



# **Ввод и вывод**

**Технологии и языки программирования**

Юдинцев В. В.

Кафедра теоретической механики  
Самарский университет

1 декабря 2017 г.

# Содержание

- 1 Форматированный вывод
- 2 Ввод
- 3 Чтение и запись файла
- 4 Задание

## **Форматированный вывод**

# Функция `print`

- Функция `print` выводит информацию в стандартное устройство вывода (`sys.stdout`)

```
1 | print(value, ..., sep=' ', end='\n')
```

- Все позиционные аргументы воспринимаются функцией как имена, содержимое которых необходимо напечатать:

```
1 | print(1, 2, 3, 'Hello!')
```

```
| >> 1 2 3 Hello!
```

- Дополнительные параметры передаются именованными аргументами `sep`, `end`, `file`, ...

# Функция `print`

`sep` – символы-разделители выводимых значений (пробел):

```
1 | print(1, 2, 3, 'Hello!', sep='::')
```

```
1::2::3::Hello!
```

`end` – последний символ (перевод строки):

```
1 | print(1)
2 | print(2)
```

```
1
2
```

```
1 | print(1, end=', ')
2 | print(2)
```

```
1, 2
```

# Метод `format`

Метод `format` объекта-строки позволяет выполнять подстановку значений в строковые константы при помощи фигурных скобок:

```
1 from math import sqrt
2 a, b = 2.0, 3.0
3 S = sqrt(a**2+b**2)
4
5 mes="Гипотенуза треугольника с катетами {} и {} равна {}"
6
7 print( mes.format(a, b, S) )
```

Гипотенуза треугольника с катетами 2.0 и 3.0 равна 3.60555127546

# Метод `format`: позиция аргумента

В фигурных скобках может быть указан **порядковый номер** аргумента функции `format`:

```
1 a, b = 10, 5
2
3 mes=" {0}+{1}={2}, но {0}-{1}={3}"
4
5 print( mes.format(a, b, a+b, a-b) )
```

```
10-5=15, но 10-5=5
```

# Метод **format**: имя аргумента

В фигурных скобках может быть указан **именованный аргумент** функции **format**:

```
1 a, b = 10, 5
2 mes="{arg1} + {arg2} = {res}"
3
4 print(mes.format(arg1 = a, arg2 = b, res = a + b))
```

```
10 + 5 = 5
```

Именованные или позиционные аргументы могут быть коллекциями, для которых в методе **format** можно указывать индекс элемента:

```
1 a = [1, 3, 5, 7, 9, 11]
2 print( 'First: {0[0]}, second: {0[1]}'.format(a) )
```

```
First: 1, second: 3
```



# Метод **format**: имя аргумента

Можно смешивать обе записи, **но позиционные аргументы должны быть первыми**:

```
1 a, b = 10, 5
2 mes="{arg1} + {} = {res}"
3
4 print(mes.format(b, arg1 = a, res = a + b))
```

# Спецификация форматирования

После двоеточия можно указать спецификации форматирования: ширину поля, выравнивание, тип, точность:

- Вывод двух целых чисел в поле шириной 10 символов и 5 символов с выравниванием по правому краю и по левому краю:

```
1 | print( '{0:10d}', {1:<5d}'.format(15,25) )
```

```
|      15, 25
```

- Первое число выравнивается по центру, второе – по правому:

```
1 | print( '{0:^10d}', {1:>10d}'.format(15,25) )
```

```
|      15      ,      25
```

# Спецификация форматирования

- Печать вещественного числа с заданным числом знаков после запятой:

```
1 | print( '{0:10.3 f}', {0:<10.2 f}'.format(12.11254)
```

```
1 |      12.113, 12.11
```

- Обязательный вывод знака числа

```
1 | print( '{0:+10.3 f}'.format(11.3))  
2 | print( '{0:-10.3 f}'.format(11.3))  
3 | print( '{0:-10.3 f}'.format(-12.3))
```

```
1 |      +11.300  
2 |      11.300  
3 |     -12.300
```

# Спецификация форматирования

Символ-заполнитель:

```
1 print( '{0:_^10.3f}' .format(12.11254))  
2 print( '{0:_<10.2f}' .format(12.11254))
```

```
1 __12.113__  
2 12.11_____
```

# Ввод

# Функция `input`

```
1 user_name = input( 'Введите Ваше имя: ' )  
2 print( 'Здравствуйте, ', user_name )
```

- Функция `input` возвращает введенное значение в виде строки
- Для преобразования в другие типы, например `float`, необходимо использовать функции преобразования:

```
1 value = float( input( 'Введение значение аргумента: ' ) )  
2 print( value )
```

## **Чтение и запись файла**

# Открытие файла

Для открытия файла используется функция `open`:

```
1 | f = open( 'data_file.txt', 'r' )
```

- Первый аргумент – имя файла
- Второй аргумент (одна или две буквы): режим работы с файлом и его тип
  - `r` – чтение
  - `w` – запись с заменой содержимого существующего файла
  - `x` – создание файла и запись только если файла не существует
  - `a` – добавление данных в файл
  - `r+` – чтение и запись
  - `t` – текстовый файл (по умолчанию)
  - `b` – двоичный файл



# Запись в файл: функция `write`

Запись в текстовый файл:

```
1 message = 'Live long and prosper!'  
2 f = open('message.txt', 'wt')  
3 f.write(message)  
4 f.close()
```

Функция `write` возвращает количество записанных **символов**.

## Запись в файл: функция `print`

Для записи можно использовать функцию `print`, передав ссылку на файл в именованном аргументе `file`:

```
1 f = open('message.txt', 'wt')  
2 print('a', 'b', 'c', file=f)  
3 f.close()
```

Функция `print` по умолчанию добавляет пробел после каждого записанного элемента ('a b c') и заканчивает запись символом перевода строки.

# Чтение из файла: функция `read`

Чтение **всех** данных из файла:

```
1 f = open( 'results.txt', 'rt' )  
2 data = f.read()  
3 f.close()
```

Чтение блоками по 100 символов:

```
1 f = open( 'results.txt', 'rt' )  
2 data = ''  
3 block_size = 100  
4 while True:  
5     block = f.read(block_size)  
6     if not block:  
7         break  
8     data += block  
9 f.close()
```

# Чтение из файла: функция `readline`

Для построчного чтения используется метод `readline`:

```
1 f = open( 'results.txt', 'rt' )
2 data= ''
3 while True:
4     line = f.readline()
5     if not line:
6         break
7     data += line
8 f.close()
```

# Чтение из файла: файл как итератор

```
1 f = open( 'results.txt', 'rt' )
2 data= ''
3 for line in f
4     data += line
5 f.close()
```

# Чтение бинарных данных

```
1 f = open( 'data.obj', 'rb' )  
2 bdata = f.read()  
3 print( type( bdata ) )  
4 f.close()
```

```
<class 'bytes'>
```

# Запись бинарных данных

```
1 data = bytes([0,0,0,1,2,3])
2 f = open('data.obj', 'wb')
3 f.write(bdata)
4 f.close()
```

# Бинарные и текстовые файлы

```
1 data=bytes([0,1,2,3])
2 f=open('dat.bin', 'wb')
3 f.write(data)
4 f.close()
```

Содержимое файла `dat.bin` в шестнадцатеричном формате:

```
00 01 02 03
```

Содержимое файла `dat.bin` в текстовом формате:

```
NUL SOH STX ETX
```

```
1 data = '0123'
2 f=open('dat.txt', 'wt')
3 f.write(data)
4 f.close()
```

Содержимое файла `dat.txt` в шестнадцатеричном формате:

```
30 31 32 33
```

Содержимое файла `dat.txt` в текстовом формате:

```
0123
```



# Автоматическое закрытие файла

Для автоматического закрытия файла можно использовать следующий шаблон-блок (`with ... as ... :`):

```
1 data = '0123'
2 with open('dat.txt', 'wt') as f:
3     f.write(data)
```

# Перемещение по файлу

- Открытый файл можно представить в виде ленты, с которой считываются данные (символы, байты) или на которую ведётся запись.
- Для отслеживания и изменения текущей позиции внутри файла используются методы `tell` и `seek`:

```
1 f = open( 'data.txt', 'rt' )  
2 print( f.tell() )
```

```
0
```

После открытия файла текущая позиция указывает на начало файла: 0 байт от начала файла

# tell и seek

- Открытие файла и чтение первых 100 байт:

```
1 f = open( 'data.bin' , 'rb' )  
2 f.read(100)  
3 print( f.tell() )
```

```
100
```

- Текущая указывает на следующий не прочитанный байт файла: сотый байт от начала
- Перемещение указателя в позицию 50 байт от начала:

```
1 f.seek(50)
```

# Чтение текстового файла

```
1 with open('ru.txt', 'rt', encoding="utf-8") as f:  
2     x = f.read()  
3     print(x)  
4     print(f.tell())
```

Файл ru.txt

```
1 sputnik
```

Результат

```
sputnik  
7
```

Файл ru.txt

```
1 спутник
```

Результат

```
спутник  
14
```

# Задание

# Форматированный вывод

Используя метод `format`, напишите программу, выводящую на экран таблицу умножения.

```
1 2 * 1 = 2      3 * 1 = 3
2 ...           ..
3
4 4 * 1 = 4      5 * 1 = 5
5 ...           ..
6
7 6 * 1 = 6      7 * 1 = 7
8 ...           ..
9
10 8 * 1 = 8     9 * 1 = 9
11 ...          ..
```

# Транслитерация

- Загрузить произвольный файл с текстом на русском языке и заменить все русские буквы по правилам транслитерации, сохраняя регистр букв (верхний или нижний).
- Правила преобразования должны загружаться из другого текстового файла, каждая строка которого содержит русскую букву и её представление латиницей:

б:b

в:v

г:g

...

ж:zh

- Преобразованный вариант необходимо сохранить в текстовый файл

# Пример: загрузка словаря

```
1 def load_dictionary(file_name):
2     with open(file_name, 'rt', encoding="utf-8") as f:
3         lines = f.read().splitlines()
4         rep = dict()
5         for line in lines:
6             pair=line.split(':')
7             rep.update({pair[0]:pair[1]})
8         return rep
```