

# Cahier des Charges - Polymedia

## Sommaire

1. Descriptif du Projet
2. Principaux Services Attendus
3. Contraintes
4. Solutions Exclues et Conseillées
5. Livrables Attendus et Critères d'Acceptation
6. Échéancier
7. Risques Majeurs et Réponses

## 1. Descriptif du Projet

Le projet Polymedia consiste en la création d'une plateforme de médiathèque numérique en ligne. Son objectif principal est de fournir aux utilisateurs un accès convivial et intuitif à une variété de ressources telles que des livres, des DVD, etc. L'interface sera conçue de manière à permettre aux utilisateurs de découvrir, emprunter et évaluer ces ressources de manière efficace. De plus, le système devra offrir des fonctionnalités de gestion avancées pour les bibliothécaires et les administrateurs, afin de garantir une expérience utilisateur optimale.

## 2. Principaux Services Attendus

Les services principaux attendus incluent :

- Un système d'inscription et de connexion des utilisateurs, permettant à ces derniers de créer un compte et de se connecter à la plateforme.
- Une fonctionnalité d'exploration des ressources, comprenant des sections pour les nouveautés, les tops, les sélections et le catalogue complet.
- Une recherche avancée des ressources, offrant aux utilisateurs la possibilité de rechercher des ressources en fonction de différents critères.
- Un système d'évaluation et de critique des ressources par les utilisateurs, leur permettant de noter et de laisser des commentaires sur les ressources qu'ils ont utilisées.
- Une interface de gestion des ressources pour les bibliothécaires et les administrateurs, permettant l'ajout, la modification et la suppression des ressources.

### 3. Contraintes

Le développement de la plateforme Polymedia devra respecter plusieurs contraintes, notamment :

- Le respect des normes de sécurité et de confidentialité des données des utilisateurs, garantissant la protection des informations personnelles.
- La compatibilité avec les principaux navigateurs web et les appareils mobiles, assurant une expérience utilisateur cohérente sur différentes plateformes.
- L'utilisation des technologies spécifiées dans le cahier des charges, notamment HTML, CSS, PHP, JS, et le framework AlpineJS.

### 4. Solutions Exclues et Conseillées

Les solutions exclues incluent l'utilisation de technologies non spécifiées dans le cahier des charges, ainsi que toute approche de conception qui compromettrait l'expérience utilisateur. Il est fortement recommandé d'adopter une conception réactive, garantissant une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils.

### 5. Livrables Attendus et Critères d'Acceptation

Les livrables attendus comprennent :

- Un cahier des charges détaillant les spécifications fonctionnelles et techniques du projet.
- Une conception graphique comprenant des wireframes et des maquettes de l'interface utilisateur.
- Le code source de l'application, comprenant des fichiers PHP, JavaScript, CSS et HTML.
- Une documentation technique détaillée, comprenant un guide d'installation et d'utilisation de l'application. Les critères d'acceptation comprennent le respect des spécifications fonctionnelles et techniques, la conformité des wireframes et maquettes, la qualité du code source et la clarté de la documentation technique.

## 6. Développement d'un Site Web et d'une Application Mobile

En plus de la plateforme de médiathèque numérique en ligne, le projet Polymedia implique également le développement d'une application mobile pour offrir une expérience utilisateur complète et multiplateforme. L'application mobile sera conçue pour fonctionner sur des appareils Android, permettant aux utilisateurs d'accéder facilement à la médiathèque depuis leurs smartphones et leurs tablettes. Cette extension vers le mobile vise à étendre la portée de la plateforme et à offrir une flexibilité accrue aux utilisateurs, leur permettant de découvrir et de profiter des ressources de la médiathèque où qu'ils soient. Le développement du site web et de l'application mobile sera effectué en parallèle, garantissant une expérience cohérente sur toutes les plateformes et une accessibilité maximale pour les utilisateurs.

## 7. Échéancier

L'échéancier du projet est réparti en plusieurs phases, comprenant l'étude détaillée, la conception graphique, le développement, les tests et le déploiement, ainsi que la documentation.

- Conception graphique : 12/05/2024
- Développement : 24/05/2024
- Test et déploiement : 26/05/2024
- Documentation : 26/05/2024

## 8. Risques Majeurs et Réponses

Les principaux risques du projet comprennent le dépassement des délais, la sécurité des données et la compatibilité. Pour répondre à ces risques, une surveillance régulière de l'avancement du projet sera effectuée, des mesures de sécurité robustes seront mises en place, et des tests approfondis seront effectués sur différentes plateformes avant le déploiement.

**Ce cahier des charges servira de guide tout au long du développement du projet Polymedia pour assurer la réussite de la conception et la satisfaction des utilisateurs.**