

# XCH 配平原理与算法

Ying Kanyang (LEXUGE) <LEXUGEyky@outlook.com>

February 20, 2018

# Contents

<b>1</b>	<b>XCH 简介</b>	<b>3</b>
1.1	lib_xch . . . . .	3
1.2	xch-ceb . . . . .	3
<b>2</b>	<b>原理及算法</b>	<b>3</b>
2.1	原理 . . . . .	3
2.2	解析模块设计 . . . . .	5
2.2.1	正则表达式设计 . . . . .	5
2.3	配平模块设计 . . . . .	5
2.3.1	高斯-约当消元的实现细节 . . . . .	5
2.3.2	分数数据结构细节 . . . . .	5
<b>3</b>	<b>代码实现</b>	<b>5</b>
3.1	Delta-3 代码核心解析 . . . . .	6
3.2	AlphaForce 代码核心解析 . . . . .	7
3.2.1	高斯-约当消元算法实现 . . . . .	7
<b>4</b>	<b>总结</b>	<b>10</b>

## 1 XCH 简介

XCH 是自动解析并配平化学方程式的套件，由 `lib_xch` 与 `xch-ceb` 组成。使用 Rust 语言编写。其中所有的实现算法都在 `lib_xch` 中实现，并暴露 API，`xch-ceb` 是 `lib_xch` 的前端。目标是“轻巧，快速，安全”。

本文将介绍 XCH 的原理与算法，并相应地给出其实现。并给出目前存在的缺陷，以及未来的计划。

### 1.1 lib\_xch

`lib_xch` 主要组成部分是 Delta-3 解析模块 (mod) 与 AlphaForce 配平模块。Delta-3 解析模块使用的 Regex 分词提取 Token 的方法，并将各元素在各分子式的个数转换为一张表 (table)。其中，使用了从内到外拆分的方式来实现多层括号的嵌套。作为解析模块的一部分，也作了相应的语法检查。

AlphaForce 配平模块先是将 Delta-3 解析模块的结果转换为方程组 (Equation Set)，并使用矩阵的方式表示出来，使用了高斯-约当消元算法 (The Gaussian-Jordan Algorithm) 解出各项系数，从而得出结果。

当然，由于化学方程式并不是都能转换为拥有唯一解的方程组，因此需要做一部分的优化以及处理。并且，由于算法本身的特殊性，计算过程中可能产生分数，需要设计专门的数据结构来处理，以达到“零精度损失”的目标。

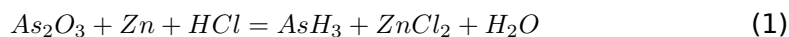
### 1.2 xch-ceb

`xch-ceb` 是 XCH 的前端，负责调用 `lib_xch` 提供的 API，并处理用户的输入，最后返回 `lib_xch` 的结果。

## 2 原理及算法

### 2.1 原理

先来看一个未配平的化学方程式：



设每个化学式 (Chemical Formula) 前的系数为未知数，可得：

$$x_1 As_2O_3 + x_2 Zn + x_3 HCl = x_4 AsH_3 + x_5 ZnCl_2 + x_6 H_2O \quad (2)$$

根据原子个数守恒 (the law of conservation of atoms)，可将上述方程转换为关于  $x$  的多元一次方程组：

$$\begin{cases} 2x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 1x_4 + 0x_5 + 0x_6 \cdots As \\ 3x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 0x_4 + 0x_5 + 1x_6 \cdots O \\ 0x_1 + 1x_2 + 0x_3 = 0x_4 + 1x_5 + 0x_6 \cdots Zn \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = 3x_4 + 0x_5 + 2x_6 \cdots H \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = 0x_4 + 2x_5 + 0x_6 \cdots Cl \end{cases} \quad (3)$$

整理得：

$$\begin{cases} 2x_1 - x_4 = 0 \cdots As \\ 3x_1 - x_6 = 0 \cdots O \\ x_2 - x_5 = 0 \cdots Zn \\ x_3 - 3x_4 - 2x_6 = 0 \cdots H \\ x_3 - 2x_5 = 0 \cdots Cl \end{cases} \quad (4)$$

显然，方程组存在多解。将其转换为增广矩阵的形式：

$$A = \left[ \begin{array}{cccccc|c} 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 & 0 & 0 \end{array} \right] \quad (5)$$

对其进行高斯-约当消元，得到：

$$A = \left[ \begin{array}{cccccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right] \quad (6)$$

自由元 (Free Variable) $x_6$ ，设  $n$  个自由元中任意一个为 1，其余为 0，并求出所有未知数。通过  $n$  组解的线性表示，就可以得出所有的可能解，也就是所有可能的系数。这里，设所有的自由元均为 1<sup>1</sup>，得到解为：

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{3} \\ x_2 = 2 \\ x_3 = 4 \\ x_4 = \frac{2}{3} \\ x_5 = 2 \\ x_6 = 1 \end{cases} \quad (7)$$

因为系数为整数，对其化整：

$$\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 6 \\ x_3 = 12 \\ x_4 = 2 \\ x_5 = 6 \\ x_6 = 3 \end{cases} \quad (8)$$

所以，解为：

$$As_2O_3 + 6Zn + 12HCl = 2AsH_3 + 6ZnCl_2 + 3H_2O \quad (9)$$

<sup>1</sup>实际情况中，因为系数不为 0，所以设自由元为 1 最可能得到一般性的化学方程式

## 2.2 解析模块设计

但是，为了让用户输入的化学方程式转换为增广矩阵的形式。需要设计解析器(Parser) 来对方程式进行解析。

设计的思路是：

1. 方程式按照等号拆成两边。
2. 按照 + 拆为化学式。
3. 使用正则表达式对最内层的括号单位 (稍后介绍) 进行拆解
4. 重复 3 直到无法匹配到括号单位
5. 对单个处理过的化学式记录到表中
6. 记录完所有的化学式

这样，就完成了解析的工作。

### 2.2.1 正则表达式设计

括号单位，我们定义为形如这样的化学式：( $t$  为 1 时可省略)

$$(A_1c_1A_2c_2\cdots A_nc_n)_t \quad (10)$$

如  $(OH)_2$  就属于括号单位。括号单位的正则表达式是：

```
1      \(((([A-Z][a-z]*(\d+)*))+)\)(\d+)*
```

此外，为了在记录时便于获取各元素的系数，还可以使用如下正则表达式匹配元素与系数：

```
1      ([A-Z][a-z]*)(\d+)*
```

## 2.3 配平模块设计

配平模块主要是对原理的计算机实现，主要难点在于高斯-约当算法与如何实现“零精度误差”的分数数据结构。

### 2.3.1 高斯-约当消元的实现细节

直接实现的高斯-约当消元是极低效率且难以工作的。在实际实现中，需要注意以下两个特性细节的添加：

1. 对于当前行 (第  $p$  行)，与  $p+1$  到  $n$  行中主元<sup>2</sup>(pivot) 最左的行交换。
2.  $p+1$  到  $n$  行，交换后的当前行主元所在列中，选择绝对值最大的行交换。

### 2.3.2 分数数据结构细节

需要实现的有基本的加减乘除运算以及化简，返回实数，比较大小，绝对值等。

## 3 代码实现

下面所有代码已被折行，标准格式请在[GitHub](#)上查看。

---

<sup>2</sup>当前行第一个非零元素

### 3.1 Delta-3 代码核心解析

将表 (table) 作为对象来实现:

```
1 pub struct TableDesc {
2     elements_table: HashMap<String, usize>, // 元素哈希检索表
3     list: Vec<Vec<i32>>, // 存储表
4     formula_sum: i32, // 化学式个数
5 }

impl 中的核心方法 (method) 是 store_in_table:

1 pub fn store_in_table(
2     &mut self,
3     formula: &str,
4     location: usize
5 ) -> Result<bool, ErrorCases> {
6     for t in get_token(formula)? {
7         if !self.elements_table
8             .contains_key(&t.token_name) {
9             // 检查元素是否已经出现
10            let len = self.elements_table.len();
11            self.elements_table.insert(
12                t.token_name.clone(),
13                len + 1,
14            );
15            self.update_list_vec();
16        }
17    }
18    {
19        // 向表中写入数据
20        let tmp = match self.elements_table.get(
21            &t.token_name
22        ) {
23            Some(s) => *s,
24            None => return Err(NotFound),
25        };
26        self.list[tmp][location]
27            = match self.list[tmp][location]
28                .checked_add(t.times) {
29            Some(s) => s,
30            None => return Err(I32Overflow),
31        }
32    }
33    }
34    Ok(true)
35 }
```

此外就是对括号进行拆解的功能 (function):

```
1 fn parser_formula(
2     // 解析化学式
3     formula: &str,
4     table: &mut TableDesc,
```

```

5      location: usize,
6  ) -> Result<bool, ErrorCases> {
7      let formula_backup = formula;
8      let mut formula = format!("{}", formula_backup);
9      // 对于方程式左右加上 "(" , ")" , 使其满足括号单位的定义
10
11      formula_splitter(&formula)?;
12      while formula_splitter(&formula).is_ok() {
13          for p in formula_splitter(&formula)? {
14              // 每次拆分最内层的括号单位并替换
15              formula = replace_phrase(
16                  &formula,
17                  &p.all,
18                  &(mul_phrase(&p)?))
19              );
20          }
21      }
22      table.store_in_table(&formula, location)?;
23      Ok(true)
24  }

```

## 3.2 AlphaForce 代码核心解析

分数数据结构的实现就不在此赘述，只需要模拟即可，注意需要对每一步运算做溢出检测。

### 3.2.1 高斯-约当消元算法实现

这里介绍两个核心的结构设计：

```

1      fn get_leftmost_row(&self, row: usize) -> Option<usize> {
2          let mut fake_zero = false; // “零锁”设计
3          let mut leftmost = row;
4          let mut min_left: usize = match self.get_pivot(row) {
5              Some(s) => s,
6              None => {
7                  fake_zero = true;
8                  0
9              }
10         };
11         for i in row + 1..self.n {
12             let current_pivot = match self.get_pivot(i) {
13                 Some(s) => s,
14                 None => continue, // 有全0行就跳过
15             };
16             if (current_pivot < min_left) | (fake_zero) {
17                 // 只要fake_zero为true就会替换，实现了零锁行最大
18                 leftmost = i;
19                 min_left = current_pivot;
20                 fake_zero = false;
21             }

```

```

22     }
23     if fake_zero {
24         None // 如果零锁仍存在说明全部为全0行
25     } else {
26         Some(leftmost)
27     }
28 }

```

零锁设计保证了代码在  $p+1$  到  $n$  行全为 0 时有返回 None 而当任何一行不为全 0 时替换。

其余的部分就是对高斯-约当算法的实现，只需要学习线性代数即可。这里是实现：

```

1     pub fn solve(&mut self) -> Result<
2         ResultHandler<Vec<Frac>>,
3         ErrorCases
4     > {
5         // The Gaussian-Jordan Algorithm
6         for i in 0..self.n {
7             let leftmosti = match self.get_leftmost_row(i) {
8                 Some(s) => s,
9                 None => continue,
10            };
11            self.matrix_a.swap(i, leftmosti);
12            self.matrix_b.swap(i, leftmosti);
13            let j = match self.get_pivot(i) {
14                // 如果“最左”行依旧为0，跳过
15                Some(s) => s,
16                None => continue,
17            };
18            let maxi = self.get_max_abs_row(i, j)?;
19            if self.matrix_a[maxi][j].numerator != 0 {
20                self.matrix_a.swap(i, maxi);
21                self.matrix_b.swap(i, maxi); // 交换绝对值大的行
22                {
23                    let tmp = self.matrix_a[i][j];
24                    self.divide_row(i, tmp)?;
25                }
26                for u in i + 1..self.n {
27                    let v = self.mul_row(i, self.matrix_a[u][j])?;
28                    for (k, item) in v.iter().enumerate()
29                        .take(self.m) {
30                        self.matrix_a[u][k]
31                            = self.matrix_a[u][k].sub(*item)?;
32                    }
33                    self.matrix_b[u]
34                        = self.matrix_b[u].sub(v[self.m])?;
35                }
36            }
37            } // 行梯阵式 (REF)
38
39            for i in (0..self.n).rev() {
40                let j = match self.get_pivot(i) {

```



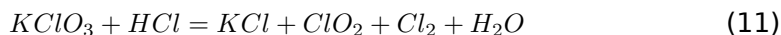
```

41         Some(s) => s,
42         None => continue,
43     };
44     for u in (0..i).rev() {
45         // j above i
46         let v = self
47             .mul_row(i, self.matrix_a[u][j])?;
48         for (k, item) in v.iter().enumerate()
49             .take(self.m) {
50             self.matrix_a[u][k] = self.matrix_a[u][k]
51                 .sub(*item)?;
52         }
53         self.matrix_b[u] = self.matrix_b[u].sub(v[self.m])?;
54     }
55     } // 简化行梯阵式 (RREF)
56     let mut ans: Vec<Frac> = vec![Frac::new(0, 1); self.m];
57     let pivots = self.check()?;
58     let mut free_variable = false;
59     for i in (0..self.m).rev() {
60         if pivots.contains_key(&i) {
61             let mut sum = Frac::new(0, 1);
62             for (k, item) in ans.iter().enumerate()
63                 .take(self.m).skip(i + 1) {
64                 sum = sum.add(
65                     self.matrix_a[pivots[&i]][k].mul(*item)?
66                 )?;
67             }
68             ans[i] = self.matrix_b[pivots[&i]]
69                 .sub(sum)?
70                 .div(self.matrix_a[pivots[&i]][i])?;
71         } else {
72             free_variable = true;
73             ans[i] = Frac::new(1, 1); // 设所有的自由元为1
74         }
75     }
76     Ok(ResultHandler {
77         warn_message: if free_variable {
78             FreeVariablesDetected
79         } else {
80             NoWarn
81         },
82         result: ans,
83     })
84 }

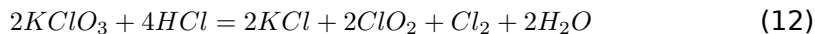
```

## 4 总结

lib\_xch 实现了化学方程式的配平基本需求,但是还不支持离子方程式等。离子方程式的配平原理与此也相同。此方法适用于大部分的方程式,但是还有部分缺陷,如无法配平此方程:



使用 ILP 模型<sup>3</sup>可以配平:



此方法还可以用于猜测新的化学方程式(使用已知的线性无关解来线性表示),等等。

库 (Library) 运用了一些 Rust 的特性,在我编写的过程中也真切地体会到 Rust 的用户友好 (user-friendly),不但无需担心一些内存的分配与回收,而且还能在没有运行时 (runtime) 的情况下实现完整的异常处理(使用 Result 的可恢复错误机制)。语言本身还结合了面向对象编程 (Object-Oriented Programming) 与函数式编程的特点(如 Monad, Lambda 等),是一门真正现代设计的语言。

与此同时 Rust 还天生提供了媲美 C 的运行速度以及优化,让库的运行效率提高不少。

但是, Rust 也有其缺点,如:编译效率低,生态不完全(尽管现在已经发展了不少),许多特性依赖编译等。不过,这对我而言算不了什么,因此,我选择了 Rust。的确,这也是一个正确的选择。

任何 BUG, 意见或建议欢迎发邮件至[LEXUGEyky@outlook.com](mailto:LEXUGEyky@outlook.com)或在 GitHub 上开[issue](#)。

---

<sup>3</sup>ILP 模型属于 NP 完全问题,时间复杂度不可预估,所以没有采用

## References

- [1] Blakley, G. R. (1982). Chemical equation balancing. *Journal of Chemical Education*, 59.
  
- [2] Sen, S. K., Agarwal, H., & Sen, S. (2006). Chemical equation balancing: An integer programming approach. Elsevier Science Publishers B. V.