JOBSHEET 5

Percobaan 1

1. Ternary operator

```
import java.util.Scanner;

/**

* PemilihanPercobaan1_15

*/

public class PemilihanPercobaan1_15 {

public static void main(String[] args) {

Scanner input15 = new Scanner(System.in);

System.out.println("Masukkan angka : ");

int angka = input15.nextInt();

//if (angka %2 == 0) {

//system.out.println("angka = genap");

//} else {

//system.out.println("angka = ganjil");

//}

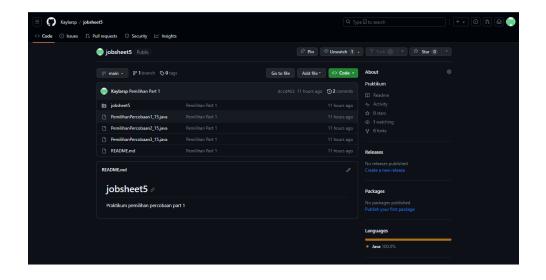
String jenisAngka = (angka % 2 == 0) ? "genap" : "ganjil";

System.out.println("Angka " + angka + " adalah bilangan " + jenisAngka);

}

system.out.println("Angka " + angka + " adalah bilangan " + jenisAngka);
}
```

2. Push and commit..



3. Output yang tidak di modif dan yang di modif sama karena ternary merupakan operator yang memang digunakan untuk mempersingkat penggunaan if-else.

Percobaan 2

1.

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner input15 = new Scanner (System.in);
   double finalscore:
   System.out.println("Enter uts score : ");
   uts = input15.nextFloat();
    System.out.println("Enter task score : ");
   finalscore = (uas * 0.4) + (uts * 0.3) + (quiz * 0.1) + (task * 0.2);
   if (finalscore >= 0 && finalscore <= 100) {</pre>
      } else if (finalscore > 73 && finalscore <= 80) {
      System.out.println("Grade : B+ \nEquivalent value : 3.5 \nQualified as : Lebih dari baik ");
} else if (finalscore > 65 && finalscore <= 73) {
            System.out.println("Grade : B \nEquivalent value : 3 \nOualified as : Baik");
      } else if (finalscore > 60 && finalscore <= 73) {
      System.out.println("Grade : C+ \nEquivalent value : 2.5 \nQualified as : Lebih dari cukup ");
} else if (finalscore > 50 && finalscore <= 60) {
            System.out.println("Grade : C \nEquivalent value : 2 \nOualified as : Cukup ");
            System.out.println("Grade : E \nEquivalent value : 0 \nQualified as : Gagal ");
    } else {
        System.out.println("The value you entered is not recognized ");
```

2. Jumlah kondisi ada 7 jenis operatornya dari program di atas adalah if-else dan else-if. Kedua operator ini digunakan untuk melakukan percabangan agar bisa memilih aksi yang akan diambil.

Percobaan 3

1. Break fungsinya untuk menghentikan proses eksekusi. Sedangkan default digunakan untuk mengakhiri proses eksekusi.

```
Masukkan angka pertama:

Masukkan angka kedua:

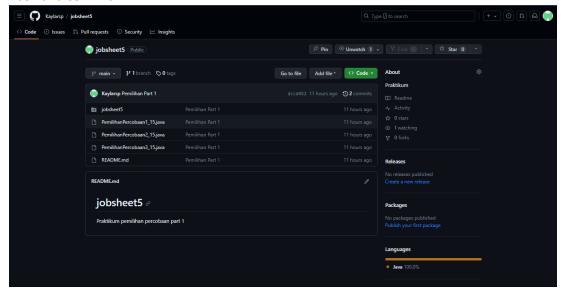
Masukkan operator (+ - * /):

+

3.0+3.0=6.0

3.0-3.0=0.0
```

3. Push and commit



4. Fungsi <u>operator = sc.next().charAt(0);</u> adalah untuk membaca input dari user.

```
public class PrototypeSistemATM {
   public static void main (String[] args) {
                              Int payment
do {
    System.out.println("\nMasukkan Password Anda: ");
    password = sc.nextInt();
9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 51 52 53 54 56 66 67 68 69 71 72 73 74 75 76 77 78 98 81 82 83 84 85 }
                                      if (password==123) {
    System.out.println("\nSilahkan Pilih Menu Transaksi \n1.Tarik Tunai \n2.Transfer Saldo \n3.Pengecekan Bunga Tabungan\n");
                                              int menu;
menu = sc.nextInt();
                                            switch(menu) {
   case 1: //Menu 1. Tarik Tunai
                                                     int saldo_awal, saldo_akhir, nominal_tariktunai;
                                                     System.out.println("\nMasukkan Jumlah Saldo Anda");
saldo_awal=sc.nextInt();
System.out.println("\nMasukkan Nominal Jumlah Tarik Tunai");
nominal_tariktunal=sc.nextInt();
                                                     System.out.println("\n-----TARIK TUNAI BERHASIL-----");
System.out.println("Tarik Tunai Berhasil Senilai : Rp." + nominal_tariktunai + "\nSisa Saldo Anda Sejumlah : Rp." + saldo_akhir + "\n");
break;
                                                     int saldo_akhir2, saldo_awa12, nomina1_transfer;
String nama_penerima;
long rekening_penerima;
                                                      System.out.println("\nNama Penerima");
                                                     nama penerima=sc.next();
                                                     System.out.println("\nMasukkan Rekening Penerima");
rekening_penerima=sc.nextLong();
                                                     System.out.println("\nMasukkan Jumlah Saldo Anda");
saldo_awal2=sc.nextInt();
                                                     System.out.println("\nMasukkan Nominal Transfer");
nominal_transfer=sc.nextInt();
                                                     System.out.println("\n-----TRANSFER BERHASIL-----");
System.out.println("\nama Penerima\t : " +nama penerima);
System.out.println("Rekening Penerima : " +rekening_penerima);
System.out.println("\nTranfer Berhasil Senilai : Rp." +nominal_transfer + "\nSisa Saldo Anda Sejumlah : Rp." + saldo_akhir2 + "\n");
break;
                                                     case 3: // Menu 3. Pengecekan Bunga Tabungan
int jmlh_tabungan_awal, lama_tabungan;
double prosentase_bunga =0.02, bunga, jmlh_tabungan_akhir;
                                                     System.out.println("\nMasukkan Jumlah Tabungan Awal Anda");
jmlh_tabungan_awal=sc.nextInt();
System.out.println("\nMasukkan Lama Menabung Anda");
lama_tabungan=sc.nextInt();
                                                     bunga= lama_tabungan*prosentase_bunga*jmlh_tabungan_awal;
jmlh_tabungan_akhir=bunga+jmlh_tabungan_awal;
```