Sprintdoc 1608 Reimplementation einer Webapplikation für Schulen

Pascal Ernst70302367 Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften März 2016

1 Implementation des CRUD der Klassen

Auch bei den Klassen verlief die Implementation des grundlegenden CRUDs ohne Probleme. Hier will Ich eine weitere Funktionalität einbauen: Man soll die Schüler, die in den jeweiligen Klassen pro Schuljahr (inzwischen Semester genannt) sind, sehen können und bearbeiten können. Dazu habe Ich erstmal ein Block designed, mit dem dies relativ einfach möglich ist. Allerdings wurde auch klar, dass Ich dafür endlich einen größeren Anteil an Javascript-Code brauche.

2 React

Um erweiterte Funktionen und bessere Benutzerbedienbarkeit in das Programm einbauen zu können, wollte Ich Client-seitigen Code mithilfe einer Javascript-Bibliothek implementieren. Dies wollte Ich bereits vorher schon mit ReactJS, die den Html-Code in Komponenten strukturiert, machen. Die normale, unstrukturiertere Variante mit JQuery oder MooTools habe Ich aus Erfahrung nicht mehr in Betracht gezogen, die Übersicht geht bei größeren Javascript-Dateien verloren. JQuery werde Ich aber weiterhin als Ergänzung zu ReactJS benutzen, da es auch einige grundsätzliche Javascript-Funktionen (Z.b. für Arrays) implementiert.

Zuerst ging es darum, diese Bibliothek und möglicherweise weitere in das Projekt zu integrieren. Hier boten sich mir zwei Gems (Ruby-Bibliotheken) an, beide Open Source und kostenlos verwendbar:

- react-rails, eine relativ kleine Ruby-Implementation für Ruby on Rails Projekte, die es erlaubt einzelne ReactJS-Komponenten zu kompilieren und in die assets (die kompilierten Html-, CSS-, Bild- und JS-Dateien für den Client) packt.
- react_on_rails ist ein komplett neues Tool-Stack, der in das Ruby on Rails-Projekt mit integriert wird. Es benötigt NodeJS und NPM, ein Package Manager für Javscript-Bibliotheken, um weitere Abhängigkeiten für diesen Stack zu integrieren. Die größte davon ist Webpack, welcher sich anstatt Ruby on Rails um die assets kümmert und für den Client verpackt.

Der grundlegende Unterschied zwischen den beiden Bibliotheken ist die Tiefe, wie weit sie in das Ruby on Rails-Projekt eingreifen und eine Umstellung von der normalen Programmier-Umgebung erfordern.

react-rails erlaubt eine leichte Integration in bereits existierende Programme. Einzelne Komponenten lassen sich schnell verstreut in die Webseite integrieren, da es nichts an den restlichen assets verändert und keine weiteren Abhängigkeiten besitzt.

react_on_rails dagegen lässt sich nur sehr umständlich in eine existierende Applikation integrieren. Da alle assets mit Webpack gebaut werden sollen, müssen die Pfade

und teilweise die assets selber verändert werden. Die assets werden dann von Webpack in eigene Dateien gepackt, die wiederrum an Ruby on Rails zur Verarbeitung überreicht werden. Die Ruby on Rails-Engine muss so umkonfiguriert werden, dass sie diese externen assets mit beim Aufbau der Webseite einbaut. Dieser Aufwand macht sich allerdings auch bezahlt. Durch Webpack gewinnt der Entwickler die Hot-Reload-Funktion, mit der eine Webseite bei einer Code-Veränderung aktualisiert wird, ohne sie neuzuladen. Außerdem lassen sich damit große Clients, die den Html-Code selber rendern und den Server nur noch für Daten belasten, realisieren.

Während die erste Variante also einfach zu integrieren ist, vermisse Ich hier die Möglichkeit einen größeren Client, den Ich für das Frontend vorgesehen habe, zu realisieren. Ich versuche also, die react_on_rails-Bibliothek in das Programm zu integrieren.

2.1 Integration von react_on_rails

2.1.1 Integrations-Tool

Das Projekt bietet ein Skript an, dass für eine relativ schmerzfreie Integration der Bibliothek in ein bereits vorhandenes Programm sorgen soll. Allerdings funktionierte das bei mir nicht, denn wie sich herausstellte ist dieser Skript veraltet und wird gerade überarbeitet.

Diese Erfahrung habe Ich bereits öfters mit Open Source Ruby-Bibliotheken gemacht. Sie verändern sich so schnell, dass Dokumentation und Tools kaum hinterherkommen.

Da dies nicht funktioniert hat, habe Ich die in der Bibliothek enthaltenen Beispielapplikation vorgenommen und manuell meine Applikation daran angepasst. Ein Vorteil an Ruby ist, dass der Code sehr lesbar ist - Ich fand mich bei Fehlern auch ohne ausführliche Dokumentation in der Bibliothek und Ihren Tools zurecht und konnte sie beheben.

2.1.2 Zwei Clients

Ein weiteres Problem war, dass Ich zwei Client-Packete brauche, einen für das Frontend und einen für das Backend, da sie sich von den assets her grundlegend unterscheiden und die Benutzer des Frontends nicht auch noch die Backend-Assets herunterladen müssen.

Um dies zu schaffen, habe Ich ein weiteres Webpack-Projekt als Unterordner erstellt und die Konfiguration von foreman (einem Prozessmanager) so angepasst, dass dieser Client auch kompiliert wird. Die kompilierten Dateien werden dann von Ruby on Rails in dessen eigene asset-Pipeline integriert und bei Anfragen an den Client weitergeleitet.

2.2 RequestManager

Um die Clientseitigen, asynchronen Anfragen an den Server zu managen, habe Ich den 'RequestManager' erstellt.

Er wrappt die neue 'fetch'-API, die die alte 'XHttpRequest'-API ablöst und deswegen nur in neueren Browsern verfügbar ist. Um sie für alte Browser zur Verfügung zu stellen, habe Ich einen Polyfill (ein Rewrite in kompatiblen Javascript) eingefügt.

Der RequestManager kümmert sich darum, die Login-Cookies zum Server zu senden damit der Benutzer korrekt autorisiert werden kann. Außerdem kümmert er sich um den in Ruby on Rails benutzten 'CSRF'-Token, der gegen Cross-Scripting-Angriffe schützt.

3 Sprint Aufgabenfertigstellung

Das grundlegende Ziel, eine Klassenverwaltung, konnte Ich innerhalb von etwa 3 Stunden fertigstellen.

Die Integration von React on Rails dagegen hat aufgrund meiner Unerfahrenheit in dem Gebiet und kaum vorhandene Dokumentation etwa 40 bis 50 Stunden gedauert, die über den Sprint 1606 und diesen verteilt sind. Die Integration ist noch nicht fertiggestellt und wird sich in 1610 fortsetzen.