

Lastenheft

Spielerfahrung:

Das Programm soll ein Spiel sein, in welchem zwei Spieler gegeneinander spielen können. Sie sollen ihre Charaktere an einem Computer an einer Tastatur steuern können. Das Szenario soll der Ozean sein, die Spieler Fische und die Powerups Schatzkisten. Fische sollen geradeaus bewegt werden können und sich außerdem nach links und rechts drehen lassen sollen.

Noch nicht spezifizierte Powerups sollen einsammelbar sein und die Spieler für kurze Zeit verstärken. Außerdem soll durch Hintergrundmusik und Soundeffekte eine mystische Atmosphäre hervorgerufen werden.