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko$ ls
popoyoko-ui  popoyoko-ui-vite
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko$ code popoyoko-ui-vite/
julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko$
```

Le répertoire Popoyoko contient le repository du projet (popoyoko-ui-vite)

La commande « **code LeRépertoire** » me permet d'ouvrir Visual Studio Code directement dans le répertoire concerné.

On peut voir tout les dossiers et les fichiers déjà existant du projet



Pour commencer une modification il faut toujours partir de la branche principale (dans notre cas la develop), puis exécuter les commandes :

git pull pour voir si quelqu'un n'a pas apporté de modification au projet au préalable

git checkout -b « VotreNouvelleBranche » pour faire les modifications sur celle-ci et non sur la branche principale

J'ai pour l'occasion fait des modifications depuis une branche (feat/download-picture-component)

Dans laquelle j'ai ajouté un dossier InputDownloadPicture et créé un composant pour un bouton qui prend une photo de soi depuis la webcam.

Nous allons commencer par réaliser un commit (créer le paquet d'envoi en quelque sorte) des modifications apportées

La commande **git branch** permet de savoir dans quel branch on se situe

```
● julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git branch
develop
feat/architecture
feat/button-primary-component
feat/button-secondary-component
feat/button-tertiary-component
* feat/download-picture-component
feat/icon-component
feat/input-component
feat/input-selector-component
feat/input-upload/picture-component
feat/logo-component
feat/slider-component
feat/text-component
```

Git status permet de voir l'état des modifications (traqué ou pas)

```
● julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git status
On branch feat/download-picture-component
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    src/stories/InputDownloadPicture/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Git add * permet d'ajouter tous les fichiers modifiés et nouveaux dans votre répertoire de travail

```
Ⓜ julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git add *
The following paths are ignored by one of your .gitignore files:
node_modules
Use -f if you really want to add them.

● julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git status
On branch feat/download-picture-component
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    new file:   src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.css
    new file:   src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.stories.tsx
    new file:   src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.tsx
```

Git commit -m « message » permet de créer un commit qui enregistre les modifications que vous avez ajoutées

```
● julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git commit -m ":construction::sparkles: Picture webcam added but needs to be improved"
[feat/download-picture-component 122d7a6] :construction::sparkles: Picture webcam added but needs to be improved
3 files changed, 90 insertions(+)
create mode 100644 src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.css
create mode 100644 src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.stories.tsx
create mode 100644 src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.tsx
```

Git push --set-upstream origin "votre branch" permet de pousser les modifications locales d'une branche (branch) vers une branche distante (remote branch) du même nom sur le serveur Git distant (remote repository), en créant automatiquement la branche distante si elle n'existe pas déjà.

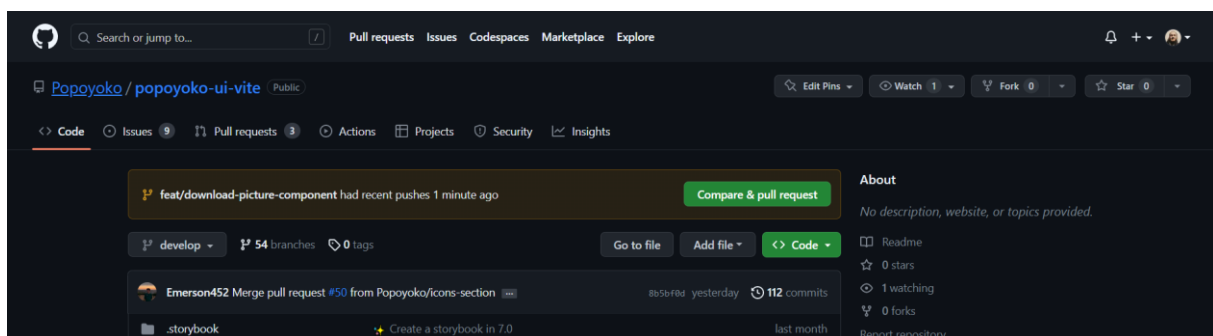
```
⊗ julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git push
fatal: The current branch feat/download-picture-component has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use

    git push --set-upstream origin feat/download-picture-component

⊗ julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git push --set-upstream origin feat/download-picture-component
ssh: Could not resolve hostname github.com: Temporary failure in name resolution
fatal: Could not read from remote repository.


Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.
● julien@LAPTOP-P428GC4I:~/code/Popoyoko/popoyoko-ui-vite$ git push --set-upstream origin feat/download-picture-component
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (8/8), 1.62 KiB | 1.62 MiB/s, done.
Total 8 (delta 3), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'feat/download-picture-component' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/Popoyoko/popoyoko-ui-vite/pull/new/feat/download-picture-component
remote:
remote: To github.com:Popoyoko/popoyoko-ui-vite.git
* [new branch]      feat/download-picture-component -> feat/download-picture-component
Branch 'feat/download-picture-component' set up to track remote branch 'feat/download-picture-component' from 'origin'.
```

Allons sur le repository du projet, on constate que le commit a donc été push et que ça nous propose de « **compare & pull request** », on appuie donc dessus



On atterrit sur la création d'une pull request, avec notre commit.

Il y a aussi en dessous tous les éléments que l'on a Modifié / Ajouté / Supprimé en dessous

 Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore


Popoyoko / popoyoko-ui-vite Public Edit Pins

<> Code Issues 9 Pull requests 3 Actions Projects Security Insights

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also [compare across forks](#).

base: develop ← compare: feat/download-picture-compo... ✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.




:construction::sparkles: Picture webcam added but needs to be improved


Write Preview H B I ≡ <> 🔗 ≡ ≡ ≡ @ ↗ ↶


Leave a comment

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Create pull request

 + Picture webcam added but needs to be improved

 JulienBNT committed 4 minutes ago

 122d7a6 <>

Showing 3 changed files with 90 additions and 0 deletions. Split Unified

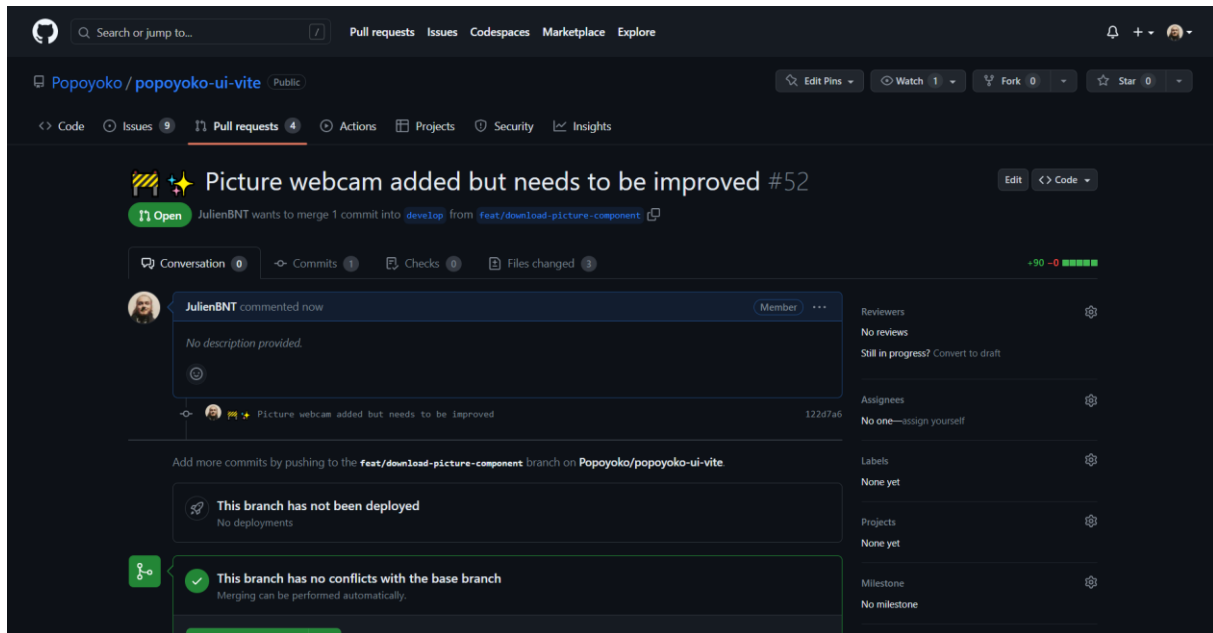
16 src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.css

```
@@ -0,0 +1,16 @@
1 + button {
2 +   display: flex;
3 +   flex-direction: row;
4 +   justify-content: center;
5 +   align-items: center;
6 +   text-align: center;
7 +   padding: 8px 16px;
8 +   gap: 8px;
9 +
10 +   background: #F8F8F8;
11 +   border: 2px dashed #1B6042;
12 +   border-radius: 2px;
13 +
14 +   width: 326px;
15 +   height: 54px;
16 + }
```

23 src/stories/InputDownloadPicture/InputDownloadPicture.stories.tsx

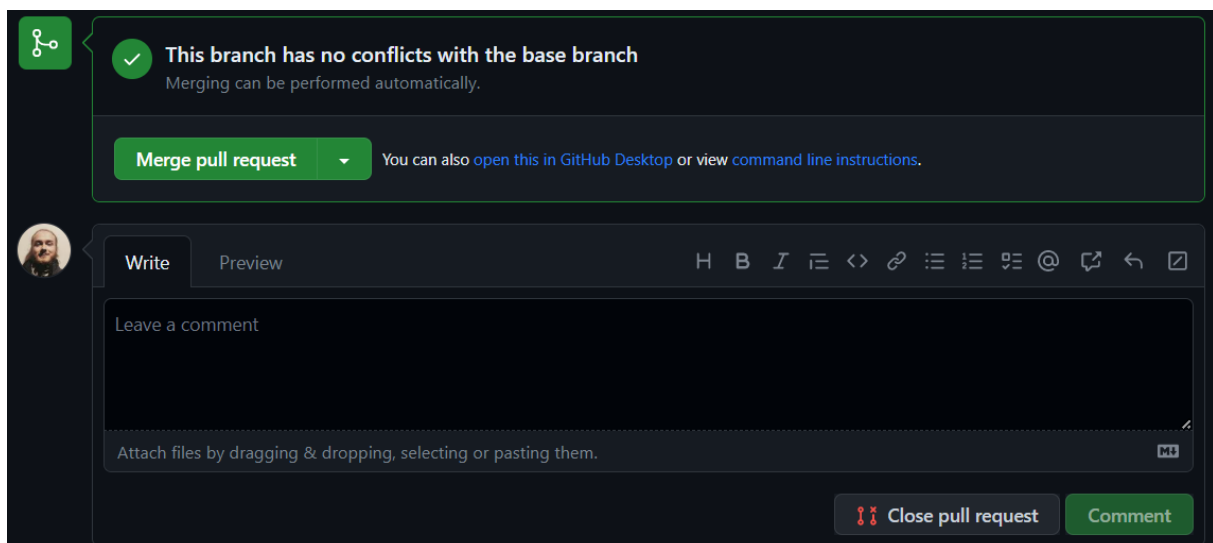
```
@@ -0,0 +1,23 @@
1 + import React from "react";
2 + import type { Meta, StoryObj } from "@storybook/react";
3 + import { InputDownloadPicture } from "../InputDownloadPicture";
4 +
```

On clique donc sur le bouton Create pull request



Il ne nous reste plus qu'à Merge la pull request (ajout des changements à la branche principale (develop))

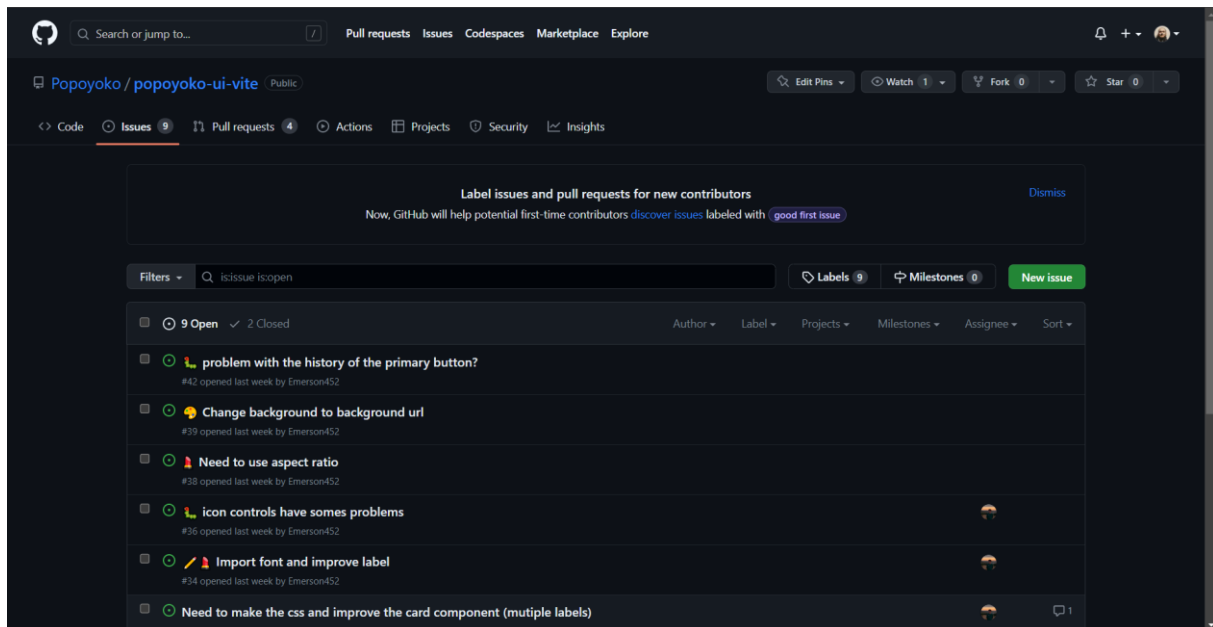
Ou on peut close la pull request et il ne se passera rien, le changements resteront dans la branch correspondante.



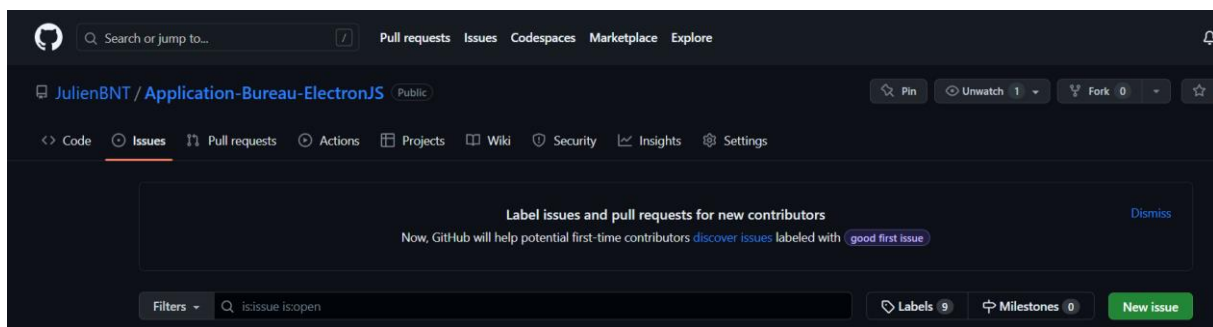
Maintenant nous pouvons voir les issues.

Une "issue" sur GitHub est un problème ou une demande de fonctionnalité signalée par un utilisateur ou un développeur, permettant de suivre et de résoudre les questions liées à un projet de développement logiciel.

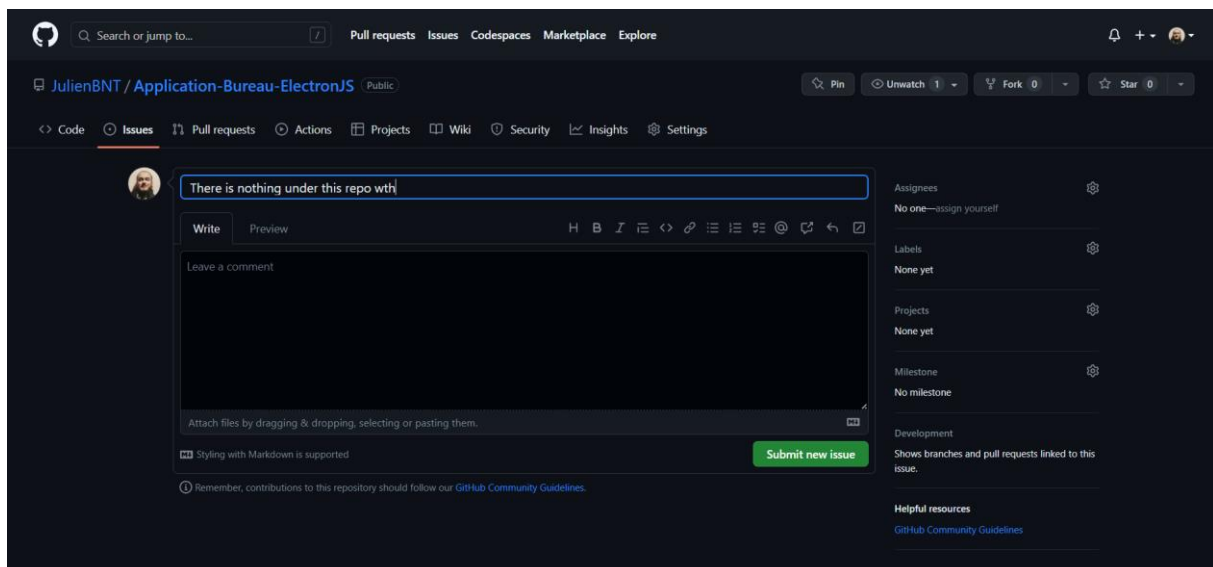
On peut constater différentes issues concernant différents composants dans le projet popoyoko-ui-vite



Pour éviter de déranger, je me déplace dans un repository privé à moi et je clique donc sur « New Issue »

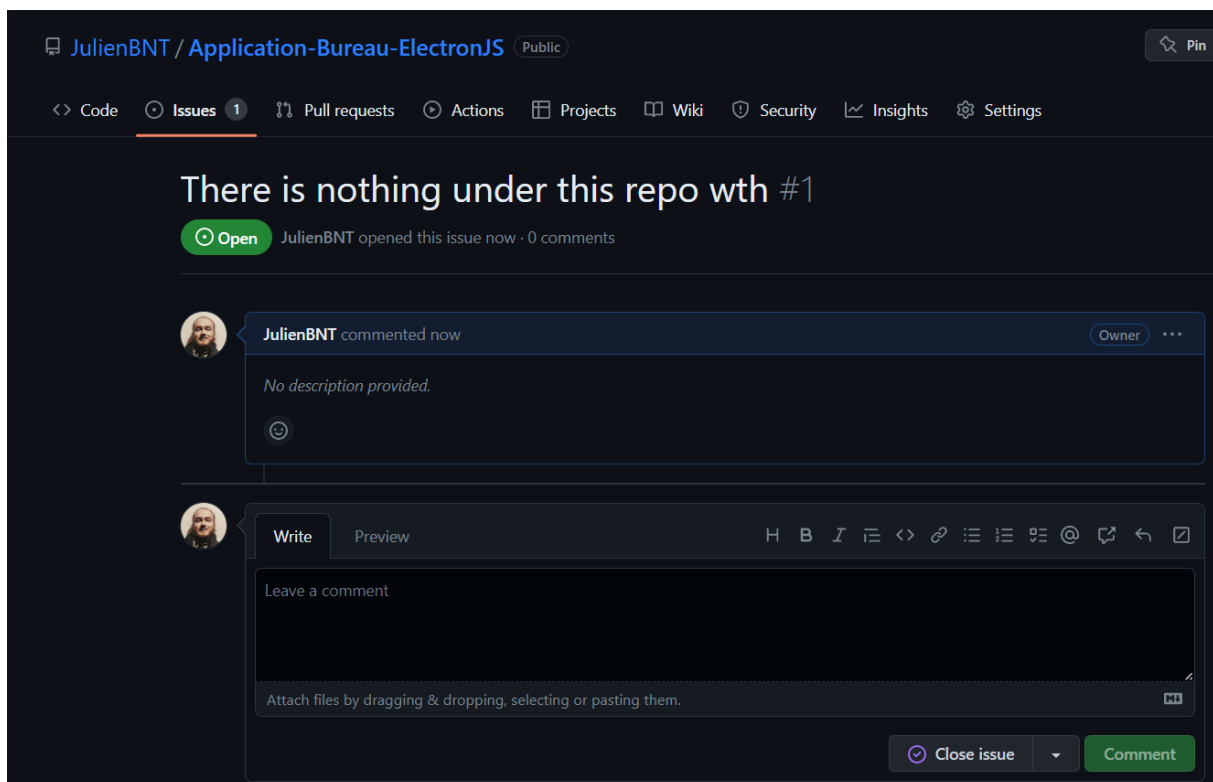
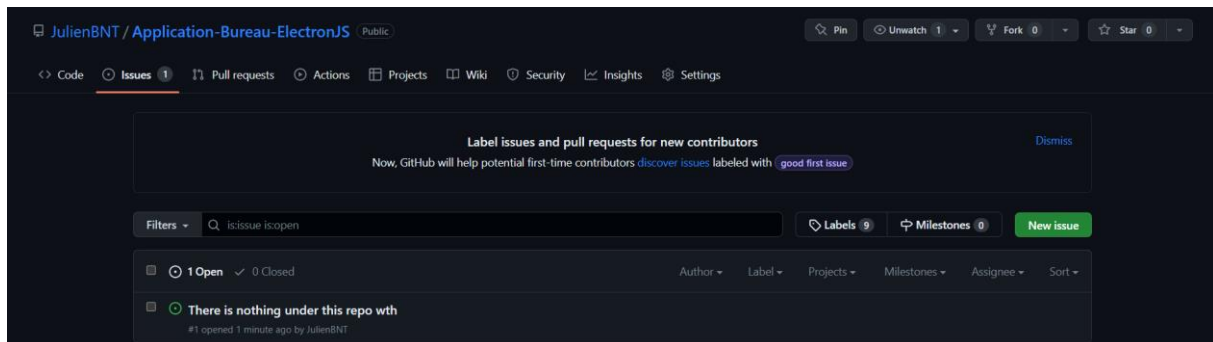


On peut y ajouter un titre, une description, on peut assigner quelqu'un à la tâche, etc...



Je clique ensuite sur « submit new issue »

On peut constater que l'issue a bien été créée et donc on peut naviguer dedans.



FIN