

# Исследование операций

## Оптимизационные модели

Виктор Васильевич Лепин

Институт математики  
НАН Беларуси, Минск

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит
  - множества переменных, используемых для описания состояния системы,

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит
  - множества переменных, используемых для описания состояния системы,
  - множества ограничений, определяющих допустимые состояния,

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит
  - множества переменных, используемых для описания состояния системы,
  - множества ограничений, определяющих допустимые состояния,
  - внешних входных параметров и данных (неуправляемые переменные),

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит
  - множества переменных, используемых для описания состояния системы,
  - множества ограничений, определяющих допустимые состояния,
  - внешних входных параметров и данных (неуправляемые переменные),
  - целевой функции, которая обеспечивает оценку того, насколько хорошо работает система (т.е. ее эффективность).

# Оптимизационная модель

- Оптимизационная модель состоит
  - множества переменных, используемых для описания состояния системы,
  - множества ограничений, определяющих допустимые состояния,
  - внешних входных параметров и данных (неуправляемые переменные),
  - целевой функции, которая обеспечивает оценку того, насколько хорошо работает система (т.е. ее эффективность).

# Оптимизационная модель

- Мы моделируем состояние системы, задавая значения для переменных.



# Оптимизационная модель

- Мы моделируем состояние системы, задавая значения для переменных.
- Переменные представляют **решения**, которые необходимо принять для работы системы.

# Оптимизационная модель

- Мы моделируем состояние системы, задавая значения для переменных.
- Переменные представляют **решения**, которые необходимо принять для работы системы.
- Ограничения представляют собой **спецификации** для работы системы.

# Оптимизационная модель

- Мы моделируем состояние системы, задавая значения для переменных.
- Переменные представляют **решения**, которые необходимо принять для работы системы.
- Ограничения представляют собой **спецификации** для работы системы.
- Цель — определить **наилучшее состояние**, соответствующее рабочим характеристикам.

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

где

- $X, Y, Z$  – подмножества векторных пространств,

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

где

- $X, Y, Z$  – подмножества векторных пространств,

# Задача оптимизации

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &\rightarrow \min(\max) \\ g_i(x, y, z) &\stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \\ &\stackrel{\geq}{} \\ x &\in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z, \end{aligned} \tag{1}$$

# Задача оптимизации

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &\rightarrow \min(\max) \\ g_i(x, y, z) &\stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \\ &\stackrel{\geq}{} \\ x &\in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z, \end{aligned} \tag{1}$$

- $x$  – вектор **контролируемых** факторов,



# Задача оптимизации

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &\rightarrow \min(\max) \\ g_i(x, y, z) &\stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \\ &\stackrel{\geq}{} \\ x &\in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z, \end{aligned} \tag{1}$$

- $x$  – вектор **контролируемых** факторов,
- $y$  – вектор **случайных** факторов,

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

- $x$  – вектор **контролируемых** факторов,
- $y$  – вектор **случайных** факторов,
- $z$  – вектор **неопределенных** факторов,

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \begin{matrix} \leq \\ = \\ \geq \end{matrix} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

- $x$  – вектор **контролируемых** факторов,
- $y$  – вектор **случайных** факторов,
- $z$  – вектор **неопределенных** факторов,
- $f$  – **целевая функция** задачи.

# Задача оптимизации

$$f(x, y, z) \rightarrow \min(\max)$$

$$g_i(x, y, z) \begin{matrix} \leq \\ = \\ \geq \end{matrix} 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad (1)$$

$$x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z,$$

- $x$  – вектор **контролируемых** факторов,
- $y$  – вектор **случайных** факторов,
- $z$  – вектор **неопределенных** факторов,
- $f$  – **целевая функция** задачи.

# Задача оптимизации

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &\rightarrow \min(\max) \\ g_i(x, y, z) &\stackrel{\leq}{=} 0, \quad i = 1, \dots, m, \\ &\stackrel{\geq}{} \\ x &\in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z, \end{aligned} \tag{1}$$

- условия

$g_i(x, y, z) \leq (=)(\geq) 0, \quad i = 1, \dots, m$   
 $x \in X, \quad y \in Y, \quad z \in Z$ , называются  
ограничениями задачи

# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Значения контролируемых факторов выбирается теми, кто принимает решение (оперирующей стороной).

# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Значения контролируемых факторов выбирается теми, кто принимает решение (оперирующей стороной).
- Случайные и неопределенные факторы – это неконтролируемые факторы для оперирующей стороны.

# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Значения контролируемых факторов выбирается теми, кто принимает решение (оперирующей стороной).
- Случайные и неопределенные факторы – это неконтролируемые факторы для оперирующей стороны.



# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Оперирующей стороне известны

# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Оперирующей стороне известны
  - **законы распределения** случайных факторов, например,  $y_5$  есть нормальная случайная величина с матожиданием  $m \in [m_1, m_2]$  и стандартным отклонением  $\sigma \in [\sigma_1, \sigma_2]$ ;

# Контролируемые и неконтролируемые факторы

- Оперирующей стороне известны
  - **законы распределения** случайных факторов, например,  $y_5$  есть нормальная случайная величина с матожиданием  $m \in [m_1, m_2]$  и стандартным отклонением  $\sigma \in [\sigma_1, \sigma_2]$ ;
  - только **области значений неопределенных факторов**, например, переменная  $z_3$  принимает значения из отрезка  $[1, 7]$ .

# Математические дисциплины

- математическое программирование:

$$X \neq \emptyset, Y = Z = \emptyset;$$

# Математические дисциплины

- математическое программирование:

$$X \neq \emptyset, Y = Z = \emptyset;$$

- стохастическое программирование:

$$X \neq \emptyset, Y \neq \emptyset, Z = \emptyset;$$

# Математические дисциплины

- математическое программирование:

$$X \neq \emptyset, Y = Z = \emptyset;$$

- стохастическое программирование:

$$X \neq \emptyset, Y \neq \emptyset, Z = \emptyset;$$

- теория игр и робастная оптимизация:

$$X \neq \emptyset, Z \neq \emptyset.$$

# Задача МП

Задача  $P$

Найти:

$$\min f(x) \quad (1)$$

при условии, что

$$g_i(x) \leq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m, \quad (2)$$

$$x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \quad \text{или} \quad \mathbb{Z}^n \quad \text{или} \quad \mathbb{B}^n. \quad (3)$$

# Задача МП

Задача  $P$

Найти:

$$\min f(x) \quad (1)$$

при условии, что

$$g_i(x) \leq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m, \quad (2)$$

$$x \in X \subseteq \mathbb{R}^n \text{ или } \mathbb{Z}^n \text{ или } \mathbb{B}^n. \quad (3)$$

Это задача определения условного экстремума функции многих переменных.



# Задача МП

Общего подхода, как для задачи на безусловный экстремум, не существует.

# Задача МП

Общего подхода, как для задачи на безусловный экстремум, не существует. В зависимости от вида функций  $g_i$  и  $f$ , а также от свойств множества допустимых решений разработаны такие разделы математического программирования, как нелинейное программирование, выпуклое программирование, квадратичное программирование, линейное программирование и др.

# Задача МП

## Допустимые решения

любой вектор  $x$  удовлетворяющий ограничениям (2),(3), называется допустимым решением задачи  $P$ .

$Q(P) = \{x \in X | g_i(x) \leq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m\}$  – множество допустимых решений задачи  $P$ .

# Задача МП

Оптимальное решение (глобальный минимум):

любое допустимое решение задачи  $P$  на котором достигается минимум целевой функции  $f$  на множестве  $Q(P)$ .

## Замечание

- Ограничение-равенство  $g(x) = 0$  эквивалентно двум неравенствам  $g(x) \leq 0, -g(x) \leq 0$ .

## Замечание

- Ограничение-равенство  $g(x) = 0$  эквивалентно двум неравенствам  $g(x) \leq 0, -g(x) \leq 0$ .
- Задача максимизации функции  $g$  на множестве  $Q$  сводится к задаче минимизации функции  $f = -g$  на этом же множестве.

# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

- дискретные (комбинаторные) –  $X$  конечно или счетно,



# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

- дискретные (комбинаторные) –  $X$  конечно или счетно,
- целочисленные –  $x \in X \subseteq \mathbb{Z}^n$ ,

# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

- дискретные (комбинаторные) –  $X$  конечно или счетно,
- целочисленные –  $x \in X \subseteq \mathbb{Z}^n$ ,
- булевы –  $x \in X \subseteq \mathbb{B}^n$ ,

# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

- дискретные (комбинаторные) –  $X$  конечно или счетно,
- целочисленные –  $x \in X \subseteq \mathbb{Z}^n$ ,
- булевы –  $x \in X \subseteq \mathbb{B}^n$ ,
- вещественные (непрерывные) –  $x \in X \subseteq \mathbb{R}^n$ ,

# Классификация задач

В зависимости от природы множества  $X$  задачи оптимизации классифицируются:

- дискретные (комбинаторные) –  $X$  конечно или счетно,
- целочисленные –  $x \in X \subseteq \mathbb{Z}^n$ ,
- булевы –  $x \in X \subseteq \mathbb{B}^n$ ,
- вещественные (непрерывные) –  $x \in X \subseteq \mathbb{R}^n$ ,
- бесконечномерные –  $X$  подмножество гильбертова пространства.

# Классификация задач

Если множество  $X$  совпадает с основным пространством  $\mathbb{R}^n$ ,  $\mathbb{Z}^n$ ,  $\mathbb{B}^n$ , а ограничения  $g_i$  отсутствуют ( $m = 0$ ), то задачу  $P$  называют **задачей безусловной оптимизации**. В противном случае говорят о **задаче условной оптимизации**.

Если принять во внимание свойства целевой функции  $f$  и ограничений  $g_i$ , то возникает деление конечномерных экстремальных задач на классы

- непрерывное математическое программирование ( $f, g_i$  – непрерывные, произвольные, нелинейные,  $X$  – связное, компактное подмножество  $\mathbb{R}^n$ )

Если принять во внимание свойства целевой функции  $f$  и ограничений  $g_i$ , то возникает деление конечномерных экстремальных задач на классы

- непрерывное математическое программирование ( $f, g_i$  – непрерывные, произвольные, нелинейные,  $X$  – связное, компактное подмножество  $\mathbb{R}^n$ )
- дискретное математическое программирование ( $f, g_i$  – нелинейные,  $X$  – дискретное множество.)

# Классификация задач

- нелинейное целочисленное программирование ( $f, g_i$  – нелинейные,  $X \subseteq \mathbb{Z}^n$ )



# Классификация задач

- нелинейное целочисленное программирование ( $f, g_i$  – нелинейные,  $X \subseteq \mathbb{Z}^n$ )
- непрерывная нелинейная оптимизация без ограничений ( $f$  – непрерывная, произвольная, нелинейная функция  $m = 0$ ,  $X = \mathbb{R}^n$ )

# Классификация задач

- целочисленная нелинейная оптимизация без ограничений ( $f$  – произвольная, нелинейная функция  $m = 0$ ,  $X = \mathbb{Z}^n$ )

# Классификация задач

- целочисленная нелинейная оптимизация без ограничений ( $f$  – произвольная, нелинейная функция  $m = 0$ ,  $X = \mathbb{Z}^n$ )
- выпуклое программирование ( $f, g_i$  – произвольные, выпуклые,  $X$  – выпуклое множество из  $\mathbb{R}^n$ )

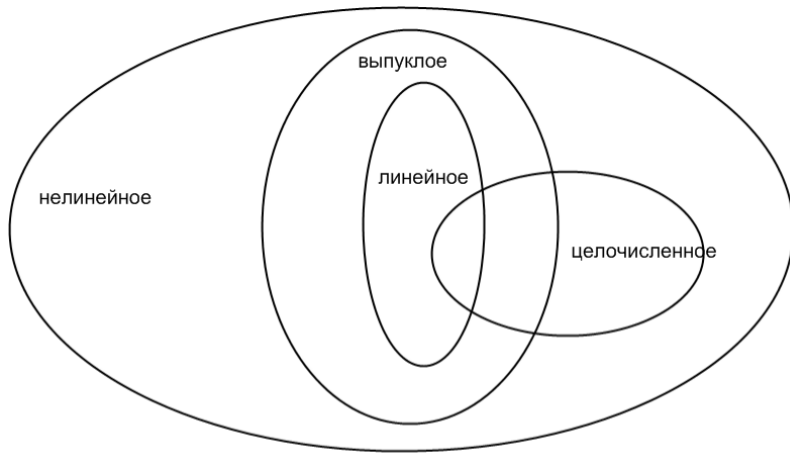
# Классификация задач

- линейное программирование ( $f, g_i$  – произвольные, линейные,  
 $X = \{x \in \mathbb{R}^n | Ax \leq b\}$ )

# Классификация задач

- линейное программирование ( $f, g_i$  – произвольные, линейные,  $X = \{x \in \mathbb{R}^n | Ax \leq b\}$ )
- целочисленное линейное программирование ( $f, g_i$  – произвольные, линейные,  $X \subseteq \mathbb{Z}^n$ )

# Классификация задач



# Задача ЛП

- Задача линейного программирования (ЛП) это задача нахождения экстремума линейной функции при линейных ограничениях.

# Задача ЛП

- Задача линейного программирования (ЛП) это задача нахождения экстремума линейной функции при линейных ограничениях.
- Задачу ЛП можно записать несколькими стандартными способами.  
Мы здесь рассмотрим только три таких способа.



# Задача ЛП в канонической форме

## Определение

Линейной задачей в канонической форме (другими словами, канонической линейной задачей) называется задача

$$\left\{ \begin{array}{l} c_1x_1 + \dots + c_nx_n \rightarrow \max (\min), \\ a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m, \\ x_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, n. \end{array} \right.$$

# Задача ЛП в канонической форме

Таким образом, линейной задачей в канонической форме называется задача, в которой все ограничения представлены в виде равенств, а все переменные неотрицательны.

# Задача ЛП в стандартной форме

## Задачей ЛП в стандартной форме

называется задача, в которой все ограничения являются неравенствами типа  $\leq$  при максимизации целевой функции или все ограничения являются неравенствами типа  $\geq$  при минимизации целевой функции и все управляемые переменные и все свободные члены основных ограничений должны быть неотрицательны.

# Задача ЛП в стандартной форме

Задача ЛП в стандартной форме имеет следующий вид:

$$\max\{c \cdot x : Ax \leq b, x \geq 0\},$$

где  $A$ ,  $c$ ,  $b$  и  $x$  определяются также, как и для задачи ЛП в канонической форме.

# Задача ЛП в стандартной форме

Задача ЛП в стандартной форме имеет следующий вид:

$$\max\{c \cdot x : Ax \leq b, x \geq 0\},$$

где  $A$ ,  $c$ ,  $b$  и  $x$  определяются также, как и для задачи ЛП в канонической форме.

Для задачи ЛП в стандартной форме обычно предполагается, что  $A$  есть матрица полного строчного ранга, т. е.  $\text{rank} A = m$ .

# Часто встречающаяся форма задачи ЛП

Еще одна часто встречающаяся форма задачи ЛП следующая:

# Часто встречающаяся форма задачи ЛП

Еще одна часто встречающаяся форма задачи ЛП следующая:

$$\max\{c^T x : Ax = b, x \geq 0\},$$

# Часто встречающаяся форма задачи ЛП

Еще одна часто встречающаяся форма задачи ЛП следующая:

$$\max\{c^T x : Ax = b, x \geq 0\},$$

где  $A$ ,  $c$ ,  $b$  и  $x$  определяются как и ранее, но здесь не накладывают никаких ограничений на ранг матрицы  $A$ .



# Приемы сведения конкретной задачи ЛП к канонической, или стандартной, форме

- если функция  $f$  должна принять максимальное значение, то функция  $f_1 = (-1)f = -c_1x_1 - c_2x_2 - \dots - c_nx_n$  будет принимать минимальное значение;

# Приемы сведения

- если в системе ограничений какой-то свободный член  $b_s \leq 0$ , то соответствующее ограничение (неравенство или равенство) достаточно умножить на  $-1$ ;

# Приемы сведения

- если неравенство типа  $\leq$  среди ограничений требуется заменить на равенство, то в модель вводится новая, так называемая дополняющая, неотрицательная неизвестная переменная, которая прибавляется к левой части рассматриваемого неравенства, тем самым превращая его в равенство. В целевую функцию эта переменная входит с коэффициентом 0;

# Приемы сведения

- если неравенство типа  $\geq$  среди ограничений требуется заменить на равенство, то в модель вводится новая неотрицательная неизвестная переменная, которая вычитается от левой части рассматриваемого неравенства, тем самым превращая его в равенство. В целевую функцию эта переменная входит с коэффициентом 0;

# Приемы сведения

- если в задаче ЛП имеются неизвестные с неопределенным знаком, то каждое из них можно заменить разностью двух неотрицательных переменных и ввести такую разность в модель. Например, вместо переменной  $x_j$  с неопределенным знаком необходимо во все соотношения модели ввести разность  $x_j = x'_j - x''_j$  и ограничения  $x'_j \geq 0, x''_j \geq 0$ ;

# Формализация задачи. Пример

- Предприятие электронной промышленности выпускает две модели радиоприемников, причем каждая модель производится на отдельной линии.
- Суточный объем производства первой линии составляет не более 60 изделий, второй — 75 изделий.

# Формализация задачи. Пример

- На радиоприемник первой модели расходуется 10 однотипных элементов электрических схем, на радиоприемник второй модели — 8 таких же элементов.
- Максимальный суточный запас элементов — 800 единиц.

# Формализация задачи. Пример

- Прибыль от реализации радиоприемника первой модели равна 30 рублей, второй модели — 20 рублей.
- Построить математическую модель для определения оптимальных (приносящих максимальную прибыль) суточных объемов производства радиоприемников первой и второй моделей.



# Формализация задачи. Пример

**Решение.** Обозначим через  $x$  суточный объем производства приемников первого вида, а через  $y$  — суточный объем производства приемников второго вида. Тогда математическую модель можно записать в следующей форме

$$\begin{cases} 30x + 20y \rightarrow \max, \\ x \leq 60, \quad y \leq 75, \\ 10x + 8y \leq 800, \\ x, y \geq 0, \quad x, y \in \mathbb{N}. \end{cases}$$

Решение такой задачи будет действительно определять оптимальный объем производства, так как получаемая прибыль будет максимальной. ▶

# Пример

Привести к каноническому виду задачу

$$\begin{cases} z = x_1 + x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ 2x_1 + x_2 + x_3 \leq 1, \\ x_2 + x_3 \geq 2, \\ x_2 \geq 0, \\ x_3 \geq 0. \end{cases}$$

# Пример

**Решение.** Заменяем имеющиеся ограничения в виде неравенств на равенства путем введения новых переменных  $x_4$  и  $x_5$ :

$$\begin{cases} z = x_1 + x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1, \\ x_2 + x_3 - x_5 = 2, \\ x_i \geq 0, \quad i = 2, \dots, 5. \end{cases}$$

# Пример

Переменную  $x_1$  представим в виде разности двух неотрицательных переменных  $x_6$  и  $x_7$ :

$$\begin{cases} z = x_6 - x_7 + x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ 2(x_6 - x_7) + x_2 + x_3 + x_4 = 1, \\ x_2 + x_3 - x_5 = 2, \\ x_i \geq 0, \quad i = 2, \dots, 7. \end{cases}$$

Таким образом, получена задача в канонической форме.

# Двойственность в ЛП

## Прямая задача

- Рассмотрим задачу ЛП

$$c \cdot x \rightarrow \min,$$

$$Ax \leq b,$$

$$x \geq 0,$$

# Двойственность в ЛП

## Прямая задача

- Рассмотрим задачу ЛП

$$c \cdot x \rightarrow \min,$$

$$Ax \leq b,$$

$$x \geq 0,$$

- где  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ ,

# Двойственность в ЛП

## Прямая задача

- Рассмотрим задачу ЛП

$$c \cdot x \rightarrow \min,$$

$$Ax \leq b,$$

$$x \geq 0,$$

- где  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ ,
- $A$  есть действительная матрица размера  $m \times n$ ,

# Двойственность в ЛП

## Прямая задача

- Рассмотрим задачу ЛП

$$c \cdot x \rightarrow \min,$$

$$Ax \leq b,$$

$$x \geq 0,$$

- где  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ ,
- $A$  есть действительная матрица размера  $m \times n$ ,
- а  $x = (x_1, \dots, x_n)^T$  –  $n$ -мерный вектор переменных.



# Двойственность в ЛП

Двойственная задача для заданной задачи ЛП — это другая задача ЛП, которая получается из исходной (прямой) задачи следующим образом:

- Каждая переменная в прямой задаче становится ограничением двойственной задачи;
- Каждое ограничение в прямой задаче становится переменной в двойственной задаче;
- Направление цели обращается — максимум в прямой задаче становится минимумом в двойственной, и наоборот.

# Теоремы о двойственности

## Теорема о слабой двойственности

утверждает, что значение двойственной задачи для любого допустимого решения всегда ограничено значением прямой задачи для любого допустимого решения (верхняя или нижняя граница, в зависимости от того, это задача максимизации или минимизации).

# Теоремы о двойственности

## Теорема о сильной двойственности

утверждает, что более того, если прямая задача имеет оптимальное решение, то двойственная задача имеет также оптимальное решение, и эти два оптимума равны.

# Теоремы о двойственности

Эти теоремы принадлежат более широкому классу теорем двойственности в оптимизации. Теорема о сильной двойственности является одним из случаев, в котором **разрыв двойственности** (разрыв между оптимумом прямой задачи и оптимумом двойственной) равен 0.

# Построение двойственной задачи

Если дана прямая задача ЛП, для построения двойственной задачи может быть использован следующий алгоритм.

Пусть прямая задача определена как:

- Дан набор из  $n$  переменных:  $x_1, \dots, x_n$

# Построение двойственной задачи

Если дана прямая задача ЛП, для построения двойственной задачи может быть использован следующий алгоритм.

Пусть прямая задача определена как:

- Дан набор из  $n$  переменных:  $x_1, \dots, x_n$
- Для каждой переменной  $i$  определено ограничение на знак – она должна быть либо неотрицательной ( $x_i \geq 0$ ), либо неположительной ( $x_i \leq 0$ ), либо ограничение не задано ( $x_i \in \mathbb{R}$ ).

# Построение двойственной задачи

- Задана целевая функция:

Максимизировать  $c_1x_1 + \dots + c_nx_n$

# Построение двойственной задачи

- Задана целевая функция:  
Максимизировать  $c_1x_1 + \dots + c_nx_n$
- Задан список из  $m$  ограничений.  
Каждое ограничение  $j$  равно:  
 $a_{j1}x_1 + \dots + a_{jn}x_n \begin{matrix} \leq \\ \geq \end{matrix} b_j$ , где символ  
перед  $b_j$  может быть одним из трёх —  
 $\geq$ ,  $\leq$  или  $=$ .



# Построение двойственной задачи

Двойственная задача строится следующим образом.

- Каждое ограничение прямой задачи становится двойственной переменной. Таким образом, получаем  $m$  переменных:

$$y_1, \dots, y_m.$$

- Знак ограничения каждой двойственной переменной “противоположен” знаку ограничения в прямой задаче. Таким образом, “ $\geq b_j$ ” становится  $y_j \leq 0$ , “ $\leq b_j$ ” превращается в  $y_j \geq 0$ , а “ $= b_j$ ” превращается в  $y_j \in \mathbb{R}$ .

# Построение двойственной задачи

- Целевая функция двойственной задачи равна (минимизировать)

$$b_1y_1 + \dots + b_my_m$$

# Построение двойственной задачи

- Каждая переменная прямой задачи становится двойственным ограничением. Таким образом, получаем  $n$  ограничений. Коэффициент двойственной переменной в двойственных ограничениях равен коэффициенту переменной из ограничения прямой задачи. Таким образом, каждое ограничение  $i$  есть:  $a_{1i}y_1 + \dots + a_{mi}y_m \begin{matrix} \leq \\ \geq \end{matrix} c_i$ , где символ перед  $c_i$  аналогичен ограничению на переменную  $i$  в прямой задаче. Так,  $x_i \leq 0$  превращается в " $\leq c_i$ ",  $x_i \geq 0$  превращается в " $\geq c_i$ ", а  $x_i \in \mathbb{R}$  превращается в " $= c_i$ ".

# Построение двойственной задачи

Общее правило для записи двойственной задачи для данной задачи ЛП приведено в следующей таблице.

Прямая задача	Двойственная задача
$\max c^T x$	$\min b^T y$
$A_i x \leq b_i, i \in \mathcal{R}_1$	$y_i \geq 0, i \in \mathcal{R}_1$
$A_i x = b_i, i \in \mathcal{R}_2$	$y_i \in \mathbb{R}, i \in \mathcal{R}_2$
$A_i x \geq b_i, i \in \mathcal{R}_3$	$y_i \leq 0, i \in \mathcal{R}_3$
$x_j \geq 0, j \in \mathcal{C}_1$	$y^T A^j \geq c_j, j \in \mathcal{C}_1$
$x_j \in \mathbb{R}, j \in \mathcal{C}_2$	$y^T A^j = c_j, j \in \mathcal{C}_2$
$x_j \leq 0, j \in \mathcal{C}_3$	$y^T A^j \leq c_j, j \in \mathcal{C}_3$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned}2x_1 - 4x_2 + 3x_3 &\rightarrow \max, \\x_1 + x_2 - x_3 &= 9, \\-2x_1 + x_2 &\leq 5, \\x_1 - 3x_3 &\geq 4, \\x_1 &\geq 0, \\x_3 &\leq 0,\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}9y_1 + 5y_2 + 4y_3 &\rightarrow \min, \\y_1 - 2y_2 + y_3 &\geq 2, \\y_1 + y_2 &= -4, \\-y_1 - 3y_3 &\leq 3, \\y_2 &\geq 0, \\y_3 &\leq 0.\end{aligned}$$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned} & 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ y_1 : \quad & x_1 + x_2 - x_3 = 9, \\ & -2x_1 + x_2 \leq 5, \\ & x_1 - 3x_3 \geq 4, \\ & x_1 \geq 0, \\ & x_3 \leq 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min, \\ & y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2, \\ & y_1 + y_2 = -4, \\ & -y_1 - 3y_3 \leq 3, \\ & y_2 \geq 0, \\ & y_3 \leq 0. \end{aligned}$$

# Пример записи двойственной задачи

$$2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max,$$

$$y_1 : \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9,$$

$$y_2 : \quad -2x_1 + x_2 \leq 5,$$

$$x_1 - 3x_3 \geq 4,$$

$$x_1 \geq 0,$$

$$x_3 \leq 0,$$

$$9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min,$$

$$y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2,$$

$$y_1 + y_2 = -4,$$

$$-y_1 - 3y_3 \leq 3,$$

$$y_2 \geq 0,$$

$$y_3 \leq 0.$$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned} & 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ y_1 : & \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9, \\ y_2 : & \quad -2x_1 + x_2 \leq 5, \\ \textcolor{red}{y_3} : & \quad x_1 - 3x_3 \geq 4, \\ & \quad x_1 \geq 0, \\ & \quad x_3 \leq 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min, \\ & \quad y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2, \\ & \quad y_1 + y_2 = -4, \\ & \quad -y_1 - 3y_3 \leq 3, \\ & \quad y_2 \geq 0, \\ & \quad y_3 \leq 0. \end{aligned}$$



# Пример записи двойственной задачи

$$2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max,$$

$$y_1 : \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9,$$

$$y_2 : \quad -2x_1 + x_2 \leq 5,$$

$$y_3 : \quad x_1 - 3x_3 \geq 4,$$

$$x_1 \geq 0,$$

$$x_3 \leq 0,$$

$$9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min,$$

$$y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2,$$

$$y_1 + y_2 = -4,$$

$$-y_1 - 3y_3 \leq 3,$$

$$y_2 \geq 0,$$

$$y_3 \leq 0.$$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned} & 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ y_1 : & \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9, \\ y_2 : & -2x_1 + x_2 \leq 5, \\ y_3 : & \quad x_1 - 3x_3 \geq 4, \\ & \quad x_1 \geq 0, \\ & \quad x_3 \leq 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min, \\ & \quad y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2, \\ & \quad y_1 + y_2 = -4, \\ & -y_1 - 3y_3 \leq 3, \\ & \quad y_2 \geq 0, \\ & \quad y_3 \leq 0. \end{aligned}$$

# Пример записи двойственной задачи

$$2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max,$$

$$y_1 : \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9,$$

$$y_2 : \quad -2x_1 + x_2 \leq 5,$$

$$y_3 : \quad x_1 - 3x_3 \geq 4,$$

$$x_1 \geq 0,$$

$$x_3 \leq 0,$$

$$9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min,$$

$$y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2,$$

$$y_1 + y_2 = -4,$$

$$-y_1 - 3y_3 \leq 3,$$

$$y_2 \geq 0,$$

$$y_3 \leq 0.$$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned} & 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ y_1 : & \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9, \\ y_2 : & \quad -2x_1 + x_2 \leq 5, \\ y_3 : & \quad x_1 - 3x_3 \geq 4, \\ & \quad x_1 \geq 0, \\ & \quad x_3 \leq 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min, \\ & \quad y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2, \\ & \quad y_1 + y_2 = -4, \\ & \quad -y_1 - 3y_3 \leq 3, \\ & \quad y_2 \geq 0, \\ & \quad y_3 \leq 0. \end{aligned}$$

# Пример записи двойственной задачи

$$\begin{aligned} & 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max, \\ y_1 : & \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9, \\ y_2 : & \quad -2x_1 + x_2 \leq 5, \\ y_3 : & \quad x_1 - 3x_3 \geq 4, \\ & \quad x_1 \geq 0, \\ & \quad x_3 \leq 0, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min, \\ & \quad y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2, \\ & \quad y_1 + y_2 = -4, \\ & -y_1 - 3y_3 \leq 3, \\ & \quad y_2 \geq 0, \\ & \quad y_3 \leq 0. \end{aligned}$$

# Пример записи двойственной задачи

$$2x_1 - 4x_2 + 3x_3 \rightarrow \max,$$

$$y_1 : \quad x_1 + x_2 - x_3 = 9,$$

$$y_2 : \quad -2x_1 + x_2 \leq 5,$$

$$y_3 : \quad x_1 - 3x_3 \geq 4,$$

$$x_1 \geq 0,$$

$$x_3 \leq 0,$$

$$9y_1 + 5y_2 + 4y_3 \rightarrow \min,$$

$$y_1 - 2y_2 + y_3 \geq 2,$$

$$y_1 + y_2 = -4,$$

$$-y_1 - 3y_3 \leq 3,$$

$$y_2 \geq 0,$$

$$y_3 \leq 0.$$

# Векторные формулировки

Если все ограничения имеют один и тот же знак, можно представить вышеизложенный метод в более короткой форме с помощью векторов и матриц. Следующая таблица представляет связи между различными видами прямых и двойственных задач.

# Векторные формулировки

Прямая	Двойственная	Примечания
Максимизировать $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ при ограничениях $\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0$	Минимизировать $\mathbf{b}^T \mathbf{y}$ при ограничениях $\mathbf{A}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{c}, \mathbf{y} \geq 0$	Такая задача называется «симметричной» двойственной задачей
Максимизировать $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ при ограничениях $\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$	Минимизировать $\mathbf{b}^T \mathbf{y}$ при ограничениях $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{c}, \mathbf{y} \geq 0$	Такая задача называется «асимметричной» двойственной задачей
Максимизировать $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ при ограничениях $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0$	Минимизировать $\mathbf{b}^T \mathbf{y}$ при ограничениях $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{c}$	



# Отношение двойственности симметрично

- В отношении к прямой задаче переменные  $x_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) называются прямыми, а переменные  $y_i$  ( $i = 1, \dots, m$ ) – двойственными.
- Отметим также, что **отношение двойственности симметрично**, т. е. задача двойственная к двойственной является прямой (докажите это!).

# Слабая двойственность

## Теорема о слабой двойственности

утверждает, что для каждого допустимого решения  $x$  прямой задачи и каждого допустимого решения  $y$  двойственной задачи:  $\mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq \mathbf{b}^T \mathbf{y}$ . Другими словами, значение целевой функции для каждого допустимого решения двойственной задачи является верхней границей целевой функции прямой задачи, а значение целевой функции любого допустимого

# Слабая двойственность

Из этого следует, что

$$\max_x \mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq \min_y \mathbf{b}^T \mathbf{y}$$

# Слабая двойственность

Из этого следует, что

$$\max_x \mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq \min_y \mathbf{b}^T \mathbf{y}$$

В частности, если прямая задача не ограничена (сверху), то двойственная задача не имеет допустимого решения, а если не ограничена двойственная задача (снизу), то не имеет допустимого решения прямая задача.

# Сильная двойственность

## Теорема о сильной двойственности

утверждает, что границы, определяемые теоремой о слабой двойственности жёсткие, то есть

$$\max_x \mathbf{c}^T \mathbf{x} = \min_y \mathbf{b}^T \mathbf{y}$$

# Теоретическое приложение

Слабая двойственность имеет интересное теоретическое приложение – она показывает, что нахождение **отдельного** допустимого решения настолько же трудно, насколько нахождение **оптимального** допустимого решения.

# Недопустимая задача

Задача линейного программирования может также быть неограниченной или недопустимой. Теория двойственности говорит нам, что:

- Если прямая задача является неограниченной, то двойственная задача недопустима;

# Недопустимая задача

Задача линейного программирования может также быть неограниченной или недопустимой. Теория двойственности говорит нам, что:

- Если прямая задача является неограниченной, то двойственная задача недопустима;
- Если двойственная задача является неограниченной, то прямая задача недопустима.



# Недопустимая задача

Задача линейного программирования может также быть неограниченной или недопустимой. Теория двойственности говорит нам, что:

- Если прямая задача является неограниченной, то двойственная задача недопустима;
- Если двойственная задача является неограниченной, то прямая задача недопустима.

Однако может быть, что обе задачи, как двойственная, так и прямая, недопустимы.

Теорема о максимальном потоке и минимальном разрезе является специальным случаем теоремы о сильной двойственности – максимизация потока является прямой задачей линейного программирования, а минимизация разреза является двойственной задачей линейного программирования. (Теорема Форда - Фалкерсона.)

# Приложения

Другие теоремы, связанные с графами, могут быть доказаны с помощью теоремы о сильной двойственности, в частности, теорема Кёнига.

Другие теоремы, связанные с графами, могут быть доказаны с помощью теоремы о сильной двойственности, в частности, теорема Кёнига.

Теорема о минимаксе для игр с нулевой суммой может быть доказана с помощью теоремы о сильной двойственности.