

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

IJA - Seminář Java

Úkol 2

Seznam požadavků pro implementaci aplikace
typu Pac-Man

7. května 2023

Maksim Naumenko	xnaume01
Tatiana Fedorova	xfedor14

1 Seznam požadavků

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Priorita	Požadavek	Zodpovědný	Předpokládáný termín
5	Aplikace umožňuje načtení mapy bludiště z textového souboru	Maksim Naumenko	20.03.2023
5	Aplikace umožňuje kontrolu správnosti textových parametrů	Maksim Naumenko	31.03.2023
4	Implementace pohybu panáčka (klávesnice)	Maksim Naumenko	12.04.2023
3	Implementace modů pohybu panáčka	Tatiana Fedorova	21.04.2023
4	Aplikace umožňuje ukládání pohybu panáčka do souboru	Tatiana Fedorova	25.04.2023
3	Implementace zobrazení mapy, interaktivních prvků	Tatiana Fedorova	26.04.2023
2	Aplikace umožňuje přechod do modu přehrávání (začátek hry)	Maksim Naumenko	30.04.2023
2	Aplikace umožňuje přechod do modu přehrávání (konec hry)	Tatiana Fedorova	30.04.2023
1	Optimizace algoritmu pro výběr cesty	Maksim Naumenko	07.05.2023
1	Implementace pohybu panáčka (myš)	Tatiana Fedorova	07.05.2023

Požadavky, které jsou tučně označené, nebyly implementovány.