

Rappel du problème

- ▶ Les montres ont un *mécanisme* de base [...]
- ▶ Les *mécanismes* [...] sont aussi des produits
- ▶ Il existe trois sortes de *mécanismes* : *analogiques*, *digitaux* et *doubles*.
- ▶ Pour les *mécanismes doubles*, on supposera ici qu'ils n'indiquent qu'une seule heure, mais se comportent sinon à la fois comme des *mécanismes analogiques* et comme des *mécanismes digitaux*

```
class Mecanisme extends Produit {
}

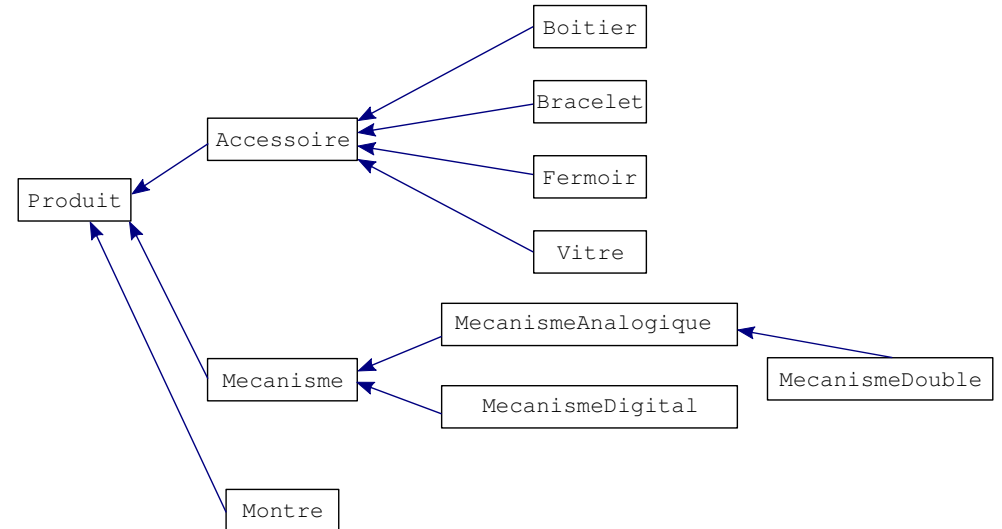
class MecanismeAnalogique extends Mecanisme {
}

class MecanismeDigital extends Mecanisme {
}

class MecanismeDouble extends Mecanisme {
}

// =====
class Montre extends Produit {
    // ...
    private Mecanisme coeur;
    // ...
}
```

Hiérarchie de classe



Première révision de la hiérarchie

```
class Mecanisme extends Produit {
    private String heure;
}

class MecanismeAnalogique extends Mecanisme {
    private int date;
}

class MecanismeDigital extends Mecanisme {
    private String reveil;
}

// Un mécanisme double est avant tout un mécanisme
// analogique auquel on ajoute des caractéristiques
// d'un mécanisme digital
class MecanismeDouble extends MecanismeAnalogique
{
    // duplication incontournable ici
    private String reveil;
}
```

Construction d'un Mecanisme

Pour le moment, il n'y a qu'un constructeur par défaut, mais fixons la construction des **Mecanisme** :

- ▶ initialisation de la valeur de base (**Produit**)
- ▶ initialisation de l'heure

```
class Mecanisme extends Produit {
    private String heure;

    public Mecanisme(double valeurDeBase, String uneHeure) {
        super(valeurDeBase);
        heure = uneHeure;
    }

    public Mecanisme(double valeurDeBase){
        super(valeurDeBase);
        heure = "12:00";
    }
}
```

Constructeurs des sous-classes

```
class MecanismeAnalogique extends Mecanisme {
    private int date;
    public MecanismeAnalogique(double valeurDeBase, String uneHeure, int uneDate) {
        super (valeurDeBase, uneHeure);
        date = uneDate;
    }
}
class MecanismeDigital extends Mecanisme {
    private String reveil;
    public MecanismeDigital(double valeurDeBase, String uneHeure, String heureRev) {
        super(valeurDeBase, uneHeure);
        reveil = heureRev;
    }
}
// ...
```

Constructeurs des sous-classes (suite)

```
class MecanismeDouble extends MecanismeAnalogique {
    private String reveil;
    public MecanismeDouble(double valeurDeBase, String uneHeure,
                           int uneDate, String heureReveil) {
        super(valeurDeBase, uneHeure, uneDate);
        reveil = heureReveil;
    }
}
```

Gestion de la valeur par défaut de la super-classe

```
class MecanismeDouble extends MecanismeAnalogique implements ReveilDigital {

    public MecanismeDouble(double valeurDeBase, String uneHeure, int uneDate,
                           String heureReveil) {
        super(valeurDeBase, uneHeure, uneDate);
        reveil = heureReveil;
    }

    // gestion propre de la valeur par défaut de l'heure (super-classe)
    public MecanismeDouble(double valeurDeBase, int uneDate,
                           String heureReveil) {
        super(valeurDeBase, uneDate);
        reveil = heureReveil;
    }
}
```

Gestion de la valeur par défaut de la super-classe

```
public MecanismeDouble(double valeurDeBase, String uneHeure, int uneDate,
                       String heureReveil)
{
    super(valeurDeBase, uneHeure, uneDate);
    reveil = heureReveil;
}

public // gestion propre de la valeur par défaut de l'heure (super-classe)
MecanismeDouble(double valeurDeBase, int uneDate, String heureReveil) {
    super(valeurDeBase, uneDate);
    reveil = heureReveil;
}
```

Construction d'une Montre

Complétons maintenant nos constructeurs pour la classe `Montre` :

```
class Montre extends Produit {
    private Mecanisme coeur;
    private ArrayList<Accessoire> accessoires;
    //...
    public Montre(Mecanisme depart)
    {
        coeur = depart; // nous y reviendrons
        accessoires = new ArrayList<Accessoire>();
    }
    //...
}
```

Affichage des Mecanismes

Supposons que l'on veuille :

- ▶ que tous les mécanismes s'affichent suivant le **même** schéma, **imposé** et non modifiable

Par exemple :

affichage du type de mécanisme, suivi d'un affichage du cadran (heure, date, heure de réveil, ...), suivi du prix

- ▶ mais que chaque partie de ce schéma soit adaptable
- ▶ offrir une version par défaut, utilisable dans les sous-classes, de l'affichage du cadran (par exemple affichage de l'heure)
- ▶ imposer la redéfinition de l'affichage du type de mécanisme

☞ Comment faire ?

Affichage des Mecanismes : niveau général

```
abstract class Mecanisme extends Produit {
    //...
    // Tous les mécanismes DOIVENT s'afficher comme ceci
    public final String toString() {
        String result = "mécanisme ";
        result += toStringType();
        result += " (affichage : ";
        result += toStringCadran();
        result += "), prix : ";
        result += super.toString();
        return result;
    }
    // on veut offrir la version par défaut aux sous-classes et aux classes
    // du même paquetage. Par défaut, on affiche juste l'heure.
    protected String toStringCadran() {
        return heure;
    }
    // Un mécanisme, ici à ce niveau, est abstrait (= classe abstraite)
    protected abstract String toStringType();
}
```

Affichage des Mecanismes : sous-classes

```
class MecanismeDigital extends Mecanisme {
    //...
    @Override
    protected String toStringType() {
        return "digital";
    }

    @Override
    protected String toStringCadran() {
        // On affiche l'heure (façon de base)...
        // ...et en plus l'heure de réveil.
        return super.toStringCadran() + ", " + toStringReveil();
    }

    protected String toStringReveil() {
        return " réveil " + reveil;
    }
}
```

Affichage des Mécanismes : sous-classes

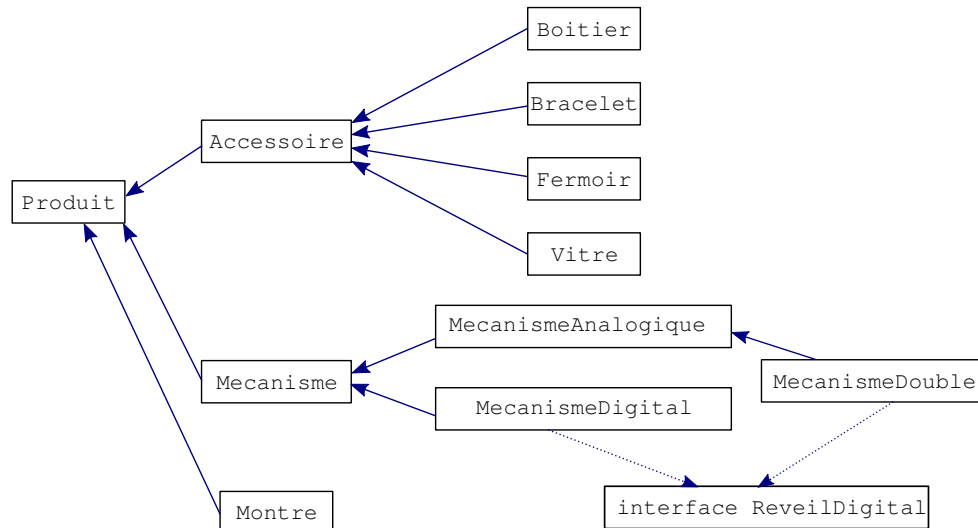
```
class MecanismeDouble extends MecanismeAnalogique {  
    //...  
    @Override  
    protected String toStringCadran() {  
        // Par exemple...  
        String result = "sur l'écran : ";  
        result += super.toStringCadran();  
        result += ", sous les aiguilles : ";  
        result += toStringReveil();  
        return result;  
    }  
    @Override  
    protected String toStringType() {  
        return "double";  
    }  
    // propres aux mécanismes digitaux  
    protected String toStringReveil() {  
        return " réveil " + reveil;  
    }  
}
```

Affichage des Mécanismes : sous-classes

Il serait bien :

- ▶ d'imposer aux mécanismes ayant (aussi) un comportement digital d'implémenter la méthode `toStringReveil` ;
- ▶ d'expliciter le lien entre les mécanismes ayant un comportement digital.

Hiérarchie de classe



Révision de la hiérarchie

```
//=====  
interface ReveilDigital  
{  
    String toStringReveil();  
}  
//=====  
class MecanismeDigital extends Mecanisme implements ReveilDigital {  
    //...  
    // propres aux mécanismes digitaux  
    public String toStringReveil() {  
        return " réveil " + reveil;  
    }  
}  
//=====  
class MecanismeDouble extends MecanismeAnalogique implements ReveilDigital {  
    //...  
    // propres aux mécanismes digitaux  
    public String toStringReveil() {  
        return " réveil " + reveil;  
    }  
}
```

Test : un exemple de méthode `main()`

```
// test de l'affichage des mécanismes
MecanismeAnalogique v1 = new MecanismeAnalogique(312.00, 20141212);
MecanismeDigital    v2 = new MecanismeDigital(32.00, "11:45", "7:00");
MecanismeDouble     v3 = new MecanismeDouble(543.00, "8:20", 20140328, "6:30");
System.out.println(v1);
System.out.println(v2);
System.out.println(v3);
// Test des montres
Montre m = new Montre(new MecanismeDouble(468.00, "9:15", 20140401, "7:00"));
m.ajouter(new Bracelet("cuir", 54.0));
m.ajouter(new Fermeoir("acier", 12.5));
m.ajouter(new Boitier("acier", 36.60));
m.ajouter(new Vitre("quartz", 44.80));
System.out.println('\n' + "Montre m :");
m.afficher();
```

Le code complet à ce stade (298 lignes) peut être téléchargé sur le site du cours :
<https://d396qusza40orc.cloudfront.net/java-fr/complements/Montres02.java>