

신반포중학교	3학년 1학기 기말고사	과목명	체육	과목코드	07
	2017학년도 7월 3일 1교시	출제자	김현영, 박이정		
		반 번호: _____		이름: _____	

※ 다음 문제를 읽고 물음에 맞는 답을 찾아 OMR카드에 작성하세요.

1. 수질 오염의 원인으로 옳지 않은 것은? (3점)

① 쓰레기 매립                      ② 축산 폐수(축사)

③ 농업 폐수(농약)                ④ 생활 폐수(가정)

⑤ 기름 유출(유조선)

2. <보기>에서 설명하는 체력 운동의 원리는? (4점)

\_\_\_\_\_ < 보기 > \_\_\_\_\_

일정 기간마다 조금씩 운동 강도를 높이고, 운동량을 늘린다.

① 과부하의 원리                      ② 점진성의 원리

③ 전면성의 원리                      ④ 반복성의 원리

⑤ 계속성의 원리

3. 악력 검사(손의 근력 측정) 방법으로 옳지 않은 것은? (4점)

① 2인 1조로 실시한다.

② 0.1kg 단위로 측정한다.

③ 팔을 굽히지 않도록 한다.

④ 4회 중 좋은 기록으로 인정한다.

⑤ 손으로 물건을 쥐는 힘을 측정한다.

4. 소변의 양을 늘리는 작용을 하는 약물은? (3점)

① 이뇨제                      ② 혈압약                      ③ 항생제

④ 흥분제                      ⑤ 근육 강화제

5. 중독성 약물로 옳은 것은? (3점)

① 진통제                      ② 소화제                      ③ 진정제

④ 항생제                      ⑤ 예방 접종제

6. PAPS(학생 건강 체력 평가제도) 측정 시 심폐 지구력 측정 방법은? (4점)

① 스텝검사                      ② 악력검사

③ 체지방률                      ④ 50m 달리기

⑤ 앉아 위몸 앞으로 굽히기

7. 우리나라가 최초로 마루 운동에 참가한 올림픽으로 옳은 것은? (4점)

① 파리 올림픽                      ② 서울 올림픽

③ 로마 올림픽                      ④ 베를린 올림픽

⑤ 로스앤젤레스 올림픽

8. 씨름의 손 기술로 옳은 것은? (4점)

① 덧걸이                      ② 뒤집기

③ 들배지기                      ④ 엉덩배지기

⑤ 오금당기기

9. 마루 운동의 감점요인으로 옳지 않은 것은? (4점)

① 공중 자세 후 균형을 잡지 못한 경우

② 마루 공간 전체를 사용하지 않은 경우

③ 공중 돌기 높이가 충분하지 않은 경우

④ 공중 돌기 동작 전에 1초 이상 멈춘 경우

⑤ 마루 공간 밖에 신체 일부라도 닿은 경우

10. <보기>에서 설명하는 씨름의 다리 기술은? (4점)

\_\_\_\_\_ < 보기 > \_\_\_\_\_

오른 다리로 상대의 왼다리 바깥 부분을 감으면서 오른쪽 어깨로 밀어 넘어뜨린다.

① 뒤집기                      ② 덧걸이                      ③ 들배지기

④ 뒷무릎 차기                      ⑤ 앞무릎 차기

11. 뽀름 경기의 진행 단계로 옳지 않은 것은? (4점)

① 착지                      ② 손 짚기                      ③ 발구르기

④ 도움닫기                      ⑤ 회전하기

12. <보기>에서 설명하는 뛰어넘기 동작은? (4점)

\_\_\_\_\_ < 보기 > \_\_\_\_\_

뽀름을 가로로 놓고 한 발로 발구르기를 하여 다리를 위로 크게 들어 올리면서 몸을 V자로 유지하여 뛰어넘는 동작이다.

① 누워 뛰기                      ② 가로 뛰기

③ 수평 뛰기                      ④ 다리 벌려 뛰기

⑤ 다리 모아 뛰기

☞ 뒷면에 계속

☞ 뒷면에 계속

13. 기계 체조 종목 중 가장 오랜 역사를 지닌 운동은? (4점)

- ① 링 운동                      ② 안마 운동  
③ 철봉 운동                  ④ 평행봉 운동  
⑤ 이단 평행봉 운동

14. 아래 그림이 의미하는 농구 심판의 신호는? (4점)



- ① 홀딩  
② 해킹  
③ 트래블링  
④ 드리블링  
⑤ 테크니컬 파울

15. 농구의 역사에 대한 설명으로 옳은 것은? (4점)

- ① FIBA에 가입은 1957년이다.  
② 대한농구협회 조직은 1920년이다.  
③ 올림픽 정식 종목으로 채택은 1936년이다.  
④ 한국 대표팀이 올림픽에 첫 출전은 1958년이다.  
⑤ 미국인 국제 YMCA 체육학교 질레트에 의해 창안되었다.

16. <보기>에서 설명하는 농구 경기 규칙은? (4점)

상대 코트에서 센터 라인을 넘어 자기 코트로 공이 넘어왔을 때

- ① 킥                              ② 트래블링  
③ 퍼스널 파울              ④ 테크니컬 파울  
⑤ 하프 라인 바이올레이션

17. <보기>의 ( )안에 들어갈 농구 용어는? (4점)

( )란, 수비자에게 접근하여 벽을 만들어 동료 선수가 방해받지 않는 상태에서 공격할 수 있게 도와주는 공격 기술이다.

- ① 피벗                      ② 패스                      ③ 드리블  
④ 레이업 샷              ⑤ 스크린플레이

18. 농구 경기 방법으로 옳지 않은 것은? (5점)

- ① 경기 인원은 각 팀 5명이다.  
② 피리어드 사이 휴식 시간은 5분이다.  
③ 농구 심판은 주심 1명, 부심 1명이다.  
④ 중학교 경기 시간은 4피리어드 8분이다.  
⑤ 교체 선수는 7명이고 수시로 가능하다.

19. <보기>에서 설명하는 스포츠는? (5점)

\_\_\_\_\_ < 보기 > \_\_\_\_\_  
럭비와 축구를 혼합한 경기로 미국에서 발달하였다. 몸과 몸이 격렬하게 부딪히기 때문에 선수들은 몸을 보호하기 위하여 여러 가지 용구를 착용한다.

- ① 컬링                      ② 론볼                      ③ 루틴  
④ 미식축구              ⑤ 비치발리볼

20. <보기>는 음악 줄넘기 창작 순서이다. 옳은 것은? (5점)

\_\_\_\_\_ < 보기 > \_\_\_\_\_  
ㄱ. 발표하기                      ㄴ. 연습하기  
ㄷ. 음악 고르기                  ㄹ. 모듬 구성하기  
ㅁ. 동작과 대형 구성하기

- ① ㄱ→ㄴ→ㄷ→ㄹ→ㅁ  
② ㄴ→ㄱ→ㄷ→ㅁ→ㄹ  
③ ㄷ→ㄹ→ㅁ→ㄴ→ㄱ  
④ ㄹ→ㄷ→ㅁ→ㄴ→ㄱ  
⑤ ㅁ→ㄷ→ㄴ→ㄱ→ㄹ

21. 음악 줄넘기에서 음악 선정 시 유의 사항으로 옳은 것은? (4점)

- ① 음악은 한 곡으로만 해야 한다.  
② 음악이 엇박자로 된 곡이 좋다.  
③ 음악은 여러 곡을 편곡할 수 없다.  
④ 음악은 너무 빠르거나 느리지 않은 것으로 한다.  
⑤ 줄넘기 박자와 음악의 리듬이 일치하지 않아도 된다.

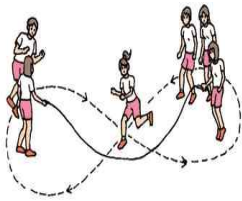
22. 음악 줄넘기 동작 구성 시 유의 사항으로 옳지 않은 것은? (5점)

- ① 음악과 어울리는 동작을 구성한다.  
② 십자 뛰기, 되돌려 뛰기 동작으로만 구성한다.  
③ 동작을 공간적·시간적 구성 형식에 따라 연결한다.  
④ 개인 뛰기, 복수 뛰기, 긴 줄넘기, 복합 뛰기 모두 포함되도록 구성한다.  
⑤ 모든 모듬원이 할 수 있는 동작과 모듬원 가운데 소수만 할 수 있는 난도가 높은 동작을 섞어서 구성하여 다양성을 높인다.

☞ 다음 장에 계속

신반포중학교	3학년 1학기 기말고사	과목명	체육	과목코드	07
	2017학년도 7월 3일 1교시	출제자	김현영, 박이정		
		반 번호: _____ 이름: _____			

23. 아래 그림이 의미하는 음악 줄넘기의 기본 동작은? (3점)



- ① 쌍줄넘기
- ② 흔들어 뛰기
- ③ 8자 긴 줄넘기
- ④ 긴 줄 십자 뛰기
- ⑤ 번갈아 연속 뛰기

24. <보기>에서 설명하는 음악 줄넘기 기본 동작은? (4점)

— < 보기 > —

긴 줄넘기를 할 때, 개인 뛰기와 복수 뛰기를 결합하거나, 줄을 넘는 사람이 줄 이외의 다른 도구를 이용하는 방법이다.

- ① 개인뛰기                      ② 복합 뛰기
- ③ 흔들어 뛰기                ④ 앞뒤 벌려 뛰기
- ⑤ 마주 보고 뛰기

25. 음악 줄넘기에서 복수 뛰기 동작으로 옳은 것은? (4점)

- ① 앞뒤 벌려 뛰기
- ② 긴 줄 후프 뛰기
- ③ 좌우 옆 펼쳐 돌리기
- ④ 되돌려 옆흔들어 뛰기
- ⑤ 옆으로 나란히 한 사람 뛰기

-----<끝>-----

※ 선택형 25문항입니다. OMR카드 마킹 여부를 꼭 확인하세요.

기말고사 지필평가(점수) (문항 당 배점 : 각 문항에 표기)	합 계 (점수)
선택형(25문항)	
100	100

번호	정답
1	1
2	2
3	4
4	1
5	3
6	1
7	3
8	5
9	4
10	2
11	5
12	1
13	2
14	3
15	3
16	5
17	5
18	2
19	4
20	4
21	4
22	2
23	3
24	2
25	5