

Exercícios de otimização

juliane.marubayashi@gmail.com

December 2019

Os exercícios neste documento são baseados nos dados em sala de aula

1 Exercício: secção áurea

Utilizando o método da secção áurea, ache o valor mínimo e máximo da equação a seguir no intervalo $[-1,0]$:

$$f(x) = (2x + 1)^2 - 5\cos(10x)$$

2 Exercício: gradiente

Utilizando o método do gradiente encontre o mínimo da função a seguir no com $h = 1$, $x_0 = 1$ e $y_0 = 1$:

$$f(x, y) = y^2 - 2xy - 6y + 2x^2 + 12$$

3 Exercício: Quádrica

Utilizando o método da quádrica, encontre o mínimo da equação seguinte considerando $x_0 = 0$ e $y_0 = 0$:

$$f(x, y) = \sin(y) + \frac{y^2}{4} + \cos(x) + \frac{x^2}{4} - 1$$

Resposta: $x = 0$, $y = -1,02987$, $f(x,y) = -0,59207$

4 Exercício: Levemberg Marquardt

Utilizando o método de Levemberg Marquardt, encontre o mínimo da equação a seguir considerando $\lambda = 1$, $x_0 = 1$, $y_0 = 1$:

$$f(x, y) = y^2 - 2xy - 6y + 2x^2 + 12$$

Resposta: $x = 2,9692650$, $y = 5,950269$, $f(x,y) = -5,998$

5 Resposta - exercicio 1 - python

```
import math as m

def f(x):
    return (2 * x + 1) ** 2 - 5 * m.cos(10 * x)

def aurea_max(x1, x2):
    b = (m.sqrt(5) - 1) / 2
    a = b * b
    for i in range(30):
        x3 = x1 + a * (x2 - x1)
        x4 = x1 + b * (x2 - x1)
        if f(x3) > f(x4):
            x2 = x4
            x4 = x3
        else:
            x1 = x3
            x3 = x4
    return [x1, x2, x3, x4]

def aurea_min(x1, x2):
    b = (m.sqrt(5) - 1) / 2
    a = b * b
    for i in range(30):
        x3 = x1 + a * (x2 - x1)
        x4 = x1 + b * (x2 - x1)
        if f(x3) < f(x4):
            x2 = x4
            x4 = x3
        else:
            x1 = x3
            x3 = x4
    return [x1, x2, x3, x4]

print(aurea_max(-1, 0))
#Expected result:
#[-0.31113734222759837, -0.3111368047370985, -0.311137136924496, -0.311137136924496]
print(aurea_min(-1, 0))
#Expected result:
#[-0.6262978964093815, -0.6262973589188816, -0.6262976911062791, -0.6262976911062791]
```

6 Resposta - exercicio 2 - python

```
import math as m

def f(x, y):
    return y * y - 2 * x * y - 6 * y + 2 * x * x + 12

def dfx(x, y):
    return 4 * x - 2 * y

def dfy(x, y):
    return 2 * y - 2 * x - 6

def gradiente(xn, yn, h):
    for i in range(30):
        x = xn - h * dfx(xn, yn)
        y = yn - h * dfy(xn, yn)
        if f(x, y) < f(xn, yn):
            h *= 2
            xn = x
            yn = y
        else:
            h /= 2
    return [x, y]

print(gradiente(1, 1, 1))
#Expected result:
#[2.9765625, 5.984375]
```

7 Resposta - exercicio 3 - python

```
import math as m

def f(x, y):
    return m.sin(y) + y * y / 4 + m.cos(x) + x * x / 4 - 1

def dfx(x, y):
    return x / 2 - m.sin(x)

def dfy(x, y):
    return m.cos(y) + y / 2

def dfxx(x, y):
    return 1 / 2 - m.cos(x)

def dfyy(x, y):
    return 1 / 2 - m.sin(y)

def dfxy(x, y):
    return 0

def dfyx(x, y):
    return 0

def quadratica(xn, yn):
    for i in range(30):
        det = dfyy(xn, yn) * dfxx(xn, yn) - dfyx(xn, yn) * dfxy(xn, yn)
        x = xn - (dfyy(xn, yn) * dfx(xn, yn) - dfyx(xn, yn) * dfx(xn, yn)) / det
        y = yn - (-dfxy(xn, yn) * dfx(xn, yn) + dfxx(xn, yn) * dfy(xn, yn)) / det
        xn = x
        yn = y
    return [x, y]

print(quadratica(0, 0))
```

8 Resposta - exercicio 4 - python

```
def f(x, y):
    return y * y - 2 * x * y - 6 * y + 2 * x * x + 12

def dfx(x, y):
    return 4 * x - 2 * y

def dfy(x, y):
    return 2 * y - 2 * x - 6

def dfxx(x, y):
    return 4

def dfyy(x, y):
    return 2

def dfyx(x, y):
    return -2

def dfxy(x, y):
    return -2

# xn+1 xn - invert(hessiana).gradient + lambda.gradient
def levenberg(x, y, lamb):
    x_ant = x
    y_ant = y
    for i in range(20):
        det = dfxx(x_ant, y_ant) * dfyy(x_ant, y_ant) - dfxy(x_ant, y_ant) * dfyx(x_ant, y_ant)
        x = x_ant - (dfyy(x_ant, y_ant) * dfx(x_ant, y_ant) - dfxy(x_ant, y_ant) * dfy(x_ant,
            y_ant)) / det - lamb * (
            dfx(x_ant, y_ant))
        y = y_ant - (-dfxy(x_ant, y_ant) * dfx(x_ant, y_ant) + dfxx(x_ant, y_ant) * dfy(x_ant,
            y_ant)) / det - lamb * (
            dfy(x_ant, y_ant))
        if (x - x_ant <= 0) and (y - y_ant <= 0):
            x_ant = x
            y_ant = y
        lamb /= 2
        print(x, y)
    return [x, y]

r = levenberg(1, 1, 1)
print(f(r[0], r[1]))
```
