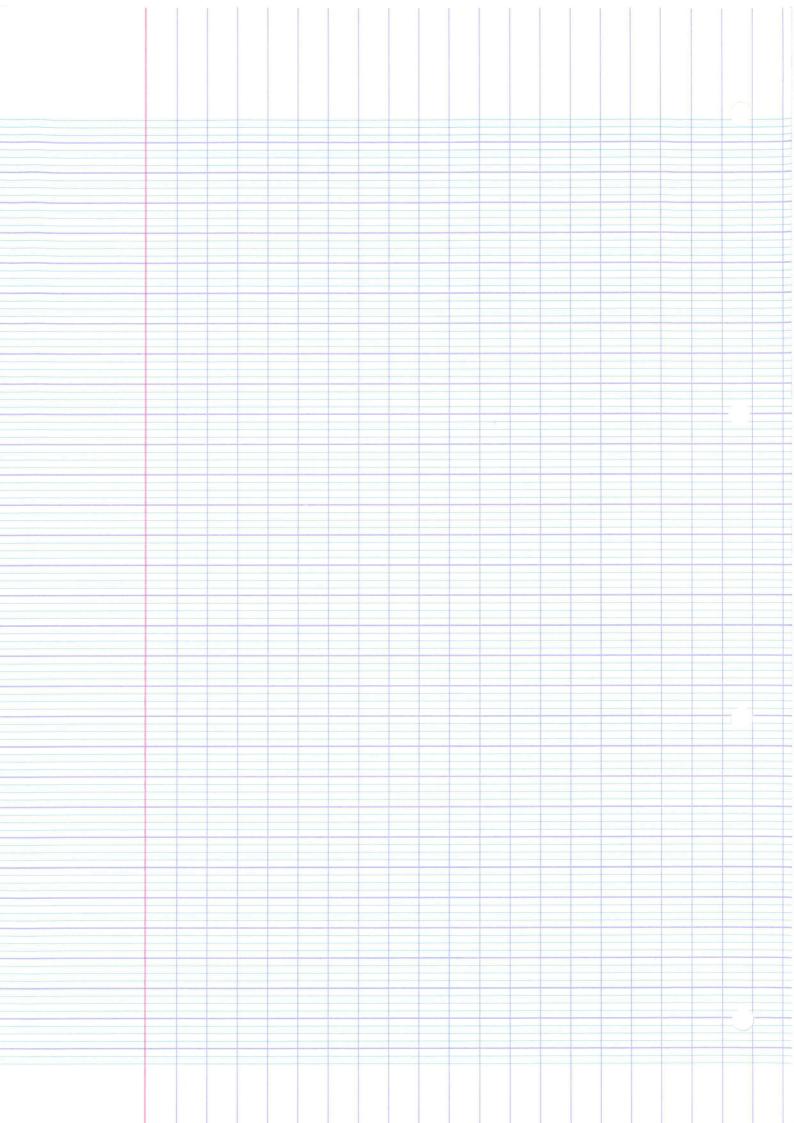
Cambda calcul = un mécanisme de calcul l'appel de fonction B. réduction L, Evaluation d'expressions ex: affectation  $V \leftarrow \exp 2 \times x + 5 \times y$ (function appliquée à arguments) Définir une fonction:  $\lambda \propto corps$ Chapitre 1: \_ définitions variables libres, lices, parties Chapitre 2: Etude de la puissance de calcul , On peut tout faire structures de données structures de contrôle: alternatives boucles ( For & while ) Boucle for " Entiers de Churche Pour i de 1 à n  $Cn = \lambda \int x \cdot \int (... \cdot \int (x)$ faire (=) Boucle "While" Fonctions "récursives" Tart que cond fact n = (=) if n = 0 then 1 faire else n + fact (n\_1

```
Chapitre 3: typage
               , tout terme typé (son évaluation) termine
                 concéquence 1: impossible d'évrire fact en à calcul type
                                             fact 'n =
                               impossible.
                                              if n=0 then 1
                                                else n x fact (n+1)
                 concéquence 2: fact (et toutes fot " récursives "qui terminent)
              doit s'écrire autrement
             M: T1 T2 V: T1
                 UV: T2
             F, X: T1 HU: T2
                THAXTALL: TA TO
                              (testo Cn) N, N2
             bool: TataT
             true: 1x TyT.x
             false: AxTyTy
                                 On veut paramétres le type dans
                                  bool, nat
             (true UV) T
            -> Lambda Calcul Polymouphe: systeme F
                variables typées: x T (Norms typés)
TERMES TYPES:
                 application: UV U: T1, T2 V: T1
                                           W: T2
                 abstraction: 1x T1. U: T1 - T2 si U: T2
                 variable de Type: X, T, ... ( Nom de type )
                   En cog: X: set, T: set
```

```
abstraction de type 17. (...)

Compare Responsable
                                      AXT.X
                       majusale
   AT. XXTYT.X
(\Lambda T. \lambda x^T y^T x) chool in type
   application de type
TYPES EUX MEME
   variables (ou nom) de types X, T, ...
  Lypes piedéfinis : nat, bool.
   types fléches T1 > T2
  types polymorphes: VT. (expr do type)
         ex: YT (TJT)
         I est un type pouvant utiliser T
            AT. E : YT, Y
Booléers palymarphes
pbool = VT, Tatat
ptrue: AT. XXTyT.x
pfalse = AT AXTYT. y.
pneg = 26 pbool. AT. AXTY 5Ty oc
pholiphol phose
                 YT, TATAT
prieg! = 16 pbool plaise ptime
pbool - pbool
pneg" = 16 pbool 1 b (Tatat) (pfalse T) (ptrue T)
phool - phool
```



```
0610312018
   Y-CALCUL
                   Codage
                                                [true] = > xy.x
                                               [folse] = > xy y
[n] = > fox f (... f (sc))
iterateur
                     - entien
                                              [o] = \lambda fx = x
[s] = \lambda m \cdot \lambda fx \cdot f(mfx)
[plus] = \lambda mm \cdot \lambda fx \cdot mf(mfx)
                      - successen
                     - plus
                      - multiplier
                      - exp
                      - test à 0
                    Soustnaction
                       · soustraire m = itere m jois, soustraire 1
                                           = - iterateur n jois l'operation
                    predecedeur
                       O X docale
                                              puis extraire le 2º est
                                              couple initial = (0,0)
                    Necessité d'avoir des couples
                        - fabrication
                       - extraction des composants
                    En Ocaml
let open (a,b) = (Sa, a)
                    let pred m:
                         let(a,y): iten m open (0,0)
                    Methode generale: la fabrication est determinée par l'utilisation.
Pour les comples utiliser = decomposer (destruction)
                                                      en partiulier: projeter
```

1 bis : utiliser oc = appliquer oc à quelque chose : a u ... En effet, oc est une jonction qui doit être oppliquée à quelque chose

```
Pour les comples, soit c'est un comple, c ? doit donner qu'hose
     Ponc match c with (x, y) \rightarrow R: \lambda = y \cdot R \cdot (R) represente un resultat, ex: x + y \cdot R
      Codé par C (Locy R) -> continuation
Donc c de la journe la h.
                                                                                                                                                      Au final: soient A et B
deux remes, [(A,B)] = 1 lh.h
       escemple: [(0,0/] = \ h. h. (\lambda fa. x) (\lambda fa. a)
          L de fabrication
      escemple: proj 1 (= recuperer le 1er element d'un couple)
Lutilisation: [proj 1] = \c. c (\lambda > c y . oc)
      Verification:
      [proj1 (2,1)] = (\c.c (\lambda ay . \pi) [(2,1)]
                                                               = [(2,1)] ( ) xy, x)
                                                               · > h. h ([2])([])( ) xy. oc)
                                                              = (1 xy, x)([e])([-])
[projz]- Lc. c (lzy.y)
[pluscol] = > c.c [plus]
typage de couples
            Excemple: couple d'entier
                         (2,1/= hh, h 2 1
                          en typage simple &: mot -> mot -> mot
                          marche pour
                                   - des deux projections: proj 1 = \(\lambda_{\text{(not-smot-smot)}-\text{-smot}}\) and \(\lambda_{\text{y}}\) \(\l
    PB1- [tost due 10 element]: \c.c (\sug_n [testo] x)
                                                                                  c. (mat -> mat -> bool ) -> bool
```