

# How to Think Like a Computer Scientist

## Python Version

by Allen Downey, Jeffrey Elkner and Chris Meyers

### Table of Contents

[Foreword](#)

[Preface](#)

[Contributor List](#)

[Chapter 1: The way of the program](#)

[Chapter 2: Variables, expressions and statements](#)

[Chapter 3: Functions](#)

[Chapter 4: Conditionals and recursion](#)

[Chapter 5: Fruitful functions](#)

[Chapter 6: Iteration](#)

[Chapter 7: Strings](#)

[Chapter 8: Lists](#)

[Chapter 9: Tuples](#)

[Chapter 10: Dictionaries](#)

[Chapter 11: Files and exceptions](#)

[Chapter 12: Classes and objects](#)

[Chapter 13: Classes and functions](#)

[Chapter 14: Classes and methods](#)

[Chapter 15: Sets of objects](#)

[Chapter 16: Inheritance](#)

[Chapter 17: Linked lists](#)

[Chapter 18: Stacks](#)

[Chapter 19: Queues](#)

[Chapter 20: Trees](#)

[Appendix A: Debugging](#)

[Appendix B: Creating a new data type](#)

[Appendix D: Recommendations for further reading](#)

[Index](#)