Nama : KAYLA RACHMAUDINA SATITI PUTRI

Nim : 2341760103

Mata Kuliah : ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA - TEORI

## Latihan

1. Tentukan sebuah object yang ada di sekitar Anda, serta tentukan atribut (minimal 4) dan method (minimal 3) yang dimiliki oleh object tersebut!

Objek: Kulkas

Atribut:

• Merek: String

• Kapasitas: Integer

• Fitur: String

• Suhu: Integer

## Method:

- Nyalakan()
- Matikan()
- AturSuhu()
- SimpanMakanan()
- 2. Pada Sistem Informasi Manajemen Peminjaman Ruang Kelas JTI, tentukan apa saja object-nya!
  - Ruang kelas
  - Mahasiswa
  - Dosen
  - Admin
  - Kalender akademik

3. Terdapat sebuah class bernama BangunRuang, dengan dua object PrismaSegitiga dan Balok seperti pada gambar berikut. Buatlah class diagram dari BangunRuang tersebut!

BangunRuang		
main(String[] args): void		

prismaSegitiga	balok
alasPrisma: int tinggiPrisma: int	panjang: int lebar: int tinggi: int
hitungVolumePS(): double	
hitungLuasPermukaanPS(): double	hitungVolumeBalok(): double hitungLuasPermukaanBalok(): double