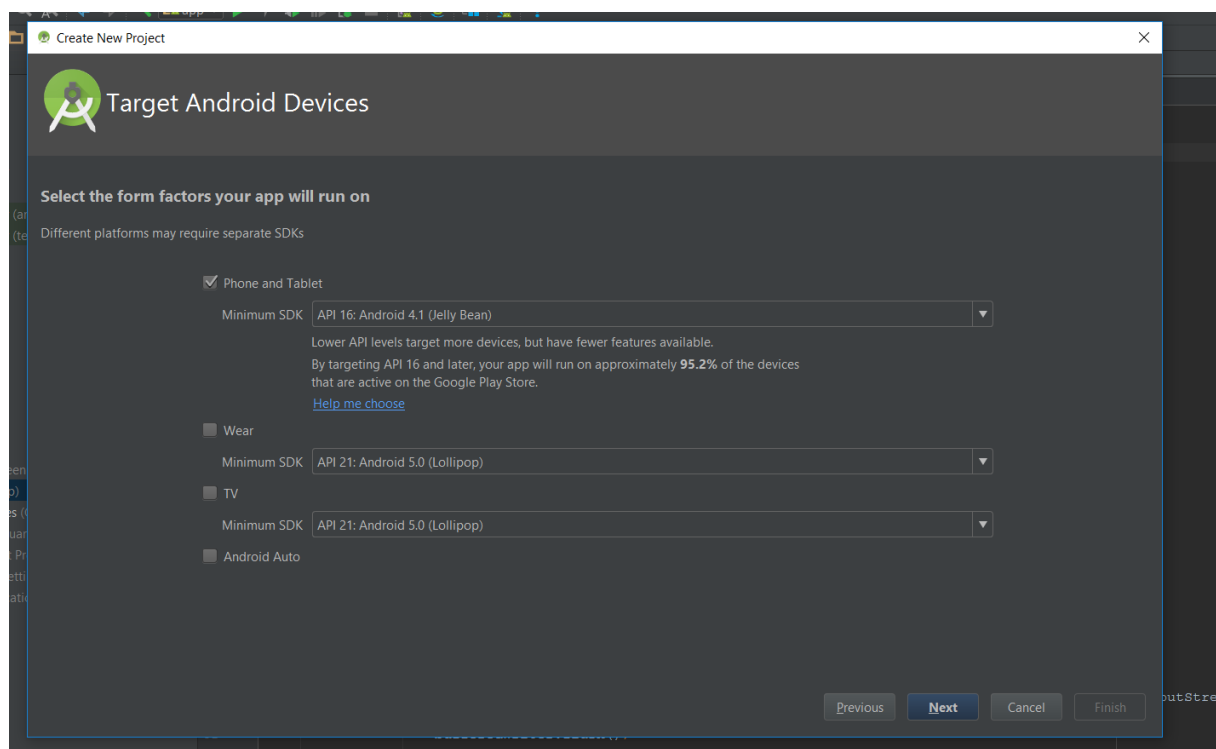
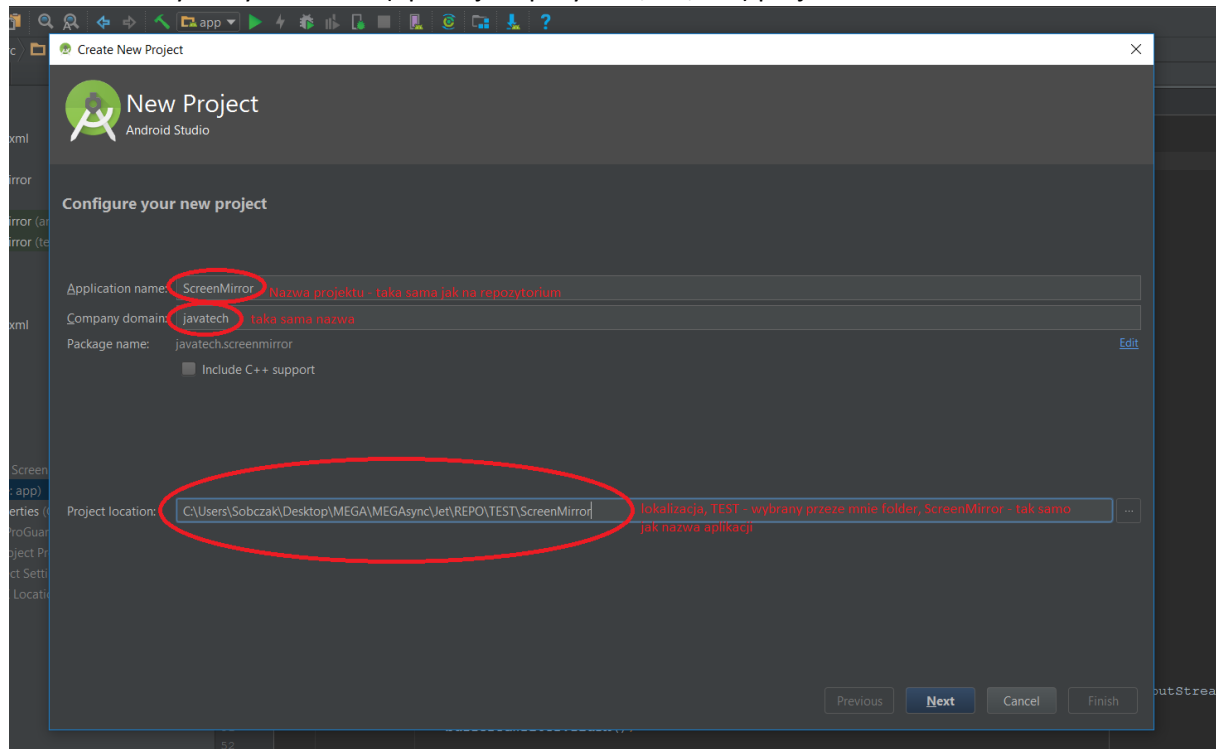


# IMPORT PROJEKTU Z REPOZYTORIUM GIT NA KOMPUTER

1. Utwórz w wybranym folderze (np. mojeRepozytoria, Jet, itd.) projekt w Android Studio

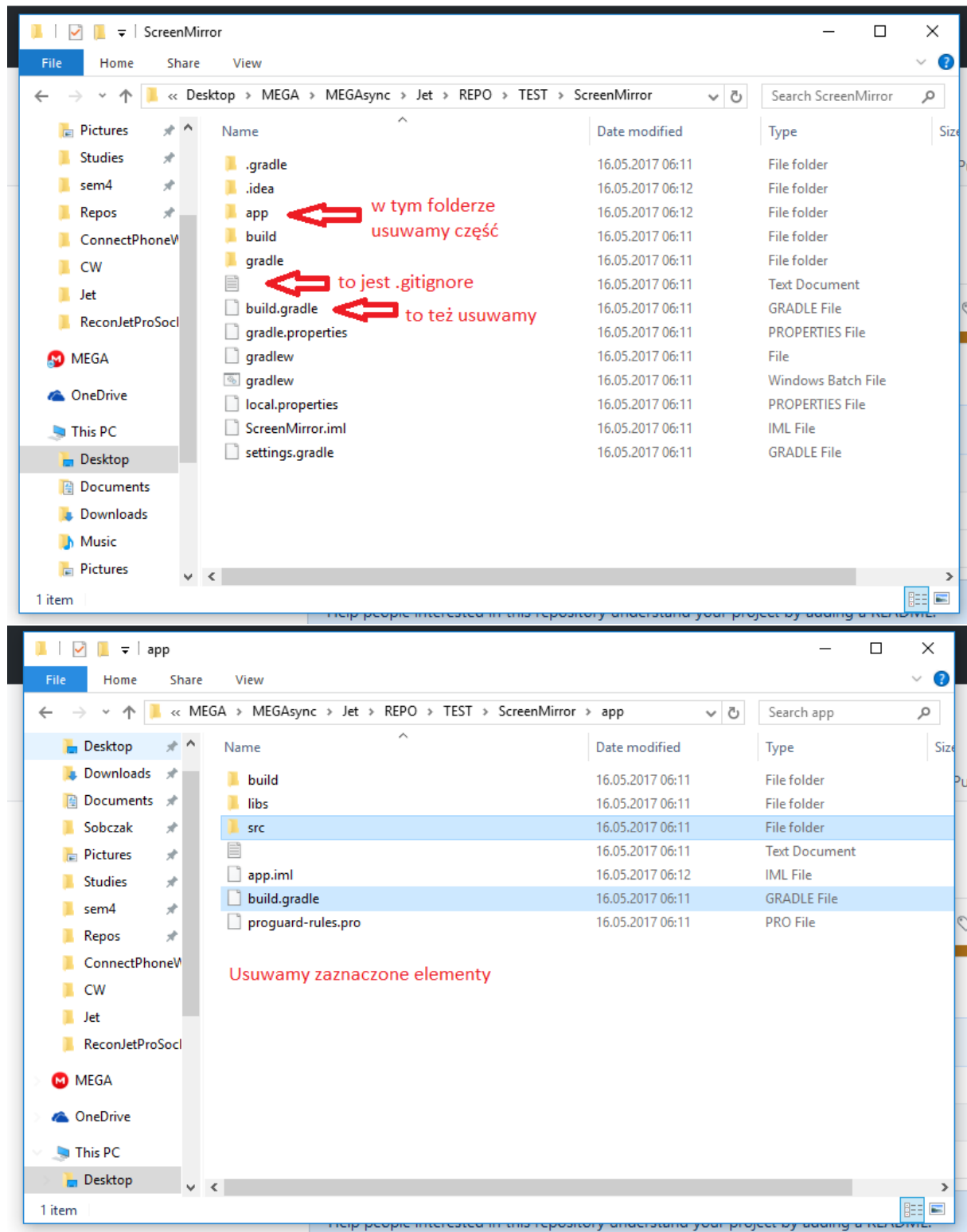


W ostatnim oknie zaznaczamy „add no activity”, chociaż tak naprawdę nie ma to znaczenia, gdyż będziemy i tak później usuwać folder zawierający aktywności.

# IMPORT PROJEKTU Z REPOZYTORIUM GIT NA KOMPUTER

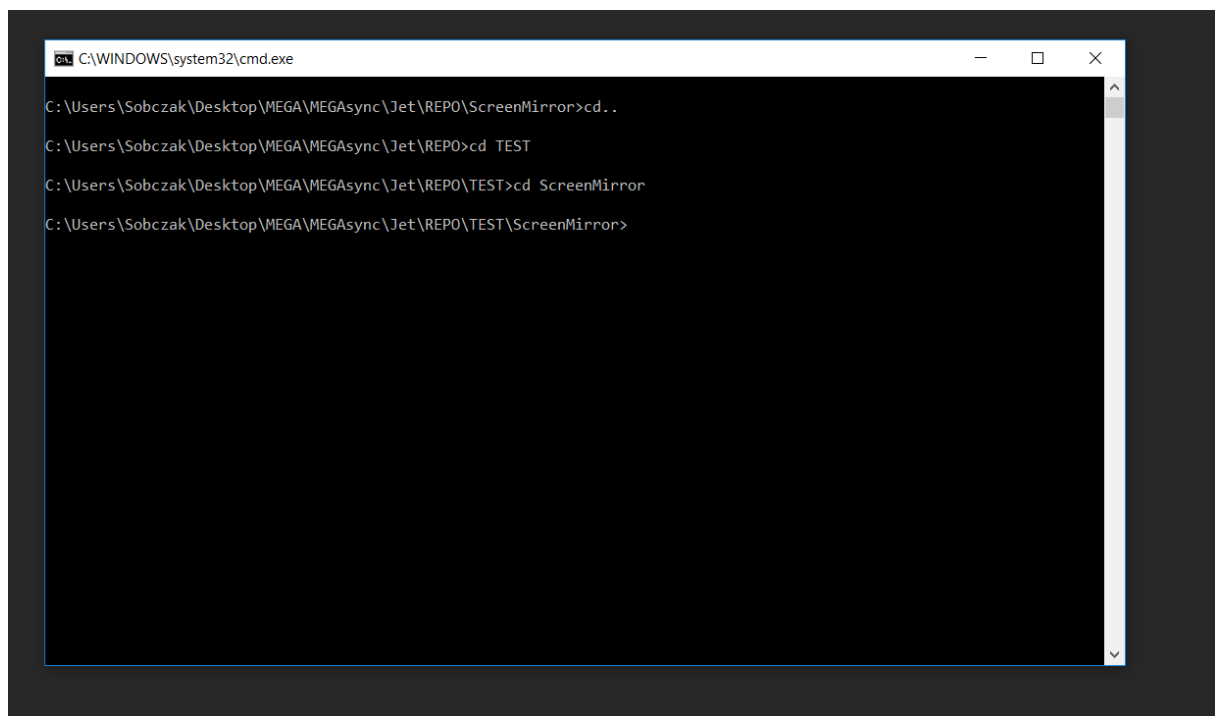
2. Wchodzimy do folderu gdzie znajduje się nasza aplikacja i usuwamy następujące jej fragmenty:

.gitignore, build.gradle oraz z folderu app: src oraz build.gradle



# IMPORT PROJEKTU Z REPOZYTORIUM GIT NA KOMPUTER

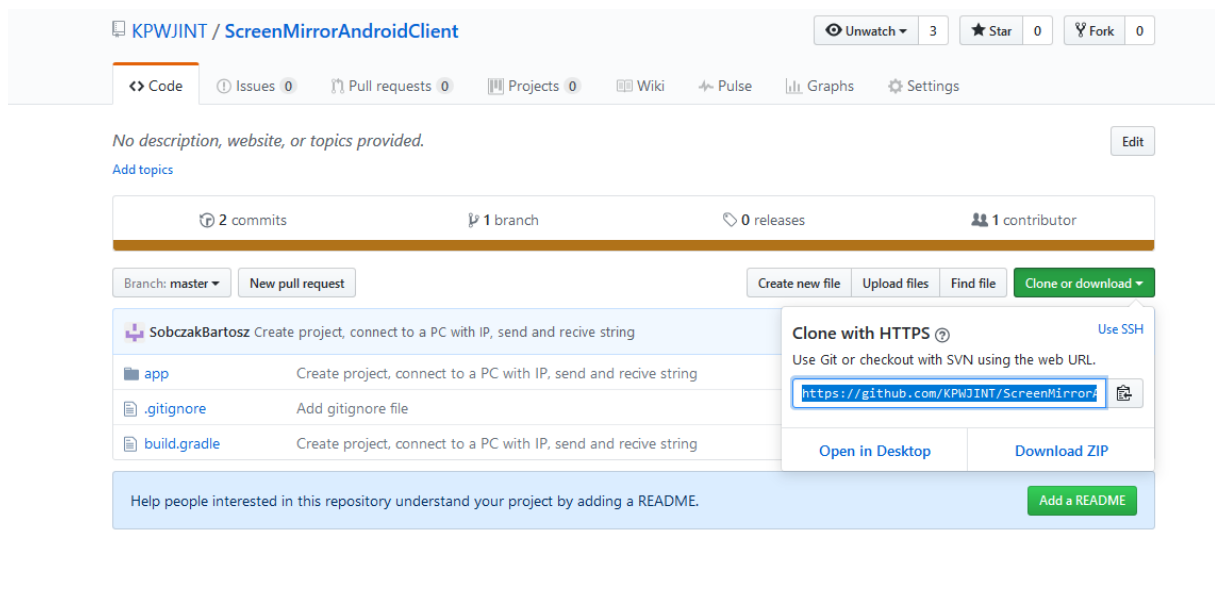
## 3. Otwieramy konsolę w naszym projekcie



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\ScreenMirror>cd ..
C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO>cd TEST
C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST>cd ScreenMirror
C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>
```

## 3. Kopiujemy link do udostępnienia repozytorium



## 4. Wpisujemy we wcześniej otwartą konsolę następujące komendy:

Git init

Git remote add origin wcześniej\_skopiowany\_adres\_repozytorium

Git pull origin master

W przykładzie poniżej pokazane co się wyświetli jeśli nie usuniecie wszystkich plików

# IMPORT PROJEKTU Z REPOZYTORIUM GIT NA KOMPUTER

```
aski
nal
Select C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\ScreenMirror>cd..

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO>cd TEST

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST>cd ScreenMirror

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Sobczak/Desktop/MEGA/MEGAsync/Jet/REPO/TEST/ScreenMirror/.git/

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>git remote add origin https://github.com/KPWJINT/ScreenMirrorAndroidClient.git

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>git remote
origin

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>git pull origin master
remote: Counting objects: 47, done.
remote: Compressing objects: 100% (35/35), done.
remote: Total 47 (delta 0), reused 47 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (47/47), done.
From https://github.com/KPWJINT/ScreenMirrorAndroidClient
* branch          master      -> FETCH_HEAD
* [new branch]     master      -> origin/master
error: The following untracked working tree files would be overwritten by merge:
.gitignore
app/build.gradle
app/src/androidTest/java/javatech/screenmirror/ExampleInstrumentedTest.java
app/src/main/AndroidManifest.xml
app/src/main/res/mipmap-hdpi/ic_launcher.png
app/src/main/res/mipmap-hdpi/ic_launcher_round.png
app/src/main/res/mipmap-mdpi/ic_launcher.png
app/src/main/res/mipmap-mdpi/ic_launcher_round.png
app/src/main/res/mipmap-xhdpi/ic_launcher.png
app/src/main/res/mipmap-xhdpi/ic_launcher_round.png
app/src/main/res/mipmap-xxhdpi/ic_launcher.png
app/src/main/res/mipmap-xxhdpi/ic_launcher_round.png
app/src/main/res/mipmap-xxxhdpi/ic_launcher.png
app/src/main/res/mipmap-xxxhdpi/ic_launcher_round.png
app/src/main/res/values/colors.xml
app/src/main/res/values/strings.xml
app/src/main/res/values/styles.xml
app/src/test/java/javatech/screenmirror/ExampleUnitTest.java
build.gradle
Please move or remove them before you merge.
Aborting
```

W poniższym poprawnie wykonana operacja

```
Please move or remove them before you merge.
Aborting

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>git pull origin master
From https://github.com/KPWJINT/ScreenMirrorAndroidClient
* branch          master      -> FETCH_HEAD

C:\Users\Sobczak\Desktop\MEGA\MEGAsync\Jet\REPO\TEST\ScreenMirror>
```

# IMPORT PROJEKTU Z REPOZYTORIUM GIT NA KOMPUTER

Po wykonaniu tych operacji otwórzcie projekt (jeśli go zamknęliście) i spróbujcie odpalić, jeśli się nie powiedzie można spróbować następujących zabiegów:

- Rebuild project
- W plikach gradle zmienić lub pobrać wersję appcompat  
build.gradle(app): dependencies : (wyberz jedną z dwóch)  
compile 'com.android.support:appcompat-v7:25.3.1'  
compile 'com.android.support:appcompat-v7:25.3.0'
- To samo co wyżej tylko w drugim pliku gradle(problemy niezależne od siebie)  
build.gradle(project) :  
classpath com.android.tools.build:gradle:2.3.1'  
classpath 'com.android.tools.build:gradle:2.3.0'
- Przeczytać co nam kompilator mówi i sprawdzić na stackoverflow
- Skontaktować się ze mną 😊