

# L0: amgame 实验报告

171860695 梁宇方  
计算机科学与技术系

编写了一个贪吃蛇小游戏。

优化了游戏的运行逻辑。

完成初始化后的正常运行过程中，每帧至多只需要绘制 3 个矩形。