

# **Abschließende Übersicht des IT-Projekts Reimplementation einer Webapplikation für Schulen**

Pascal Ernst

70302367

Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften

Mai 2016

## 1 Umsetzung des im Proposals gesetzten Ziels

Die ersten Sprints verliefen ohne weitere Probleme; Ich hatte bereits mit Ruby on Rails gearbeitet wodurch mir die Einschätzung des Zeitplans für die Sprints vereinfacht wurde. Durch meine Erfahrungen kam Ich auch mit der Implementation der einzelnen CRUD-Systeme gut voran.

In den nächsten Sprints hat sich der gesamte Projektplan allerdings aus zweierlei Gründen verschoben:

- Die clientseitigen Funktionen für das Backend für Elawa sind umfangreicher als geplant, da Ich weniger Design als gedacht vom alten Babesko Programm wieder verwenden konnte. Dafür ist das Interface allerdings einfacher und verständlicher zu bedienen.
- Die Integration der ReactJS-Architektur in Kombination mit dem Redux-Statemanagement brauchte aufgrund meiner Unerfahrenheit mit dem modernen Javascript-Stack wesentlich länger als geplant.

Zum zweiten Punkt kommt hinzu, dass für solche modernen Technologien die Dokumentation schwierig zu kriegen oder sogar im Vergleich widersprüchig ist, da Tutorials über sich schnell verändernden Bibliotheken nach nur einigen Monaten veraltet sind. Hier muss man selber Zeit und Energie reinstecken, um für sich eine gute Lösung zur Integrierung und Nutzung solcher Bibliotheken zu finden. Da hilft aber die auf Github aktive enorm hilfreiche Community aus Open Source Programmierern, die bei Fragen oder Bugs gerne helfen.

Der Kunde ist mit den bisherigem Fortschritt in der Anwendung sehr zufrieden und hat starkes Interesse darin gezeigt, bei Fertigstellung auf das neue Programm zu wechseln.

## 2 Meta-Arbeit

Um Struktur in die Projektplanung zu bekommen, habe Ich wieder wie im vorherigen IT-Projekt Scrum angewendet. Im Unterschied dazu habe Ich dieses mal alleine an dem Projekt gearbeitet, aber auch hier hat sich gezeigt, wie hilfreich das Projektmanagement selbst für einen einzelnen Entwickler sein kann. Es hat mich dazu gezwungen, mehr Struktur in die Planung und in die Kommunikation mit dem Kunden zu bringen, wodurch Ich einen besseren Überblick habe, was das Programm eigentlich können soll - und was der Kunde eigentlich will.

### 3 Lernfortschritt

Ursprünglich habe Ich geplant, mich mit diesem Projekt in die Javascript-Umgebung und Ihren Tools einzuarbeiten. Dies habe Ich allerdings erst nach einiger Zeit geschafft. Meine bisherige Herangehensweise, an Dokumentation und Hilfe zu kommen, ist hier nicht hilfreich gewesen. Ich habe stattdessen gelernt, Informationen direkt von den Repositories der Bibliotheken zu holen, dh. im Bugtracker, der Readme oder direkt im Sourcecode nachzusehen. Dieser neue Ansatz hat mir bereits in einem anderen Projekt geholfen, voranzukommen, und hier sehe Ich auch für mich den größten Lernerfolg, der aus dem IT-Projekt entstanden ist.