# **Parallel Programming**

## 用于电影推荐系统的协调过滤推荐算法

GuangCheng-Li	Hong-Liang	Rui-Jiang
李光程	梁轰	蒋蕊
16098537-II20-0016	1609853J-II20-0027	1609853J-II20-0030
sky9475@126.com	coolboom@foxmail.com	1458952792@qq.com

# 1. 介绍

本文的项目是计算机体系结构的并行计算项目—电影评分预测。

协同过滤算法(collaborative filtering)因其仅依赖于用户过去的行为且准确性高的特性,故而在图书推荐、电影推荐等场景被广泛应用。

在本项目中,我们主要使用 latent factor models 来实现电影评分的预测,该算法基于 MatLab 实现。

#### 2. 算法

假设有 M 部电影和 N 个用户,令 Y ∈ R<sup>M × N</sup>代表评分矩阵。其中,当 Y<sub>ij</sub> ≠ 0 表示电影 i 被用户 j 评分为 Y<sub>ij</sub>, Y<sub>ij</sub> = 0 代表用户 j 没有对电影 j 进行评分。令 R ∈  $\{0,1\}^{M \times N}$ 表示为与之对应的指示矩阵,即将 Y 中不为 0 项在此矩阵中映射为 1,反之对于 Y 中的 0 项则映射为 0。

矩阵分解模型把用户和电影映射到一个维度为 p 的隐藏因子空间中,如此处理后,用户-电影的内在关联关系就可以被投射到这个隐藏因子空间中。

设两个矩阵  $X \in \mathbb{R}^{M \times p}$  和  $\Theta \in \mathbb{R}^{N \times p}$  ,其中,M 为电影的数量,N 为用户的数量,则这两个矩阵即将用户和电影映射到一个维度为 p 的隐藏因子空间中。且存在  $P = X\Theta^T$  , $P \approx Y$ 。由此不难推断 , $X_i \Theta_j^T$  的点乘即为用户 j 对电影 i 的预测评分。

我们根据[1]中的工作使用 regularized squared error 建立目标函数(1),并通过梯度下降法寻找以最小化之。

$$\min_{X,\theta} \frac{1}{2} R \cdot (Y - X\Theta^T) \|_F^2 + \lambda (\|X\|_F^2 + \|\Theta\|_F^2)$$
 (1)

其中 $\|\cdot\|_F$ 是 Frobenius 范数,操作符·为点乘,且  $\lambda$  是正则化因子。

对公式(1)求 X 和 Θ 的偏导, 我们可以获得梯度函数(2a)与(2B)。

$$\Delta X = R \cdot (X\Theta^{T} - Y)\Theta + \lambda X \qquad (2a)$$

$$\Delta\Theta = (\mathbf{R} \cdot (\mathbf{X}\Theta^{\mathrm{T}} - Y))^T X + \lambda\Theta$$
 (2b)

则, 迭代公式可写作(3a)与(3b)。

$$X^{t+1} = X^t - \mu \Delta X^t$$
 , (3a)

$$\Theta^{t+1} = \Theta^t - \mu \Delta \Theta^t, \qquad (3b)$$

其中  $\mu$  是学习速率,可以设置为一个小常数 (如 0.002)。通过学习隐藏因子空间  $\{X,\Theta\}$  的映射关系后,就可以通过  $P=X\Theta^T$  来填充矩阵 Y 中缺失的评分。

矩阵分解的梯度下降算法总结如下:

### 算法 1 矩阵分解梯度下降算法

输入:评分矩阵 Y 和 R , 随机初始化隐藏因子矩阵  $X^0,\Theta^0$  , 学习速率  $\mu$ =0.001 , MaxIters=500.

1: 设置一个修正系数 λ。

2: for t =0: MaxIters

3:  $X^{t+1} = X^t - \mu(R \cdot (X^t \Theta^{t,T} - Y) \Theta^t + \lambda X^t)$ 

4:  $\Theta^{t+1} = \Theta^t - \mu((R \bullet (X^t \Theta^{t,T} - Y))^T X^t + \lambda \Theta^t)$ 

 $5: \quad \text{if} \ \frac{\|\boldsymbol{X}^{t+1} \! - \! \boldsymbol{X}^t\|_F^2 + \|\,\boldsymbol{\Theta}^{t+1} \! - \! \boldsymbol{\Theta}^t\,\|_F^2}{\|\,\boldsymbol{X}^t\,\|_F^2 + \|\,\boldsymbol{\Theta}^t\,\|_F^2} < \boldsymbol{\mathcal{E}}$ 

6: break;

7: end

8: end

9: return  $P = X^{t+1} \Theta^{t+1,T}$ 

本算法的并行化直接使用了 Matlab 2016a 提供的 Parallel Computing Toolbox 中的 GPU 优化方法。仅需对源代码做部分修改,即可将算法于支持 CUDA 的 GPU 上运行。

## 3. 实验

我们希望通过实验来检测算法的预测准确性与并行加速比。其中,预测准确性我们采用 RMSE 来衡量。

#### 实验所用 PC 硬体配置如下:

MainBoard: Gigabyte G1.Sniper B7 (Intel Sunrise Point B150)

CPU: Intel Core i5-6500, 3300 MHz

RAM: 16 GB

GPU: MSI GTX 1060 Gaming X 6GB @1784 MHz

实验所用软体环境如下:

System: Microsoft Windows 10 Pro 10.0.15063.296

Matlab: 2016a

实验采用对 9125 部电影 100004 条评分的数据集 ,其由 671 名用户创建。我们将数据集划分为 2 份 ,其中 70% 为训练数据 , 30%为测试数据。

实验中,我们首先设置正则化因子为 10、feature 数量为 10、最大迭代次数为 100,通过计算 RMSE 来检查算法的预测准确性,运行结果如图 1 所示。实验所的 RMSE 为 1.0784,该值在可接受范围内,说明我们所实现之算法对用户偏好的预测较为准确。

接下来,我们在保持其他参数不变的情况下,更改最大迭代次数为 300 , 并分别运行串行算法和并行算法,通过统计训练模型所用时间来比较两种算法的性能,实验结果如图 2 与图 3 所示。可见,串行算法迭代 300 次耗时 78.6s , 并行算法耗时 3.83s , 由此可计算并行加速比 R = T0 / TP=78.6/3.83 = 20.522。这反映出我们的并行算法优化较好。

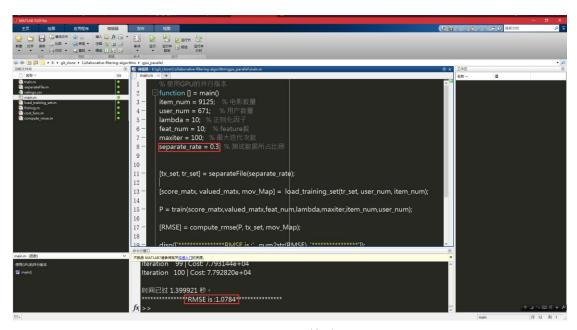


图 1 RMSE 检测

图 2 串行算法迭代 300 次耗时

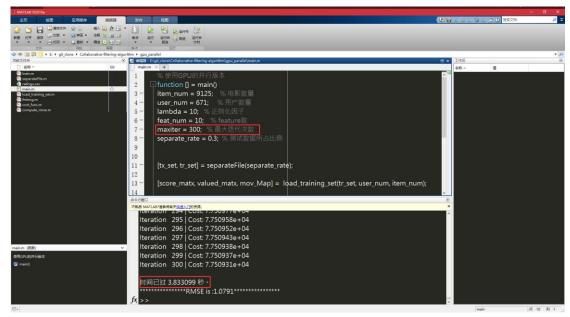


图 3 并行算法迭代 300 次耗时

## Reference

[1] A. Paterek, "Improving regularized singular value decomposition for collaborative filtering," *KDD Cup Work.*, pp. 2–5, 2007.