

Eindopdracht

Webanimatie 2

Encora Ville

Point And Click Adventure Game

OPDRACHT

Ontwerp een point & click escape room

Je klas heeft een huis op de Encora Campus.

Jijzelf hebt binnen dit huis een kot. De bedoeling is dat je binnen je kamer een spelletje bedenkt waarbij de bezoeker uiteindelijk de kamer kan verlaten.

Dit zou kunnen met een sleutel, een code, iemand passeren, of ... ?

Hoe origineler hoe beter!

Vervolgens programmeer je dit en tenslotte kleed je het verder aan.

De speler van je spel moet minstens 5 elementen verzamelen en gebruiken voordat de deur terug open gaat.

Bedenk zelf wat er zich zoal in je kamer kan bevinden en hoe de speler elementen moet toepassen.

Geef de speler feedback en tips waar mogelijk.

Alle kamers worden per klas in een huis gebundeld. De huizen tezamen vormen "Encora Ville".

Het geheel wordt uiteindelijk online geplaatst op onze schoolserver.

TECH SPECS

Aangezien je spel in een groter geheel wordt opgenomen spreken we een aantal technische specs af.

Het gameformaat is 960 x 540 pixels.



MILESTONES

Noteer de volgende data in je agenda:

fase 1

Storyline & Moodboard

fase 2

Programmeren en prototypen

In deze fase gebruik je voorlopige, gekleurde vlakken om je game mechanieken uit te testen.

Ondertussen kun je thuis al beginnen aan de graphics.

fase 3

Implementatie van graphics en geluid

BEOORDELINGSPUNTEN

- ProjectManagement **10%**
 - Behalen van de drie milestones, afwerking
- Samenhangend geheel **30%**
 - Concept, grafische stijl en de spelmechanieken vormen een logisch, speelbaar geheel in een toepasselijke sfeer.
 - Fantasierijk, (droge) humor of juist spannend of luguber ... Alles mag, zolang je binnen één stijl blijft.
- Grafisch **30%**
 - moodboard met kleurenpalet en typografie
 - eenheid van stijl
 - zelf ontworpen graphics (verplicht bij webdesigners)
- Technisch **30%**
 - Gebruik if-statement, for-loop, arrays, vars etc.
 - Integratie van animations en transitions
 - Implementatie beeld en geluid
 - zelf ontworpen graphics (verplicht bij webdesigners)